

Aufgabe 6:

timed

Entwerfen und programmieren Sie ein Server-Programm **timed**, an welchem man die aktuelle Zeit abfragen kann.

Lösen Sie die Aufgabe in folgenden Schritten:

a) Verbindung von einem Client akzeptieren und Zeit ausgeben

timed soll an Port `<port>` Verbindungen akzeptieren. Dabei soll `<port>` Ihrer User-ID entsprechen. (`socket(2)`, `bind(2)`, `listen(2)`, `accept(2)`). Nach erfolgreichem Verbindungsaufbau soll der **timed** die aktuelle Zeit in einer Zeile im Format `Tag.Monat.Jahr Stunde:Minute` auf der Socket-Verbindung ausgeben (nur numerisch, keine Monatsnamen) (Systemcall `time(2)`, ANSI-C Funktionen `localtime(3)`, `strftime(3)`). Nach der Ausgabe der Zeit, soll der **timed** die Verbindung schließen und auf eine neue Client-Verbindung warten.

Als Client können Sie das Programm `telnet(1)` verwenden.

b) Kontinuierliche Zeitansage und Unterstützung mehrerer Clients

Erweitern Sie das Programm jetzt so, dass die Verbindung zum Client nicht sofort nach Ausgabe der Zeit geschlossen wird, sondern die Zeit kontinuierlich im Abstand von einer Sekunde ausgegeben wird (`sleep(3)`). Außerdem soll der **timed** jetzt in der Lage sein, mehrere Clients gleichzeitig zu bedienen. Erzeugen Sie nach dem Verbindungsaufbau einen neuen Prozess, der die Kommunikation mit einem Client übernimmt. Der Elternprozess soll sofort wieder für einen neuen Verbindungsaufbau zur Verfügung stehen.

Hinweis zur Lösung dieser Aufgabe:

- Sockets sind nicht Bestandteil des POSIX-Standards. Deshalb müssen Sie Ihr Programm mit dem Define `-D_XOPEN_SOURCE` übersetzen.
- Ihre User-ID können Sie mit dem Programm `/usr/bin/id` ermitteln.

Abgabe: bis spätestens Mittwoch, 19.12.2001, 16:30 Uhr