

## **D3: Container- und E/A-Bibliothek**

## Definition (Aufgaben)

- Verwaltung und Modifikation von
  - Zeichenketten
  - Dynamischen Datenstrukturen
- Formatierte Datenausgabe
- Erfassen von Eingabedaten wie Tasterzuständen.

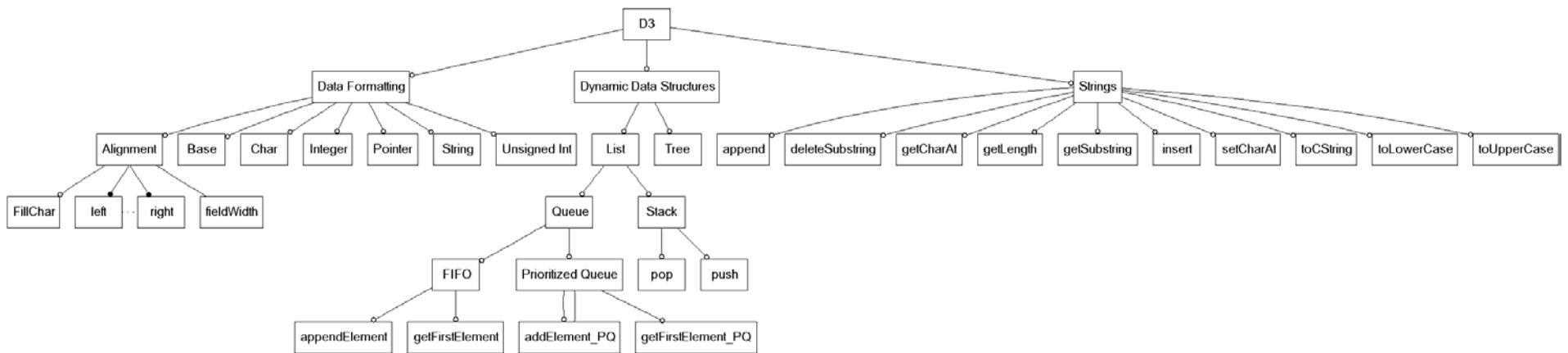
## **Definition (Voraussetzungen)**

- Funktionen zur dynamischen Speicherverwaltung
- Gerätetreiber für Displayausgabe
- Gerätetreiber für Tasterzustandsabfrage

## Konzeptmodelle

- Abstrahierung von der konkreten Datenrepräsentation
  - String wird intern als Array von Zeichen repräsentiert, sichtbar nach aussen nur das gekapselte String-Objekt, fertiger String kann als konstantes Zeichen-Array ermittelt werden.
  - Lineare Liste kann einfach/doppelt verzeigert sein und beliebige Daten enthalten.

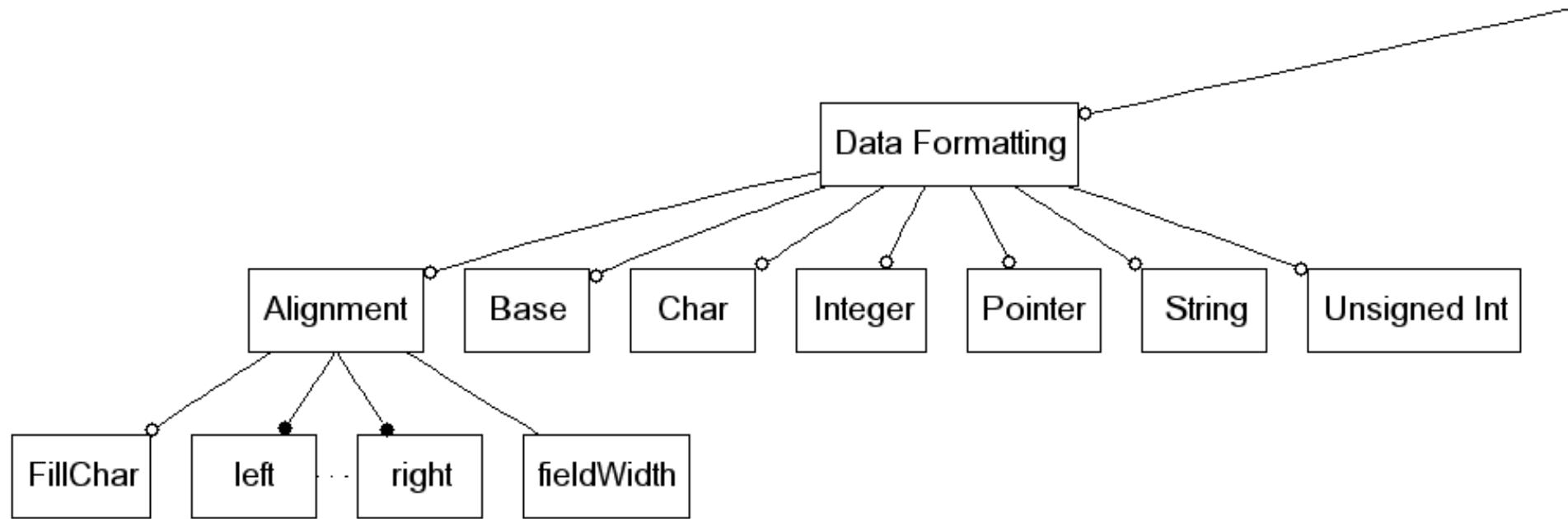
# Feature Modell (1)



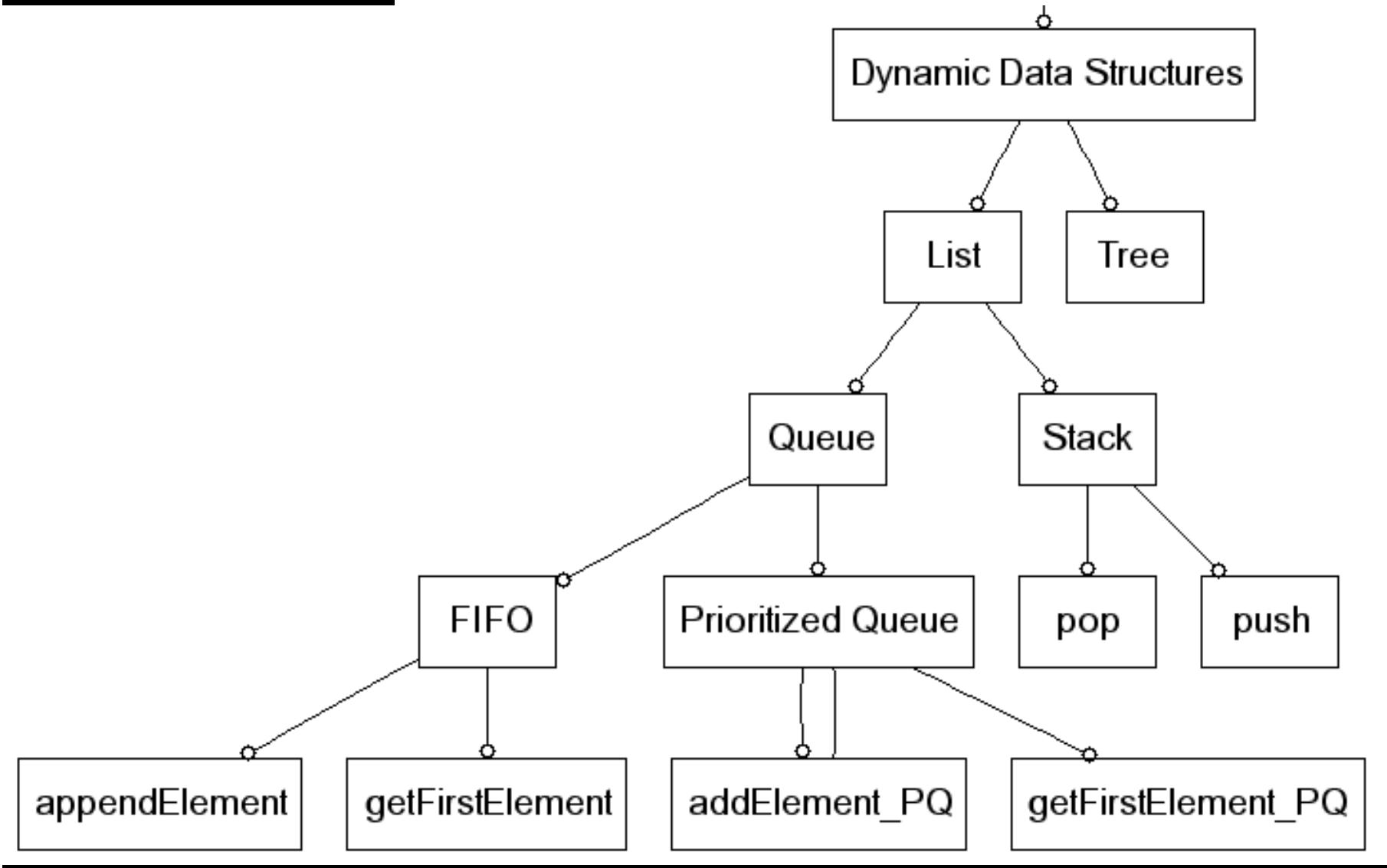
---

D3: Container- und E/A-Bibliothek

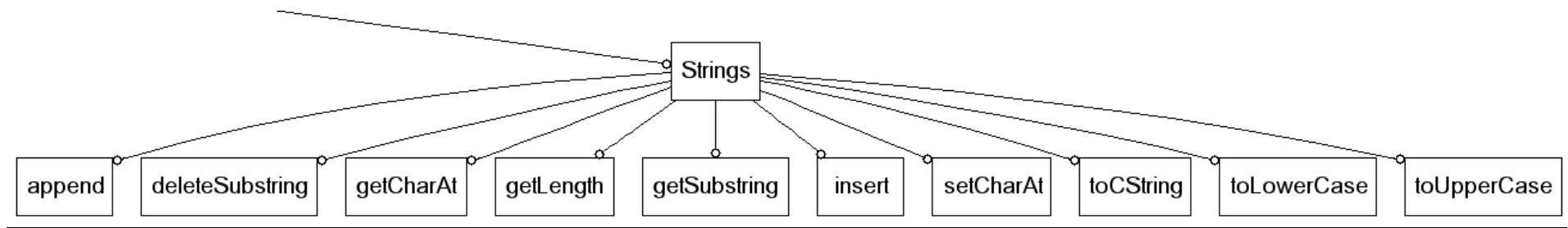
## Feature Modell (2)



## Feature Modell (3)



## Feature Modell (4)



## Feature Modell (5)

