

MapReduce Framework

MapReduce

- Einführung und Grundlagen
- Ablauf eines MapReduce-Jobs
- Aufgaben des Frameworks

Aufgabe 3

- Abstract Factory Entwurfsmuster
- Vergleichen und Sortieren mit Java
- Zusammenführung vorsortierter Listen
- Futures
- Daten finden und extrahieren



MapReduce Einführung

- Popularität als Modell zur Parallelisierung durch Beitrag von Google zur OSDI 2004
- Implementierung von Google nicht öffentlich
- Zahlreiche Open-Source-Projekte:
 - Apache Hadoop
 - Twister
 - Phoenix
 - Disco
- Ermöglicht Verarbeitung **riesiger** Datenmengen
- Vereinfachung der Anwendungsentwicklung



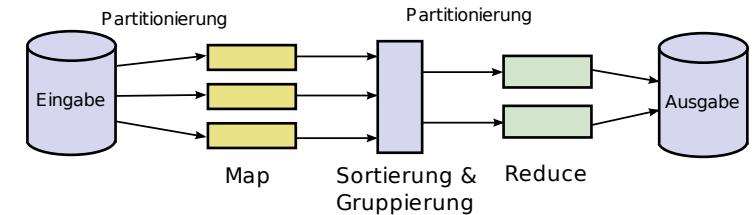
MapReduce Einführung

- MapReduce: Modell zur Strukturierung von Programmen für **parallele, verteilte** Ausführung
- Map und Reduce ursprünglich Bausteine aus funktionalen Programmiersprachen (z.B. LISP).
 - Map:** Abbildung eines Eingabeelements auf ein Ausgabeelement
 - Reduce:** Zusammenfassung mehrerer gleichartiger Eingaben zu einer Ausgabe
- Formulierung zu lösender Aufgabe in MapReduce:
 - Aufteilen in (mehrere) Map- und Reduce-Schritte
 - MapReduce-**Framework** übernimmt Parallelisierung und Verteilung



Ablauf von MapReduce

- Übersicht über den Ablauf eines MapReduce-Durchlaufs:



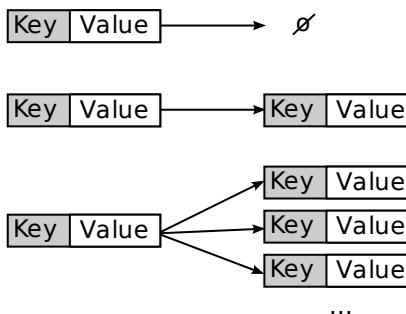
- Darstellung der Daten in Form von **Schlüssel/Wert-Paaren**



Map-Phase

■ Abbildung in der Map-Phase

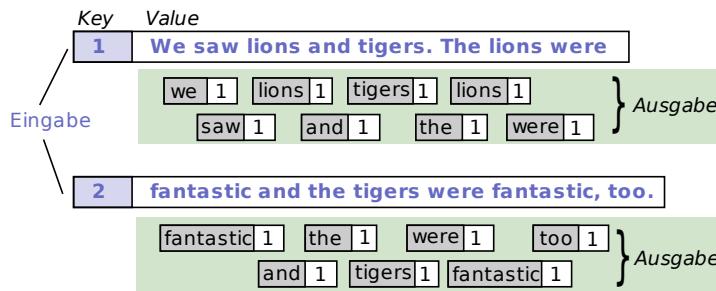
- Parallele Verarbeitung verschiedener Teilbereiche der Eingabedaten
- Eingabedaten in Form von Schlüssel/Wert-Paaren
- Abbildung auf **variable Anzahl** von **neuen** Schlüssel/Wert-Paaren



Mapper Beispiel

■ Beispiel: Zählen von Wörtern

- Eingabe: **Schlüssel**=Zeilennummer – **Wert**=Textzeile
- Ausgabe: **Schlüssel**=Wort – **Wert**=Anzahl (hier: 1 für jedes Wort)



Mapper-Schnittstelle

■ Schnittstelle **Mapper** in Apache Hadoop:

```
public class Mapper<KEYIN, VALUEIN, KEYOUT, VALUEOUT> {  
    void map(KEYIN key, VALUEIN value, Context context) {  
        context.write((KEYOUT) key, (VALUEOUT) value);  
    }  
}
```

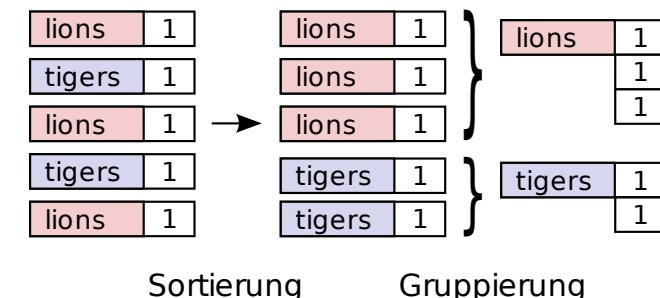
■ Festlegen von Datentypen mittels „Generics“

- **key**: Schlüssel, z.B. Zeilennummer
- **value**: Wert, z.B. Inhalt der Zeile
- **context**: Ausführungskontext, enthält `write()`-Methode zur Ausgabe von Schlüssel/Wert-Paaren

Sortierung und Gruppierung

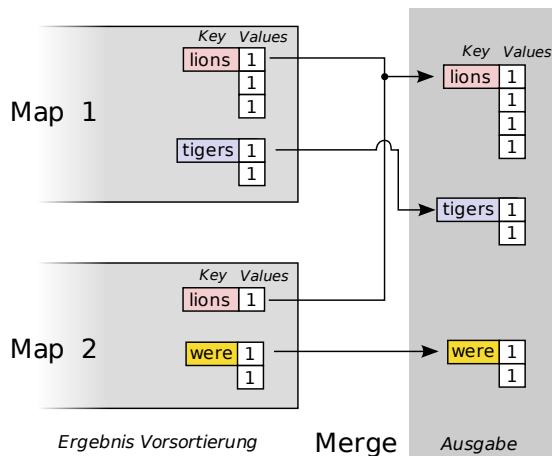
■ Sortierung und Gruppierung nach **Schlüssel**

- Zusammenfassen aller Werte unter identischem Schlüssel
- Statt Schlüssel/Wert-Paar nun Schlüssel und **Liste von Werten**
- Lokale Vorsortierung nach Verarbeitung der Daten durch Map
→ **Parallelität** besser nutzen



Sortierung und Gruppierung

- Zusammenfassung der sortierten **Teillisten** zu einer vollständig sortierten und gruppierten **Gesamtliste** (Merge)



Reducer-Schnittstelle

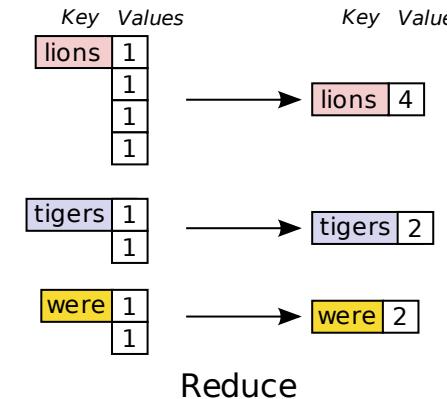
- Schnittstelle **Reducer** in Apache Hadoop:

```
public class Reducer<KEYIN, VALUEIN, KEYOUT, VALUEOUT> {  
    void reduce(KEYIN key, Iterable<VALUEIN> values,  
               Context context) {  
        for(VALUEIN value: values) {  
            context.write((KEYOUT) key, (VALUEOUT) value);  
        }  
    }  
}
```

- key**: Schlüssel aus Sortierungsphase
- values**: Liste von Werten, welche zu dem Schlüssel gruppiert wurden
- context**: Ausführungskontext, enthält write()-Methode zur Ausgabe von Schlüssel/Wert-Paaren

Reduce-Phase

- Zusammenführen** von Daten in der Reduce-Phase
 - Parallele Verarbeitung verschiedener Teilbereiche von Schlüsseln
 - Eingabedaten in Form von Schlüssel und Liste von Werten
 - Abbildung auf **variable Anzahl** von **neuen Schlüssel/Wert-Paaren**



Aufgaben des Frameworks

- Generelle **Steuerung** der MapReduce-Abläufe
 - Scheduling einzelner (Teil-)Aufgaben
 - Einhaltung der Reihenfolge bei Abhängigkeiten
 - Zwischenspeicherung der Daten
- Implementiert grundsätzliche **Algorithmen** (z.B. Sortierung)
- Bereitstellen von **Schnittstellen** und zur Anpassung von
 - Partitionierung
 - Dateneingabe (Deserialisierung)
 - Mapper
 - Sortierung/Gruppierung
 - Reducer
 - Datenausgabe (Serialisierung)

- Framework stellt **Rahmen** für Anwendungen auf
 - Lediglich **grundsätzlicher Ablauf** vorgegeben
 - Details der Anwendung nicht vorab bekannt
→ Hohe Flexibilität und Konfigurierbarkeit notwendig
- Im Fall des MapReduce Frameworks aus Aufgabe 3:
 - Mapper
 - Reducer
 - Sortierung
- Auswählbare Implementierung für einzelne Schritte
 - Framework muss notwendige Objekte selbst instanziieren
 - Lösung mittels „Factory Pattern“



Abstract Factory Pattern

- Lösung durch weitere Abstraktionsschicht: Schnittstelle zur Instanziierung

```
public class WordCountMapper implements Mapper { ... }

public interface MapperFactory {
    public Mapper createMapper();
}

public class WordCountFactory implements MapperFactory {
    public Mapper createMapper() {
        return new WordCountMapper();
    }
}
```

- Verwendung:

```
void myMethod(MapperFactory mfact) {
    Mapper m = mfact.createMapper();
    ...
}
```



- Problemstellung: Es sollen Objekte instanziert werden, welche eine bestimmte Schnittstelle zur Verfügung stellen, ohne dass der genaue Typ vorab bekannt ist.

→ **Kapselung der Instanziierung** in eigener Klasse

- Beispiel:

```
public class WordCountMapper implements Mapper {
    ...
}

public class WordCountFactory {
    public Mapper createMapper() {
        return new WordCountMapper();
    }
}
```

■ **Allerdings:** Klasse WordCountFactory muss Framework bekannt sein



Sortieren mittels Comparator-Objekten

- Standardisierte Schnittstellen zum Vergleich von Objekten:
Comparable

- Vergleicht Objekt mit **anderem gegebenen Objekt**

```
public interface Comparable<T> {
    public int compareTo(T o);
}
```

Comparator

- Vergleicht **zwei gegebene Objekte miteinander**
- **equals()** vergleicht Äquivalenz verschiedener Comparator-Typen

```
public abstract class Comparator<T> {
    public int compare(T o1, T o2);
    public boolean equals(Object obj);
}
```



- Verwendung:

```
int x = links.compareTo(rechts);
int y = comparator.compare(links, rechts);
```

- Methoden `compareTo()` und `compare()` liefern Integer zurück

- **negativ**: Linker Wert **kleiner** als rechter Wert (kommt **vor...**)
- **0**: Beide Werte sind **gleich (äquivalent)**
- **positiv**: Linker Wert **größer** als rechter Wert (kommt **nach...**)

- Beispiel: Strings rückwärts sortieren

```
class RevStringComparator implements Comparator<String> {
    public int compare(String o1, String o2) {
        return -o1.compareTo(o2);
    }
}
```



Zusammenführung mittels Priority-Queues

- Aufgabe: Zusammenführen bereits vorsortierter Listen

- Vergleich des obersten Elements über alle Listen
- Kleinstes Element bestimmt nächstes Ausgabeelement

- Datenstruktur **Priority-Queue**

- Einfügen von Elementen mit zugeordneter Priorität
- Entfernen entnimmt immer Element mit **höchster** Priorität
- Üblicherweise als Heap-Datenstruktur implementiert

- Nutzung als Merge-Algorithmus:

- Priorität entspricht Wertigkeit des **obersten Elements** jeder **Liste**
- Entnahme aus Priority-Queue liefert Liste mit nächstem Element



- Comparator ermöglicht Änderung der Sortierreihenfolge **ohne Ableiten** der zu sortierenden Objekte

- Einstellung bei sortierenden Standard-Containern in Java

Beispiel: TreeMap (implementiert SortedMap)

```
RevStringComparator revcmp = new RevStringComparator();
TreeMap<String, X> treemap = new TreeMap<String, X>(revcmp);
```

→ Iterieren über Map liefert Schlüssel in umgekehrter Reihenfolge



Zusammenführung mittels Priority-Queues

- Algorithmus:

1. Priority Queue mit vorsortierten Listen befüllen
2. Entnahme des Elements höchster Priorität liefert Liste, welche das nächste auszugebende Listenelement an erster Stelle enthält
3. Ausgeben und Entfernen des obersten Listenelements aus der entnommenen Liste
4. Liste wieder in Priority-Queue einfügen
5. Wiederholen ab (2), bis alle Listen leer sind



- Priority-Queues in Java: `java.util.PriorityQueue`
 - **Höchste Priorität entspricht erster Stelle** nach Sortierung
 - Festlegen der Sortierung mittels Comparator:

```
public PriorityQueue(int capacity, Comparator c);
```
 - Einfügen eines Elements vom Typ E:

```
public boolean add(E item);
```
 - Abfrage des obersten Elements:

```
public E peek();
```
 - Entnahme des obersten Elements:

```
public E poll();
```



Futures in Java

`java.util.concurrent.Future`

Schnittstelle Future

- Umfang
 - Methoden der allgemeinen Future-Schnittstelle
 - Zusätzliche Methoden zum Abbrechen von Tasks
- Schnittstelle

```
public interface Future<V> {  
    public V get();  
    public V get(long timeout, TimeUnit unit);  
  
    public boolean isDone(); // --> poll()  
  
    public boolean cancel(boolean mayInterruptIfRunning);  
    public boolean isCancelled();  
}
```



- Oftmals synonym verwendet: *Promise*

- Schnittstelle

```
boolean poll();  
<beliebiger Datentyp> get();
```

- Funktionsweise

1. Beim asynchronen Aufruf wird (statt dem eigentlichen Ergebnis) sofort ein Future-Objekt zurückgegeben
2. Das Future-Objekt lässt sich befragen, ob der tatsächliche Rückgabewert der Operation bereits vorliegt bzw. ob die Operation beendet ist
→ `poll()`
3. Ein Aufruf von `get()`
 - liefert das Ergebnis der Operation sofort zurück, sofern es zu diesem Zeitpunkt bereits vorliegt **oder**
 - blockiert solange, bis das Ergebnis eingetroffen ist



Futures in Java

`java.util.concurrent.ExecutorService`

Anwendungsbeispiel Executor-Service

- Interface ExecutorService
 - Erlaubt asynchrone Ausführung von Tasks
 - Task bei Executor-Service „abgeben“, Ergebnis per Future
 - Zentrale Methode
`<T> Future<T> submit(Callable<T> task)`

- Interface Callable

- Schnittstelle

```
public interface Callable<V> {  
    V call() throws Exception;  
}
```

- Unterschiede zu Runnable

- Rückgabewert
 - Exception



Klasse `java.util.concurrent.Executors`

- Überblick

- Hilfsmethoden zur Erzeugung von Callable-Objekten
- Bereitstellung von ExecutorService-Implementierungen

- Wichtige Factory-Methoden für ExecutorServices

- Ausführung in einem einzigen Thread

```
public static ExecutorService newSingleThreadExecutor();
```

- Konstante Thread-Anzahl

```
public static ExecutorService newFixedThreadPool(int nThreads);
```

- ...

- ExecutorService nach Verwendung wieder beenden:

```
public void shutdown();
```



Extrahieren von Daten

- Extrahieren von Daten typische MapReduce-Anwendung

- Statistiken, Data Mining
- Mustererkennung, Machine Learning
- Graph-Algorithmen

- Eingabedaten häufig in Form von Textzeilen

- Partitionierung von Eingabedaten problematisch:

Zusammengehörige Daten können in **unterschiedlichen** Worker-Threads verarbeitet werden

- Lösungsmöglichkeiten:

- Beeinflussung der Partitionierung durch Eingabedaten
- Verwerfen unvollständiger Datensätze, z.B. bei statistischen Auswertungen großer Datenmengen



- Beispielklasse

```
public class FutureExample implements Callable<Integer> {
    private int a, b;

    public FutureExample(int a, int b) {
        this.a = a;
        this.b = b;
    }

    public Integer call() throws Exception {
        return a * b;
    }
}
```

- Aufruf

```
ExecutorService es = Executors.newSingleThreadExecutor();
FutureExample task = new FutureExample(4, 7);
Future<Integer> f = es.submit(task);
[...]
System.out.println("result: " + f.get());
```



Auffinden von Zeichenketten

- Einfache Methoden in `Java.lang.String`

- Finden konstanter Zeichenketten

- Vorwärts suchen ab bestimmter Position:

```
public int indexOf(String str, int start);
```

- Rückwärts suchen ab bestimmter Position:

```
public int lastIndexOf(String str, int start);
```

- Operationen mit regulären Ausdrücken:

- Test, ob regulärer Ausdruck anwendbar:

```
public boolean matches(String regex);
```

- Aufteilen in Array anhand regulärem Ausdruck:

```
public String[] split(String regex, int limit);
```



- Reguläre Ausdrücke mit `java.util.regex.Pattern`
- Nützliche Teilausdrücke
 - Beliebiges Zeichen: `.`
 - Anfang des Strings: `^`
 - String-Ende: `$`
 - Wiederholung: `*` → beliebig oft, `+` → mindestens einmal
 - Zeichenauswahl: `[abc]` → a, b oder c
 - Zeichenklassen: `\s` Leerzeichen, `\d` Ziffern
- Beispiele:

```
^Hallo // Hallo am Anfang des Strings  
welt.$ // welt gefolgt von beliebigem Zeichen am Stringende  
te[sx]t // te, mindestens einmal s oder x, t
```



Teilstrings extrahieren

- Bei bekanntem Start- und End-Index:
`public String substring(int start, int end);`
- Ausgabe des Strings ab `start` bis `end`, **ohne** `end` selbst.
 - Tipp: Zum Test ein Zeichen vor und nach dem gesuchten Teilbereich ausgeben lassen
- Aufteilen nach regulärem Ausdruck:

```
String[] parts = input.split(regex, 2);  
  
if (parts.length() < 2)  
    System.err.println("Not found");  
  
String left = parts[0], right = parts[1];
```



- Vorkompilieren häufig benötigter Ausdrücke:

```
Pattern p = Pattern.compile(regex);  
Matcher m = p.matcher(str);
```

- Test, ob Ausdruck passt:

```
public boolean matches();
```

- Position abfragen, wo ein Treffer gefunden wurde:

```
public int start();
```

- Beispiel:

```
if (m.matches()) {  
    int pos = m.start();  
    ...  
}
```



Weitere Informationen

- J. Dean, S. Ghemawat, MapReduce: Simplified Data Processing on Large Clusters, OSDI 2004 Proceedings, S. 137-150,
<http://www.usenix.org/events/osdi04/tech/dean.html>
- Apache Hadoop
<http://hadoop.apache.org/>
- Hadoop SVN repository
<http://svn.apache.org/viewvc/hadoop/common/>

