

**Aufgabe3: StoppUhr (20.6 - 26.6) Abgabe bis spätestens 27.6.2003**  
**Abgabeskript:~wurm/Aufgabe3/abgabe**

Erstellen Sie ein Applet **StoppUhr**. (im File StoppUhr.java)

Das Applet soll, wie der Name schon sagt, eine Stoppuhr Implementieren.

Dazu soll das Applet eine Anzeige für Sekunden und ein entsprechendes Label ("Sekunden") enthalten und zwei Button, einen **Start-Button** und einen **Stop-Button**.

Drückt man den Start-Button, soll die Sekundenanzeige auf Null gesetzt werden, die Stoppuhr gestartet werden und die Anzeige im Sekundentakt um 1 erhöht werden.

Beim Drücken des Stop-Buttons soll die Uhr gestoppt werden.

Das Hochzählen der Stoppuhr soll in einem eigenen Thread erfolgen (siehe dazu Kap. 11.1)

Als **Layout-Manager** verwenden Sie am besten **GridLayout**

**Hilfestellung:**

Beim Beispiel DigitalClock aus Kap 11.1 wird der Uhren-Thread beim Start des Applets erzeugt und gestartet. Bei der Stoppuhr soll dies aber erst beim Drücken des Start-Buttons erfolgen.

Wenn Sie im ActionListener des Start-Buttons auf Ihr Applet-Objekt zugreifen wollen geht das nicht mit `this` allein, Sie befinden sich ja in einer inneren Klasse. Sie müssen mit `StoppUhr.this` auf das Applet zugreifen, also `new Thread( StoppUhr.this )`.

In der `run`-Methode des Threads müssen Sie nur die Sekunden zählen.