

### 3. Tafelübung

- Lösung der wsort-Aufgabe
- Header-Files, Typedefs, ...

### wsort - Datenstrukturen (2)

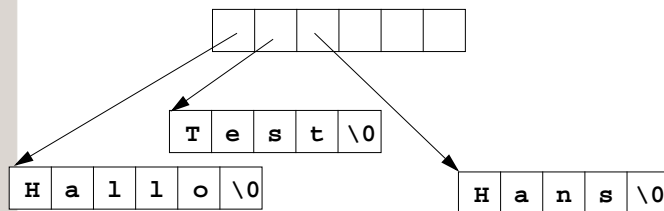
- Array von Zeichenketten

```
H a l l o \0\0\0 T e s t \0\0\0\0 H a n s ...
```

- Vorteile:
  - ◆ einfach
  - ◆ strcmp als Vergleichsfunktion verwendbar
- Nachteile:
  - ◆ hoher Kopieraufwand
  - ◆ Maximale Länge der Worte muß bekannt sein

### wsort - Datenstrukturen (1)

- Array von Zeigern auf Zeichenketten



- Vorteile:
  - ◆ schnelles Sortieren, da nur Zeiger vertauscht werden müssen
  - ◆ Zeichenketten können beliebig lang sein

### Header-Files: ANSI und POSIX

- In den Standards ANSI-C und POSIX.1 sind Header-Files definiert, mit
  - ◆ Funktionsprototypen
  - ◆ typedefs
  - ◆ Makros und Defines
  - ◆ Wenn in der Aufgabenstellung nicht anders angegeben, sollen ausschließlich diese Header-Files verwendet werden.

