

# **Grundlagen der entfernten Authentifizierung und Autorisierung: Kerberos**

Proseminar Konzepte von Betriebssystem-Komponenten  
Sommersemester 2010

Florian Lukas

[florian.lukas@e-technik.stud.uni-erlangen.de](mailto:florian.lukas@e-technik.stud.uni-erlangen.de)

23. Juni 2010

# Motivation

## **Ausgangspunkt:**

Typisches Firmen oder Universitäts-Szenario:

- **Verschiedene Dienste**  
(Login, NFS, HTTP, SSH, Drucker, ...)
- **Verteilte Rechner**  
(Desktops, Server, VPN-Clients, ...)
- **Mehrere Benutzer**  
(Mitarbeiter, Studenten, Admins, Programme, ...)

# Motivation

## **Ziel:**

- Zugriffskontrolle (wer darf was)
- einheitliches, zentrales User-Management
- Single-Sign-On (nur ein Login für alle Dienste)

# Inhalt

## **1. Grundlagen**

### **1.1. Authentisierung & Autorisation**

### **1.2. Sichere Kommunikation mit symmetrischen Schlüsseln**

### **1.3. Needham-Schroeder**

## **2. Kerberos**

## **3. Zusammenfassung**

# Grundlagen

Grundlegende Unterscheidung zwischen

- Authentifizierung
- Autorisierung

# Authentifizierung

## **Feststellen und Überprüfen der Identität eines Benutzers**

Nachweis der Identität durch

- Passwort
- Zertifikate
- Smart-Card
- Biometrische Merkmale (Fingerabdruck, ...)

# Autorisierung

## Überprüfung und Vergabe von Zugriffsrechten eines (authentifizierten) Benutzers

Meist dienstspezifisch, z.B.

- Dateizugriffsrechte (UNIX mode bits, ACLs)
- Erlaubte Operationen (GRANT Befehl in SQL)
- ...

# Sichere Kommunikation

## **Ziel:**

Sichere Kommunikation zwischen A (Benutzer) und B (Dienst)

## **Ansatz:**

- Verteilung symmetrischer Schlüssel
- Verschlüsselung aller Kommunikation mit diesem Schlüssel

# Probleme

- Vorverteilung von symmetrischen Schlüsseln skaliert sehr schlecht:  
N Teilnehmer brauchen  $N(N-1)/2$  Schlüssel
- **Replay-Angriff:** Nachrichten werden abgefangen und später wiederholt
- **Suppress-Replay-Angriff:** Nachrichten werden verzögert

# Entfernte Authentifizierung

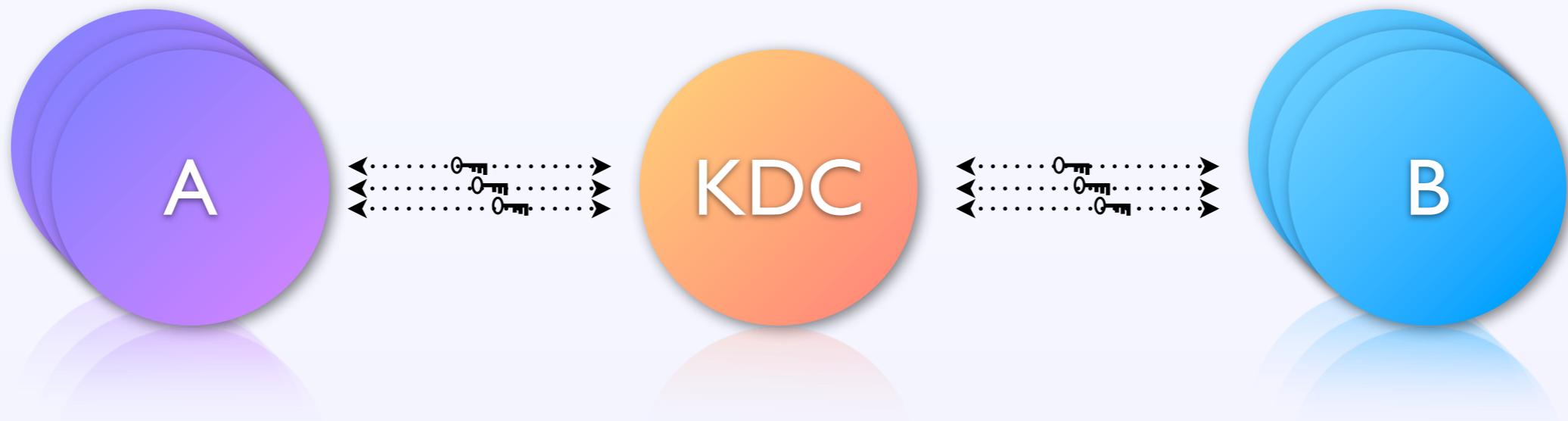
**Lösung:** Verwendung eines Authentifizierungsprotokolls mit

- Authentifizierung von A und B
- Einrichtung eines gemeinsamen (symmetrischen) Sitzungsschlüssels
- Benutzung dieses Schlüssels für eigentliche Kommunikation

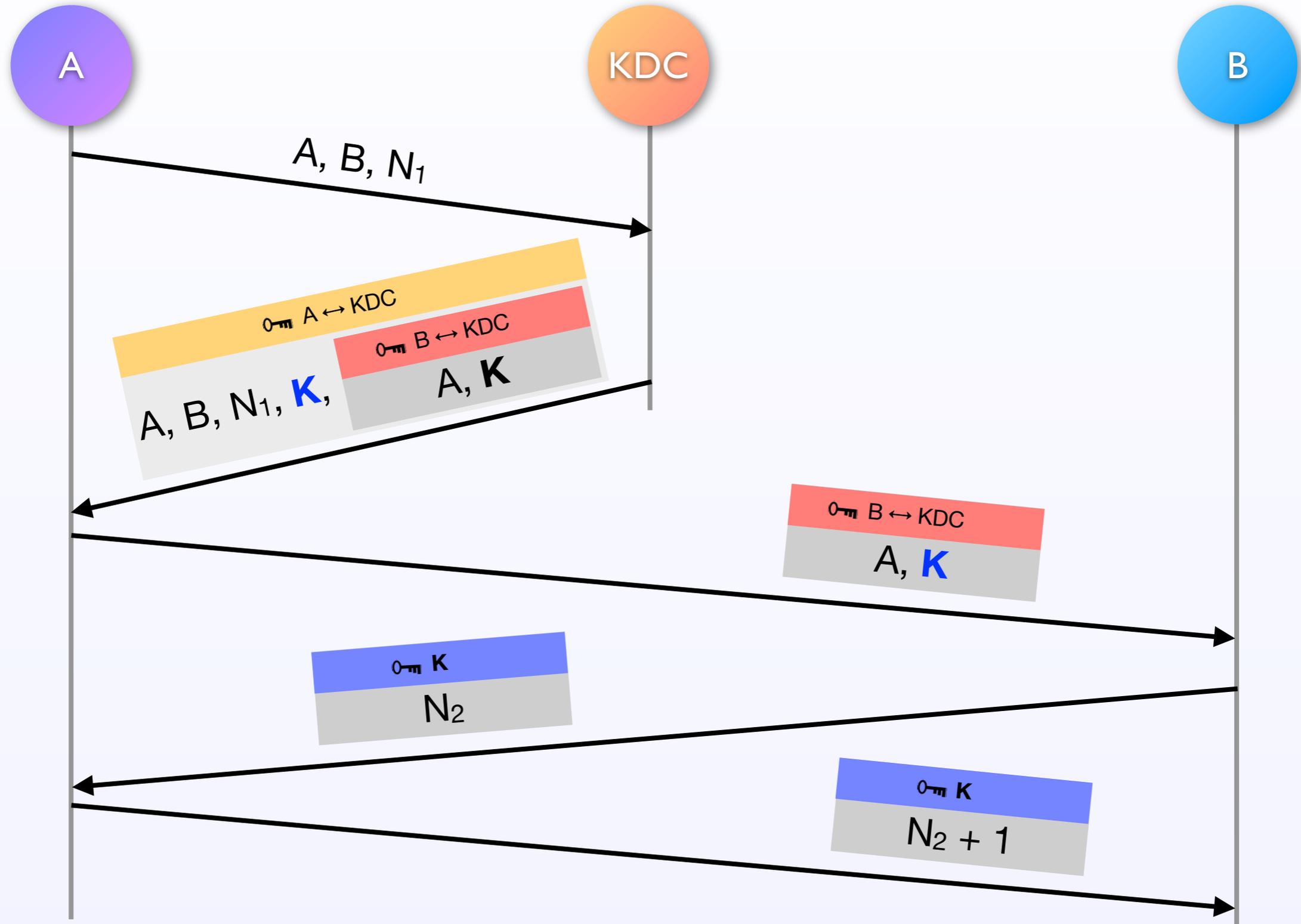
➔ **Needham-Schroeder-Protokoll**

# Key Distribution Center

- Vertrauenswürdige Einheit
- hat mit jeder anderen Einheit einen geheimen Schlüssel
- nur noch  $N-1$  statt  $N(N-1)/2$  Schlüssel zu verteilen bei  $N$  Einheiten



# Needham-Schroeder



# Inhalt

## **1. Grundlagen**

## **2. Kerberos**

### **2.1. Komponenten**

### **2.2. Protokollablauf**

### **2.3. Besonderheiten**

### **2.4. Verwendung**

### **2.5. Nachteile**

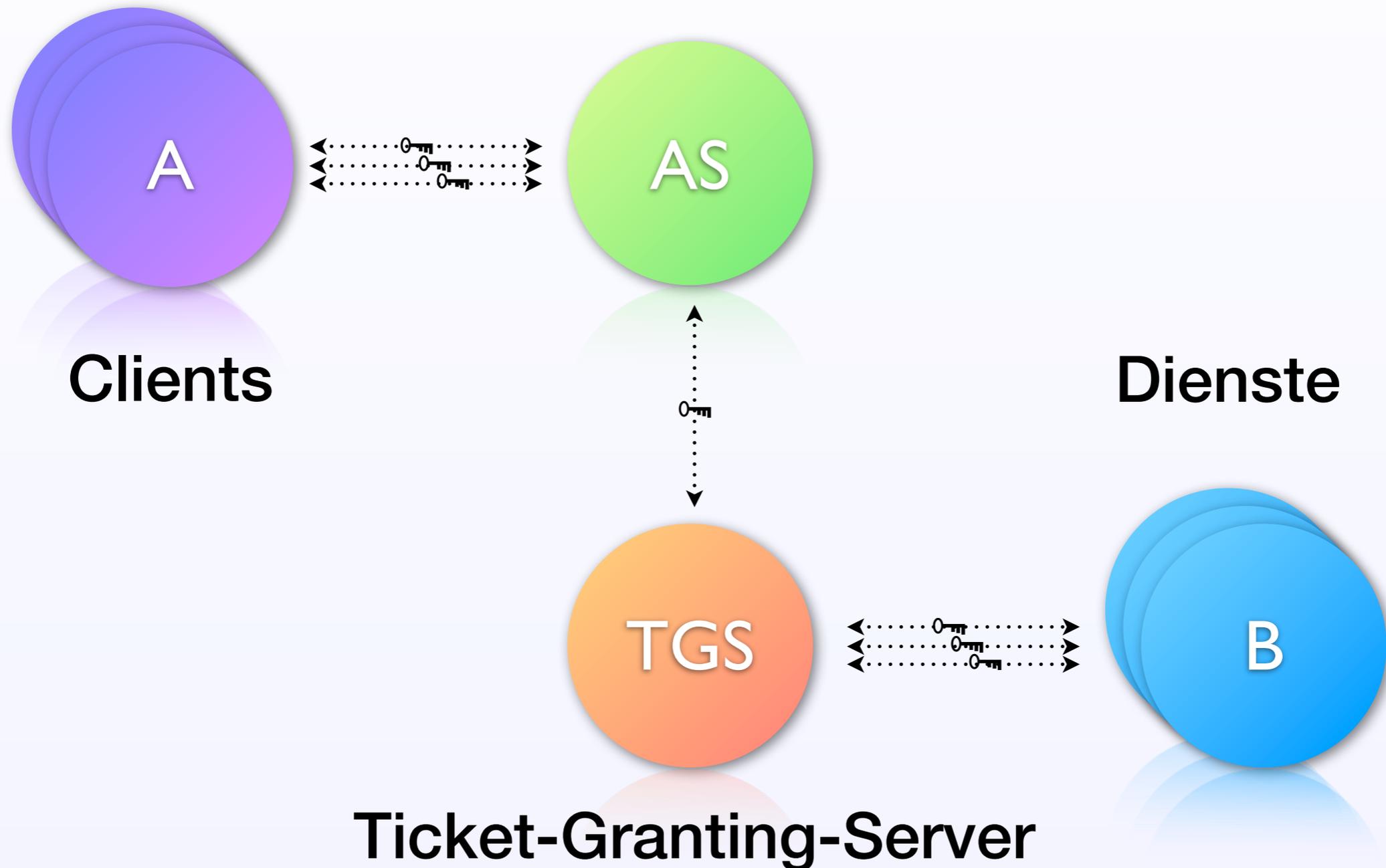
## **3. Zusammenfassung**

# Kerberos

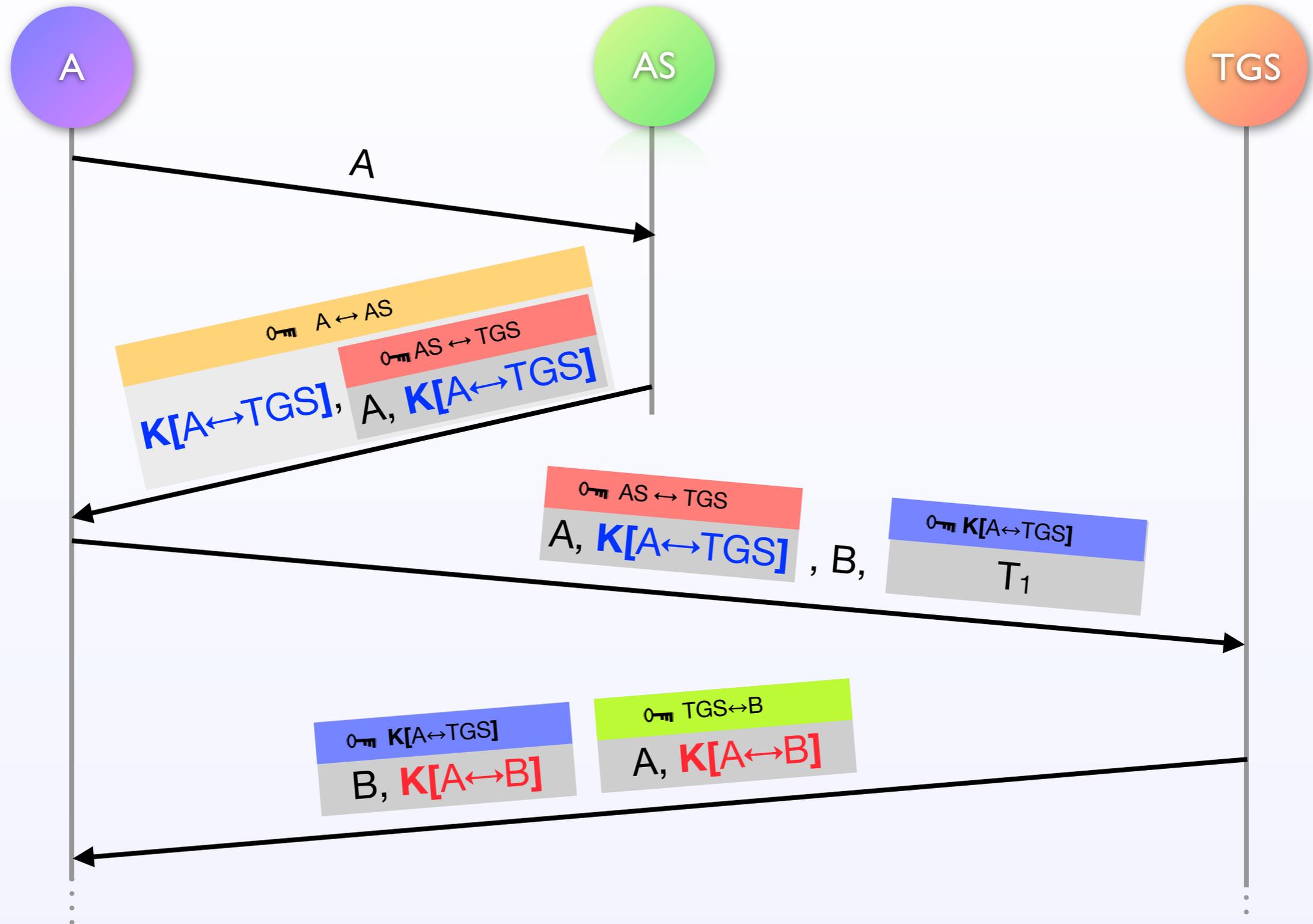
- Authentifizierungssystem auf Basis des Needham-Schroeder-Protokolls (nicht zuständig für Autorisierung!)
- Entwickelt am MIT
- Inzwischen IETF-Standard
- Als Open Source und kommerziell verfügbar
- Aktuell Version 5

# Komponenten

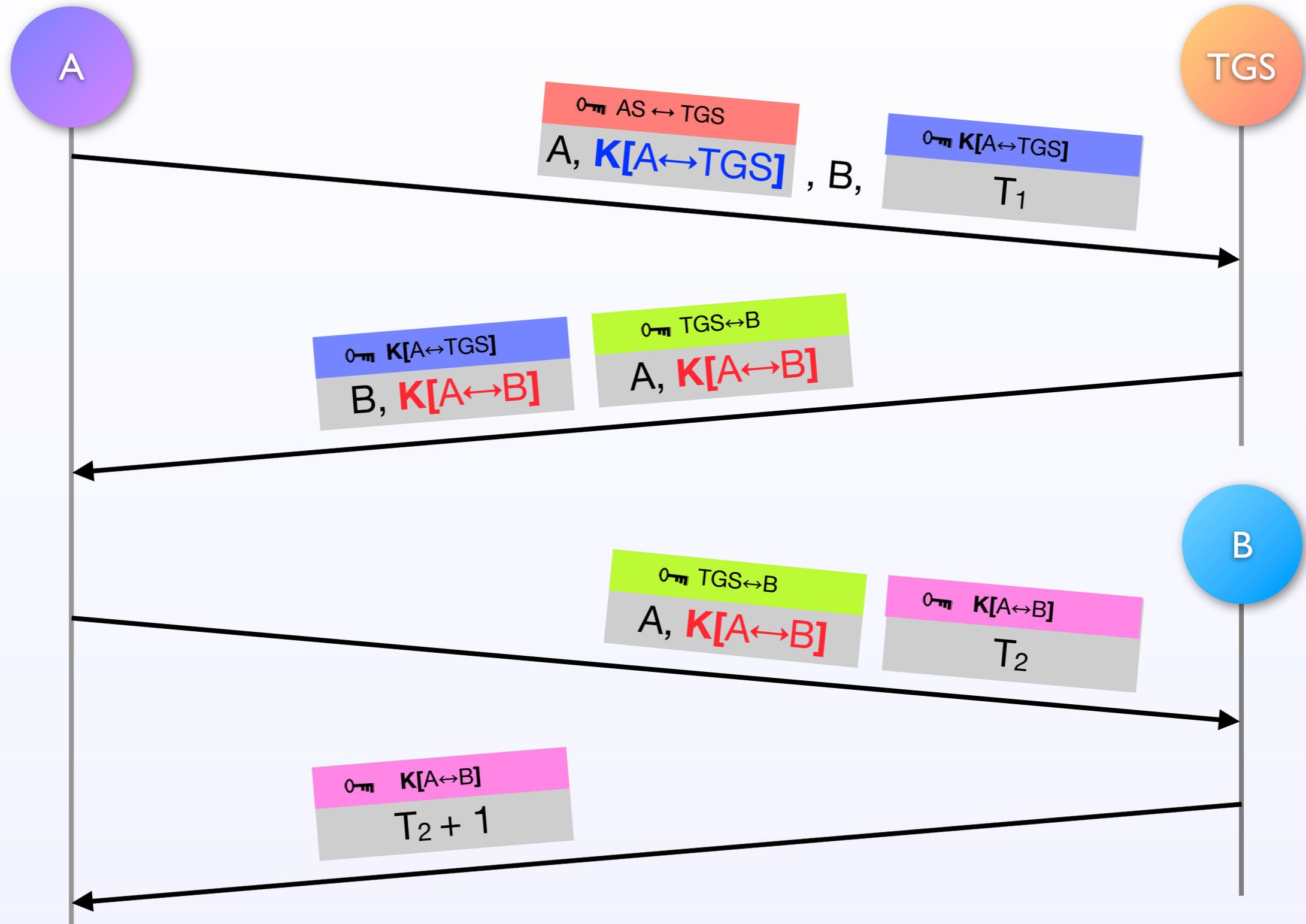
## Authentifizierungs-Server



# Protokollablauf (1)



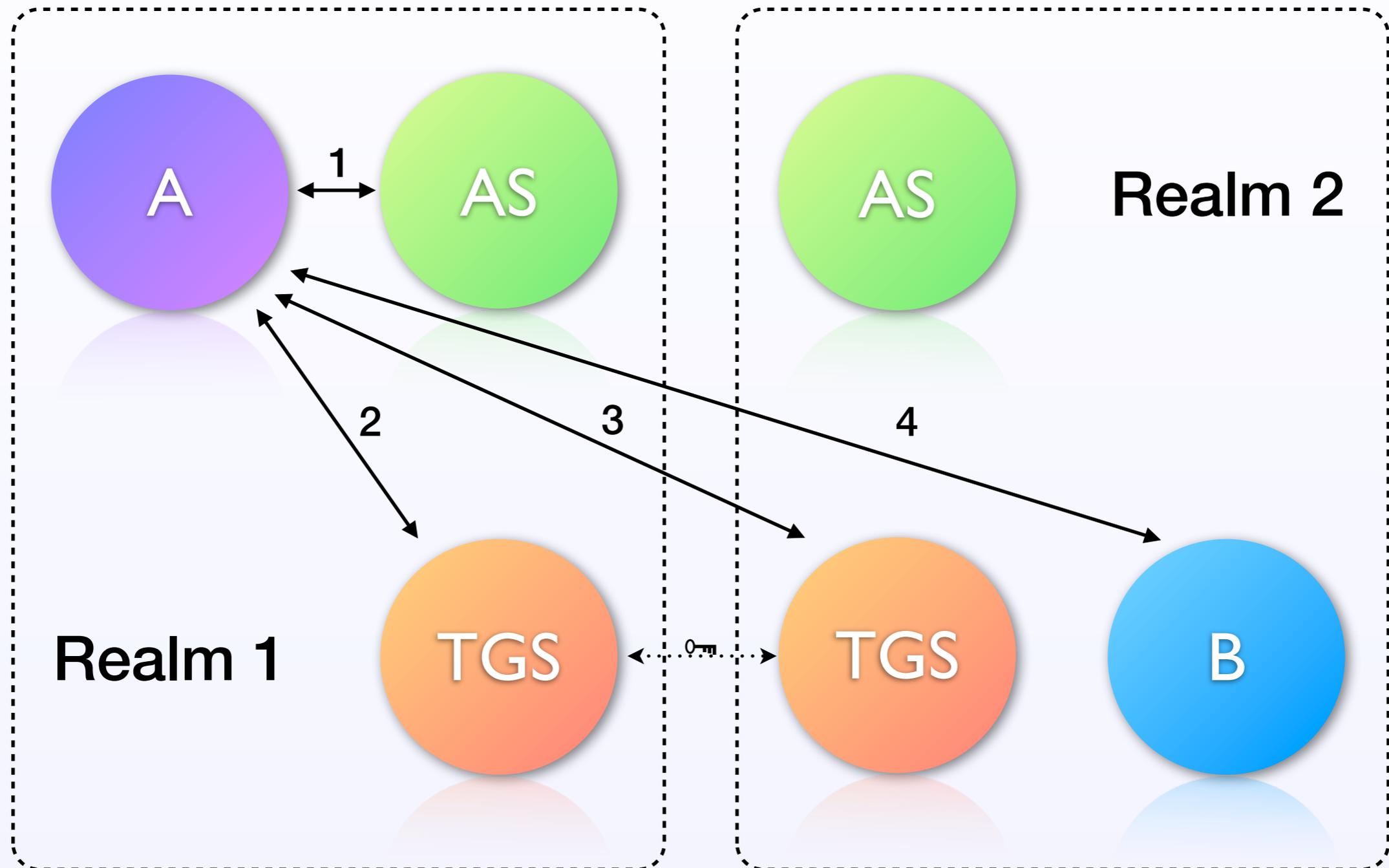
# Protokollablauf (2)



# Cross-Realm-Trust

- Eine eigenständige Kerberos-Installation wird als Realm bezeichnet
- Sich vertrauende Realms können gegenseitig auf Dienste zugreifen ohne neue Authentifizierung beim anderen Realm
- Dazu muss nur ein gemeinsamer Schlüssel zwischen den TGS ausgetauscht werden
- Der entfernte TGS wird dann wie ein normaler Dienst behandelt

# Cross-Realm-Trust



# Authentifizierung

- Authentifizierung des Benutzers erfolgt nur einmalig beim AS
- Pre-Authentication erfordert das Senden eines mit dem Passwort verschlüsselten Zeitstempels von A zum AS vor dem ersten Ticket vom AS  
(wegen Offline-Passwort-Attacken)
- Neben Passwort auch andere Authentifizierungsmöglichkeiten, z.B. durch eine Smart-Card

# Spezielle Tickets

- Erneuerbare Tickets (z.B. lange Prozesse)
- Vordatierte Tickets (z.B. Batch/Cron Jobs)
- Weiterleitbare Tickets (z.B. geschachtelte SSH Verbindungen)

# Verwendung

Kerberos ist u. a. verfügbar als Bestandteil von

- Microsoft Active Directory
- Apple Open Directory

Außerdem wird Kerberos benutzt für

- Apple Back to My Mac
- Xbox Live

# Nachteile

- Fällt der AS oder TGS aus ist überhaupt keine Nutzung der Dienste mehr möglich  
**Lösung:** Redundanz
- Zeitsynchronisation erforderlich  
**Lösung:** NTP
- Wird der AS oder TGS kompromittiert, sind alle Dienste und Benutzer kompromittiert  
**Lösung:** ?

# Zusammenfassung

- **Grundlagen:**

- Authentifizierung (Nachweis der Identität)

- Autorisierung (Prüfung der Berechtigungen)

- Sichere Kommunikation durch symmetrische Schlüssel

- **Needham-Schroeder Protokoll:**

- Protokoll zur Authentifizierung mittels symmetrischer Schlüssel und eines KDC

- **Kerberos:**

- System zur entfernten Authentifizierung

# Quellen

- **Computernetze**,  
Larry L. Peterson, Bruce S. Davie,  
dpunkt.verlag, 2007
- **Netzsicherheit**,  
Günter Schäfer,  
dpunkt.verlag, 2003
- **The Kerberos Network Authentication Service (V5)**  
RFC 4120  
<http://tools.ietf.org/html/rfc4120>

**Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!**

Noch Fragen?