

U2 2. Übung

U2-1 Aufgabe 2

- Daten in char-Feld einlesen

```
wort1
w2
langeswort
a
bb1
Berg
Hamburg
```

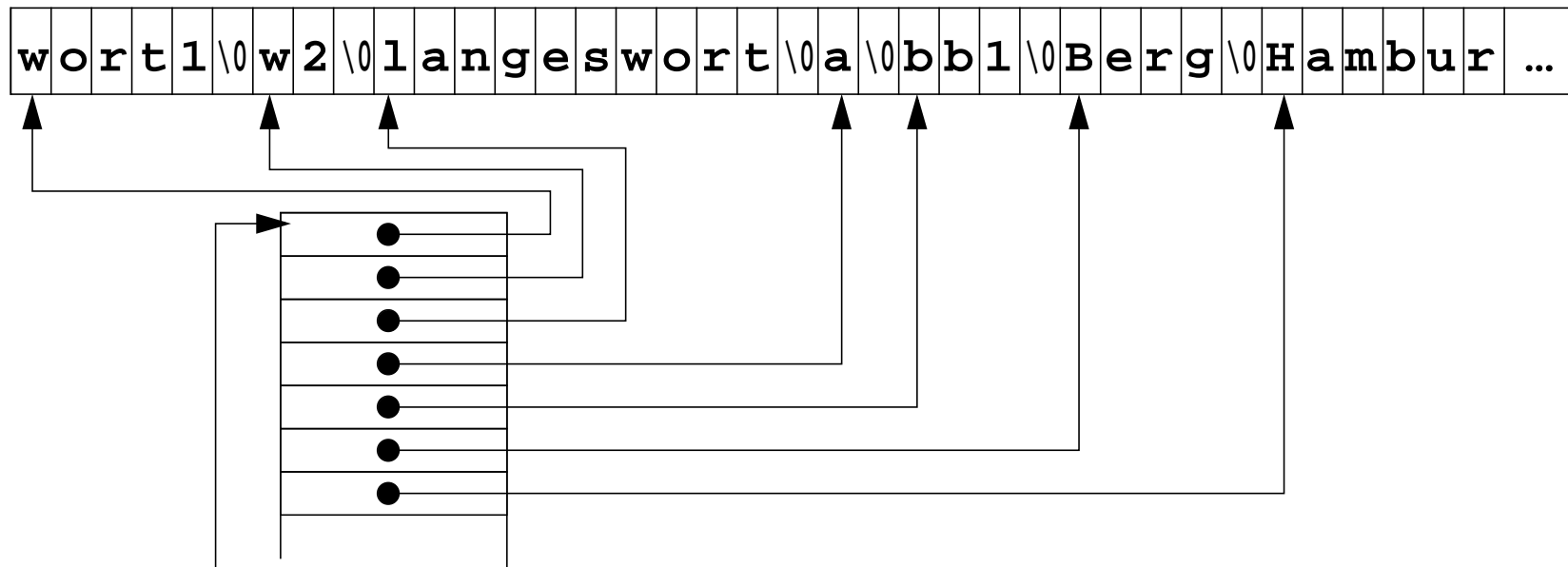
```
char feld[10000];
```

w	o	r	t	1	\	n	w	2	\	n	l	a	n	g	e	s	w	o	r	t	\	n	a	\	n	b	b	1	\	n	B	e	r	g	\	n	H	a	m	b	u	r	...
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

↑
feld

U2-1 Aufgabe 2 (2)

- Zeigerfeld allokkieren
 - ◆ beim Einlesen Worte mitzählen
 - ◆ Zeigerfeld in der benötigten Größe mit malloc besorgen
 - ◆ eingelesene Worte durch \0-Zeichen terminieren
 - ◆ Zeiger im Zeigerfeld auf Wortanfänge setzen (→ jeder Zeiger $\hat{=}$ einem Wort)



```
char **woerter = (char **) malloc ...
```

U2-1 Aufgabe 2 (3)

- Wörter sortieren
 - ◆ Funktion qsort aufrufen
 - ◆ Schnittstelle aus `stdlib.h`:

```
void qsort(void *base,
           size_t nel,
           size_t width,
           int (*compare) (const void *, const void *));
```

- ◆ Bedeutung der Parameter:
 - **base** : Zeiger auf das erste Element des Feldes, dessen Elemente sortiert werden sollen (*Zeiger auf erstes Wort*)
 - **nel** : Anzahl der Elemente im zu sortierenden Feld (*Zahl der Wörter*)
 - **width**: Größe eines Elements (*Größe eines char-Zeigers - sizeof!*)
 - **compare**: Zeiger auf Vergleichsfunktion

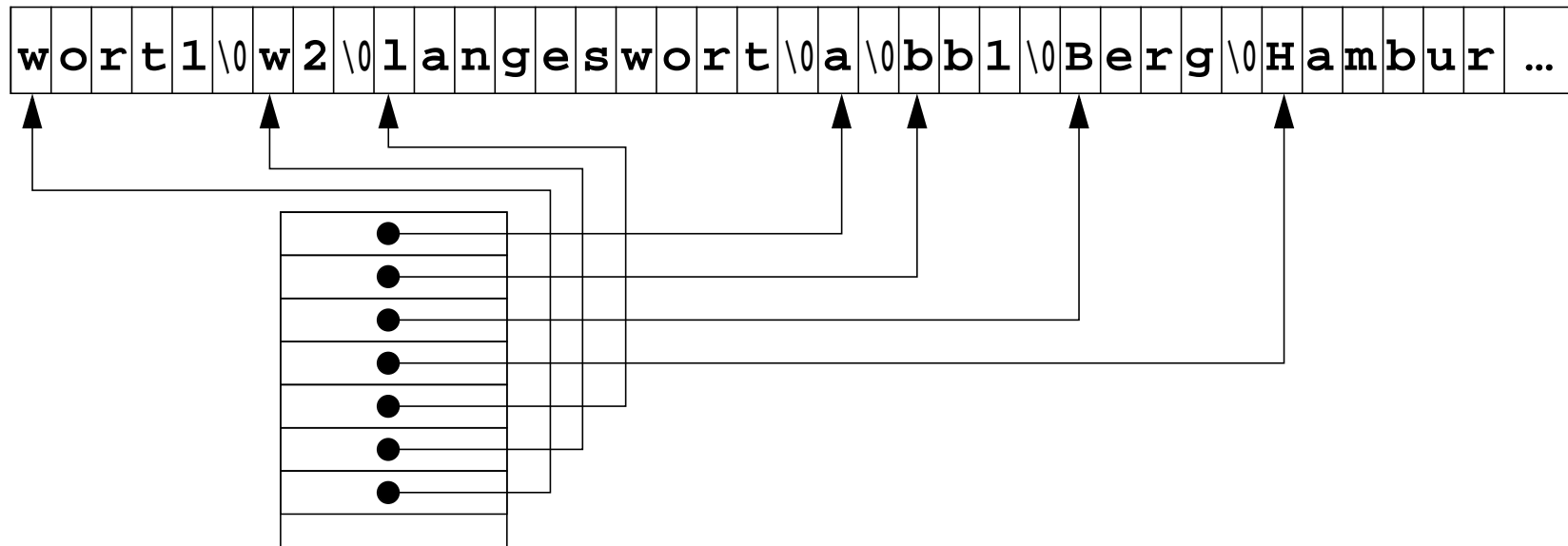
- **ACHTUNG**: nicht die Buchstaben, sondern die Wörter sortieren!

U2-1 Aufgabe 2 (4)

■ Lösung für die compare-Funktion:

```
int compare(const void *a, const void *b) {
    return strcmp(*((char **)a), *((char **)b));
}
```

■ Resultat



➤ die Buchstaben stehen unverändert, nur die Zeiger wurden sortiert!