

Grundlagen der Informatik für Ingenieure I (GdI I)

Skript / Folien der Vorlesung (SS 2003)

Die Kapitel mit * wurden nicht behandelt und sind zur Information für Interessierte!

Folien
Inhalt
Background 1, Unix
Background 2, Beispielsitzung
Kapitel 1, Einführung
Kapitel 2, Java-Einführung
Kapitel 3, OOP-Paradigma
Kapitel 4, Sprachkonstrukte
Kapitel 5, Klassen, Objekte, Methoden
Kapitel 6, Applets
Kapitel 7, Graphics Class
Background 3, Rechnerarchitektur
Kapitel 8, AWT Abstract Windowing Toolkit Teil I
Kapitel 9, Programming in the Large
Background 5, Prozessverwaltung
Kapitel 10, Event Handling
Kapitel 11 Threads, Image, Sound
Background 4, Dateisystem
Kapitel 12, Exceptions
Kapitel 13, Ein/Ausgabe
Kapitel 14, Datenstrukturen
* Kapitel 15, awt 2
Background 6, Speicherverwaltung
Background 7, Rechnernetze
* Kapitel 16, P+V-Systeme
* Kapitel 17, Vermischtes
* Kapitel 18, Programmiersprachen-im-Vergleich
Kapitel 19, Repetitorium