

Übungen zu Systemnahe Programmierung in C (SPiC)

Peter Wägemann, Sebastian Maier, Heiko Janker
(Lehrstuhl Informatik 4)

Übung 4



Sommersemester 2015



Inhalt

Module

- Schnittstellenbeschreibung
- Ablauf vom Quellcode zum laufenden Programm
- Initialisierung eines Moduls

- Ein- & Ausgabe über Pins
 - Active-high & Active-low
 - Konfiguration der Pins

Aufgabe 4: LED-Modul

- Hinweise
- Testen des Moduls



Module

Schnittstellenbeschreibung

Ablauf vom Quellcode zum laufenden Programm

Initialisierung eines Moduls

Ein- & Ausgabe über Pins

Aufgabe 4: LED-Modul



Schnittstellenbeschreibung

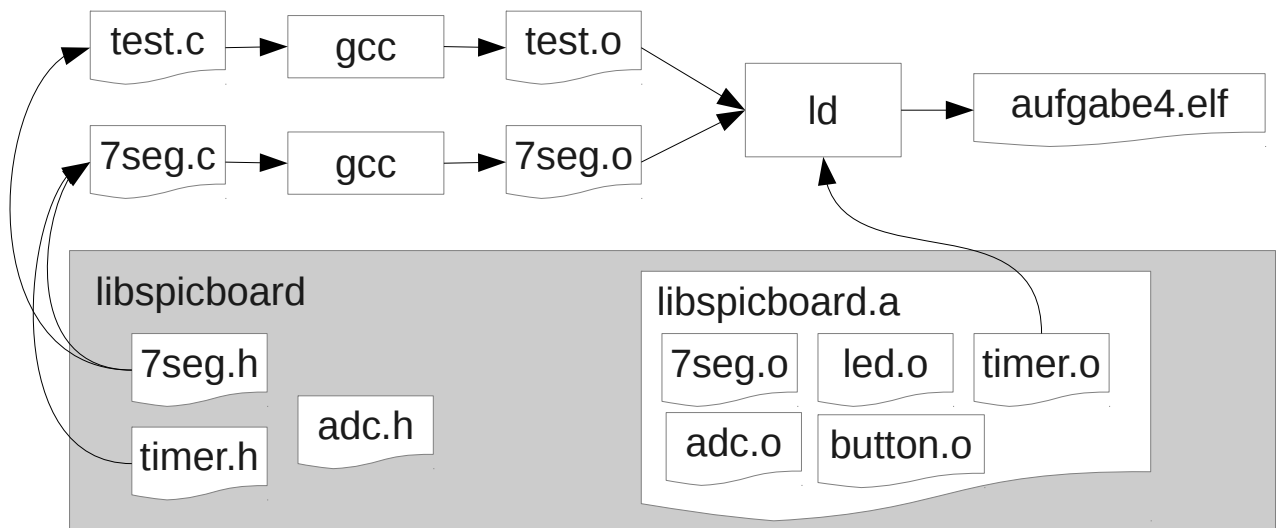
- Erstellen einer .h-Datei (Konvention: gleicher Name wie .c-Datei)

```
1  #ifndef LED_H
2  #define LED_H
3  /* fixed-width Datentypen einbinden (im Header verwendet) */
4  #include <stdint.h>
5  /* LED-Typ */
6  typedef enum { RED0=0, YELLOW0=1, GREEN0=2, ... } LED;
7  /* Funktion zum Aktivieren einer bestimmten LED */
8  uint8_t sb_led_on(LED led);
9  ...
10 #endif
```

- Mehrfachinkludierung (evtl. Zyklen!) vermeiden ~> **Include-Guard**
 - durch Definition und Abfrage eines Präprozessormakros
 - Konvention: das Makro hat den Namen der .h-Datei, '.' ersetzt durch '_'
 - Der Inhalt wird nur eingebunden, wenn das Makro noch nicht definiert ist
- **Vorsicht:** flacher Namensraum ~> Wahl möglichst eindeutiger Namen



Ablauf vom Quellcode zum laufenden Programm



1. Präprozessor
2. Compiler
3. Linker
4. Programmierer/Flasher



Initialisierung eines Moduls

- Module müssen Initialisierung durchführen (z.B. Portkonfiguration)
 - z.B. in Java mit Klassenkonstruktoren möglich
 - C kennt kein solches Konzept
- Workaround: Modul muss bei erstem Aufruf einer seiner Funktionen ggf. die Initialisierung durchführen
 - muss sich merken, ob die Initialisierung schon erfolgt ist
 - Mehrfachinitialisierung vermeiden

```
1 static uint8_t initDone = 0;
2 // alternativ: lokale static Variable in init()
3
4 static void init(void) { ... }
5 void mod_func(void) {
6     if(initDone == 0) {
7         initDone = 1;
8         init();
9     }
10     ....
```

- Initialisierung darf nicht mit anderen Modulen in Konflikt stehen!



Module

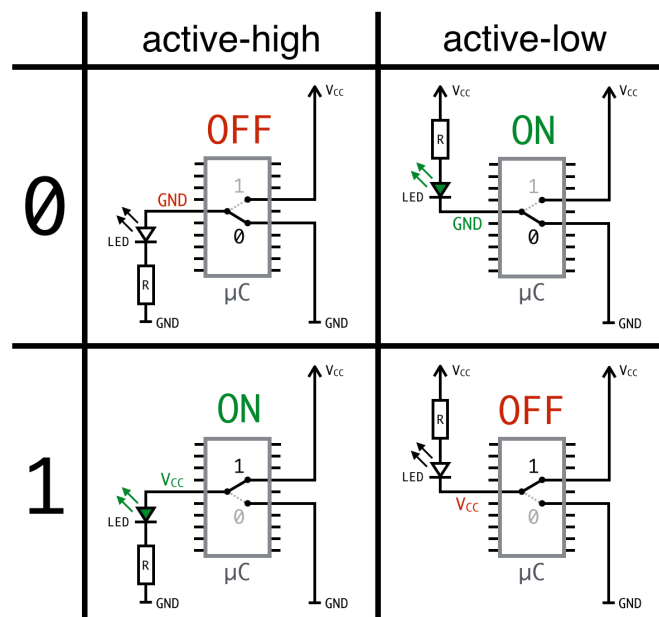
Ein- & Ausgabe über Pins
Active-high & Active-low
Konfiguration der Pins

Aufgabe 4: LED-Modul



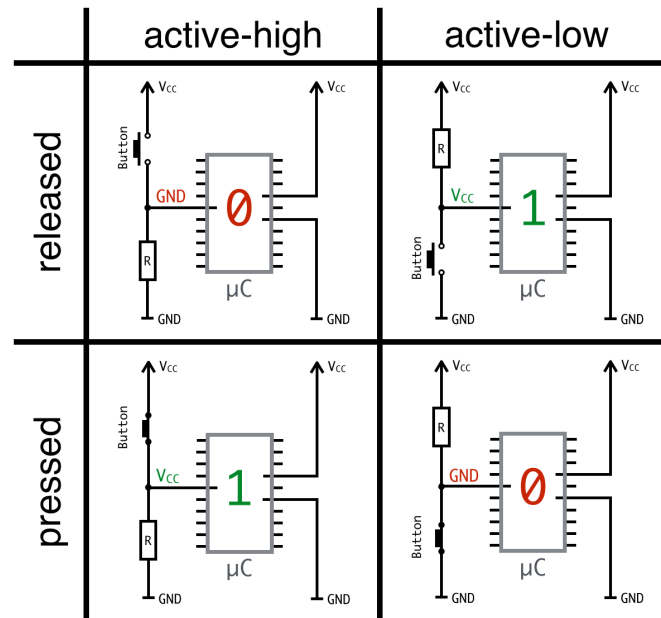
Ausgang: active-high & active-low

- Ausgang je nach Beschaltung:
 - **active-high**: high-Pegel (logisch 1; V_{CC} am Pin) → LED leuchtet
 - **active-low**: low-Pegel (logisch 0; GND am Pin) → LED leuchtet

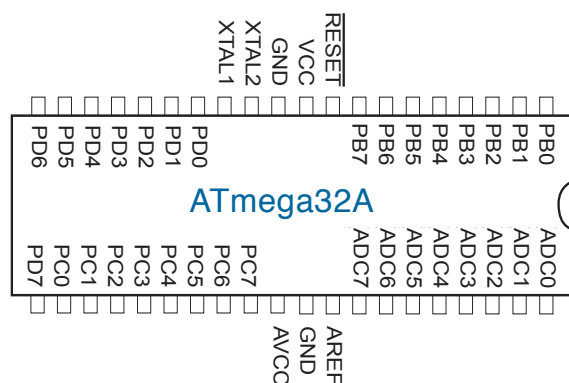


Eingang: active-high & active-low

- Eingang je nach Beschaltung:
 - **active-high:** Button gedrückt → high-Pegel (logisch 1; V_{CC} am Pin)
 - **active-low:** Button gedrückt → low-Pegel (logisch 0; GND am Pin)
- interner pull-up-Widerstand (im ATmega32) konfigurierbar



Konfiguration der Pins



- Jeder I/O-Port des AVR- μC wird durch drei 8-bit Register gesteuert:
 - Datenrichtungsregister ($DDRx =$ data direction register)
 - Datenregister ($PORTx =$ port output register)
 - Port Eingabe Register ($PINx =$ port input register, nur-lesbar)
- Jedem Anschluss-Pin ist ein Bit in jedem der 3 Register zugeordnet

- DDR_x: hier konfiguriert man Pin *i* von Port *x* als Ein- oder Ausgang
 - Bit *i* = 1 → Pin *i* als Ausgang verwenden
 - Bit *i* = 0 → Pin *i* als Eingang verwenden
- PORT_x: Auswirkung **abhängig von DDR_x**:
 - ist Pin *i* als **Ausgang konfiguriert**, so steuert Bit *i* im PORT_x Register ob am Pin *i* ein high- oder ein low-Pegel erzeugt werden soll
 - Bit *i* = 1 → high-Pegel an Pin *i*
 - Bit *i* = 0 → low-Pegel an Pin *i*
 - ist Pin *i* als **Eingang konfiguriert**, so kann man einen internen pull-up-Widerstand aktivieren
 - Bit *i* = 1 → pull-up-Widerstand an Pin *i* (Pegel wird auf high gezogen)
 - Bit *i* = 0 → Pin *i* als tri-state konfiguriert
- PIN_x: Bit *i* gibt aktuellen Wert des Pin *i* von Port *x* an (nur lesbar)



Beispiel: Initialisierung eines Ports

- Pin 3 von Port B (PB3) als Ausgang konfigurieren und PB3 auf Vcc schalten:

```
1 DDRB |= (1 << PB3); /* =0x08; PB3 als Ausgang nutzen... */
2 PORTB |= (1 << PB3); /* ...und auf 1 (=high) setzen */
```

- Pin 2 von Port D (PD2) als Eingang nutzen, pull-up-Widerstand aktivieren und prüfen ob ein low-Pegel anliegt:

```
1 DDRD &= ~(1 << PD2); /* PD2 als Eingang nutzen... */
2 PORTD |= (1 << PD2); /* pull-up-Widerstand aktivieren*/
3 if ( (PIND & (1 << PD2)) == 0) { /* den Zustand auslesen */
4     /* ein low Pegel liegt an, der Taster ist gedrückt */
5 }
```

- Die Initialisierung der Hardware wird in der Regel einmalig zum Programmstart durchgeführt



Module

Ein- & Ausgabe über Pins

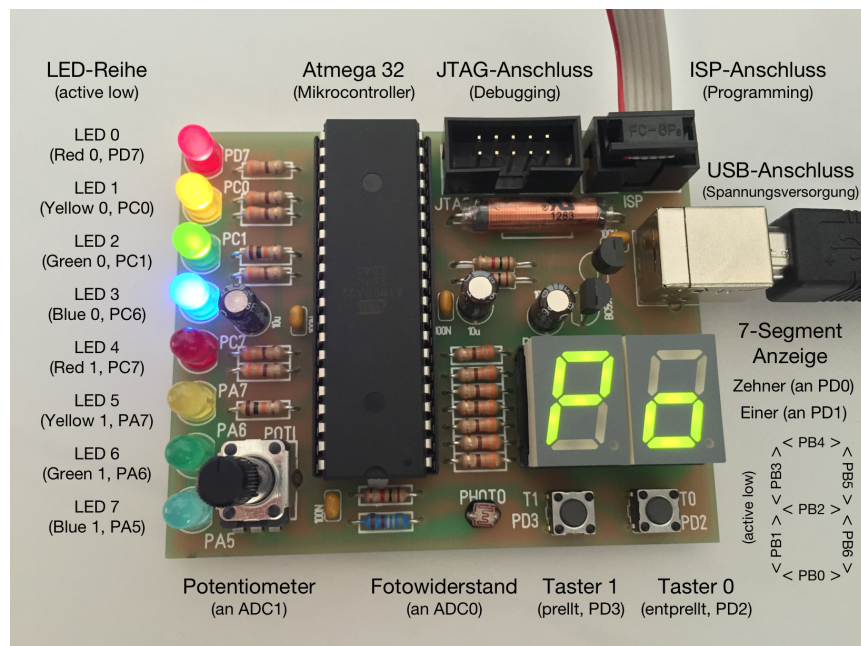
Aufgabe 4: LED-Modul

Hinweise

Testen des Moduls



LED-Modul – Übersicht



■ LED 0: Port D, Pin 7

■ LED 1: Port C, Pin 0

■ ...



LED-Modul – Aufgabe

- LED-Modul der SPiCboard-Bibliothek selbst implementieren
 - Gleiches Verhalten wie das Original
 - Beschreibung:
http://www4.cs.fau.de/Lehre/SS15/V_SPIC/Uebung/doc
- Testen des Moduls
 - Eigenes Modul mit einem Testprogramm (`test.c`) linken
 - Andere Teile der Bibliothek können für den Test benutzt werden
- LEDs des SPiCboards
 - Anschlüsse und Namen der einzelnen LEDs können dem Übersichtsbildchen entnommen werden
 - Alle LEDs sind **active-low**, d.h. leuchten wenn ein low-Pegel auf dem Pin angelegt wird
 - PD7 = Port D, Pin 7



AVR-Studio Projekteinstellungen

- Projekt wie gehabt anlegen
 - Initiale Quelldatei: `test.c`
 - Dann weitere Quelldatei `led.c` hinzufügen
- Wenn nun übersetzt wird, werden die Funktionen aus dem eigenen LED-Modul verwendet
- Andere Teile der Bibliothek werden nach Bedarf hinzugebunden
- Temporäres deaktivieren zum Test der Originalfunktiononen:

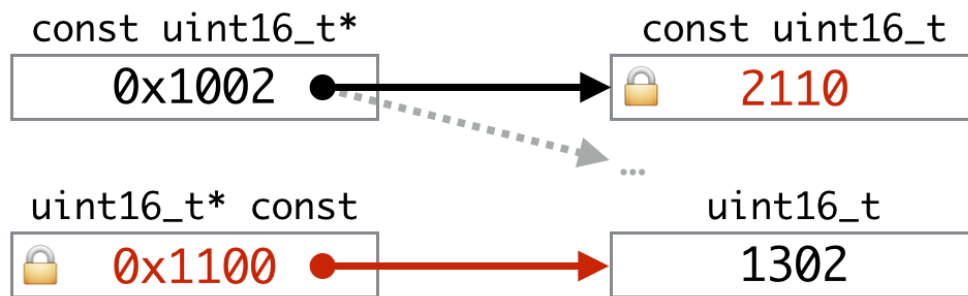
```
1 #if 0
2   ....
3 #endif
```

- Sieht der Compiler diese “Kommentare”?



Exkurs: `const uint8_t*` vs. `uint8_t* const`

- `const uint8_t*`:
 - ein Pointer auf einen `uint8_t`-**Wert**, der konstant ist
 - Wert nicht über den Pointer veränderbar
- `uint8_t* const`
 - ein **konstanter Pointer** auf einen (beliebigen) `uint8_t`-Wert
 - Pointer darf nicht mehr auf eine andere Speicheradresse zeigen



PORT- und PIN-Array

- Port Definition

```
1 #define PORTD (* (volatile uint8_t*)0x2B)
```

- Adressoperator: `&`
- Dereferenzierungsoperator: `*`
- Port Array:

```
1 static volatile uint8_t * const ports[] = { &PORTD,  
2                                           &PORTC,  
3                                           ... };
```

- Pin Array:

```
1 static uint8_t const pins[] = { PD7, PC0, ... };
```



```
1 void main(void){
2     // 1.) Testen bei korrekter LED-ID
3     int8_t result = sb_led_on(RED0);
4     if(result != 0){
5         // Test fehlgeschlagen
6         // Ausgabe z.B. auf 7-Segment-Anzeige
7     }
8
9     // 2.) Testen bei ungueltiger LED-ID
10    ...
11 }
```

- Schnittstellenbeschreibung genau beachten (inkl. Rückgabewerte)
- Testen **aller möglichen Rückgabewerte**
- Fehler wenn Rückgabewert nicht der Spezifikation entspricht

