

Verteilte Systeme – Übung

Java Remote Method Invocation

Sommersemester 2021

Michael Eischer, Laura Lawniczak, Tobias Distler

Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg
Lehrstuhl Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme)

www4.cs.fau.de



Lehrstuhl für Verteilte Systeme
und Betriebssysteme



FRIEDRICH-ALEXANDER
UNIVERSITÄT
ERLANGEN-NÜRNBERG

TECHNISCHE FAKULTÄT

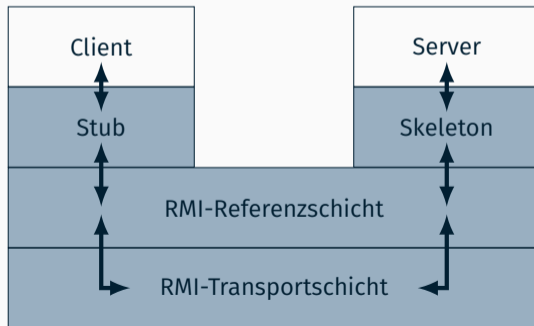
Java Remote Method Invocation

Beispiel

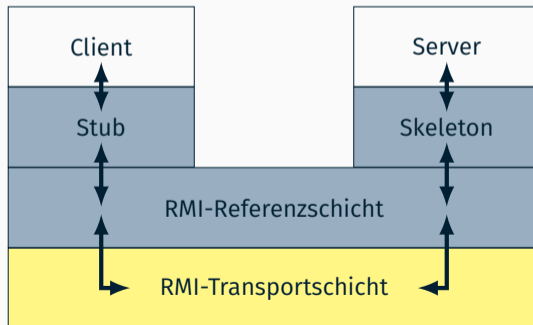
Java Remote Method Invocation

- Remote Method Invocation (RMI)
 - Aufrufe von Methoden an Objekten auf anderen Rechnern
 - *Remote-Referenz*: Transparente Objektreferenz zu entferntem Objekt
- Beispiel: Java RMI

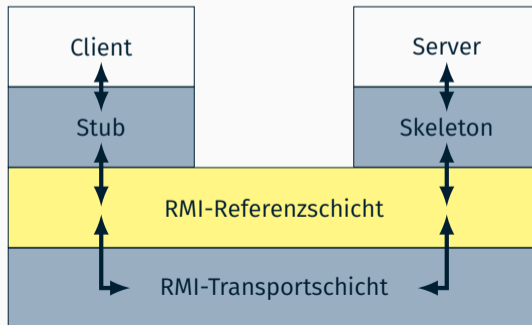
```
// Lokaler Aufruf  
localReference.method();  
// Fernaufruf  
remoteReference.method();
```



- Datenübertragung zwischen Rechnern
- Implementierung
 - Aktueller Standard: Verwendung von TCP/IP-Sockets
 - Generell: Verschiedene Transportmechanismen denkbar



- Verwaltung von Remote-Referenzen
- Implementierung der Aufrufsemantik (Beispiele)
 - Unicast, Punkt-zu-Punkt
 - Strategien zum Wiederaufbau der Verbindung nach einer Unterbrechung

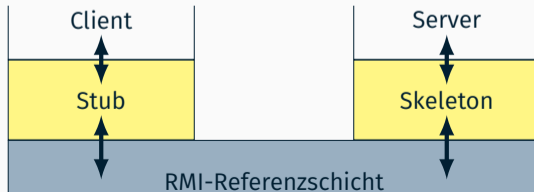


■ Stub

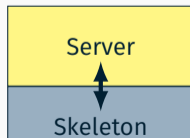
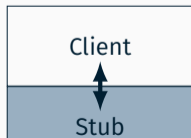
1. erhält einen Objekt-Ausgabe-Strom von der RMI-Referenzschicht
2. schreibt die Parameter in diesen Strom
3. weist die RMI-Referenzschicht an, die Methode aufzurufen
4. holt einen Objekt-Eingabe-Strom von der RMI-Referenzschicht
5. liest das Rückgabe-Objekt aus diesem Strom
6. liefert das Rückgabe-Objekt an den Aufrufer

■ Skeleton

1. erhält einen Objekt-Eingabe-Strom von der RMI-Referenzschicht
2. liest die Parameter aus diesem Strom
3. ruft die Methode am implementierten Objekt auf
4. holt einen Objekt-Ausgabe-Strom von der RMI-Referenzschicht
5. schreibt das Rückgabe-Objekt in diesen Strom



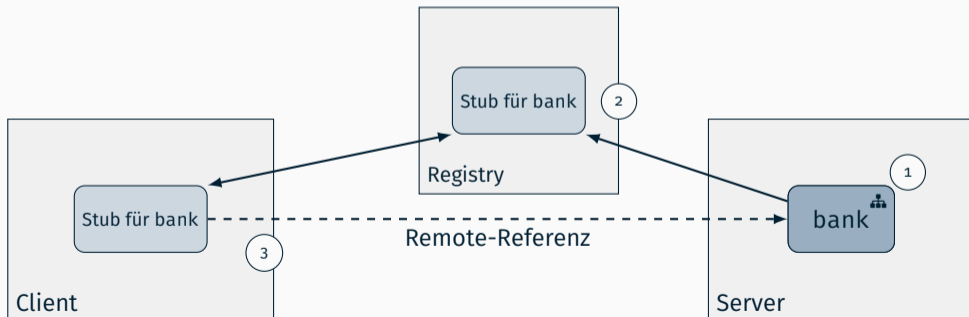
- *Remote-Objekt* (entferntes Objekt)
 - Kann aus einer anderen Java Virtual Machine heraus genutzt werden
 - Erst von außerhalb erreichbar, nachdem es **exportiert** wurde
- *Remote-Schnittstelle*
 - Beschreibt die per Fernaufruf erreichbaren Methoden des Objekts
 - Abgeleitet von `java.rmi.Remote` (Marker-Schnittstelle)
 - Einzige Möglichkeit mit Java RMI auf ein entferntes Objekt zuzugreifen
- *Remote-Exception* (`java.rmi.RemoteException`)
 - Muss im `throws`-Clause jeder Remote-Methode angegeben sein
 - Beim Auftreten einer Remote-Exception weiß der Aufrufer nicht, ob die Methode komplett, teilweise oder gar nicht ausgeführt wurde



Java Remote Method Invocation

Beispiel

1. Exportieren
 - Lokales Objekt als Remote-Objekt exportieren
2. Bekannt machen
 - Remote-Objekt über eine Registry bekannt machen
 - (**oder**) Remote-Objekt direkt verschicken
3. Ausführen
 - Fernaufruf auf Remote-Referenz ausführen



■ Geldbetrag VSMoney

```
public class VSMoney implements Serializable {
    private float amount;

    public VSMoney(float amount) {
        this.amount = amount;
    }

    public float getAmount() { return amount; }
}
```

■ Konto VSAccount (Remote-Schnittstelle)

```
public interface VSAccount extends Remote {
    public void deposit(VSMoney money) throws RemoteException;
}
```

■ Bank VSBank (Remote-Schnittstelle)

```
public interface VSBank extends Remote {
    public void deposit(VSMoney money, VSAccount account) throws RemoteException;
}
```

- VSBankImpl: Implementierung der Remote-Schnittstelle VSBank
- Exportieren des Remote-Objekts
 - Implizit: Unterklasse von `java.rmi.server.UnicastRemoteObject`

```
public class VSBankImpl extends UnicastRemoteObject implements VSBank {  
    // Konstruktor  
    public VSBankImpl() throws RemoteException { super(); }  
  
    // Implementierung der Remote-Methode  
    public void deposit(VSMoney money, VSAccount account) throws RemoteException {  
        account.deposit(money);  
    }  
}
```

```
VSBank bank = new VSBankImpl();
```

- Explizit: Aufruf von `UnicastRemoteObject.export()`

```
public class VSBankImpl implements VSBank { [...] }
```

```
VSBank b = new VSBankImpl();  
VSBank bank = (VSBank) UnicastRemoteObject.exportObject(b, 0);
```

- Konto-Implementierung VSAccountImpl
 - Implementierung der Remote-Schnittstelle VSAccount
 - Exportieren analog zu VSBankImpl
 - Synchronisation paralleler deposit()-Aufrufe
 - [Auf welchem Rechner erscheint die Bildschirmausgabe?]

```
public class VSAccountImpl implements VSAccount {
    private float amount;

    public VSAccountImpl(float amount) {
        this.amount = amount;
    }

    public synchronized void deposit(VSMoney money) {
        amount += money.getAmount();
        System.out.println("New amount: " + amount);
    }
}
```

- Namensdienst
 - Bekanntmachen von Remote-Objekten
 - Abbildung von Objektnamen auf Objektreferenzen
- Registry-Schnittstelle

```
public interface Registry extends Remote {  
    public void bind(String name, Remote obj);  
    public Remote lookup(String name);  
    [...]  
}
```

- bind() Zuordnung eines Objekts zu einem eindeutigen Namen
- lookup() Rückgabe der Remote-Referenz zu einem Namen

- Erzeugung und Verbindung zur Registry

```
public class LocateRegistry {  
    public static Registry createRegistry(int port);  
    public static Registry getRegistry(String host, int port);  
    [...]  
}
```

- createRegistry() Erzeugung einer Registry auf dem lokalen Rechner
- getRegistry() Holen einer Remote-Referenz auf eine Registry

- Server-Implementierung VSBankServer
 - Erzeugen des Remote-Objekts
 - Exportieren des Remote-Objekts
 - Remote-Objekt mittels Registry bekannt machen

```
public class VSBankServer {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        // Remote-Objekt erzeugen
        VSBank bankImpl = new VSBankImpl();

        // Remote-Objekt auf Port 12678 exportieren
        VSBank bank = (VSBank) UnicastRemoteObject.exportObject(bankImpl, 12678);

        // Remote-Objekt bekannt machen
        Registry registry = LocateRegistry.createRegistry(12345);
        registry.bind("bank", bank);
    }
}
```

■ Client-Implementierung VSBankClient

```
public class VSBankClient {
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        // Geldbetrag-Objekt anlegen
        VSMoney money = new VSMoney(10.0f);

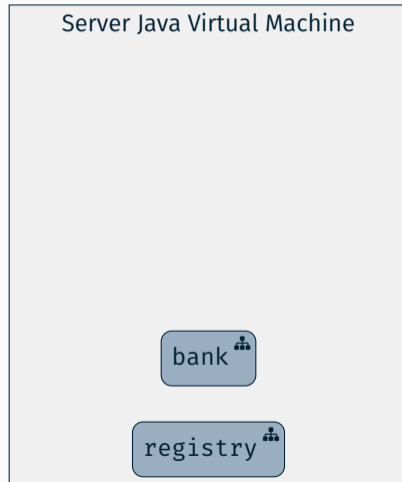
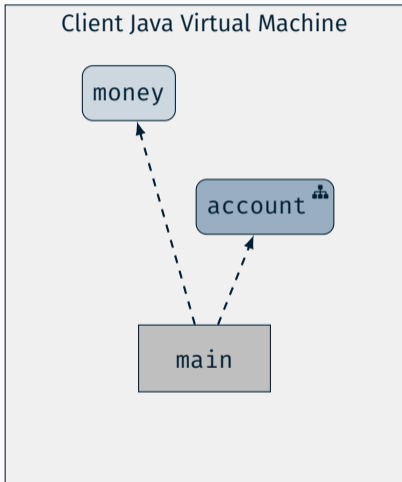
        // Account anlegen und exportieren
        VSAccount accountImpl = new VSAccountImpl(100.0f);
        UnicastRemoteObject.exportObject(accountImpl, 0);

        // Remote-Referenz holen (Annahme: Server auf faui05a)
        Registry registry = LocateRegistry.getRegistry("faui05a", 12345);
        VSBank bank = (VSBank) registry.lookup("bank");

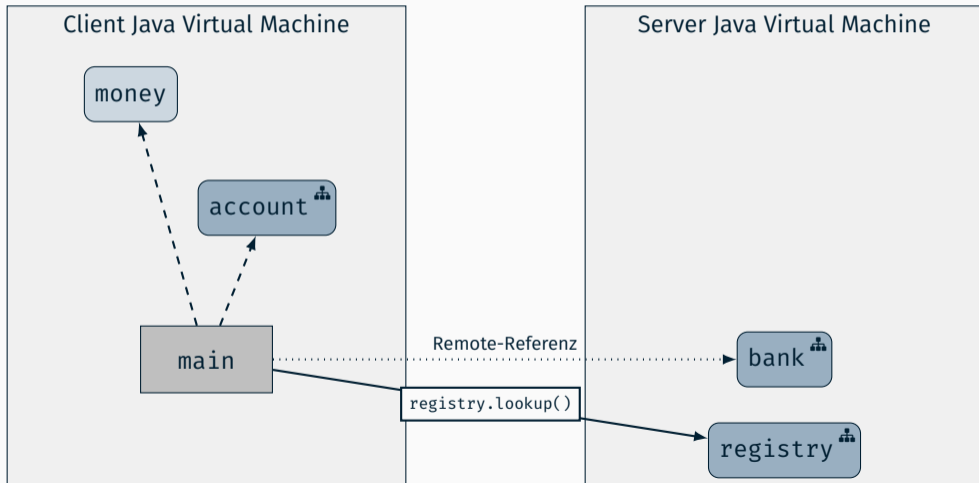
        // Geld einzahlen
        bank.deposit(money, accountImpl);

        System.exit(0);
    }
}
```

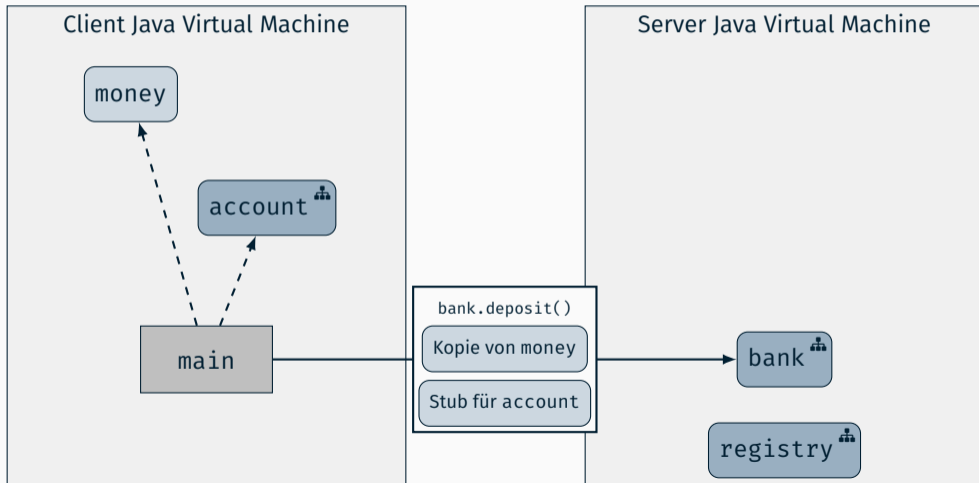

- Ausgangssituation vor Registry-Zugriff des Client



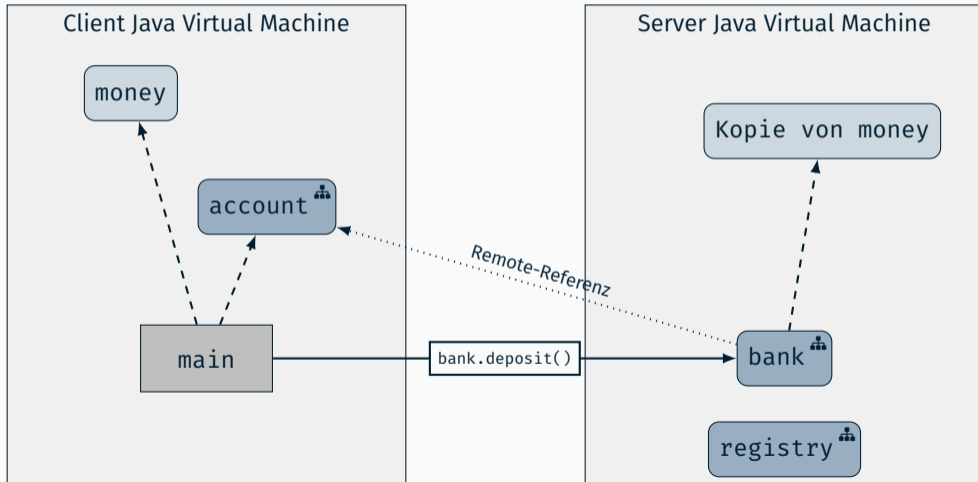
- Remote-Referenz auf bank von Registry holen



- Methodenaufruf von `bank.deposit()`



- Nach dem Auspacken der Parameter



- Methodenaufruf von `account.deposit()`

