

# Übungen zu Systemprogrammierung 1 (SP1)

## Ü5 – Threads und Koordinierung

**Andreas Ziegler, Stefan Reif, Jürgen Kleinöder**

Lehrstuhl für Informatik 4  
Verteilte Systeme und Betriebssysteme

Friedrich-Alexander-Universität  
Erlangen-Nürnberg

SS 2016 – 06. bis 10. Juni 2016

[http://www4.cs.fau.de/Lehre/SS16/V\\_SP1](http://www4.cs.fau.de/Lehre/SS16/V_SP1)



# Agenda

---

- 6.1 Threads
- 6.2 Schnittstelle
- 6.3 Koordinierung
- 6.4 UNIX-Pipes
- 6.5 Aufgabe 5: piper
- 6.6 Gelerntes anwenden



# Agenda

---

- 6.1 Threads
- 6.2 Schnittstelle
- 6.3 Koordinierung
- 6.4 UNIX-Pipes
- 6.5 Aufgabe 5: piper
- 6.6 Gelerntes anwenden



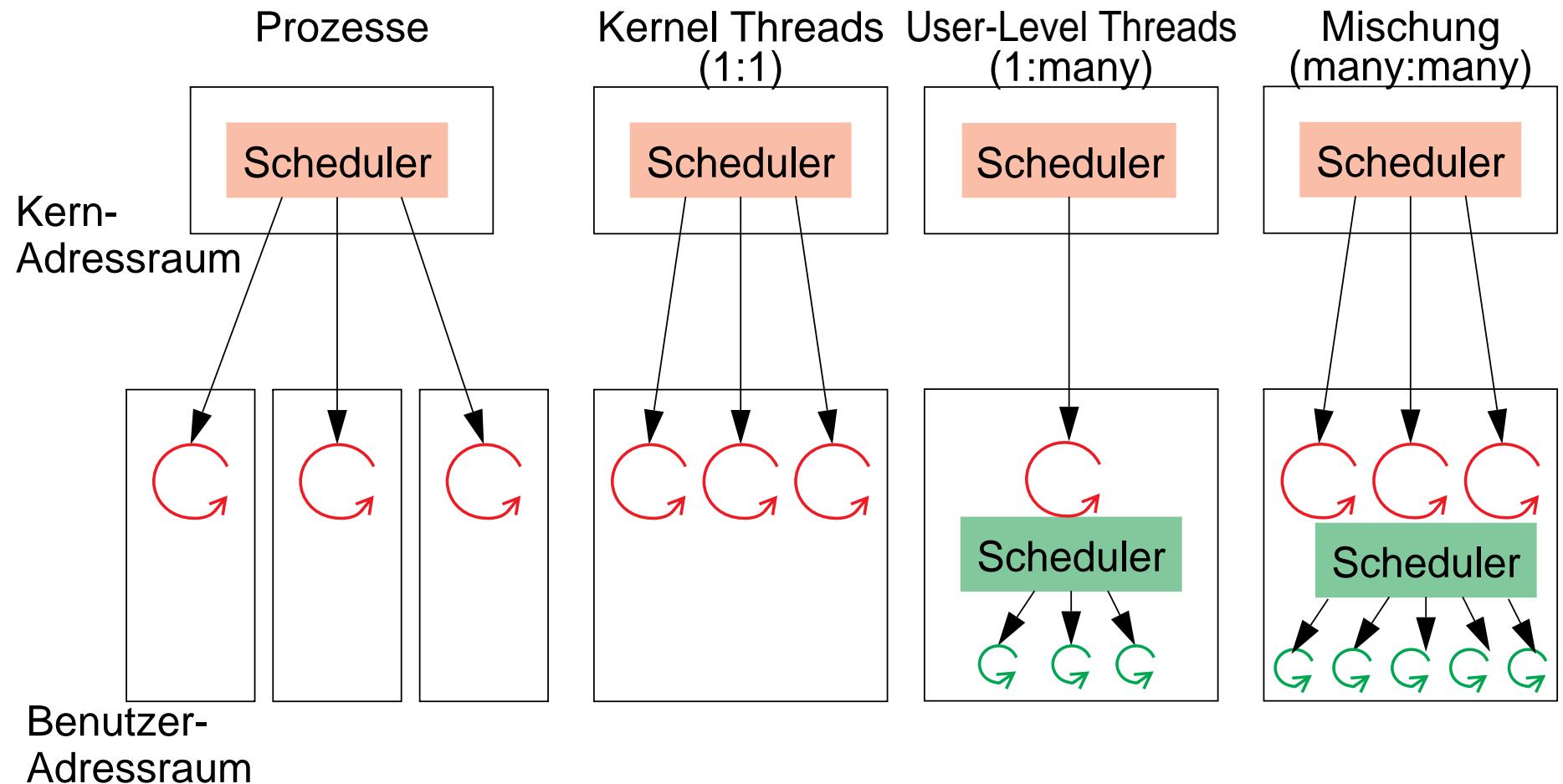
- UNIX-Prozesskonzept (Ausführungsumgebung mit einem Aktivitätsträger) für viele heutige Anwendungen unzureichend
  - keine parallelen Abläufe innerhalb eines logischen Adressraums auf Multiprozessorsystemen
  - typische UNIX-Server-Implementierungen benutzen die `fork`-Operation, um einen Server-Prozess für jeden Client zu erzeugen
    - Verbrauch unnötig vieler System-Ressourcen
  - zur besseren Strukturierung von Problemlösungen sind oft mehrere Aktivitätsträger innerhalb eines Adressraums nützlich
- Lösung: bei Bedarf weitere Aktivitätsträger in einem UNIX-Prozess erzeugen



- User-Threads (“federgewichtig”)
  - Realisierung auf Anwendungsebene
  - Systemkern sieht nur **einen** Kontrollfluss
  - + Erzeugung von Threads und Umschaltung extrem billig
    - Systemkern hat kein Wissen über diese Threads
      - in Multiprozessorsystemen keine parallelen Abläufe möglich
      - wird **ein** User-Thread blockiert, sind **alle** User-Threads blockiert
      - Scheduling zwischen den Threads schwierig
- Kernel-Threads (“leichtgewichtig”)
  - + Gruppe von Threads nutzt gemeinsam die Betriebsmittel eines Prozesses
  - + jeder Thread ist als eigener Aktivitätsträger dem Betriebssystemkern bekannt
  - Kosten für Erzeugung und Umschaltung zwar erheblich geringer als bei „schwergewichtigen“ Prozessen, aber erheblich teurer als bei User-Threads



# Arten von Threads



# Agenda

---

- 6.1 Threads
- 6.2 Schnittstelle
- 6.3 Koordinierung
- 6.4 UNIX-Pipes
- 6.5 Aufgabe 5: piper
- 6.6 Gelerntes anwenden



## ■ Thread erzeugen

```
int pthread_create(pthread_t *thread, const pthread_attr_t *attr,  
                  void *(*start_routine)(void *), void *arg);
```

- **thread** Thread-ID
- **attr** Modifizieren von Attributen des erzeugten Threads (z. B. Stackgröße). **NULL** für Standardattribute.
- Nach der Erzeugung führt der Thread die Funktion **start\_routine** mit Parameter **arg** aus
- Im Fehlerfall wird **errno** nicht gesetzt, aber ein Fehlercode als Ergebnis zurückgeliefert.
  - Um **perror(3)** verwenden zu können, muss der Rückgabewert erst in der **errno** gespeichert werden.

## ■ Eigene Thread-ID ermitteln

```
pthread_t pthread_self(void)
```

- Die Funktion kann nie fehl schlagen.



- Thread beenden (bei Rücksprung aus `start_routine` oder):

```
void pthread_exit(void *retval)
```

- Der Thread wird beendet und `retval` wird als Rückgabewert zurück geliefert (siehe `pthread_join()`)

- Auf Thread warten, Ressourcen freigeben und Rückgabewert abfragen:

```
int pthread_join(pthread_t thread, void **retval)
```

- Wartet auf den Thread mit der Thread-ID `thread` und liefert dessen Rückgabewert über `retval` zurück.

- Ressourcen automatisch bei Beendigung freigeben:

```
int pthread_detach(pthread_t thread)
```

- Die mit dem Thread `thread` verbundenen Systemressourcen werden bei dessen Beendigung automatisch freigegeben. Der Rückgabewert der Thread-Funktion kann nicht abgefragt werden.



# Beispiel: Matrix-Vektor-Multiplikation

```
static double a[100][100], b[100], c[100];

int main(int argc, char* argv[]) {
    pthread_t tids[100];
    ...
    for (int i = 0; i < 100; i++)
        pthread_create(&tids[i], NULL, mult, (void *) i);
    for (int i = 0; i < 100; i++)
        pthread_join(tids[i], NULL);
    ...
}

static void *mult(void *cp) {
    int i = (int) cp;
    double sum = 0;
    for (int j = 0; j < 100; j++)
        sum += a[i][j] * b[j];
    c[i] = sum;
    return NULL;
}
```



■ Casts zwischen `int` und Zeiger (bei Parameterübergabe für `pthread_create()`) problematisch – **nicht zu Hause nachmachen!**

# Parameterübergabe bei pthread\_create()

- Generischer Ansatz mit Hilfe einer Struktur für die Argumente

```
struct param {  
    int index;  
};
```

- Für jeden Thread eine eigene Argumenten-Struktur anlegen
  - Speicher je nach Situation auf dem Heap oder dem Stack allozieren

```
int main(int argc, char* argv[]) {  
    pthread_t tids[100];  
    struct param args[100];  
  
    for (int i = 0; i < 100; i++) {  
        args[i].index = i;  
        pthread_create(&tids[i], NULL, mult, &args[i]);  
    }  
    for (int i = 0; i < 100; i++)  
        pthread_join(tids[i], NULL);  
    ...  
}
```



# Parameterübergabe bei pthread\_create()

```
static void* mult (void *arg) {  
    struct param *par = (struct param *) arg;  
  
    double sum = 0;  
    for (int j = 0; j < 100; j++) {  
        sum += a[par->index][j] * b[j];  
    }  
    c[par->index] = sum;  
    return NULL;  
}
```

- Zugriff auf den threadspezifischen Parametersatz über (gecasteten) Parameter (`void *arg -> struct param *par`)



# Agenda

---

- 6.1 Threads
- 6.2 Schnittstelle
- 6.3 Koordinierung
- 6.4 UNIX-Pipes
- 6.5 Aufgabe 5: piper
- 6.6 Gelerntes anwenden



# Koordinierung – Motivation

Was macht das Programm? Welches Problem kann auftreten?

```
static double a[100][100], sum;

int main(int argc, char* argv[]) {
    pthread_t tids[100];
    struct param args[100];

    for (int i = 0; i < 100; i++) {
        args[i].index = i;
        pthread_create(&tids[i], NULL, sumRow, &args[i]);
    }
    for (int i = 0; i < 100; i++)
        pthread_join(tids[i], NULL);
}

static void *sumRow(void *arg) {
    struct param *par = (struct param *) arg;
    double localSum = 0;
    for (int j = 0; j < 100; j++)
        localSum += a[par->index][j];
    sum += localSum;
    return NULL;
}
```

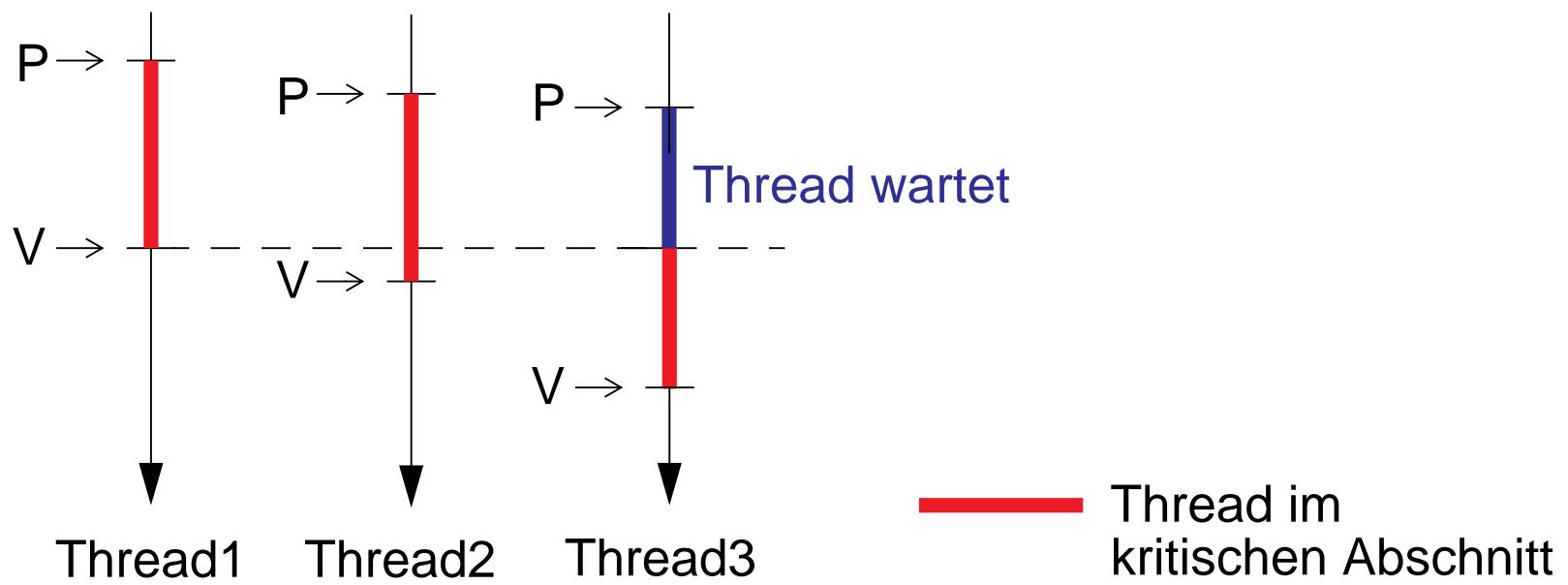


- Zur Koordinierung von Threads können Semaphore verwendet werden
- UNIX stellt zur Koordinierung von Prozessen komplexe Semaphor-Operationen zur Verfügung
  - Implementierung durch den Systemkern
  - komplexe Datenstrukturen, aufwändig zu programmieren
  - für die Koordinierung von Threads viel zu teuer
- Stattdessen Verwendung einer eigenen Semaphorimplementierung mit atomaren P() - und V() -Operationen
  - Datenstruktur mit (atomarer) Zählervariable
  - P() dekrementiert Zähler und blockiert Aufrufer, falls Zähler == 0
  - V() inkrementiert Zähler und weckt ggf. wartende Threads
  - Mehr Details: s. Vorlesung B | VI.1, Seite 30ff.



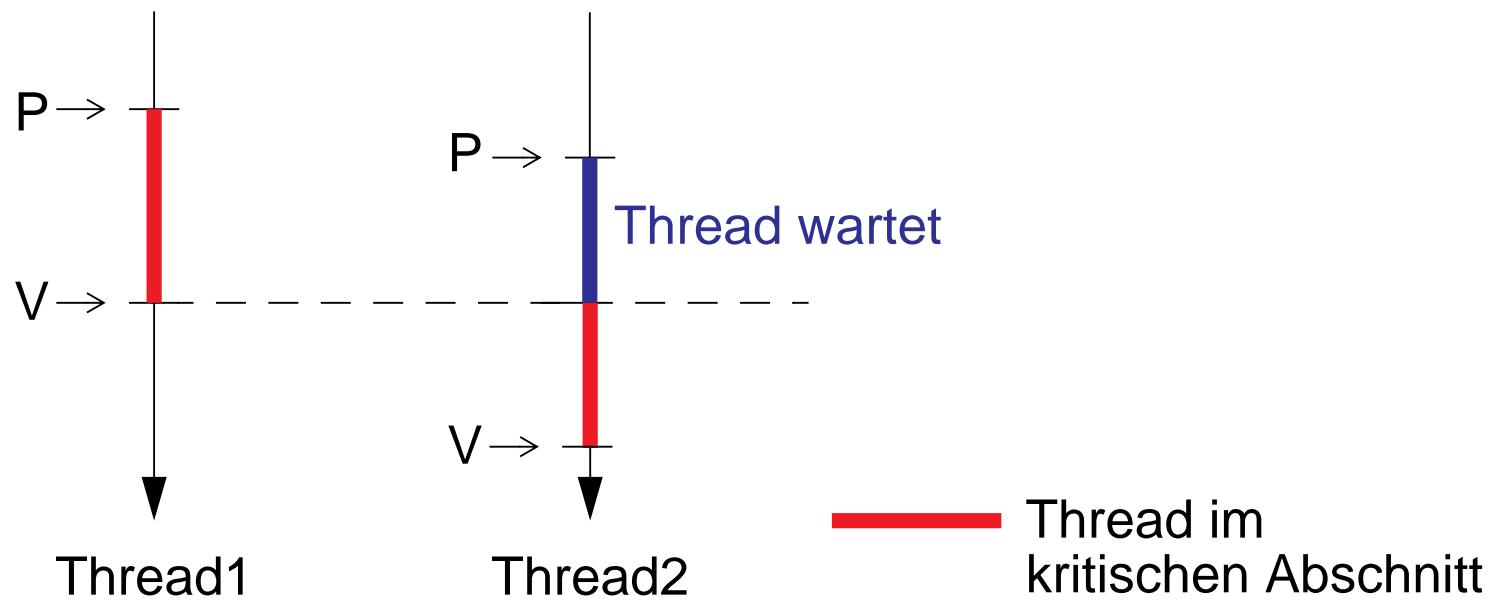
# Limitierung von Ressourcen

- Verwendung eines zählenden Semaphors
- Beispiel: Nur zwei aktive Threads gleichzeitig gewünscht
  - Initialisierung des Semaphors mit 2

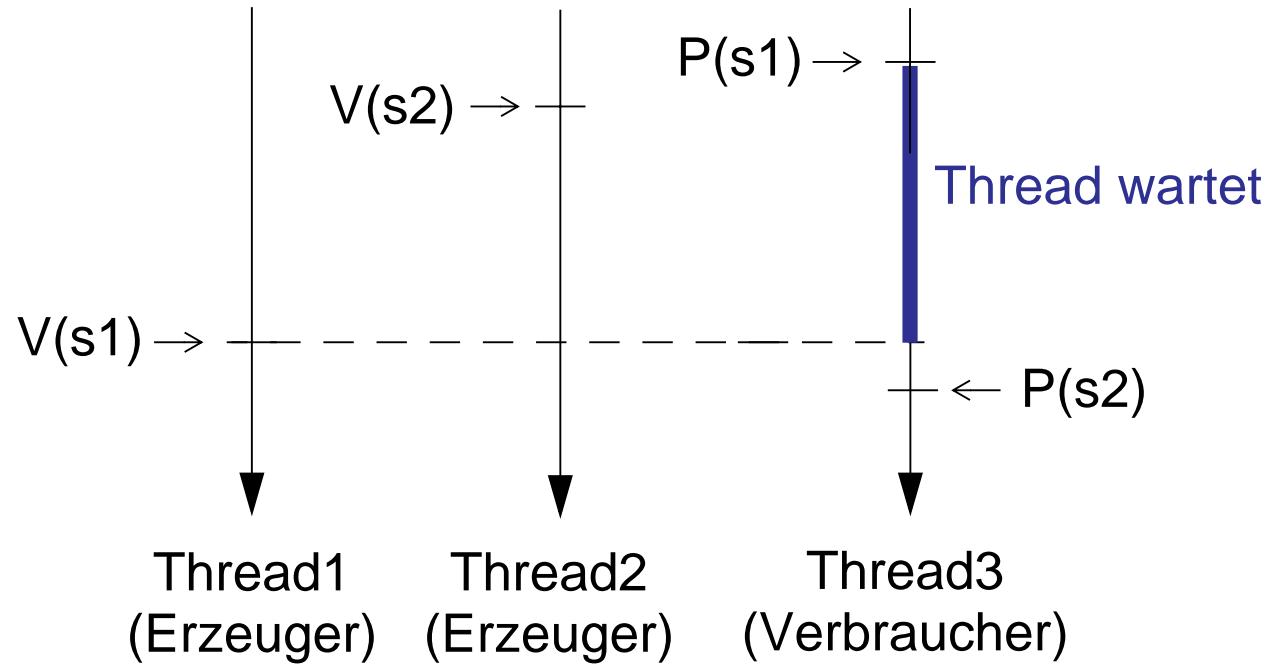


# Gegenseitiger Ausschluss

- Spezialfall des zählenden Semaphors: Binärer Semaphore
  - Initialisierung des Semaphors mit 1
- Beispiel: Schreibender Zugriff auf ein gemeinsames Datum



- Benachrichtigung eines anderen Threads über ein Ereignis
- Beispiel: Bereitstellen von Zwischenergebnissen



- Semaphor erzeugen

```
SEM* semCreate (int initVal)
```

- P/V-Operationen

```
void P (SEM *sem)  
void V (SEM *sem)
```

- Semaphor zerstören

```
void semDestroy (SEM *sem)
```

- Semaphor-Modul und zugehörige Headerdatei befinden sich im pub-Verzeichnis.



# Agenda

---

- 6.1 Threads
- 6.2 Schnittstelle
- 6.3 Koordinierung
- 6.4 UNIX-Pipes**
- 6.5 Aufgabe 5: piper
- 6.6 Gelerntes anwenden



# UNIX-Pipes (*named pipes*)

- Ermöglicht lokale, unidirektionale Interprozesskommunikation
- Öffnen zum Schreiben blockiert solange bis ein (anderer) Prozess die Pipe zum Lesen öffnet
- Spezieller Dateityp
  - Erzeugung mit dem Shell-Kommando `mkfifo(1)`
    - Beispiel: Erzeugung einer UNIX-Pipe mit dem Namen `meinePipe`

```
mkfifo meinePipe
```
- Öffnen der Pipe im Programm: `fopen(3)`

```
FILE *fopen(const char *path, const char *mode);
```

  - Öffnet Datei, die sich am Pfad `path` befindet
  - `mode` gibt Schreib-/Lese-Berechtigung an. Für diese Aufgabe: "`w`"
  - Zurückgegebener `FILE *` kann wie `stderr/stdout` genutzt werden (z.B. `fputs(data, returned_pointer)`)



# Agenda

---

- 6.1 Threads
- 6.2 Schnittstelle
- 6.3 Koordinierung
- 6.4 UNIX-Pipes
- 6.5 Aufgabe 5: piper
- 6.6 Gelerntes anwenden



- Ziele der Aufgabe
  - Programmieren mit der `pthread`-Bibliothek
  - Erkennen von Nebenläufigkeitsproblemen
  - Einsatz geeigneter Koordinierungsmaßnahmen
- Funktionsweise der `piper`
  - Bereitstellen der Eingaben von `stdin` auf mehreren, bereits vorhandenen UNIX-Pipes (*named pipes*)
    - Anlegen mit `mkfifo` notwendig
  - Pipes werden u.U. erst nach dem Start der `piper` von anderen Prozessen zum Lesen geöffnet
    - Zum Testen kann das Programm `cat` verwendet werden
- Zur Verwendung der Pthreads-Bibliothek ist die `gcc`-Option `-pthread` notwendig



- Haupt-Thread (`main()`)
  - Startet für jede als Kommandozeilenargument übergebene Pipe einen eigenen Schreib-Thread
  - Liest wiederholt eine Zeile von der Standardeingabe ein und wartet bis diese von den Schreib-Threads in die Pipes geschrieben wurden
- Schreib-Thread
  - Öffnet die als Parameter übergebene Pipe mit `fopen(3)`
  - Meldet sich mit Hilfe des `sbuf`-Moduls beim Haupt-Thread an
  - Wartet auf Zeilen vom Haupt-Thread und schreibt diese in seine Pipe



- Stellt Funktionen zum nebenläufigen Zugriff auf internen Puffer bereit
  - Synchronisation innerhalb des Moduls erforderlich
- Schnittstelle
  - `SBUF* sbufCreate(int maxNumber0fSems)`  
Erzeugt einen neuen Puffer mit Platz für `maxNumber0fSems` Semaphore
  - `int sbufAddSem(SBUF* cl, SEM* sem)`  
Speichert Semaphor in Puffer und gibt dessen Index im Puffer als ID zurück
  - `int sbufGetNumber0fSems(SBUF* cl)`  
Gibt Anzahl der Semaphore im Puffer zurück
  - `SEM* sbufGetSem(SBUF* cl, int index)`  
Gibt Semaphor mit der ID `index` zurück
- **Hinweis:** keine `semDestroy`-Funktionalität ⇒ In dieser Aufgabe Speicherlecks, die durch dieses Modul entstehen, erlaubt
  - Fehlerbehandlung ist trotzdem notwendig!



# Agenda

---

- 6.1 Threads
- 6.2 Schnittstelle
- 6.3 Koordinierung
- 6.4 UNIX-Pipes
- 6.5 Aufgabe 5: piper
- 6.6 Gelerntes anwenden



## „Aufgabenstellung“

- Beispiel von Folie 6–14 mit Hilfe eines Semaphors korrekt synchronisieren

