

BP 2 Prozessorvergabe - Monoprozessoren: Operationelle Methode	
<p><b>4</b> Prozessorvergabe in Monoprozessoren</p> <p><b>4.1 Die operationelle Methode</b></p> <p><b>Mehrere Aufträge (Prozesse) werden im Zeitmultiplex von einem Prozessor bearbeitet:</b></p> <p><b>Frage:</b> Welchen Einfluß übt die Auswahl-(Zuordnungs-)Strategie auf Verweileiten und Durchsatz aus?</p> <p><b>Systembeschreibung bei operationeller Betrachtung:</b></p> <p><b>Abarbeitung der Aufträge wird durch Warte- und Bedienfunktionen beschrieben.</b></p>	<p><b>12.06.01</b> Universität Erlangen-Nürnberg, Lehrstuhl für Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme), F. Hofmann Reproduktion jeder Art oder Vervielfältigung dieser Unterlage zu Lehrzwecken außerhalb der Universität Erlangen-Nürnberg ist ohne Genehmigung des Autors untersagt</p> <p><b>4.1-1</b></p>

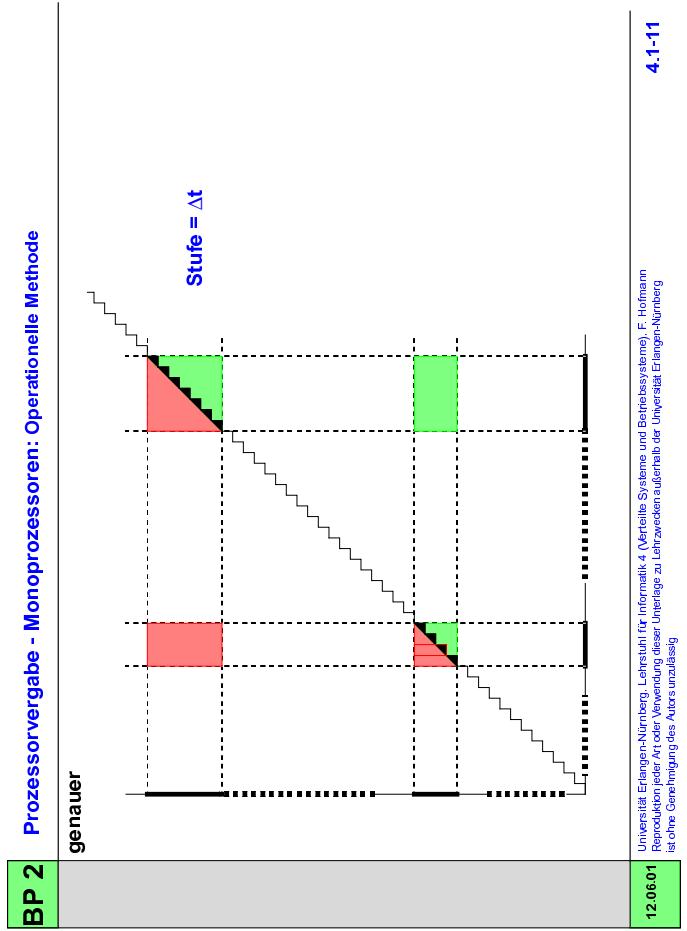
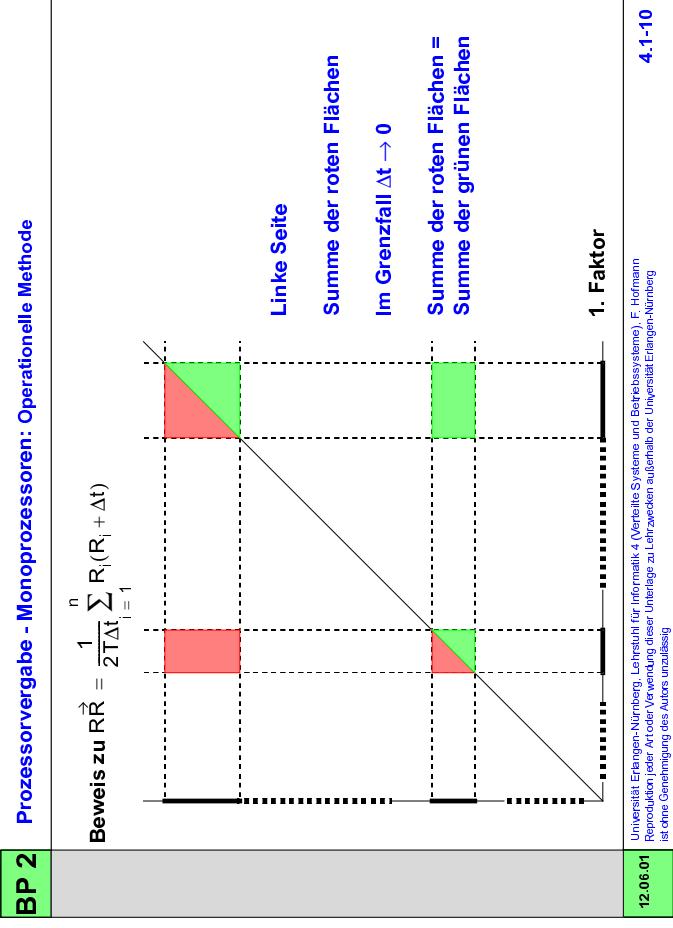
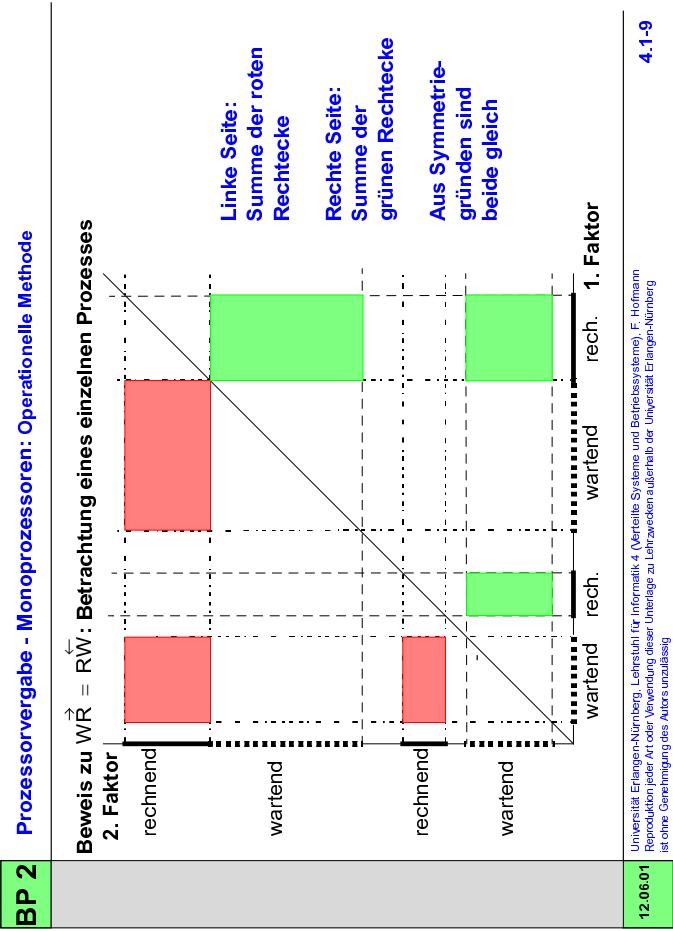
BP 2 Prozessorvergabe - Monoprozessoren: Operationelle Methode	
<p><b>4</b> Wartefunktion:</p> $W_i(t) = \begin{cases} 1 & \text{falls der Auftrag } P_i \text{ während des Intervalls } [t\Delta t, (t+1)\Delta t] \text{ auf Bedienung wartet,} \\ & \text{aber nicht bearbeitet wird} \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$ <p><b>Bedienfunktion:</b></p> $R_i(t) = \begin{cases} 1 & \text{falls der Auftrag } P_i \text{ während des Intervalls } [t\Delta t, (t+1)\Delta t] \text{ bedient wird} \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$ <p><b>Nebenbedingung 1</b></p> $\forall i (1 \leq i \leq n \Rightarrow \exists t ((0 \leq t < T \wedge (R_i(t) = 1)) \wedge \forall t (0 \leq t < T \Rightarrow (W_i(t)R_i(t) = 0))))$	<p><b>12.06.01</b> Universität Erlangen-Nürnberg, Lehrstuhl für Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme), F. Hofmann Reproduktion jeder Art oder Vervielfältigung dieser Unterlage zu Lehrzwecken außerhalb der Universität Erlangen-Nürnberg ist ohne Genehmigung des Autors untersagt</p> <p><b>4.1-2</b></p>

BP 2 Prozessorvergabe - Monoprozessoren: Operationelle Methode	
<p><b>Von <math>P_i</math> zum Zeitpunkt <math>t</math> verbrauchte Wartezeit:</b></p> $\overset{\leftarrow}{W}_i(t) := \sum_{t'=0}^{t-1} W_i(t')\Delta t$ <p><b>Restbedienzeit der zum Zeitpunkt <math>t</math> wartenden Aufträge:</b></p> $\overset{\rightarrow}{W}_R(t) := \sum_{i=1}^n W_i(t)\overset{\rightarrow}{R}_i(t)$ <p><b>Bisherige Wartezeit der zum Zeitpunkt <math>t</math> bedienten Aufträge:</b></p> $\overset{\leftarrow}{RW}(t) := \sum_{i=1}^n R_i(t)\overset{\leftarrow}{W}_i(t)$ <p><b>Mittlere Restbedienzeit für die wartenden Aufträge:</b></p> $\overline{WR} := \frac{1}{T} \sum_{t'=0}^{T-1} \overset{\rightarrow}{W}_R(t')$ <p><b>Frage:</b> Von <math>P_i</math> zum Zeitpunkt <math>t</math> verbrauchte Wartezeit:</p> $\overset{\leftarrow}{W}_i(t) := \sum_{t'=0}^{t-1} W_i(t')\Delta t$ <p><b>Gesamtbedienzeit des Auftrags <math>P_i</math>:</b></p> $R_i := \sum_{t'=0}^{T-1} R_i(t')\Delta t$ <p><b>Gesamtbedienzeit des Auftrags <math>P_i</math>:</b></p> $R_i := \sum_{t'=0}^{T-1} R_i(t')\Delta t$ <p><b>Restbedienzeit von <math>P_i</math> zum Zeitpunkt <math>t</math>:</b></p> $\overset{\rightarrow}{R}_i(t) := \sum_{t'=t}^{T-1} R_i(t')\Delta t$	<p><b>12.06.01</b> Universität Erlangen-Nürnberg, Lehrstuhl für Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme), F. Hofmann Reproduktion jeder Art oder Vervielfältigung dieser Unterlage zu Lehrzwecken außerhalb der Universität Erlangen-Nürnberg ist ohne Genehmigung des Autors untersagt</p> <p><b>4.1-3</b></p>

<b>BP 2 Prozessorvergabe - Monoprozessoren: Operationelle Methode</b>	<b>4.1-4</b>
---	--------------

<b>BP 2</b> <b>Prozessorvergabe - Monoprozessoren: Operationelle Methode</b>	<p><b>Mittlere bisherrige Wartezeit der in Bedienung befindlichen Aufträge:</b></p> $\overleftarrow{RW} := \frac{1}{T} \sum_{t'=0}^{T-1} \overleftarrow{W}(t')$ <p>Analog werden <math>\overrightarrow{RW}</math>, <math>\overleftarrow{WR}</math> und <math>\overrightarrow{RR}</math> definiert.</p> <p><b>Zahl der zum Zeitpunkt t wartenden Aufträge</b> (= Warteschlangenlänge):</p> $Q(t) := \sum_{i=1}^n W_i(t)$ <p><b>Mittlere Warteschlangenlänge:</b></p> $E[Q] := \frac{1}{T} \sum_{t=0}^{T-1} Q(t)$	12.06.01	<p>Universität Erlangen-Nürnberg, Lehrstuhl für Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme), F. Hofmann Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage zu Lehrzwecken außerhalb der Universität Erlangen-Nürnberg ist ohne Genehmigung des Autors untersagt</p> <p><b>4.1-5</b></p>
<b>BP 2</b> <b>Prozessorvergabe - Monoprozessoren: Operationelle Methode</b>	<p><b>Mittlere Wartezeit:</b></p> $E[W] := \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n W_i$ <p><b>Mittlere Ankunftsrate:</b> (= 1/mittleres Ankunftsintervall)</p> $\lambda := \frac{n}{T\Delta t}$ <p><b>Zahl der zum Zeitpunkt t im System befindlichen Aufträge:</b></p>	12.06.01	<p>Universität Erlangen-Nürnberg, Lehrstuhl für Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme), F. Hofmann Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage zu Lehrzwecken außerhalb der Universität Erlangen-Nürnberg ist ohne Genehmigung des Autors untersagt</p> <p><b>4.1-6</b></p>
<b>BP 2</b> <b>Prozessorvergabe - Monoprozessoren: Operationelle Methode</b>	<p><b>Mittlere Zahl der im System befindlichen Aufträge:</b></p> $N(t) := \sum_{i=1}^n (W_i(t) + R_i(t))$ <p><b>Mittlere Zahl der im System befindlichen Aufträge:</b></p> $E[N] := \frac{1}{T} \sum_{t=0}^{T-1} N(t)$	12.06.01	<p>Universität Erlangen-Nürnberg, Lehrstuhl für Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme), F. Hofmann Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage zu Lehrzwecken außerhalb der Universität Erlangen-Nürnberg ist ohne Genehmigung des Autors untersagt</p> <p><b>4.1-6</b></p>

<b>BP 2</b> <b>Prozessorvergabe - Monoprozessoren: Operationelle Methode</b>	<p><b>Mittlere Wartezeit:</b></p> $E[W] := \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n W_i$ <p><b>Mittlere Ankunftsrate:</b> (= 1/mittleres Ankunftsintervall)</p> $\lambda := \frac{n}{T\Delta t}$ <p><b>Zahl der zum Zeitpunkt t im System befindlichen Aufträge:</b></p>	12.06.01	<p>Universität Erlangen-Nürnberg, Lehrstuhl für Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme), F. Hofmann Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage zu Lehrzwecken außerhalb der Universität Erlangen-Nürnberg ist ohne Genehmigung des Autors untersagt</p> <p><b>4.1-6</b></p>
<b>BP 2</b> <b>Prozessorvergabe - Monoprozessoren: Operationelle Methode</b>	<p><b>Satz</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <math>\overleftarrow{WR} = \overleftarrow{RW}</math></li> <li>2. <math>\overrightarrow{RW} = \overleftarrow{WR}</math></li> <li>3. <math>\overrightarrow{RR} = \frac{1}{2T\Delta t} \sum_{i=1}^n R_i(R_i + \Delta t)</math></li> <li>4. <math>\overleftarrow{RW} + \overrightarrow{RW} = \frac{1}{T\Delta t} \sum_{i=1}^n W_i R_i</math></li> </ol>	12.06.01	<p>Universität Erlangen-Nürnberg, Lehrstuhl für Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme), F. Hofmann Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage zu Lehrzwecken außerhalb der Universität Erlangen-Nürnberg ist ohne Genehmigung des Autors untersagt</p> <p><b>4.1-7</b></p>



4.1-12

Universität Erlangen-Nürnberg, Lehrstuhl für Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme), F. Hofmann  
Reproduktion jeder Art oder Vervielfältigung dieser Unterlage zu Lehrzwecken außerhalb der Universität Erlangen-Nürnberg  
ist ohne Genehmigung des Autors untersagt

BP 2	Prozessorvergabe - Monoprozessoren: Operationelle Methode
S4.2	<p><b>Theorem von Little</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <math>E[Q] = \lambda E[W]</math></li> <li>2. <math>E[N] = \lambda E[U]</math></li> </ol> <p><b>Beweis:</b> Einfache Umformungen der Definitionen</p> <p>Bezeichnungen</p> <p><b>Ankunftszeitpunkt</b> des Auftrags <math>P_i</math></p> $a_i := \min_{0 \leq t < T} \{t   W_i(t) + R_i(t) \neq 0\}$ <p><b>Fertigstellungszeitpunkt</b> des Auftrags <math>P_i</math></p> $e_i := \max_{0 \leq t < T} \{t   R_i(t-1) = 1\}$ <p><b>Nebenbedingung 2</b></p> $\forall i \forall t (0 \leq t < T \Rightarrow (a_i \leq t < e_i \Leftrightarrow (W_i(t) + R_i(t) = 1)))$

BP 2	Prozessorvergabe - Monoprozessoren: Operationelle Methode
S4.4	<p><b>Satz:</b> Minimierung der mittleren Verweilzeit bei nicht verdrängenden Strategien</p> <p>In einem System mit einer Bedienstation, das zum Zeitpunkt 0 bereits alle Aufträge enthält (d. h. für alle ist <math>R_i(0) + W_i(0) = 1</math>) und das keine Verdrängung zuläßt, wird die mittlere Verweilzeit minimiert, wenn die Aufträge nach aufsteigenden Bedienzeitanforderungen abgearbeitet werden. Solche Vorgehensweisen werden als <b>shortest job first (SJF)</b> bezeichnet.</p> <p><b>Beweis:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <math>\vec{R}(t) := W\vec{R}(t) + R\vec{R}(t)</math> ist unter den gemachten Voraussetzungen ein sägezahnähnlicher Treppenzug, dessen Form unabhängig von der Zuordnungsstrategie ist.</li> <li>2. Da nach Annahme <math>R_i</math> unabhängig von der Strategie ist, gilt dies wegen Satz 3.4.1 auch für <math>R\vec{R}</math></li> <li>3. Wegen 1. ist auch der Mittelwert <math>\vec{R} = W\vec{R} + R\vec{R}</math> strategie-unabhängig und damit wegen 2. auch <math>W\vec{R}</math>. Aufgrund von Satz 3.4.1 gilt dies dann auch für <math>\vec{R}W</math>.</li> <li>4. Nach Voraussetzung ist die Strategie nicht verdrängend, also <math>R\vec{W} = 0</math>.</li> </ol> <p>Mit Satz 3.4.1 ergibt sich <math>RW = \vec{R}W + R\vec{W} = \frac{i}{T\Delta t} \sum_{i=1}^n R_i W_i</math>, woraus wegen 3. die Behauptung folgt.</p>

BP 2	Prozessorvergabe - Monoprozessoren: Operationelle Methode
S4.3	<p><b>Kleinrock</b></p> <p>Das System verfüge über eine einzige Bedienstation. Dann hat für alle Strategien, die</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. nicht verdrängend sind (d. h. <math>R\vec{W} = 0</math>),</li> <li>2. die Bedienstation nur unbunutzt lassen, wenn keine Aufträge im System sind und</li> <li>3. Ankunfts- und Bedienzeiten nicht beeinflussen,</li> </ol> <p>die Größe <math>\sum_{i=1}^n R_i W_i</math> den gleichen Wert.</p>

BP 2	Prozessorvergabe - Monoprozessoren: Operationelle Methode
S4.4	<p><b>Satz:</b> Minimierung der mittleren Verweilzeit bei nicht verdrängenden Strategien</p> <p>In einem System mit einer Bedienstation, das zum Zeitpunkt 0 bereits alle Aufträge enthält (d. h. für alle ist <math>R_i(0) + W_i(0) = 1</math>) und das keine Verdrängung zuläßt, wird die mittlere Verweilzeit minimiert, wenn die Aufträge nach aufsteigenden Bedienzeitanforderungen abgearbeitet werden. Solche Vorgehensweisen werden als <b>shortest job first (SJF)</b> bezeichnet.</p> <p><b>Beweis:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Reproduktion jeder Art oder Vervielfältigung dieser Unterlage zu Lehrzwecken außerhalb der Universität Erlangen-Nürnberg ist ohne Genehmigung des Autors untersagt</li> </ol>

Universität Erlangen-Nürnberg, Lehrstuhl für Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme), F. Hofmann  
Reproduktion jeder Art oder Vervielfältigung dieser Unterlage zu Lehrzwecken außerhalb der Universität Erlangen-Nürnberg ist ohne Genehmigung des Autors untersagt

Universität Erlangen-Nürnberg, Lehrstuhl für Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme), F. Hofmann  
Reproduktion jeder Art oder Vervielfältigung dieser Unterlage zu Lehrzwecken außerhalb der Universität Erlangen-Nürnberg ist ohne Genehmigung des Autors untersagt

Universität Erlangen-Nürnberg, Lehrstuhl für Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme), F. Hofmann  
Reproduktion jeder Art oder Vervielfältigung dieser Unterlage zu Lehrzwecken außerhalb der Universität Erlangen-Nürnberg ist ohne Genehmigung des Autors untersagt

BP 2	Prozessorvergabe - Monoprozessoren: Operationelle Methode	
S4.5	<p>Satz: Minimierung der mittleren Verweilzeit bei verdrängenden Strategien</p> <p>In einem System mit einer Bedienstation, das <math>n</math> Aufträge zu bearbeiten hat, minimiert die Strategie <i>preemptive shortest job first (PSJF)</i> die mittlere Verweilzeit, falls Verdrängung und Zuordnung von Aufträgen keine Zeit beanspruchen.</p>	<p><b>L4.1</b></p> <p>Lemma</p> <p>Eine Strategie <math>S</math>, die die mittlere Verweilzeit minimiert, erzeugt keine Leerstellen, d.h. in jedem Intervall <math>[t_1, t_2]</math> ist ein Auftrag in Bearbeitung, falls während dieses Intervalls immer Aufträge im System sind.</p>
L4.2	<p><b>L4.2</b></p> <p>Eine Strategie <math>S</math>, die <math>U</math> minimiert, erzeugt höchstens zu den Ankunftszeitpunkten <math>a_i</math> Verdrängungen.</p>	<p><b>S4.6</b></p> <p>Lemma</p> <p>Eine Strategie <math>S</math>, die die mittlere Verweilzeit minimiert, erzeugt keine Leerstellen, d.h. in jedem Intervall <math>[t_1, t_2]</math> ist ein Auftrag in Bearbeitung, falls während dieses Intervalls immer Aufträge im System sind.</p>
BP 2	<p><b>Beweis: <math>S</math> sei ein Ablaufplan gemäß PEDF</b></p> <p>O. B. d. A. Numerierung so, daß <math>i &lt; j \Leftrightarrow z_i &lt; z_j \vee (z_i = z_j \wedge e_i &lt; e_j)</math></p> <p><b>k</b> sei kleinstes Index mit <math>L_k</math> maximal</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Für alle <math>i : L_i \leq L_k \Rightarrow e_i - z_i \leq e_k - z_k \Rightarrow z_k - z_i \leq e_k - e_i</math></li> <li>2) <math>i &lt; k \Rightarrow z_i \leq z_k \Rightarrow 0 \leq z_k - z_i \leq e_k - e_i \Rightarrow e_i \leq e_k</math></li> <li>3) Beh.: Teilsystem <math>P_1, P_2, \dots, P_k</math> abgearbeitet wie <math>S</math> ist in diesem Teilsystem ebenfalls eine Abarbeitung nach PEDF; es ist lediglich zu zeigen, daß in dem Teilsystem keine Lücken entstehen.</li> </ol> <p>Nach Definition der Indizierung: <math>k &lt; r \Rightarrow z_k &lt; z_r \vee (z_k = z_r \wedge e_k &lt; e_r)</math></p> <p>Im ersten Fall wird <math>P_r</math> nur in Intervallen bearbeitet, während derer kein Auftrag des Teilsystems im System ist,</p> <p>im zweiten Fall hätte <math>P_r</math> eine größere Verspätung als <math>P_k</math>, kann also nicht eintreten.</p> <p>Wegen der sägezahnförmigen Lastkurve wird unter jeder lückenfreien Zuordnung ein Auftrag frühestens zum Zeitpunkt <math>e_k</math> fertig. Wäre es ein anderer als <math>P_k</math>, so wäre seine Verspätung wegen der Konstruktion der Numerierung mindestens so groß wie <math>L_k</math>.</p>	<p><b>12.06.01</b></p> <p><b>4.1-17</b></p>

BP 2	Prozessorvergabe - Monoprozessoren: Operationelle Methode	
S4.5	<p>Satz: Minimierung der mittleren Verweilzeit bei verdrängenden Strategien</p> <p>Jedem Auftrag sei ein <b>Zielzeitpunkt</b> <math>z_i</math> zugeordnet, zu dem spätestens seine Fertigstellung erfolgen sollte.</p>	<p><b>S4.6</b></p> <p>Satz: Minimierung der maximalen Verspätung ohne Verdrängung</p> <p>Ein System mit einer Warteschlange und einer Bedienstation, das zum Zeitpunkt 0 bereits alle Aufträge enthält und keine Verdrängung zuläßt, minimiert die maximale Verspätung <math>\max\{L_i   (L_i = e_i - z_i)\}</math>, wenn die Aufträge nach aufsteigender Zielzeit <math>z_i</math> abgearbeitet werden (<i>deadline scheduling, earliest deadline first, EDF</i>).</p>
S4.7	<p><b>S4.7</b></p> <p>Satz: Minimierung der maximalen Verspätung mit Verdrängung</p> <p>In einem System mit einer Warteschlange und einer Bedienstation wird <math>\max\{L_i   (L_i = e_i - z_i)\}</math> minimiert, wenn zu jedem Zeitpunkt unter den im System vorhandenen Aufträgen einer mit kleinstem Zielzeitpunkt zugeordnet wird (<i>preemptive deadline scheduling, preemptive earliest deadline first, PEDF</i>).</p>	<p><b>12.06.01</b></p> <p><b>4.1-18</b></p>
	<p>Universität Erlangen-Nürnberg, Lehrstuhl für Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme), F. Hofmann Reproduktion jeder Art oder Vervielfältigung dieser Unterlage zu Lehrzwecken außerhalb der Universität Erlangen-Nürnberg ist ohne Genehmigung des Autors untersagt</p>	<p>Universität Erlangen-Nürnberg, Lehrstuhl für Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme), F. Hofmann Reproduktion jeder Art oder Vervielfältigung dieser Unterlage zu Lehrzwecken außerhalb der Universität Erlangen-Nürnberg ist ohne Genehmigung des Autors untersagt</p>