

<p>BP 2 Pufferspeicher: Vorstellungen und Motivation</p>	<p>Teil 1 Pufferspeicher (Cache)</p> <p>1 Vorstellungen und Motivation Speicherhierarchie</p> <p>Universität Erlangen-Nürnberg, Lehrstuhl für Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme), F. Hofmann Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage zu Lehrzwecken außerhalb der Universität Erlangen-Nürnberg ist ohne Genehmigung des Autors untersagt</p> <p>23.04.01</p>	<p>1-1</p>
	<p>BP 2 Pufferspeicher: Vorstellungen und Motivation</p> <p>2 Zeitliche Lokalität Wenn ein Speicherort angesprochen wird, dann werden innerhalb eines kleinen Zeitintervalls überwiegend Speicherorte mit geringem Adreßabstand angesprochen</p> <p>Besondere Schwierigkeiten</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wahl der Strategien <ul style="list-style-type: none"> • Wann? ---> Holstrategie • Wohin? ---> Plazierungsstrategie • Wie lang? ---> Ausräum-(Ersetzungs-)Strategie • Kohärenz bei gemeinsamer Nutzung • Erholung bei Ausfall einer oder mehrerer Speicherebenen <p>Universität Erlangen-Nürnberg, Lehrstuhl für Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme), F. Hofmann Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage zu Lehrzwecken außerhalb der Universität Erlangen-Nürnberg ist ohne Genehmigung des Autors untersagt</p> <p>23.04.01</p>	<p>1-3</p>

<p>BP 2 Pufferspeicher: Vorstellungen und Motivation</p>	<p>Wann sollen die Daten in welche Stufe gebracht werden? Entscheidung anhand von Lokalitätseigenschaften</p> <p>Beispiel</p> <pre>int M = 10000; int main() { int i, j, k; int a[M][M], b[M][M], c[M][M]; for (i = 0; i < M; i++) for (j = 0; j < M; j++) a[i][j] = i; b[i][j] = j; c[i][j] = 0; } for (i = 0; i < M; i++) for (j = 0; j < M; j++) for (k = 0; k < M; k++) c[i][j] = c[i][j] + a[i][k] * b[k][j]; } c[i][j] weist zeitliche Lokalität auf, also vorübergehend im Pufferspeicher halten a[i][j] weist örtliche Lokalität auf, also Datenblock im Blockmodus (burst mode) holen b[i][j] weist keines von beidem auf</pre> <p>Universität Erlangen-Nürnberg, Lehrstuhl für Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme), F. Hofmann Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage zu Lehrzwecken außerhalb der Universität Erlangen-Nürnberg ist ohne Genehmigung des Autors untersagt</p> <p>23.04.01</p>	<p>1-2</p>
<p>BP 2 Pufferspeicher: Vorstellungen und Motivation</p>	<p>Grobstruktur</p> <p>Universität Erlangen-Nürnberg, Lehrstuhl für Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme), F. Hofmann Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage zu Lehrzwecken außerhalb der Universität Erlangen-Nürnberg ist ohne Genehmigung des Autors untersagt</p> <p>23.04.01</p>	<p>1-3</p>