

42 Überblick über die 11. Übung

Überblick über die 11. Übung

- Besprechung 8. Aufgabe (Shared-Memory und Semaphore)
- Musterlösung zur 5. Aufgabe (tsh)
- Wiederholung: sockets

43 Musterlösung zur Aufgabe 5 (tsh)

Musterlösung zur Aufgabe 5 (tsh)

- Hintergrundprozesse (Teilaufgabe b und c)
- Listenoperationen (Teilaufgabe f)
- Zeiterfassung (Teilaufgabe g)

43.1 Hintergrundprozesse

- yash:

```
void execute(char *commandLine, char *command, char **argv) {
    int statloc;
    pid_t pid, ret;
    switch(pid=fork()) {
        case -1 : perror("fork failed");return;
        case 0 :
            execvp(command, argv);
            perror(command);
            exit(EXIT_FAILURE);
        default :
            while(((ret = wait(&statloc)) != pid)
                  && (errno == EINTR));
            if(ret != pid)
                perror("wait failed");
            else if(WIFEXITED(statloc))
                printStatus (commandLine, WEXITSTATUS(statloc));
    }
}
```

Übung zur Systemprogrammierung 1

© Meik Felsner, Christian Wawersich, Jürgen Kleinöder • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2002 2002-02-01 18.36

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

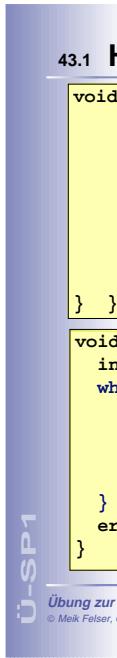
43.1 Hintergrundprozesse

- Anforderungen:

- ◆ Shell soll nicht auf Hintergrundprozess warten
- ◆ bei einem Vordergrundprozess muss die Shell auf den richtigen Prozess warten

- mögliche Lösungen:

- waitpid im Vaterprozess
- ◆ waitpid kann von SIGCHLD unterbrochen werden
- ◆ kein wait im SIGCHLD-Handler möglich
- waitpid im SIGCHLD-Handler



43.1 Hintergrundprozesse

Musterlösung zur Aufgabe 5 (tsh)

```
void execute_fg(char *commandLine,char *command,char **argv){
    switch(fg_pid=fork()) {
        case -1 : perror("fork failed"); return;
        case 0  : execvp(command, argv); /* ... */ exit(-1);
        default :
            block_all_signals(&sigmask);
            while (fg_pid!=0) sigsuspend(&(sigmask));
            restore_signals(&sigmask);
            printStatus (commandLine, WEXITSTATUS(fg_status));
    } }

void sigchild_handler(int signo) {
    int status, errnobak = errno;
    while ((pid=waitpid(-1,&status,WNOHANG))>0) {
        if (!WIFEXITED(status)) continue;
        if (pid==fg_pid) {
            fg_pid=0;
            fg_status=status;
        }
        errno = errnobak;
    }
}
```

Ü-SP1

Übung zur Systemprogrammierung 1

© Meik Felser, Christian Wawersich, Jürgen Kleinöder • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2002 2002-02-01 18.36

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

248

43.1 Listenoperationen

Musterlösung zur Aufgabe 5 (tsh)

```
void execute_bg(char *commandLine,char *command,char **argv){
    pid_t pid;
    sigset(SIGCHLD, list_insert);
    block_all_signals(&sigmask);
    switch(pid=fork()) {
        case -1 : perror("fork failed");return;
        case 0  :
            restore_signals(&sigmask);
            block_signal(SIGINT);
            execvp(command, argv);
            perror(command);
            exit(EXIT_FAILURE);
        default :
            if (list_insert(pid, command)) perror ("list_insert");
    }
    restore_signals(&sigmask);
}
```

Ü-SP1

Übung zur Systemprogrammierung 1

© Meik Felser, Christian Wawersich, Jürgen Kleinöder • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2002 2002-02-01 18.36

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

250



43.1 Listenoperationen

Musterlösung zur Aufgabe 5 (tsh)

- Liste der aktiven Kindprozesse um bei SIGINT ein SIGKILL zuzustellen
- Einfügen in Liste kann durch SIGCHLD unterbrochen werden
 - ◆ Problem, wenn im SIGCHLD Handler ebenfalls Listenoperationen untergebracht sind
 - ◆ Alternativ wird das Listenelement im SIGCHLD-Handler nur markiert und im "Hauptprogramm" ausgetragen
- Einfügen muss vor Austragen/Markieren geschehen ("atomar" mit fork)

Ü-SP1

Übung zur Systemprogrammierung 1

© Meik Felser, Christian Wawersich, Jürgen Kleinöder • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2002 2002-02-01 18.36

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

249

43.1 Zeiterfassung

Musterlösung zur Aufgabe 5 (tsh)

- times liefert die verbrauchten Zeiteinheiten des aktuellen Prozesses
- und die verbrauchte Zeit seiner Kinder
- ! die Zeitinformationen eines Kindes werden erst durch ein wait zum Vater übertragen



Übung zur Systemprogrammierung 1

© Meik Felser, Christian Wawersich, Jürgen Kleinöder • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2002 2002-02-01 18.36

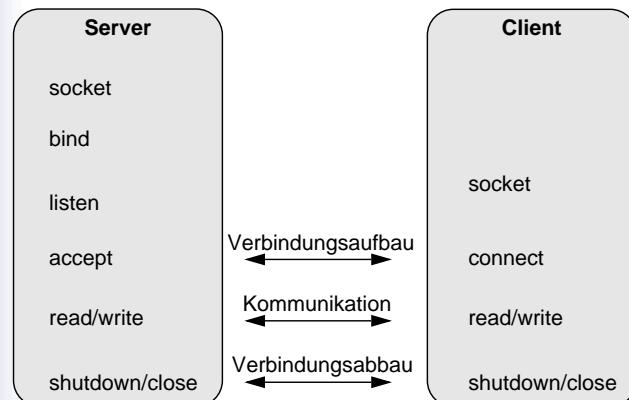
Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

251

■ Zeiterfassung

```
void sigchld_handler(int signo) {
    int pid,status;
    struct tms time_buf1, time_buf2;
    struct tms *t1,*t2;
    clock_t ut,st;
    /* ... */
    t1 = &time_buf1;
    t2 = &time_buf2;
    if (times(t1)==(clock_t)-1) perror("times");
    while ((pid=waitpid(-1,&status,WNOHANG))>0) {
        if (times(t2)==(clock_t)-1) perror("times");
        ut = t2->tms_cutime - t1->tms_cutime;
        st = t2->tms_cstime - t1->tms_cstime;
        time_buf1 = time_buf2;
        /* ... */
    }
}
```

43 Wiederholung: TCP-Sockets



43.1 Sniffer

- Server in Richtung Web-Browser
- Client in Richtung Proxy

