

# GdI-IngI-Übung 1

Legen Sie im Internetbrowser Bookmarks für die folgenden Internet Seiten an:

- für die **Skript-Seite dieser Vorlesung** (Finden Sie über UnivIS)
- für die **Übungen-Seite zu dieser Vorlesung**
- für eine Internetseite, mit einer **Java-Dokumentation** z.B.im CIP-Pool:  
www4.informatik.uni-erlangen.de/Services/Doc/Java/jdk-1.5/docs/api/index.html

Bearbeiten Sie die Beispielsitzung (zu finden unter Skript -> Background2)

Üben Sie zunächst die **verschiedenen UNIX-Kommandos**

Legen Sie ein **Verzeichnis "ErsterVersuch"** an und geben Sie dort mit dem Editor xemacs die Beispiele aus Kap2-Java-Einführung **HelloWorld.java** und **HelloWorldApplet.java** ein und versuchen Sie diese zum Laufen zu bringen.

*Hinweis:* rufen Sie den Editor als Kommando: **xemacs HelloWorld.java &** auf (auch wenn die Datei noch nicht existiert)

*Hinweis:* Ihren Druckeraccount können Sie mit **pr\_acct** abfragen.

## Abgabetest

Um zur Abschlußprüfung zugelassen zu werden, müssen Sie mehrere Aufgaben abgeben. Die Abgabe erfolgt "online" mit Hilfe eines Kommandoskripts.

Bitte gehen Sie dabei wie folgt vor:

- Erzeugen Sie für jede Aufgabe ein eigenes Verzeichnis (was Sie ja hoffentlich schon getan haben!)
- Stellen Sie sicher, dass Sie in diesem Verzeichnis sind (pwd)
- Prüfen Sie mit dem Kommando "ls \*.java", ob alle Java-Files der Aufgabe im Verzeichnis sind, entfernen Sie Files, die nicht zur Aufgabe gehören
- Erstellen Sie in diesem Verzeichnis ein File (Datei **!kein Verzeichnis** ) mit dem Namen "**Autor**" ("xemacs Autor") Dieses File soll genau eine Zeile mit dem folgenden Inhalt enthalten:(bitte mit : trennen)

**Name:Vorname:Geburtsdatum:Matrikelnummer:Studienfach:Semester:eMail**

- Rufen Sie dann das folgende Kommando auf

**/proj/i4gdi/abgabetest**

("abgabetest" wird später durch "abgabe1", "abgabe2" usw. ersetzt)