

Echtzeitsysteme

Übungen zur Vorlesung

Messung von Ausführungszeiten & Antwortzeiten

Simon Schuster Phillip Raffeck

Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg (FAU)
Lehrstuhl für Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme)
<https://www4.cs.fau.de>

Wintersemester 2019/20



- 1 Interruptbehandlung
 - ISR & DSR
 - eCos-Unterbrechungsbehandlung
- 2 Einflüsse der Ausführungszeit
- 3 Zeitmessung
 - Zeitgeber
 - Probleme von Messungen
- 4 Was bedeutet Antwortzeit?
- 5 Aufgabe: Antwortzeit
 - Auflösung von Zeiten in eCos

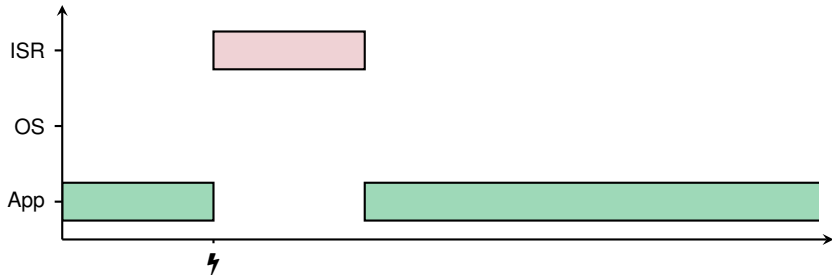


- Problem: Debugger reagiert nicht, Board lässt sich nicht flashen
 - ☞ USB-Kabel abstecken & anstecken
- Falls immer noch keine Reaktion
 - ☞ `make unbrick`, Anweisungen des Befehls folgen
- Keine leuchtenden LEDs
 - ☞ anderes Board probieren
- Gehäuse für EZS-Board verwenden
- Vorsicht bei wackeligen Jumper-Kabeln
- `make gdb` weniger fragil als `gdb-Dashboard` (`make debug`)
- Vorsicht bei `printf`-Debugging
- Vorsicht `ezs_printf` macht gepufferte Ausgabe
- Verwendung von Fließkomma-Arithmetik und Typecasts ...



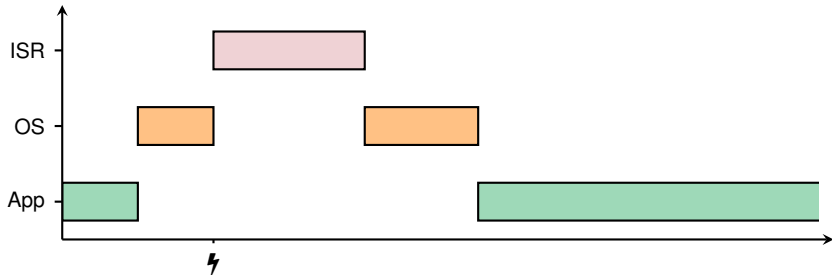
- 1 Interruptbehandlung
 - ISR & DSR
 - eCos-Unterbrechungsbehandlung
- 2 Einflüsse der Ausführungszeit
- 3 Zeitmessung
 - Zeitgeber
 - Probleme von Messungen
- 4 Was bedeutet Antwortzeit?
- 5 Aufgabe: Antwortzeit
 - Auflösung von Zeiten in eCos





Interrupt-Service-Routinen-Ausführung

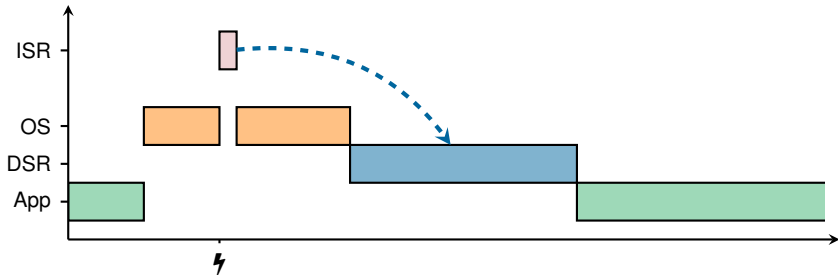
- Unverzüglich, *asynchron*, durch Hardware ausgelöst
~> auch innerhalb von Kernelfunktionen!
- Innerhalb ISR *keine Systemaufrufe* erlaubt!
⇒ Anmelden einer Deferrable Service Routine (DSR)



Interrupt-Service-Routinen-Ausführung

- Unverzüglich, *asynchron*, durch Hardware ausgelöst
~> auch innerhalb von Kernelfunktionen!
- Innerhalb ISR *keine Systemaufrufe* erlaubt!
⇒ Anmelden einer Deferrable Service Routine (DSR)

Unterbrechungen, Prologe, Epiloge



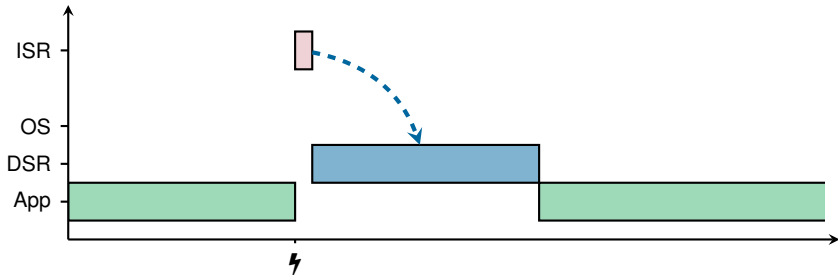
Deferrable-Service-Routinen-Ausführung

- *Synchron* zum Scheduler
- Falls Scheduler nicht verriegelt: *Unverzüglich* nach ISR
- sonst: Beim *Verlassen* des Kerns

Synonym: *Prolog-Epilog-Schema* bzw. *top/bottom half*



Unterbrechungen, Prologe, Epiloge



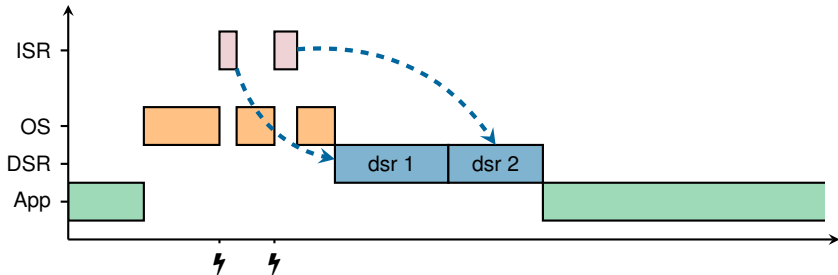
Deferrable-Service-Routinen-Ausführung

- *Synchron* zum Scheduler
- Falls Scheduler nicht verriegelt: *Unverzüglich* nach ISR
- sonst: Beim *Verlassen* des Kerns

Synonym: *Prolog-Epilog-Schema* bzw. *top/bottom half*



Unterbrechungen, Prologe, Epiloge



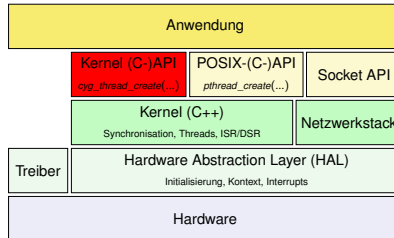
Deferrable-Service-Routinen-Ausführung

- *Synchron* zum Scheduler
- Falls Scheduler nicht verriegelt: *Unverzüglich* nach ISR
- sonst: Beim *Verlassen* des Kerns

Synonym: *Prolog-Epilog-Schema* bzw. *top/bottom half*



- Interrupt Service Routine (ISR)
 - Unverzögliche Ausführung
 - Asynchron
 - Kann DSR anfordern
- Deferred Service Routine (DSR)
 - Verzögerte Ausführung (beim Verlassen des Kernels)
 - Synchron



Wie behandle ich einen Interrupt?

Anmeldung von ISR und DSR¹

```
#include <cyg/kernel/kapi.h>
void cyg_interrupt_create
(
    cyg_vector_t vector,
    cyg_priority_t priority,
    cyg_addrword_t data,
    cyg_ISR_t* isr,
    cyg_DSR_t* dsr,
    cyg_handle_t* handle,
    cyg_interrupt* intr
);
```

■ Interruptvektornummer

~ Hardwarehandbuch

¹<http://ecos.sourceware.org/docs-latest/ref/kernel-interrupts.html>

Wie behandle ich einen Interrupt?

Anmeldung von ISR und DSR¹

```
#include <cyg/kernel/kapi.h>
void cyg_interrupt_create
(
    cyg_vector_t vector,
    cyg_priority_t priority,
    cyg_addrword_t data,
    cyg_ISR_t* isr,
    cyg_DSR_t* dsr,
    cyg_handle_t* handle,
    cyg_interrupt* intr
);
```

- Interruptpriorität
- für unterbrechbare Unterbrechungen (hardwareabhängig)

¹<http://ecos.sourceware.org/docs-latest/ref/kernel-interrupts.html>

Wie behandle ich einen Interrupt?

Anmeldung von ISR und DSR¹

```
#include <cyg/kernel/kapi.h>
void cyg_interrupt_create
(
    cyg_vector_t vector,
    cyg_priority_t priority,
    cyg_addrword_t data,
    cyg_ISR_t* isr,
    cyg_DSR_t* dsr,
    cyg_handle_t* handle,
    cyg_interrupt* intr
);
```

- Beliebiger Übergabeparameter für ISR/DSR

¹<http://ecos.sourceware.org/docs-latest/ref/kernel-interrupts.html>

Wie behandle ich einen Interrupt?

Anmeldung von ISR und DSR¹

```
#include <cyg/kernel/kapi.h>
void cyg_interrupt_create
(
    cyg_vector_t vector,
    cyg_priority_t priority,
    cyg_addrword_t data,
    cyg_ISR_t* isr,
    cyg_DSR_t* dsr,
    cyg_handle_t* handle,
    cyg_interrupt* intr
);
```

- Funktionszeiger auf *ISR-Implementierung*

Signatur:

`cyg_uint32 (*)(cyg_vector_t, cyg_addrword_t)`

¹<http://ecos.sourceware.org/docs-latest/ref/kernel-interrupts.html>

Wie behandle ich einen Interrupt?

Anmeldung von ISR und DSR¹

```
#include <cyg/kernel/kapi.h>
void cyg_interrupt_create
(
    cyg_vector_t vector,
    cyg_priority_t priority,
    cyg_addrword_t data,
    cyg_ISR_t* isr,
    cyg_DSR_t* dsr,
    cyg_handle_t* handle,
    cyg_interrupt* intr
);
```

- Funktionszeiger auf *DSR-Implementierung*

Signatur:

`cyg_uint32 (*)(cyg_vector_t, cyg_ucount32, cyg_addrword_t)`

¹<http://ecos.sourceware.org/docs-latest/ref/kernel-interrupts.html>

Wie behandle ich einen Interrupt?

Anmeldung von ISR und DSR¹

```
#include <cyg/kernel/kapi.h>
void cyg_interrupt_create
(
    cyg_vector_t vector,
    cyg_priority_t priority,
    cyg_addrword_t data,
    cyg_ISR_t* isr,
    cyg_DSR_t* dsr,
    cyg_handle_t* handle,
    cyg_interrupt* intr
);
```

- Handle und Speicher für *Interruptobjekt*

¹<http://ecos.sourceware.org/docs-latest/ref/kernel-interrupts.html>

Beispiel einer minimalen ISR

```
cyg_uint32 isr(cyg_vector_t vector, cyg_addrword_t data) {  
    cyg_bool_t dsr_required = 0;  
    ...  
    cyg_acknowledge_isr(vector);  
    if (dsr_required) {  
        return CYG_ISR_CALL_DSR;  
    } else {  
        return CYG_ISR_HANDLED;  
    }  
}
```

1 Beliebiger ISR-Code



Beispiel einer minimalen ISR

```
cyg_uint32 isr(cyg_vector_t vector, cyg_addrword_t data) {  
    cyg_bool_t dsr_required = 0;  
    ...  
    cyg_acknowledge_isr(vector);  
    if (dsr_required) {  
        return CYG_ISR_CALL_DSR;  
    } else {  
        return CYG_ISR_HANDLED;  
    }  
}
```

- 1 Beliebiger ISR-Code
- 2 Bestätigung der Interruptbehandlung

Wozu ist das gut?



Beispiel einer minimalen ISR

```
cyg_uint32 isr(cyg_vector_t vector, cyg_addrword_t data) {
    cyg_bool_t dsr_required = 0;
    ...
    cyg_acknowledge_isr(vector);
    if (dsr_required) {
        return CYG_ISR_CALL_DSR;
    } else {
        return CYG_ISR_HANDLED;
    }
}
```

- 1 Beliebiger ISR-Code
- 2 Bestätigung der Interruptbehandlung
Wozu ist das gut?
- 3 Anforderung einer DSR
oder



Beispiel einer minimalen ISR

```
cyg_uint32 isr(cyg_vector_t vector, cyg_addrword_t data) {  
    cyg_bool_t dsr_required = 0;  
    ...  
    cyg_acknowledge_isr(vector);  
    if (dsr_required) {  
        return CYG_ISR_CALL_DSR;  
    } else {  
        return CYG_ISR_HANDLED;  
    }  
}
```

- 1 Beliebiger ISR-Code
- 2 Bestätigung der Interruptbehandlung
Wozu ist das gut?
- 3 Anforderung einer DSR
oder
- 4 Rückkehr ohne DSR



Beispiel einer minimalen DSR

```
void dsr_function(  
    cyg_vector_t vector,  
    cyg_ucount32 count,  
    cyg_addrword_t data)  
{  
    ...  
}
```

- 1 Anzahl der ISRs, die diese DSR anforderten
 ~> normalerweise 1



Beispiel einer minimalen DSR

```
void dsr_function(  
    cyg_vector_t vector,  
    cyg_ucount32 count,  
    cyg_addrword_t data)  
{  
    ...  
}
```

- 1 Anzahl der ISRs, die diese DSR anforderten
~> normalerweise 1
- 2 Ausführung *synchron* zum Scheduler
Was bedeutet das?



- 1 Interruptbehandlung
 - ISR & DSR
 - eCos-Unterbrechungsbehandlung
- 2 Einflüsse der Ausführungszeit**
- 3 Zeitmessung
 - Zeitgeber
 - Probleme von Messungen
- 4 Was bedeutet Antwortzeit?
- 5 Aufgabe: Antwortzeit
 - Auflösung von Zeiten in eCos



Beispiel: Ausführungszeit

```
1 uint64_t count_positive(int64_t* array, size_t size){
2     uint64_t count = 0;
3     for(int i = 0; i < size; i++){
4         if (array[i] > 0){
5             count++;
6         }
7     }
8     return count;
9 }
```

Benchmark-Programm

- Iteration über Array mit variabler Größe
- Zählen der positiven Zahlen in Array



Beispiel: Ausführungszeit

```
1 uint64_t count_positive(int64_t* array, size_t size){
2     uint64_t count = 0;
3     for(int i = 0; i < size; i++){
4         if (array[i] > 0){
5             count++;
6         }
7     }
8     return count;
9 }
```

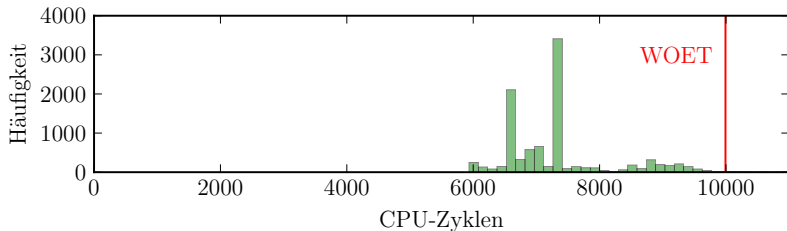
Benchmark-Programm

- Iteration über Array mit variabler Größe
- Zählen der positiven Zahlen in Array

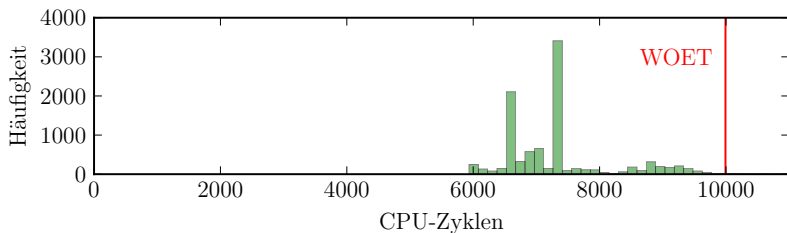
👉 Wie verhält sich die **Ausführungszeit** bei 10.000 Messungen?



Histogramm: Ausführungszeiten



Histogramm: Ausführungszeiten

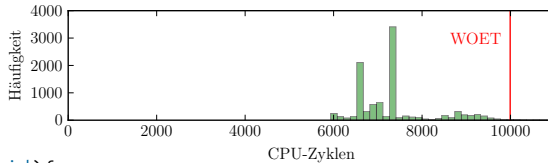


- Maximum der beobachteten Ausführungszeiten
(engl. worst-observed execution time **WOET**)
- 10.000 Ausführungen der Funktion `count_positive()`
- Maximum: 9992 CPU-Zyklen
- Hohe Streuung der Ausführungszeiten

Warum?



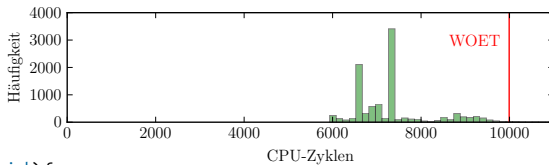
Setup der Messung: Applikation



```
1 void main(void){
2     int64_t array[ARRAY_SIZE];
3     // alle Eingabedaten mit 0 initialisiert!
4     memset(array, 0, sizeof(array));
5     start    = get_time();
6     positive = count_positive(array, ARRAY_SIZE);
7     stop     = get_time();
8     printf("%lu", stop-start);
9 }
```



Setup der Messung: Applikation



```
1 void main(void){  
2     int64_t array[ARRAY_SIZE];  
3     // alle Eingabedaten mit 0 initialisiert!  
4     memset(array, 0, sizeof(array));  
5     start    = get_time();  
6     positive = count_positive(array, ARRAY_SIZE);  
7     stop     = get_time();  
8     printf("%lu", stop-start);  
9 }
```

■ Ausführungszeit unabhängig von unterschiedlichen Eingabedaten

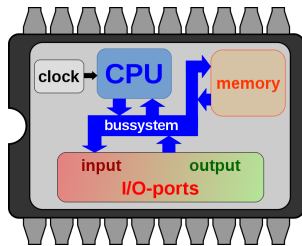
- Feste Länge
- Immer mit 0 initialisiert

👉 **kein Einfluss** der Eingabedaten

Woher kommen dann die Schwankungen?

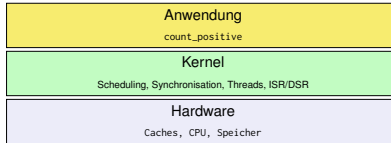


Setup der Messung: Hardware



- CPU: Intel Core i7
- Takt: ≤ 3.3 GHz
- Cache: 4 MB *Smart* Cache
- Universalbetriebssystem
- Aufgaben-System: zusätzliche Last (`stress --cpu 8 --io 8 --hdd 8 --vm 8`)

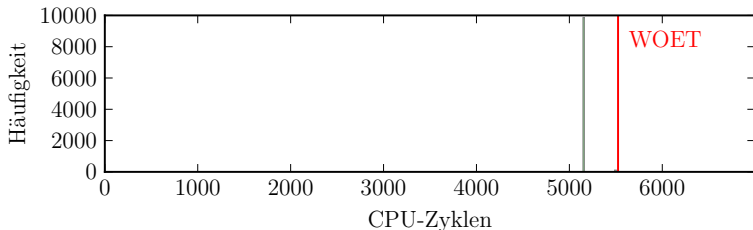




- Pipelining: spekulative Ausführung (engl. Branch Prediction)
- Takt: dynamische Änderung möglich (engl. Dynamic Frequency Voltage Scaling, DVFS)
- Cache: heuristische Strategien
- Scheduling
 - Keine Priorisierung von Aufgabe: Completely Fair Scheduler
 - Timer-Interrupts möglich
 - 👉 **Verdrängung** möglich

Wie verhält sich die Messung auf dem **EZS-Board**?

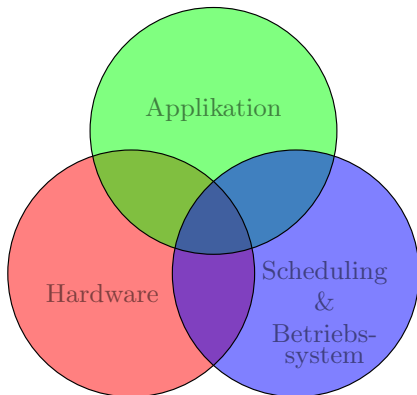




- Geringere Komplexität \leadsto *weniger* Streuung
- Trotzdem Unterschiede
 - Hardware
 - 3-stufige Pipeline
 - Branch-Cache: ART Accelerator™
 - Betriebssystem: Schwankungen der Ausführungszeit trotz eines Threads?

Wissen über **Hard- & Software** essenziell für Echtzeitsysteme





- 1 **Applikation:** Eingabedaten, ...
 - 2 **Hardware:** Caches, Pipelining, ...
 - 3 **Scheduling:** Höherpriorie Aufgaben, Interrupts, Overheads, ...
- ☞ (gegenseitige) Einflüsse **kaum vermeidbar**, aber reduzierbar



- 1 Interruptbehandlung
 - ISR & DSR
 - eCos-Unterbrechungsbehandlung
- 2 Einflüsse der Ausführungszeit
- 3 Zeitmessung
 - Zeitgeber
 - Probleme von Messungen
- 4 Was bedeutet Antwortzeit?
- 5 Aufgabe: Antwortzeit
 - Auflösung von Zeiten in eCos



Zähler (Counter) zählen Hardware-Ereignisse

- Externer Drehgeber (Radumdrehung)
- Interner Prozessortakt (hohe Auflösung)
- Externer Quarz (Real-Time Clock)

Äquidistante Ereignisse ermöglichen einen *Zeitgeber (Timer)* für

- Periodische Aktivierung
- *Messen von Zeitabständen*
- *Kontrolliertes Verbrennen von Prozessorzeit*



Zähler bzw. Zeitgeber bieten zwei Betriebsmodi:

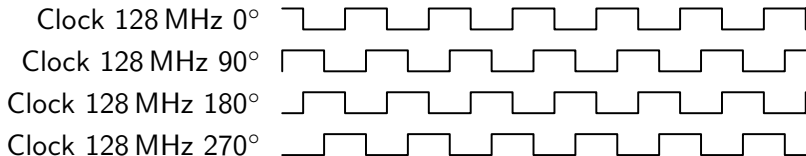
Abfragebetrieb (Polling) Aktives Auslesen des Zählers

~> bis Erreichen eines vorgegebenen Wertes

Unterbrecherbetrieb (Interrupt) Zähler unterbricht System

~> Erreichen eines konfigurierten Zählerstandes.





■ Clock-Drift

- Abweichung der internen Uhr von Realzeit
- Temperaturabhängiger Phasenunterschied
- Äußerst kritisch in verteilten Echtzeitsystemen
- Quarz: $\approx 10^{-6}$ sec/sec = 1 sec in 11,6 Tagen

Lösung

- Messung mit externer, hochauflösender Uhr

🔍 *Oszilloskop* \leadsto Übungsaufgabe

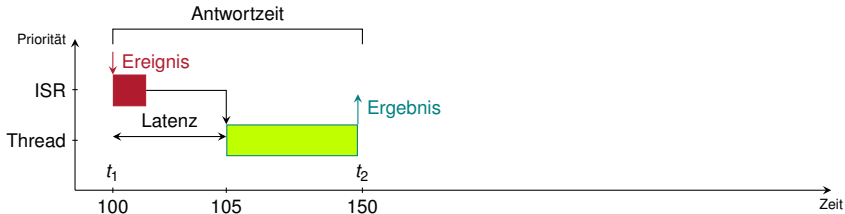


- *How Not To Lie With Statistics: The Correct Way To Summarize Benchmark Results* [1]
- Wichtige Regeln
 1. Für normalisierte Werte nicht das arithmetische Mittel verwenden
 2. Für normalisierte Werte das geometrische Mittel verwenden
 3. Für Rohdaten (mit Einheiten) das arithmetische Mittel verwenden
- Arithmetisches Mittel: $x_{arith} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^N x_i$
- Geometrisches Mittel: $x_{geom} = \sqrt[n]{\prod_{i=1}^N x_i}$
- Für Messungen in Echtzeitsystemen
 4. Alle Standardabweichungen sollten **weniger als 1 %** betragen [2]



- 1 Interruptbehandlung
 - ISR & DSR
 - eCos-Unterbrechungsbehandlung
- 2 Einflüsse der Ausführungszeit
- 3 Zeitmessung
 - Zeitgeber
 - Probleme von Messungen
- 4 Was bedeutet Antwortzeit?
- 5 Aufgabe: Antwortzeit
 - Auflösung von Zeiten in eCos



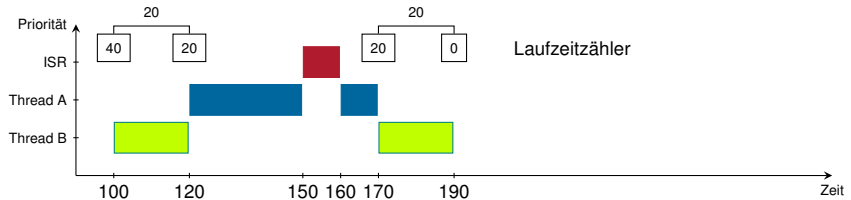


Stoppuhr

- Punkte auf der Zeitachse t_1 und $t_2 \rightsquigarrow$ Ereignis und Ergebnis
- Antwortzeit ist $\Delta t = t_2 - t_1$ (Beispiel: $150 - 100 = 50$ Zählerticks)



Messung der ausgeführten Zeit



Rechenzeitsimulation

- Verbrauchte *Laufzeit* eines Threads
- Vorgegebene Zeit aktiv warten \leadsto Laufzeit verbrauchen

Umsetzung

- Funktion, die *aktiv* t_{wcet} wartet \leadsto Schleife auf Zählerwert
- HW-Zähler läuft bei Unterbrechungen weiter! \leadsto *lokaler* Zähler
- Dekrement bei jeder Änderung? Beispiel: Sprung von 120 \rightarrow 170



- 1 Interruptbehandlung
 - ISR & DSR
 - eCos-Unterbrechungsbehandlung
- 2 Einflüsse der Ausführungszeit
- 3 Zeitmessung
 - Zeitgeber
 - Probleme von Messungen
- 4 Was bedeutet Antwortzeit?
- 5 Aufgabe: Antwortzeit**
 - Auflösung von Zeiten in eCos**



Plattformunabhängige Hilfsfunktionen

- Timer-Zugriff (Zeitmessung)
- DAC-Zugriff
- GPIO-Zugriff
- ...

```
<aufgabe>
|-- CMakeLists.txt
|-- app.c
|-- ecos
'-- libEVS
    |-- include
    | |-- ezs_dac.h
    | |-- ezs_gpio.h
    | '-- ezs_stopwatch.h
    |-- src
    | '-- ezs_stopwatch.c
    '-- drivers
        '-- stm32
            |-- ezs_dac.c
            |-- ezs_counter.c
            '-- ezs_gpio.c
```

Die *libEVS* wird im Laufe der Übungen erweitert



Zeitmessung in `ezs_stopwatch.c/.h`

Die Zeitmessung wird durch zwei Funktionen implementiert:

```
void ezs_watch_start(cyg_uint32 *state);  
cyg_uint32 ezs_watch_stop(cyg_uint32 *state);
```

- Parameter: Zeiger auf *globale* Variable
→ viele unabhängige Messzeitpunkte
- `ezs_watch_stop(cyg_uint32 *state)` gibt Zeitdifferenz in *Ticks* zurück

Hinweis

`ezs_counter_get()` in `drivers/include/ezs_counter.h`

Hinweis

Auflösung der Zähler in Bruchteilen von Nanosekunden:
→ `ezs_counter_get_resolution()`



- Viele API-Funktionen erwarten Parameter der Einheit *Clock-Ticks* – *Wieso?*



- Viele API-Funktionen erwarten Parameter der Einheit *Clock-Ticks* – *Wieso?*
- Zeitmessung nur per Timer möglich \leadsto Timer-Zyklus kleinste Einheit
`cyg_clock_get_resolution(cyg_real_time_clock())`
liefert Auflösung der Echtzeituhr:

```
1 typedef struct {  
2   cyg_uint32 dividend;  
3   cyg_uint32 divisor;  
4 } cyg_resolution_t;
```

- $\frac{\text{dividend}}{\text{divisor}} \leadsto$ Zeit in ns, die ein Tick dauert (beispielsweise 1000 ns)
- *Warum Aufteilung in Dividend & Divisor?*
- Umrechnung sollte *einmalig* erfolgen
- Hilfsfunktionen zur Umrechnung
 \leadsto `ms_to_{cyg,ezs}_ticks()`



WCET-Simulator in *ezs_stopwatch.c/.h*

Zu implementieren:

```
void ezs_simulate_wcet(cyg_uint32 wcet, cyg_uint8 percentage);
```

■ Parameter:

1 Gewünschte WCET in *Ticks*

2 *Maximum* des zufällig zu subtrahierenden *WCET-Anteils*

■ Implementierung muss internen Zähler verwalten

~ Bei welcher Änderung des Systemzählers anpassen?

~ Welche Auflösung ist erreichbar

- Jeder Thread besitzt einen eigenen Stack!
- Thread-übergreifende Messungen möglich

■ *Abfragebetrieb*

Hinweis

Auflösung des Zählers in Pikosekunden:

→ `ezs_counter_resolution_ps()`

Kann das problematisch sein?



```
1 // CPU_SPEED is 84MHz
2 // RCC_CLOCK is CPU_SPEED / 2 = 42MHz
3 // timer increment frequency is RCC_CLOCK / (PRESCALER+1)
4 // PRESCALE is configured as 0
```

■ **Überläufe:** *Dauer der Messung* beachten

- 32-Bit Timer auf EZS-Board

■ **Rundungsfehler:** *Auflösungen* beachten

- Auflösung in „Mikro-Sekunden-Ticks“
- $1000000/42 = 23809.5238\dots$ vs. $\text{floor}(1000000/42)$
- $\approx 15\ \mu\text{s}$ Rundungsfehler bei 1 s Zeitmessung



Rechnen mit Timer-Auflösungen

```
1 // CPU_SPEED is 84MHz
2 // RCC_CLOCK is CPU_SPEED / 2 = 42MHz
3 // timer increment frequency is RCC_CLOCK / (PRESCALER+1)
4 // PRESCALE is configured as 0
```

■ **Überläufe:** *Dauer der Messung* beachten

- 32-Bit Timer auf EZS-Board

■ **Rundungsfehler:** *Auflösungen* beachten

- Auflösung in „Mikro-Sekunden-Ticks“
- $1000000/42 = 23809.5238...$ vs. $\text{floor}(1000000/42)$
- $\approx 15 \mu\text{s}$ Rundungsfehler bei 1 s Zeitmessung

Lösung

```
1 cyg_resolution_t ezs_counter_get_resolution(void);
```

- $\frac{\text{Dividend}}{\text{Divisor}}$ beinhaltet die Auflösung in Nanosekunden \leadsto siehe make doc



Besprechung der Übungsaufgabe

„Antwortzeit“



- [1] Philip J Fleming and John J Wallace.
How not to lie with statistics: the correct way to summarize benchmark results.
Communications of the ACM, 29(3):218–221, 1986.
- [2] Gernot Heiser.
Systems benchmarking crimes, 2016.
<http://gernot-heiser.org/benchmarking-crimes.html>.

