



Dynamisches Binden in Multics

AKSS Seminarvortrag

Daniel Götz

Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg

Lehrstuhl für Informatik 4
Verteilte Systeme und Betriebssysteme

14.12.15



Welche Vorteile bietet dynamisches Binden gegenüber statischem Binden?

- Programmcode wird nicht kopiert
- Programm muss nicht neu kompiliert werden, um andere Versionen zu benutzen
- Seit 2010 allein 21.000 wissenschaftliche Papiere zum Thema dynamisches Binden auf ACM



Warum sollte man sich mit dynamischem Binden in Multics beschäftigen?

- Multics als effizientes Mehrbenutzerbetriebssystem wegweisender Konzepte
- Dynamisches Binden als innovative Kernkomponente
- Bis heute relevantes Konzept?

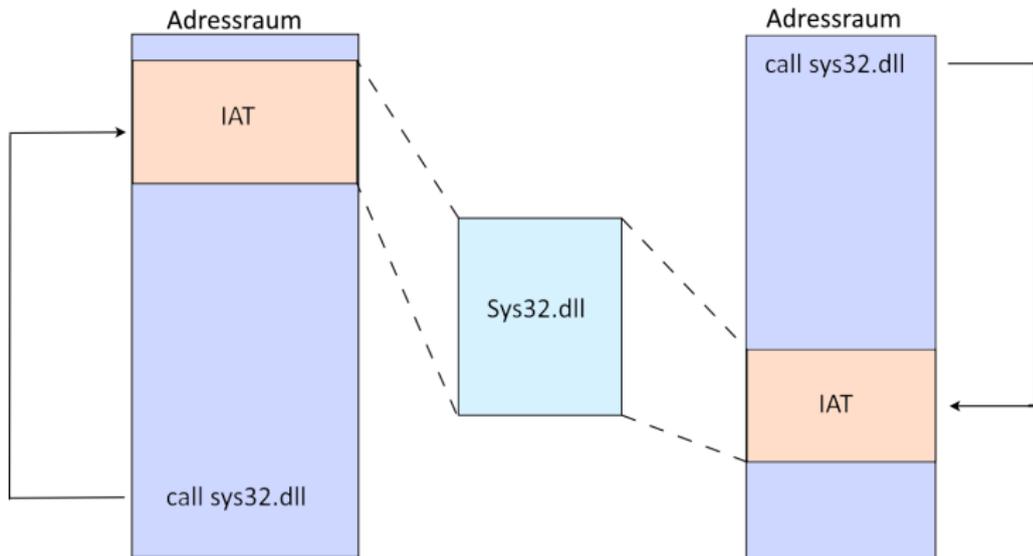
The establishing of links at reference time on an as-needed basis is a fundamental service of Multics

Organick, The Multics System: An Examination of Its Structure, S.55



Motivation

- In heutigen Betriebssystemen intensiv genutzt
- Windows: DLLs
- Unix/Mac OS X: Shared Libraries



Motivation

Konzept

Vor- und Nachteile

Fazit



Motivation

Konzept

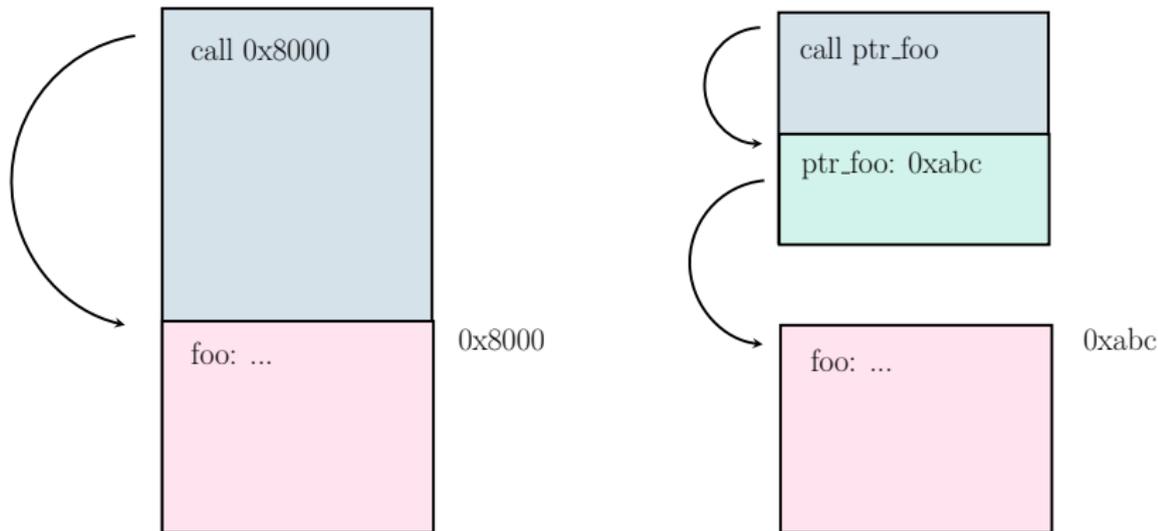
Vor- und Nachteile

Fazit



Konzept

- Dynamisches Binden enthält keinen kopierten Code, sondern Zeiger
- Aufgabe des dynamischen Binders ist die Auflösung zur Laufzeit



- Dynamisches Binden als Hinzufügen von Daten und Algorithmen zur Laufzeit
 - **Was** wird gebunden?
 - **Wann** wird gebunden?
 - **Wie** funktioniert das Binden?



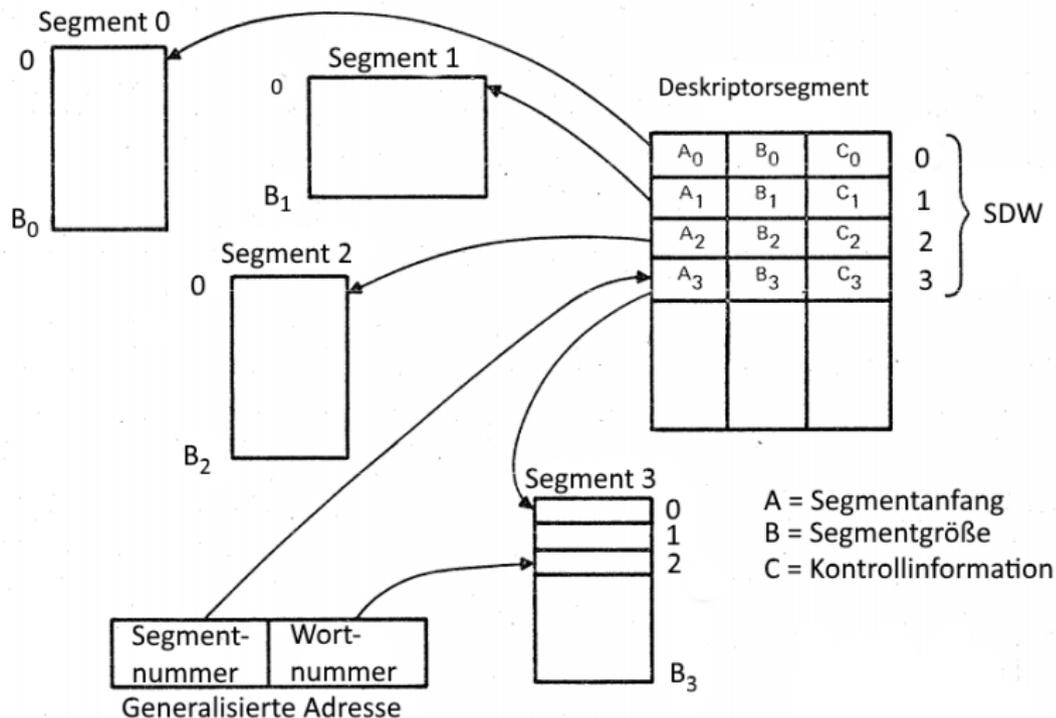
Was wird gebunden?



- Seitennummerierte Segmentierung
- Prozess besteht aus beliebiger Anzahl von Segmenten
- Adressierung von Daten- oder Prozedursegmenten über **generalisierte Adresse** (Segmentnummer|Wortnummer)
- Multics bindet auf **Segmentebene**



■ Datenstruktur für Segmentinformation: **Deskriptorsegment**



- Deskriptorsegment enthält Deskriptor für alle bekannten Segmente eines Prozesses
- Zentrale Datenstruktur des Prozesses zur Umsetzung der generalisierten Adressen
- Kritisch für das Binden: Zur Laufzeit erweiterbar



Wann wird gebunden?



1. Befehle können Referenzen auf segmentfremde Operanden enthalten

`LOAD <Foo>|[x] ↔ LOAD Link#4,bs`

2. Generierung von Verknüpfungen für dynamische Referenzen

`LOAD Link#4,bs → Link#4:Ref(Foo|x)`

3. Bindevorgang bei Benutzung einer **unetablierten Verknüpfung**

`Link#4:Ref(Foo|x) → ?`



Befehlsformat

1. Befehle können Referenzen auf segmentfremde Operanden enthalten

LOAD <Foo>|[x] ↔ LOAD Link#4,bs

- BR: Auswahl eines **Adressbasisregisters** (ABR)
- B: Setzen des B-Flags, um Nutzung des ABRs zu signalisieren
- TM/TD: Setzen des korrekten Modus für den indirekten Zugriff



Befehlsformat



Adressbasisregister

- 4 Adressbasisregisterpaare
- Inhalt wird als generalisierte Adresse interpretiert
- Enthalten u.a. Ort der Verknüpfungen bzw. des **Bindungssegments**

paired address base register

| | | | | | | | | | | | |
|----|---|----------------|---|---|---|--|-------------|--|---|---|---|
| SP | 6 | segment number | 7 | 0 | 0 | | word number | | 1 | 0 | 7 |
| LP | 4 | segment number | 5 | 0 | 0 | | word number | | 1 | 0 | 5 |
| BP | 2 | segment number | 3 | 0 | 0 | | word number | | 1 | 0 | 3 |
| AP | 0 | segment number | 1 | 0 | 0 | | word number | | 1 | 0 | 1 |



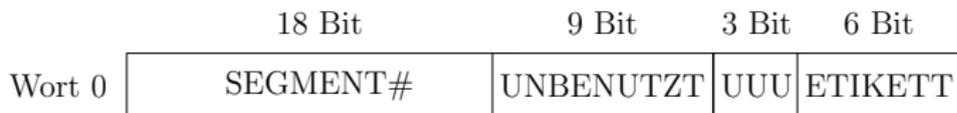
2. Generierung von Verknüpfungen für dynamische Referenzen
 - Bindungssegment enthält Verknüpfungen für alle Referenzen
 - Maschinenbefehl referenziert nur die Verknüpfung
 - Verknüpfung umgesetzt durch **ITS-Zeiger**



- Bestehen aus jeweils 2 36-Bit Worten
- Verknüpfung zu Segment inklusive Versatz
- ITS-Zeiger (*Indirect to Segment*)
 - Verweist fest auf verknüpftes Segment
 - Adressierung über generalisierte Adresse
- ITB-Zeiger (*Indirect to Base*)
 - Verweist über Adressbasisregister auf beliebiges Segment
 - Adressierung über Wortnummer und Auswahl eines Adressbasisregisters



3. Bindevorgang bei Benutzung einer unetablierten Verknüpfung
 - Vor der Etablierung Kennzeichnung des Segments durch symbolischen Namen
 - Enthält nach Etablierung Segment- und Wortnummer
↔ generalisierte Adresse
 - Etablierungsstatus im Etikett des 0-Wortes
 - FT2: **Aktivierung des Binders**
 - ITS: Zugriff über etablierte Verknüpfung



Wie funktioniert das Binden?



1. Maschinenbefehl referenziert ITS-Zeiger
2. Verknüpfung im Bindungssegment ist unetabliert und löst einen Bindefehler aus
3. Segment wird im Speicher des aufrufenden Prozesses eingeblendet
4. Verknüpfung wird etabliert



1. Maschinenbefehl

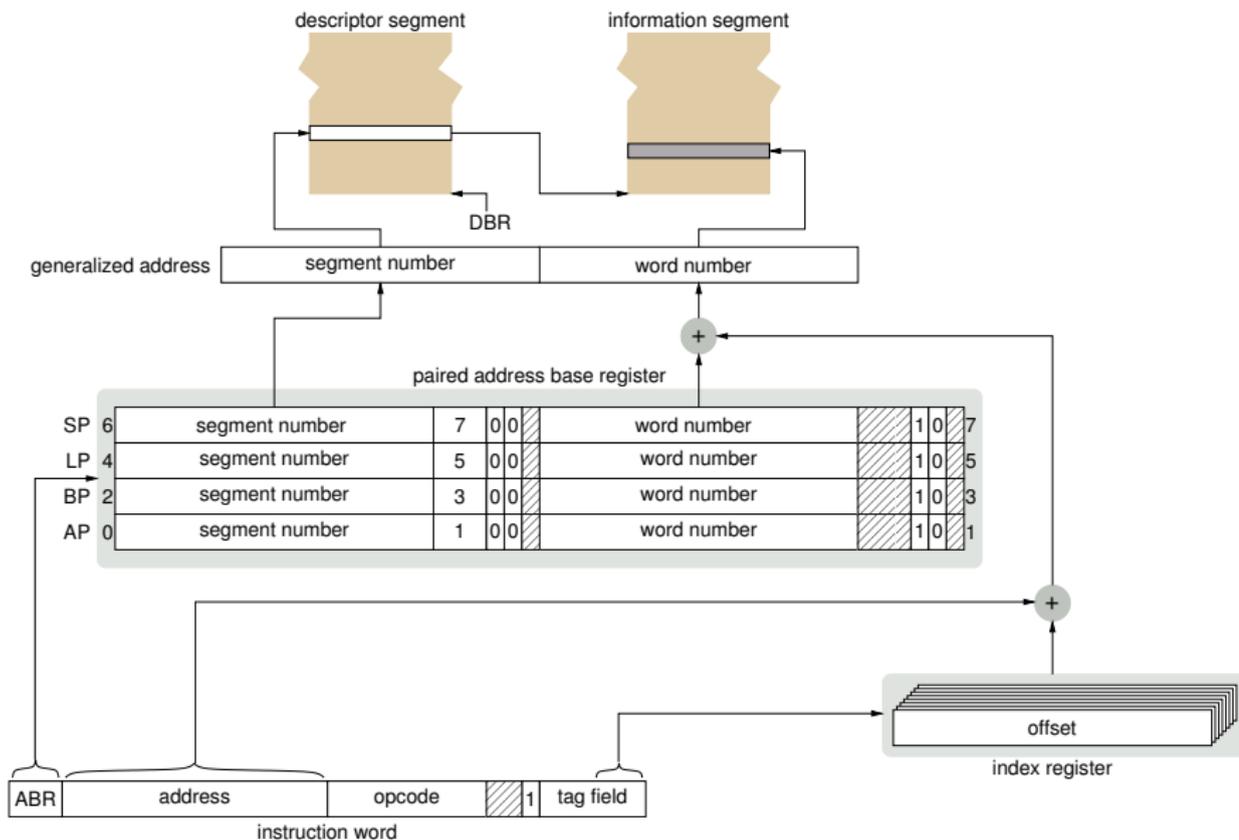
1. Maschinenbefehl referenziert ITS-Zeiger

- Adressbasisregisterflagge und BR-Feld gesetzt
- Adressbasisregister spezifiziert ITS-Zeiger
- Etikett wählt indiziert-indirekten Zugriff



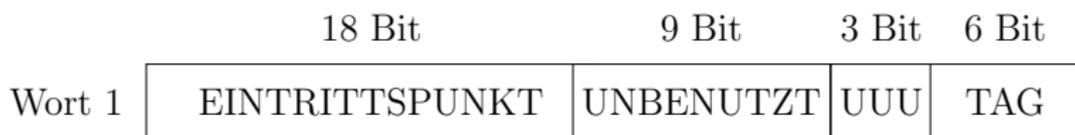
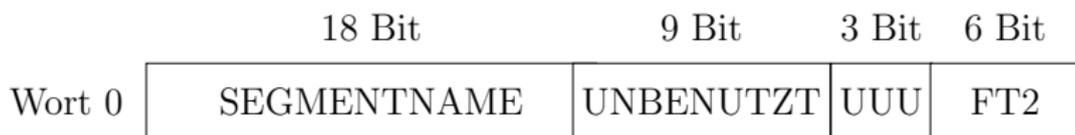
Befehlsformat





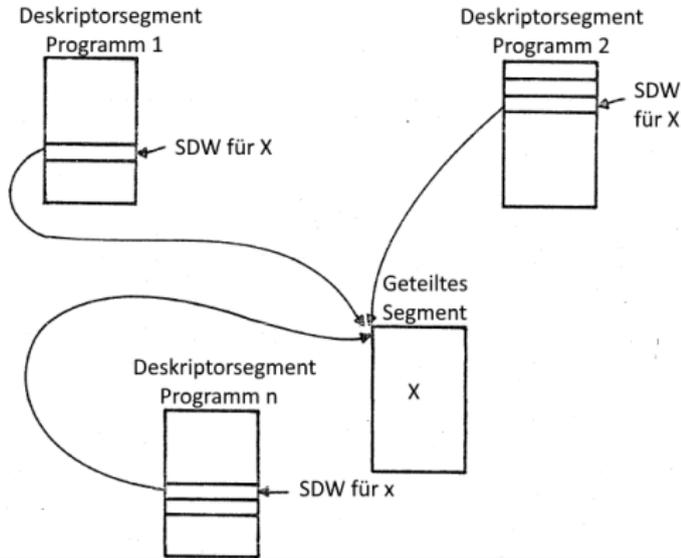
2. Unetablierte Verknüpfung

2. Verknüpfung im Bindungssegment ist unetabliert und löst einen Bindefehler aus
- Symbolischer Name im Dateisystem statt generalisierter Adresse
 - Magic Bytes "FT2" im Etikett lösen Bindefehler aus
 - Finden des Segmentes über Suchregeln



3. Einblendung

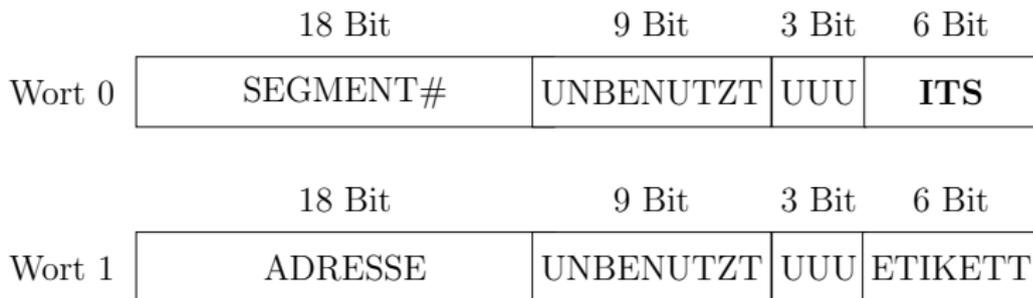
- 3. Segment wird im Speicher des aufrufenden Prozesses eingeblen-det
 - Betriebssystem lädt Segment in Hauptspeicher, falls nötig
 - Deskriptorsegmenteintrag unter nächster freier Nummer
 - Nummer unterschiedlich je nach Zeitpunkt der Etablierung



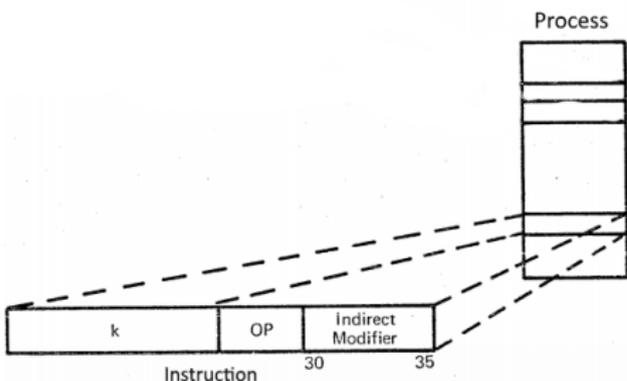
4. Etablierung

4. Verknüpfung wird etabliert

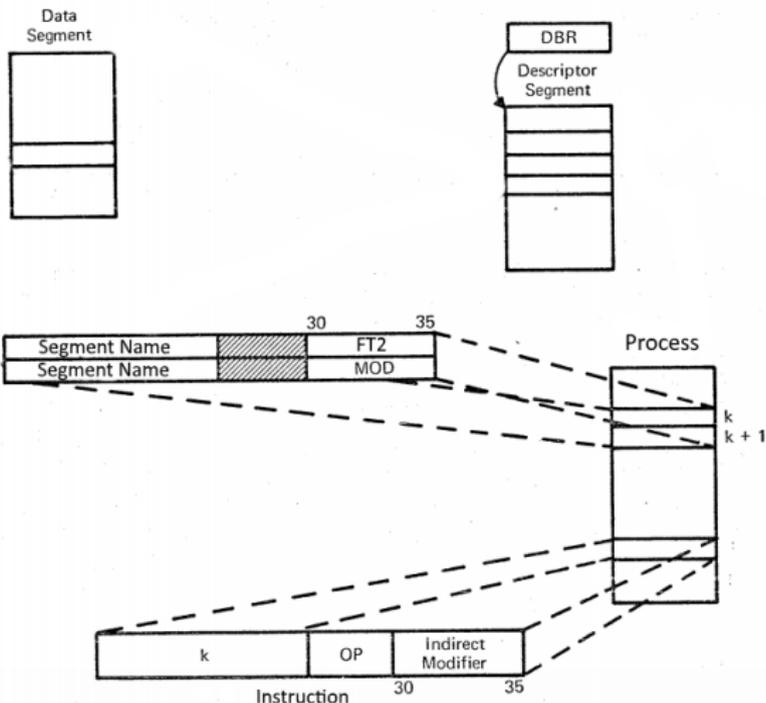
- Generalisierte Adresse ersetzt symbolischen Namen
- FT2-Etikett auswechseln durch ITS
- Erneute Durchführung des Befehls



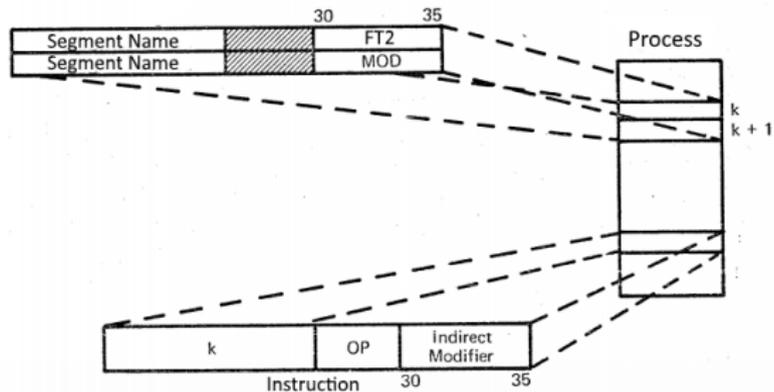
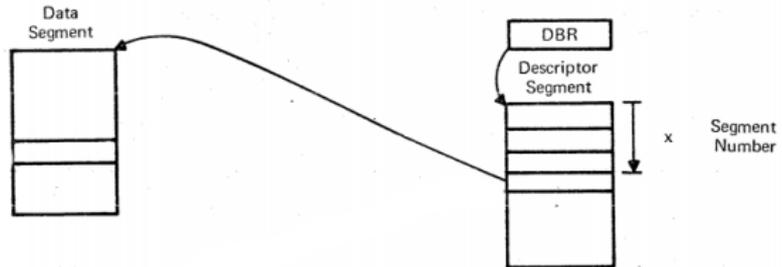
1. Maschinenbefehl referenziert ITS-Zeiger



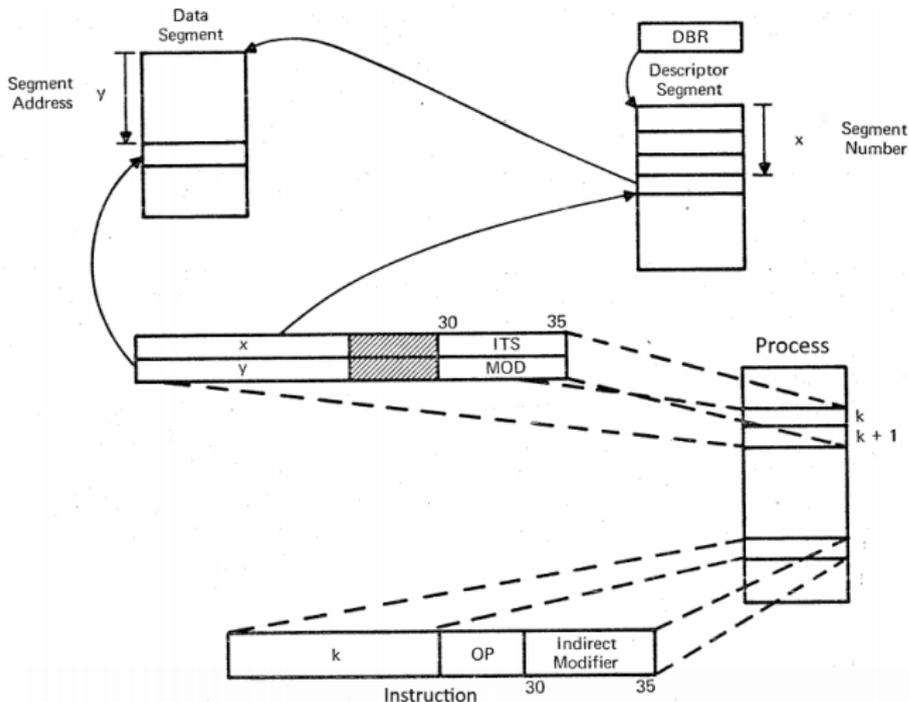
2. Verknüpfung im Bindungssegment ist unetabliert und löst einen Bindefehler aus



3. Segment wird im Speicher des aufrufenden Prozesses eingeblendet



4. Verknüpfung wird etabliert



- Prinzipiell analog zur Datensegmentbindung
- Prozeduren können wiederum Referenzen enthalten
- Beim Binden eines Prozedursegments wird ein Prototyp der Bindungssektion kopiert
- Für den nutzenden Prozess werden die Verknüpfungen dann jeweils etabliert



Motivation

Konzept

Vor- und Nachteile

Fazit



- + Sparen von Speicher
- + Automatisiertes, einfaches Binden über symbolischen Namen
- + Mehrfache Indirektionen möglich für Prozeduren
- + Leichtes Austauschen/Auswählen von Bibliotheken möglich



- Eventuelle Sicherheitslücken im Binder
- Namenskonflikte relativ wahrscheinlich bei generischen Namen (z.B. "error" für Prozedur)
- Keine Bindungssektion für Datensegmente
- Etablieren von Verknüpfungen teuer
- Eventuell viele Bindungssektionen pro Prozess



Gliederung

Motivation

Konzept

Vor- und Nachteile

Fazit



- Dynamisches Binden ist Schlüsselkonzept für Programmierung für Multics
- Sinnvolle Automatismen und Freiheiten für Entwickler
- Nachteile zu dieser Zeit vertretbar
- Konzept bis heute sehr relevant



Diskussion

