

Übung 8:

Schreiben Sie ein Applet **AmpelApplet.java** das eine Verkehrsampel (nur eine Richtung) mit rot, gelb und grün implementiert.

Zur Darstellung benutzen sie am besten die in der Übung “Schachbrett” ja schon verwendeten Methoden der Klasse Graphics, wie drawRect und fillOval.

Die Zeitsteuerung der Ampel realisieren Sie mit der run Methode aus der Klasse Thread.