

U11 11. Übung

U11-1 Überblick über die 11. Übung

- Besprechung 7. Aufgabe (job_sh)
- Evaluation
- Klausur

SOS - Ü

Softwaresysteme I — Übungen

© Jürgen Kleinöder • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2005

U11.1

U11.fm 2005-07-11 08.41

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

U11-2 Lösung zur Aufgabe 7 (job_sh)

- Hintergrundprozesse (Teilaufgabe b und c)
- Listenoperationen (Teilaufgabe f)

SOS - Ü

Softwaresysteme I — Übungen

© Jürgen Kleinöder • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2005

U11.2

U11.fm 2005-07-11 08.41

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

1 Hintergrundprozesse

■ mini_sh:

```
void execute(char *commandLine, char *command, char **argv) {
    int statloc;
    pid_t pid, ret;
    switch(pid=fork()) {
        case -1 : perror("fork failed");return;
        case 0 :
            execvp(command, argv);
            perror(command);
            exit(EXIT_FAILURE);
        default :
            while(((ret = wait(&statloc)) != pid)
                  && (errno == EINTR));
            if(ret != pid)
                perror("wait failed");
            else if(WIFEXITED(statloc))
                printStatus (commandLine, WEXITSTATUS(statloc));
    }
}
```

2 Hintergrundprozesse

■ Anforderungen:

- ◆ Shell soll nicht auf Hintergrundprozess warten
- ◆ bei einem Vordergrundprozess muss die Shell auf den richtigen Prozess warten

■ mögliche Lösungen:

- waitpid im Vaterprozess
 - ◆ waitpid kann von SIGCHLD unterbrochen werden
 - ◆ kein wait im SIGCHLD-Handler möglich
- waitpid im SIGCHLD-Handler

3 Hintergrundprozesse

```
void execute_fg(char *commandLine, char *command, char **argv) {
    block_signal(SIGCHLD);
    switch(fg_pid=fork()) {
        case -1 : perror("fork failed"); return;
        case 0  : execvp(command, argv); /* ... */ exit(-1);
        default :
            while (fg_pid!=0) sigsuspend(&empty_sigmask);
            unblock_signal(SIGCHLD);
            printStatus (commandLine, WEXITSTATUS(fg_status));
    } }
```

```
void sigchld_handler(int signo) {
    int status, errnobak = errno;
    while ((pid=waitpid(-1,&status,WNOHANG))>0) {
        if (!WIFEXITED(status)) continue;
        if (pid==fg_pid) {
            fg_pid=0;
            fg_status=status;
        }
        errno = errnobak;
    }
```

4 Listenoperationen

- Liste der aktiven Kindprozesse um bei SIGINT ein SIGQUIT zuzustellen
- Einfügen in Liste kann durch SIGCHLD unterbrochen werden
 - ◆ Problem, wenn im SIGCHLD Handler ebenfalls Listenoperationen untergebracht sind
 - ◆ Alternativ wird das Listenelement im SIGCHLD-Handler nur markiert und im “Hauptprogramm” ausgetragen
- Einfügen muss vor Austragen/Markieren geschehen (“atomar” mit fork)
- Weiteres Problem: die Listenoperationen sind wegen des internen Laufzeigers nicht nebenläufig aufrufbar
 - Problem mit dem jobs-Befehl
(→ SIGINT und SIGCHLD im jobs-Befehl blockieren)
 - Problem mit SIGINT-handler in Teilaufgabe e
(→ SIGINT während Listenoperationen blockieren)

5 Listenoperationen

```

void execute_bg(char *commandLine, char *command, char **argv) {
    pid_t pid;
    sigset_t sigmask;
    block_signal(SIGCHLD);
    switch(pid=fork()) {
        case -1 : perror("fork failed");return;
        case 0 :
            ignore_signal(SIGINT);
            unblock_signal(SIGCHLD);
            execvp(command, argv);
            perror(command);
            exit(EXIT_FAILURE);
        default :
            block_signal(SIGINT);
            if (jl_insert(pid, command)) perror ("jl_insert");
            unblock_signal(SIGINT);
    }
    unblock_signal(SIGCHLD);
}

```