

## Aufgabe 4: jbuffer (14.0 Punkte)

Programmieren Sie eine Bibliothek *jbuffer* (job buffer), die int-Werte in einem *Bounded Buffer* verwaltet. Der Puffer soll für einen Schreiber-Thread und mehrere konkurrierende Leser-Threads ausgelegt sein.

Der Puffer wird in der nächsten Aufgabe als Warteschlange eingesetzt werden, um Aufträge (Netzwerkverbindungen), die von einem Haupt-Thread angenommen werden, zur Abarbeitung an mehrere Arbeiter-Threads zu verteilen.

### a) Ringpuffer-Modul

Implementieren Sie im Modul *jbuffer.c* einen Ringpuffer mit FIFO-Eigenschaft, der für einen einzelnen Produzenten-Thread und mehrere Konsumenten-Threads konzipiert ist. Verwenden Sie die vorgegebene Semaphor-Implementierung (*sem.o*, *sem.h*) aus dem Verzeichnis */proj/i4sp2/pub/aufgabe4* zur Vermeidung von Über- und Unterlaufsituations, so dass Produzent beziehungsweise Konsumenten beim Einfügen in einen vollen beziehungsweise bei der Entnahme aus einem leeren Puffer blockieren.

Die Konsumenten sollen untereinander nicht-blockierend koordiniert werden. Benutzen Sie hierfür die *CAS*-Funktion *\_sync\_bool\_compare\_and\_swap()*, so dass mehrere Konsumenten gleichzeitig den kritischen Abschnitt durchlaufen können (keine Locks!).

### b) Semaphor-Modul

Programmieren Sie nun selbst auf der Basis von Mutex- (***pthread\_mutex\_init(3)***) und Condition-Variablen (***pthread\_cond\_init(3)***) einen zählenden Semaphor in der Datei *sem.c*. Die Schnittstelle des Moduls finden Sie im Vorgabezeichniss.

### c) Statische Bibliothek

Erstellen Sie ein Makefile, welches das Ringpuffer- und das Semaphor-Modul zu einer statischen Bibliothek *libjbuffer.a* zusammenbindet. Unter Verwendung dieser Bibliothek soll das Testprogramm *jbuffer-test* aus der vorgegebenen Quelldatei *jbuffer-test.c* erzeugt werden. Die Pthread-Funktionen sind in einer speziellen Funktionsbibliothek (*libpthread*) zusammengefasst, die Sie beim Kompilieren und beim Binden Ihres Programms mit angeben müssen (Option *-pthread*). Das Makefile soll die Standard-Pseudotargets *all* und *clean* enthalten. Bei Änderungen an einer Quelldatei soll sichergestellt sein, dass nur die benötigten Module neu übersetzt werden. Achten Sie darauf, alle Abhängigkeiten inklusive der Header-Dateien korrekt anzugeben!

### d) Dynamische Bibliothek

Erweitern Sie das Makefile so, dass das Ringpuffer- und das Semaphor-Modul zu einer Programmbibliothek *libjbuffer-dynamic.so* zusammengebunden werden und unter Verwendung dieser Bibliothek ein dynamisch gebundenes Testprogramm *jbuffer-test-dynamic* erstellt wird. Die beiden Module der dynamischen Bibliothek (und nur diese) sollen als *Position-Independent Code* übersetzt werden – Sie müssen also für die beiden entsprechenden Objektdateien andere Namen verwenden als in Teilaufgabe c) und gesonderte Targets erstellen.

#### Hinweise zur Aufgabe:

- Die zu implementierenden Funktionen sollen im Fehlerfall weder Meldungen ausgeben noch das Programm beenden, sondern ausschließlich einen Fehlercode zurückliefern – die Fehlerbehandlung soll dem Aufrufer überlassen bleiben.
- *\_sync\_bool\_compare\_and\_swap()* ist eine sogenannte Built-in-Funktion des GCC, die vom Compiler auf entsprechende atomare CPU-Instruktionen abgebildet wird. Die Dokumentation finden Sie unter [https://gcc.gnu.org/onlinedocs/gcc-4.7.2/gcc/\\_005f\\_005fsync-Builtins.html](https://gcc.gnu.org/onlinedocs/gcc-4.7.2/gcc/_005f_005fsync-Builtins.html).
- Dynamische Bibliotheken werden aus Sicherheitsgründen normalerweise nur in den Systempfaden */usr/local/lib*, */usr/lib* usw. gesucht. Um das Testprogramm aus Teilaufgabe d) starten zu können, muss der Lader durch Setzen der Umgebungsvariable *LD\_LIBRARY\_PATH* angewiesen werden, auch im aktuellen Arbeitsverzeichnis nach Bibliotheken zu suchen. Hierfür muss das Programm folgendermaßen aufgerufen werden:  
*LD\_LIBRARY\_PATH=.. ./jbuffer-test-dynamic*

#### Hinweise zur Abgabe:

Erforderliche Dateien: *jbuffer.c*, *sem.c*, *Makefile*

Bearbeitung: Einzeln

Bearbeitungszeit: 11 Werkstage (ohne Wochenenden und Feiertage)

Abgabezeit: 17:30 Uhr