

Adresse-Applet, Übung 5 2.6 - 4.6

Teilaufgabe 1:

Erstellen Sie eine Klasse **Adresse**

- mit den folgenden Objektvariablen:

```
private String vorname;  
private String name;  
private String strasseHausnummer;  
private ??? plz; // Postleitzahl  
private String ort;  
private String land;
```

- einen **Konstruktor**, der mit allen Objekt-Variablen aufgerufen wird.
- **get-Methoden** für alle Objektvariablen (außer getPlz() und getOrt())
- eine Methode **String getOrtUndPlz()**.

Die Methode getOrtUndPlz() soll landesabhängig Ort und Postleitzahl in der richtigen Reihenfolge liefern, wie sie im jeweiligen Land auf Briefumschlägen erscheinen.

In Deutschland in der Form **Plz Ort**, in England dagegen in der Reihenfolge **Ort Plz**.

- Falls Adressen in Ihrem Heimatland anders geschrieben werden, implementieren Sie eine oder mehrere entsprechende getMethoden.

Teilaufgabe 2:

Erstellen Sie ein Applet „**AdressApplet**“.

Erzeugen Sie im Applet ein Objekt **myAddress** mit Ihrer Adresse und ein Objekt mit einer englische Adresse z.B **downing10** *

Geben Sie in der paint-Methode (Skript 6.3) die beiden Adressen in das Applet-Fenster so aus, wie sie üblicher Weise auf einem Briefumschlag stehen..

Fleißaufgabe: Postleitzahl und Ort sollen in einer größeren Schrift erscheinen. (Zu Font siehe Skript 6.3)
Falls Sie aus einem anderen Land kommen, geben Sie die Adresse Ihrem Land entsprechend aus.

- *) Prime Minister
10 Downing Street

London SW1A 2AA
England