

H Webservices & Verteilte Anwendungen

H.1 Überblick

- Problematik
- Web Services
- XML
- SOAP
- WSDL
- UDDI



2 Enterprise Application Integration — EAI

- Kopplung und Integration von Anwendungen
 - ◆ Replikation
 - Teile von Anwendungen werden repliziert
 - ggf. Reprogrammierung
 - ◆ Datenintegration
 - Daten werden zwischen Anwendungen übertragen
 - ggf. Umformatierung
 - ◆ funktionale Integration
 - Anwendungen integrieren direkt (z.B. über APIs)
 - ◆ echte Integration
 - eine Anwendung wird integraler Bestandteil einer anderen



H.2 Problematik

H.2 Problematik

1 Standards für Anwendungsinteraktion

- Sockets
 - RPC
 - DCE
 - CORBA
 - IIOP
 - DCOM
 - RMI
- Vielzahl unterschiedlicher Standards führt zwangsläufig zu Inkompatibilitäten



H.2 Problematik

2 Enterprise Application Integration (2)

- Voraussetzung für funktionale und echte Integration
 - einheitliche, verbindende Infrastruktur — z. B. CORBA
- Realität der IT-Strukturen in großen Unternehmen
 - ◆ heterogen
 - Hardware
 - Anwendungen
 - Daten
 - ◆ unterschiedliche Kommunikationsmechanismen
 - Sockets, RPC, ...
 - gemeinsamer Mechanismus aber
 - unterschiedliche Schnittstellen darüber
 - unterschiedliche Datenformate
 - ◆ Legacy-Anwendungen
 - für Anwendungsinteraktion nicht vorbereitet



2 Enterprise Application Integration (3)

- Funktionale und echte Integration existierender Anwendungen oft nicht direkt möglich
- Lösungen
 - ◆ Umstieg auf gemeinsame Infrastruktur
 - oft zu teuer
 - ◆ spezielle Adapter-Software zwischen Anwendungen
 - Speziallösungen
 - teuer
 - ◆ EAI-Produkte
 - Adapter zwischen EAI-Produkt und Anwendung
 - Beispiele:
 - Crossworlds (IBM)
 - xmlBlaster (open source)



H.3 Web Services

- Protokolle und Datenformate des WWW als Standard etabliert
 - ◆ nicht optimal aber am weitesten verbreitet
- ➔ allgemeine Basis für Anwendungsinteraktionen
- Web Services: Anwendung im Web
 - eindeutiger Identifikator: URI
 - Schnittstellen sind in XML beschrieben
 - kommuniziert mittels XML-Nachrichten
 - kommuniziert über Internet-basierte Protokolle (in erster Linie HTTP, aber auch SMTP)



3 Business-to-Business Integration — B2BI

- Kommunikation von Anwendungen über Unternehmensgrenzen
 - ◆ Produzent - Zulieferer - Logistik: Bestellung/Transport-Tracing/Abrechnung
- Probleme:
 - ◆ gemeinsame Infrastruktur nicht realisierbar
 - ◆ Firewalls schränken Kommunikationsmöglichkeiten ein
- Lösungen
 - ◆ Integrationsprodukte
 - ◆ Web als gemeinsame Plattform



1 Web Service Techniken

- Techniken für eine Plattform für die Interaktion zwischen verteilten Anwendungen auf der Basis offener Web-Protokolle und Datenformate
 - ◆ Protokolle und Datenformate
 - z. B. HTTP und XML
 - ◆ standardisierte Schnittstellenbeschreibungen
 - z. B. WSDL (Web Service Description Language)
 - ◆ standardisierte Kommunikationsprotokolle
 - z. B. SOAP (Simple Object Access Protocol)

? yet another CORBA



1 Web Service Techniken (2)

- Anforderungen an Web-Service-Techniken
 - ◆ system- und programmiersprachen-unabhängige Interoperabilität
 - ◆ unabhängige Schnittstellenbeschreibungen
 - ◆ Dienste zur Lokalisierung
 - ◆ Transaktionen
 - ◆ Sicherheit

2 Politik

- Mehrere Organisation zur Entwicklung der Web-Services-Architektur
 - ◆ Organization for the Advancement of Structured Information Standards (OASIS)
 - Mitglieder: alles was Rang und Namen hat (ähnlich OMG)
 - offene Standards
 - zur Zeit verantwortlich für **UDDI**
 - ◆ World-Wide Web Consortium (W3C)
 - Hüterin der Web-Standards
 - offene Standards
 - zur Zeit verantwortlich für **SOAP** und **WSDL**
 - ◆ Web Services Interoperability Organization (WS-I)
 - prominente Mitglieder: IBM, Microsoft, BEA
 - gebührenpflichtige Standards möglich

H.4 Web Services — Grundlagen und Standards

1 SGML - Standard für Auszeichnungssprachen

- SGML - Standard Generalized Markup Language
 - ◆ Eigentlicher Vorläufer aller anderen Auszeichnungssprachen
 - ◆ Bereits 1986 als ISO Standard 8879 verabschiedet
 - ◆ Sollte der Beschreibung wissenschaftlicher Dokumente dienen
- Eigenschaften von SGML
 - ◆ SGML ist eine Metasprache, d.h.
 - SGML erlaubt die Beschreibung von Sprachen (z.B. HTML)
 - DTD (Document Type Definition) legt die Grammatik fest
 - ◆ SGML-fähige Programme werten DTD aus und lernen damit die Sprache
 - Generische Werkzeuge können jedes Dokument bearbeiten
 - ◆ Wenig etabliert, aufgrund hoher Komplexität

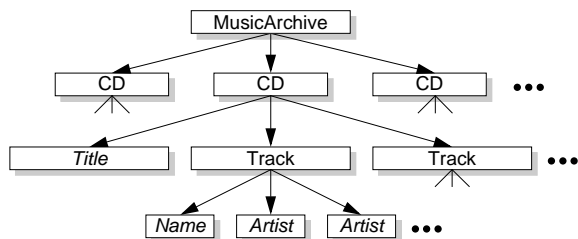
2 XML - Extensible Markup Language

- XML ist ein vereinfachtes SGML
 - ◆ Entwickelt 1998 durch W3C (<http://www.w3c.org/xml/>)
 - ◆ Weiterhin Metasprache
 - ◆ Vereinfachte Syntax (Standard hat nur ca. 35 Seiten)
 - ◆ Leicht lesbares Textformat
 - ◆ Beschreibt keine physischen Eigenschaften, sondern nur logische
- Verwendung von XML
 - ◆ Beschreibung von Sprachen (z.B. XHTML, WML, ...)
 - ◆ Beschreibung von Datenstrukturen (z.B. in Datenbanken)
 - ◆ Beschreibung von Datenübertragungsformaten
 - ◆ ...
- Wird durch Bibliotheken in vielen Sprachen unterstützt

2 Einführung in XML

■ Einführendes Beispiel in XML:

- ◆ Problemstellung:
Für ein Musik-Archiv sollen für enthaltenen CDs die essentiellen Daten wie Name der CD, Titel, usw. erfasst werden.
- ◆ Strukturierung des Datenbestandes:



2 XML-Daten

■ Ausschnitt aus einem entsprechenden XML-Dokument:

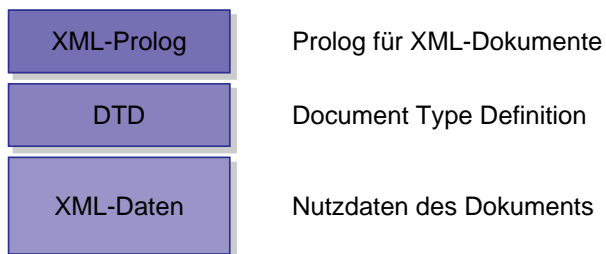
```

...
<MusicArchive>
  <CD cdno="1">
    <Title>The Rocky Horror Picture Show</Title>
    <Track no="1" length="4.32">
      <Artist>Richard O'Brien</Artist>
      <Name>Science Fiction/Double Feature</Name>
    </Track>
    <Track no="2" length="2.46">
      <Artist>Barry Bostwick</Artist>
      <Artist>Susan Saradon</Artist>
      <Name>Dammit Janet</Name>
    </Track>
    ...
  </CD>
  <CD cdno="2">
    ...
  </CD>
  ...
</MusicArchive>
  
```



2 Aufbau eines XML-Dokumentes

■ Jedes XML-Dokument ist aus drei Teilen aufgebaut:



■ Achtung:

- ◆ XML ist „case-sensitive“: <Title> ist ungleich <TITLE>, <title>, ...



2 Die Document Type Definition (DTD)

■ Legt die Struktur des XML-Dokumentes fest, d.h.

- ◆ Die erlaubten Elemente
- ◆ Die erlaubten Attribute eines Elements, incl. Default-Werte
- ◆ Die erlaubte Schachtelung der Elemente

```

<Track no="2" length="2.46">
  <Artist>Barry Bostwick</Artist>
  <Artist>Susan Saradon</Artist>
  <Name>Dammit Janet</Name>
</Track>
  
```

■ Spezifikation, welche DTD verwendet werden soll:

```

<!DOCTYPE MusicArchive ... >
  
```



2 Die Document Type Description (DTD)

- Kann innerhalb des Dokuments spezifiziert werden:

```
<!DOCTYPE MusicArchive [ .... ]>
```

- ◆ Vorteilhaft bei kurzen DTDs
- ◆ Nur wenn DTD nicht in mehreren Dateien verwendet werden soll!
- ◆ Muss vor den Daten der XML-Datei stehen

- Kann auf externe DTD-Datei verweisen:

```
<!DOCTYPE MusicArchive SYSTEM "cd_db.dtd"> oder
<!DOCTYPE MusicArchive SYSTEM "http://www.myweb.de/cd_db.dtd" >
```

- ◆ Gut bei längeren DTDs
- ◆ Essentiell bei Mehrfachverwendung (Konsistenz!)
- ◆ Datei wird vom spezifizierten Ort geladen

- Mischung beider Varianten möglich

- ◆ interne Variante überschreibt externe

2 Die Document Type Description (DTD)

- Beispiel für das Musik-Archiv:

```
<!ELEMENT MusicArchive (CD)* >
<!ELEMENT CD (Title, Track+)>
```

Jede CD besteht aus einem **Title** und beliebig vielen **Tracks**.

2 Die Document Type Description (DTD)

- Beispiel für das Musik-Archiv:

```
<!ELEMENT MusicArchive (CD)* >
```

Das **MusicArchive** besteht aus beliebig vielen **CDs**.

2 Die Document Type Description (DTD)

- Beispiel für das Musik-Archiv:

```
<!ELEMENT MusicArchive (CD)* >
<!ELEMENT CD (Title, Track+)>
<!ELEMENT Title (#PCDATA)>
```

Der **Title** besteht aus beliebigen, nicht weiter relevanten Zeichen.

2 Die Document Type Description (DTD)

■ Beispiel für das Musik-Archiv:

```
<!ELEMENT MusicArchive (CD)* >
<!ELEMENT CD (Title, Track)+>
<!ELEMENT Title (#PCDATA)>
<!ELEMENT Track (Artist+, Name)>
```

Ein Track besteht aus mindestens einem **Artist** und einem **Namen**

2 XML Schema

- DTDs kennen als Basistypen nur Zeichenketten
- XML Schema erlauben die Beschreibung erheblich komplexerer Datenformate
 - unterschiedliche Datentypen (vordefinierte und selbst-definierte)
 - Subtypisierung
 - Namensräume

2 Die Document Type Description (DTD)

■ Beispiel für das Musik-Archiv:

```
<!ELEMENT MusicArchive (CD)* >
<!ELEMENT CD (Title, Track+) >
<!ELEMENT Title (#PCDATA)>
<!ELEMENT Track (Artist+, Name)>
<!ELEMENT Artist (#PCDATA)>
<!ELEMENT Name (#PCDATA)>
```

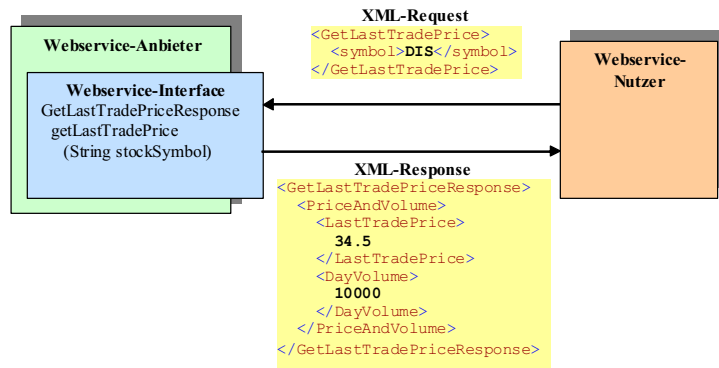
Artist und **Name** enthalten wieder nicht weiter relevante Zeichen.

3 XML-Resumee

- XML ist weitgehend etabliert
 - Software zur Bearbeitung von XML-Beschreibungen weit verbreitet
- XML ist beliebig mächtig
 - Beschreibungen werden schnell sehr komplex
 - Tendenzen zum Missbrauch
 - z. B. Beschreibung von Abläufen in XML (if- und while-Konstrukte, parsende Software wird damit zum Interpreter)

4 Simple Object Access Protocol — SOAP

- Protokoll für den Austausch von strukturierten und typisierten Daten
- Nachrichtenformat basiert auf XML (XML Schema beschreibt Typ)
- Beispiel: RPC auf XML-Basis



4 SOAP (3)

- Beispiel:

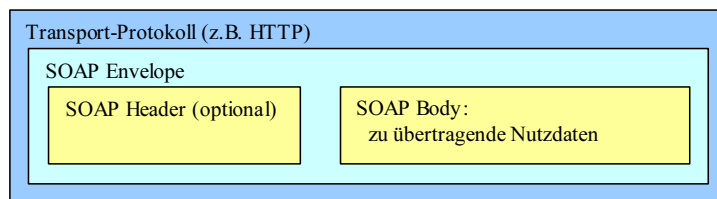
```

POST /StockQuote HTTP/1.1
Host: www.stockquotesever.com
Content-Type: text/xml; charset="utf-8"
Content-Length: nnnn
<SOAP-ENV:Envelope xmlns:SOAP-ENV=http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/
  SOAP-ENV:encodingStyle="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/">
  <SOAP-ENV:Body>
    <m:GetLastTradePrice xmlns:m="Some-URI">
      <symbol>DIS</symbol>
    </m:GetLastTradePrice>
  </SOAP-ENV:Body>
</SOAP-ENV:Envelope>
  
```

- Transport von SOAP-Nachrichten über HTTP
 - + Kommunikation durch Firewalls relativ problemlos
 - B2B-Kommunikation einfach realisierbar
 - Kommunikation durch Firewalls relativ problemlos
 - bestehende Sicherheitsmechanismen im Unternehmen werden kompromittiert
 - großes Risiko durch unkontrollierte Kommunikation

4 SOAP (2)

- Aufbau einer SOAP-Nachricht



- SOAP Envelope
 - beschreibt Aufbau der Nachricht
- SOAP Encoding Rules
 - beschreiben wie verschiedene Datentypen übermittelt werden
 - Basis: XML Schema

5 Web Services Description Language — WSDL

- IDL für Web Services
- Beschreibung von
 - Datentypen
 - Operationen
 - Nachrichtenformaten (Messages)
 - Operationen an einem Kommunikationsendpunkt (Port-Typ)
 - Verbindung von einem Port-Typ mit einem Protokoll und Datenformat (Binding) — zur Zeit nur SOAP über HTTP bzw. E-Mail
 - Verknüpfung eines Binding mit einer konkreten Netzadresse (Port)
 - Port-Mengen (Service)
- Ziel: unabhängige Beschreibung
 - von Schnittstellen,
 - den zur Nutzung auszutauschenden Nachrichten und
 - der Verwendung der Nachrichten mit unterschiedlichen Protokollen

5 WSDL (2)

- Kommunikationsmuster
 - ◆ *One Way*: Nachricht vom Client zum Web-Service
 - ◆ *Request Reply*: Aufruf vom Client zum WS, Antwort zurück
 - ◆ *Solicit Message*: Bitte vom WS zum Client, Antwort zurück (noch nicht spezifiziert)
 - ◆ *Notification*: Nachricht vom WS zum Client (noch nicht spezifiziert)

5 WSDL — Typdefinitionen

- Definition des SOAP-Rumpfs und -Kopfs
 - ◆ Typisierung durch XML-Schema-Definitionen in der `types`-Sektion der WSDL-Beschreibung

```
<wsdl:types>
  <xsd:schema
    xmlns:xsd='http://www.w3.org/2001/XMLSchema'>
    <xsd:complexType name='withDrawDepositParm'>
      <xsd:sequence>
        <xsd:element name='amount' type='xsd:double'>
        </xsd:element>
      </xsd:sequence>
    </xsd:complexType>
    <xsd:element name='withdraw'
      type='withDrawDepositParm' />
    <xsd:element name='deposit'
      type='withDrawDepositParm' />
  </xsd:schema>
  ...
</wsdl:types>
```

5 WSDL — Überblick einer WSDL-Beschreibung

- Komponenten von WSDL

```
<wsdl:definitions name='Account'
  xmlns:wsdl='http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/'
  ...>
  <wsdl:types> ... </wsdl:types>
  <wsdl:message name='withdraw'> ... </wsdl:message>
  ...
  <wsdl:portType name='AccountPort'> ... </wsdl:portType>
  ...
  <wsdl:binding name='AccountSoapBinding'>...</wsdl:binding>
  ...
  <wsdl:service name='Account'>
    <wsdl:port name='AccountPort'
      binding='AccountSoapBinding'>
      ...
    </wsdl:port>
  </wsdl:service>
</wsdl:definitions>
```

5 WSDL — Nachrichtendefinition

- Definition der SOAP-Nachrichten
 - ◆ Aufführen der einzelnen Nachrichtentypen

```
<wsdl:message name='WithdrawRequest'>
  <wsdl:part name='Withdraw' element='withdraw' />
</wsdl:message>

<wsdl:message name='WithdrawReply'>
  <wsdl:part name='WithdrawResponse'
    element='withdrawResponse' />
</wsdl:message>
...
```

- Hinweis auf die in den Nachrichten enthaltenen Elementtypen

5 WSDL — Abstrakte Schnittstellen

■ Definition der Schnittstellen (*Port Types*)

- ◆ Aufführen der einzelnen Operationen und der dazugehörigen Nachrichten

```
<wsdl:portType name='AccountPort'>
  <wsdl:operation name='withdraw'>
    <wsdl:input message='WithdrawRequest' />
    <wsdl:output message='WithdrawReply' />
  </wsdl:operation>

  <wsdl:operation name='deposit'>
    <wsdl:input message='DepositRequest' />
    <wsdl:output message='DepositReply' />
  </wsdl:operation>
</wsdl:portType>
```

H.33

5 WSDL — Bindung an das Übertragungsprotokoll (2)

■ Bedeutung des `use`-Attributs

- ◆ Codierung gemäß XML-Schema bei `literal`
- ◆ eigene Codierung bei `encoded`

■ Bedeutung des `style`-Attributs

- ◆ Einfügen der Elemente gemäß XML-Schema bei `document`
- ◆ Einfügen mit automatisch generiertem Element bei `rpc`

H.35

5 WSDL — Bindung an das Übertragungsprotokoll

■ Beispiel: Bindung an HTTP

```
<wsdl:binding name='AccountSoapBinding'
  type='AccountPort'>
  <soap:binding style='document'
    transport='http://schemas.xmlsoap.org/http' /
    xmlns:soap='http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/soap'>
  <wsdl:operation>
    <wsdl:input><soap:body use='literal' />
  </wsdl:input>
    <wsdl:output><soap:body use='literal' />
  </wsdl:output>
  </wsdl:operation>
  ...
</wsdl:binding>
```

H.34

5 WSDL — Dienstbeschreibung

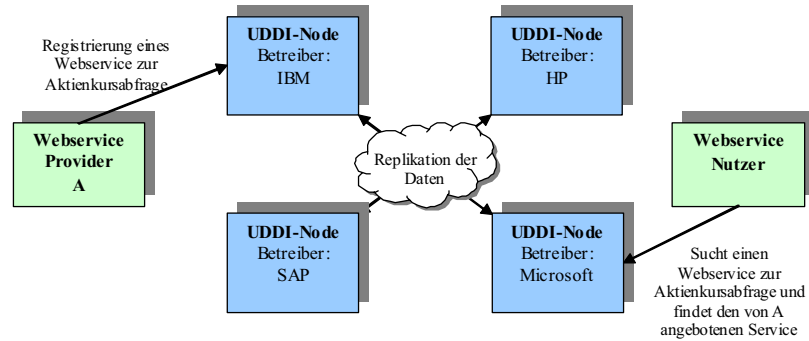
■ Beschreibung einer konkreten Dienstinstanz

```
wsdl:service name='Account'>
  <wsdl:port name='AccountPort'
    binding='AccountSoapBinding'>
    <soap:address
      location='http://www.treasurebank.com/WS/Account.jsp' />
    </wsdl:port>
  </wsdl:service>
```

H.36

6 Universal Description, Discovery and Integration — UDDI

- Nameservice und Interface Repository
 - globales Web Service Verzeichnis
 - Informationen über Unternehmen und die angebotenen Schnittstellen



H.5 Web-Services in Java

- ★ Sun ONE (Open Net Environment)
- Java API für XML Message (JAXM) 1.1
 - ◆ Schnittstelle zum Versenden und Empfangen von SOAP-Nachrichten
- SOAP with Attachments API for Java (SAAJ) 1.1
 - ◆ Schnittstelle zur Erzeugung von SOAP-Nachrichten mit Anhängen
 - Anhänge ähneln den Anhängen von E-Mails
 - Dateien beliebigen Inhalts können angehängt werden

6 UDDI (2)

- Kommunikation mit UDDI erfolgt über SOAP
- UDDI-Schnittstellen sind in WSDL beschrieben
- white pages
 - ◆ allgemeine Informationen über Unternehmen
- yellow pages
 - ◆ Kategorisierung von Unternehmen
- green pages
 - ◆ technische Informationen über Web Services und Schnittstellen

H.5 Web-Services in Java (2)

- Java API für XML RPC (JAXR)1.0
 - ◆ Umsetzung von Java-Remote-Interfaces auf Web-Services-Schnittstellen
 - ◆ Java/WSDL-Mapping
 - ◆ Umsetzung von Web-Services-Schnittstellen auf Java
 - ◆ WSDL/Java-Mapping
 - ◆ Tools zum Umwandeln der Mappings
 - ◆ Integration mit EJB, Servlets und JSP

H.6 Vergleich mit objektbasierter Middleware

H.6 Vergleich mit objektbasierter Middleware

- Web-Services ist dienstbasiert
 - ◆ Beispiel: Account
 - typisch ein Webservice, Kontonummer als Parameter
 - statt mehrere Account-Objekte
- Web-Services kennen Referenzen auf Web-Services
 - ◆ jedoch keine transparente Kommunikation von Referenzen



Middleware

© Franz J. Hauck, Univ. Ulm; Jürgen Kleinöder • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2005

H-VA.fm 2005-01-20 09.19

H.41

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

1 Minimalanforderungen (2)

H.6 Vergleich mit objektbasierter Middleware

- Erzeugen neuer lokaler Stellvertreter aus übermittelten Referenzen
 - ◆ nicht vorgesehen
- Automatische Generierung der Stellvertreter
 - ◆ Werkzeuge auf verschiedenen Plattformen
- Namensdienst zum Finden von Web-Services
 - ◆ ausgefeilter Beschreibungsdienst: UDDI



Middleware

© Franz J. Hauck, Univ. Ulm; Jürgen Kleinöder • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2005

H-VA.fm 2005-01-20 09.19

H.43

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

1 Minimalanforderungen

H.6 Vergleich mit objektbasierter Middleware

- Eindeutige Dienstbezeichner
 - ◆ gegeben durch Schnittstellenbeschreibung und Binding
 - typisch: URL
- Erzeugung neuer Web-Services
 - ◆ nicht vorgesehen
- Schnittstellenspezifische Stellvertreterobjekte
 - ◆ Stubobjekte aus WSDL-Beschreibung
- RPC-basiertes Kommunikationsprotokoll
 - ◆ SOAP über HTTP, E-Mail etc.
 - ◆ beliebige andere Trägerprotokolle verwendbar
 - neues SOAP-Binding erforderlich



Middleware

© Franz J. Hauck, Univ. Ulm; Jürgen Kleinöder • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2005

H-VA.fm 2005-01-20 09.19

H.42

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

H.7 weitere Standards und Entwicklungen

H.7 weitere Standards und Entwicklungen

- Web Services Inspection Language (WSIL)
 - Auffinden von Web Services über normale Web-Seiten eines Unternehmens
- Beschreibung von Geschäftsprozessen
 - Web Services Flow Language (WSFL) – IBM
 - Web Services for Business Process Design (XLANG) – Microsoft
- Transaktionen
 - Business Transaction Protocol (BTP)
 - Transaction Authority Markup Language (XAML)
- Sicherheit
 - SOAP Security Extensions
 - XML Encryption
 - Security Assertion Markup Language (SAML)
 - Extensible Access Control Markup Language (XACML)



Middleware

© Franz J. Hauck, Univ. Ulm; Jürgen Kleinöder • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2005

H-VA.fm 2005-01-20 09.19

H.44

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.