Praktikum angewandte Systemsoftwaretechnik Blockpraktikum

Moritz Strübe, Alexander Würstlein, Rainer Müller, Gabor Drescher, Timo Hönig

Lehrstuhl Informatik 4

Juli, 2013

Organisatorisches

- Projektwahl und Gruppenbildung: 2–3er Gruppen
- Projektvorstellung
 - 20 min. Präsentation im Plenum + 10 min. Diskussion
 - Problemvorstellung, Ansatz, erwartete Ergebnisse, Zeitplanung
- 2 Wochen Vollzeit
 - Bei Bedarf tägliches Jour Fixe
 - Zwischentreffen
- Abschlusspräsentation
 - 20 min. Präsentation im Plenum + 10 min. Diskussion
 - Ergebnisse, Erfahrungen, Fazit
- Termin: 09.09.2013 20.09.2013
- Beginn: Mo 09.09.2013 10:00 Uhr, 0.035

Zielsetzung

Erfolg im Praktikum wird am Erreichen der Zielsetzungen gemessen:

- Gelerntes anwenden
- Selbständige Projektdurchführung und Gruppenarbeit
- Softwareentwicklungsprozesse in OSS-Projekten praktisch anwenden
 - durch Verwendung entsprechender Werkzeuge (git, Patche, ...)
 - durch Einbindung der Entwicklergemeinschaft (Features an Upstream)
 - Endziel: benutzbare Software für euch, uns und den Rest der Welt

Bewertet wird:

- Lösungsfindung und Lösung
- Kollaboration zwischen euch
- Kommunikation und Zusammenarbeit mit Upstream
- Projekt wird veröffentlicht (Publish or it didn't happen!)

© (Informatik 4) P_PASST WS 2013/2014 3 / 10

Themen für das Blockpraktikum

- Debugging von AVR-Mikrocontrollern (AVaRICE) (Morty)
 - AVR-Debugging unter Linux ist langsam
 - verbessern durch Reverse-Engineering der USB-Kommunikation des Debuggers unter Windows
- USB/IP (Morty)
 - erlaubt USB-Geräte an andere Rechner weiterzuleiten
 - bestehende Codebasis aus dem letzten Semester verbessern
 - ACLs und Authorisierung, Verschlüsselung, Verringerung der Latenz, ...
- Optimierung des Cache-Verhaltens von Linux (Morty, arw)
 - Implementierung von MADV_DONTNEED in madvise(2)
 - verhindert, dass einmaliges Lesen z. B. durch Backupsoftware den Plattencache überschreibt

- Vermessung des CC2420 und Vergleich mit MSPSim (Morty)
 - MSPSim simuliert unter anderem den CC2420
 - Unterschiede zwischen Simulation und Realität finden ggf. beseitigen
- Schwachstellen in USB-Treibern finden und beheben (Rainer)
 - Kreative Dinge mit dem facedancer11 (emuliert beliebige USB-Clients)
 - Beispiel: Xorg crasht(e) bei "%n%n%n%n" als Gerätename
- Logic Analyzer auf PCI Express (arw)
 - bestehende PCI-Logic-Analyzer-Karte auf PCI Express portieren
 - weitere Features implementieren

- Ereignisbasierte Backuploesung auf Basis von fanotify (arw)
 - fanotify erzeugt Ereignisse bei Dateioperationen (r/w/chmod/...)
 - Erzeugung von Liste geänderter Dateien für inkrementelle Datensicherung (bessere Performance als find / -atime ...)
 - Integration in bestehende Backupsoftware (z.B. Boxbackup, amanda)
- Kernel-Wartungs-Skripte verbessern, erstellen
 - z.B. vorgestelltes Skript zur Tippfehlersuche verbessern
 - weitere Ideen
- ReinerSCT Leser in libnfc aufnehmen (simigern)
 - RFID-Leser mit USB-Schnittstelle

- LAOS: Latency Aware Operating System (Gabor)
 - einfachere Syscalls
 - Scheduling-Entscheidung nicht unnötigerweise treffen
 - verlässliches Scheduling beim Timer-IRQ
 - Initialisierung globaler System-Objekte
- LAOS + Octopos + ... (Gabor)
 - drei NB-Queues in ein einheitliches Testsytem integrieren
 - Tests + Messungen
 - eine weitere (kleine) Variation implementieren
 - zwei IRQ-Queues vergleichen → asm?

- Energiegewahre Programmierung mit SEEP (Timo, Christopher)
 - Exemplarische Untersuchung, wie ein Sensorknoten-Betriebssystem (z. B. Contiki) energieffizienter programmiert werden kann

 - Bemessen geeigneter Mini-Benchmarks auf echter Hardware

- Eigene Hardware bauen (arw)
- Entwicklung eines Gerätetreibers
 - Ihr kennt/habt Hardware, die nicht unter Linux funktioniert?
 - Entwickelt einfach euren eigenen Treiber
- Eigene Ideen und Vorschläge

Notenfindung (Wiederholung)

- Semesterbegleitender Teil macht 40% der Note aus
- Gewichtung der Einzelnoten entsprechend dem Umfang der Aufgaben
- Blockpraktikum umfasst die restlichen 60%