

Übungen zu "Einführung in die Programmierung für Ingenieure (C)" im SS 2000

Die Übungen zur Vorlesung "Einführung in die Programmierung für Ingenieure (C)" sind 2-stündig. Davon wird eine Stunde als Tafel- und eine Stunde als Rechnerübung abgehalten. Jeder Teilnehmer muß sich in genau eine Tafel- und eine Rechnerübung eintragen. Die Termine der Übungen werden in der ersten Vorlesung bekannt gegeben. Der Übungsbetrieb beginnt am 04. Mai 2000.

Die in den Übungen vorgestellten praktischen Aufgaben können von den Teilnehmern während der Rechnerübungen im CIP-Pool bearbeitet werden. Hierzu stehen Ihnen im ersten Stock des Informatik-Hochhauses im Raum 01.155 Linux-Workstations zur Verfügung, in deren Bedienung Sie in den ersten Übungsstunden eingeführt werden. Die Programme, die Sie im Rahmen dieser praktischen Übungen erstellen, können Sie von den Übungleitern korrigieren lassen.

Für die Tafel- bzw. Rechnerübungen, sowie für die Einrichtung sogenannter Accounts, die Sie zum Arbeiten auf den CIP-Rechnern benötigen, brauchen wir diverse Informationen von Ihnen (Name, Matrikelnummer, Geburtsdatum, Fachrichtung, Fachsemester u.ä.). Diese Informationen werden von einem Programm an den Workstations im Raum 01.155 abgefragt und ausschließlich für die Einrichtung eines Rechnerzugangs sowie für die Ausgabe der Scheine verwendet. Um das Anmeldeprogramm zu starten geben Sie als Login-Namen "can" ein.

Für Ihren Rechnerzugang benötigen Sie desweiteren ein Paßwort, mit dem Sie sich beim Rechner anmelden. Das Anmeldeprogramm fragt ein derartiges Paßwort ebenfalls ab und überprüft es, um sicherzustellen, daß es nicht zu einfach erraten werden kann. Einfache Wörter oder Namen werden deshalb nicht akzeptiert. Stattdessen sollte Ihr Paßwort 8 Zeichen lang sein, Sonderzeichen (außer @, # und Leerzeichen) enthalten und zwischen Klein- und Großbuchstaben wechseln.

Dieses Paßwort schützt Ihren Rechnerzugang und Ihre Daten. Halten Sie es deshalb geheim! Merken Sie sich dieses Paßwort und Ihre Benutzeridentifikation, die Ihnen vom Anmeldeprogramm angegeben wird gut, da Sie diese später für die Arbeit am Rechner benötigen.

Die Anmeldung ist ab Mittwoch, den 03. Mai 2000 nach der Vorlesung, d.h. ab 15:00 möglich. Zu diesem Zeitpunkt befinden sich auch die Übungsleiter im Rechnerraum, um Ihnen bei Problemen zu helfen!

In der ersten Tafelübung werden dann die Benutzerrichtlinien verteilt, zu deren Einhaltung sich jeder Teilnehmer durch Unterschrift verpflichten muß. Erst danach wird Ihr Benutzerzugang freigegeben!

Scheinerwerb

Am Ende des Semesters (1. Aug. 2000, 9 Uhr) wird eine 60-Minütige Klausur stattfinden, nach deren Bestehen dann ein Schein vergeben wird.

Übung 1

Aufgabe 1

Wie geht man vor, wenn man eine Aufgabe "Programmieren" möchte?

Aufgabe 2

- a) Welche Schritte sind nötig, um ein C-Programm auf den Ausbildungsrechnern einzugeben und auszutesten?
- b) Welche Befehle braucht man für die einzelnen Schritte?

Aufgabe 3

- c) Was leistet ein Compiler?
- d) Was ist der Unterschied zwischen einer "Warning" und einem "Error"

Aufgabe 4

Loggen Sie sich ein und geben dann das Programm polynom.c aus der ersten Vorlesung ein. Übersetzen Sie es und lassen Sie es mit verschiedenen Eingabedaten ablaufen!