

# Freenet

---

Ein anonymes, dezentrales Filestorage System

# Freenet – Überblick

---

- Motivation
  - ◊ Informationsfreiheit
  - ◊ Ein dezentrales System
- Architektur der Knoten
  - ◊ GUID Keys
  - ◊ Nachrichten
  - ◊ Datenaustausch

# Freenet – Überblick

---

- Architektur des Netzes
  - ◊ Knoten einfügen, entfernen
  - ◊ Routing
  - ◊ Speicherplatzverwaltung
- Analyse
  - ◊ Performance
  - ◊ Fehlertoleranz
  - ◊ Angriffe
- Zusammenfassung

# Freenet – Motivation

---

- Erfinder: Ian Clarke
  - ◊ Diplomarbeit 1999, Universität Edinburgh
  - ◊ Implementiert in Java
- Ziel
  - ◊ Nichtzensierbarer Datenspeicher

`http://www.freenetproject.org`

# Freenet – Motivation

---

- Informationsfreiheit
  - ◊ Anonymität im Internet?
  - ◊ Überwachung
  - ◊ Zensur

# Freenet – Motivation

---

- Ein dezentrales System
  - Ausfallsicherheit
  - Fehlertoleranz
    - Verbindungsprobleme
  - Korruption
  - Monopole

# Freenet – Architektur

---

- Allgemeine Architektur
  - Völlig dezentral, kein Vermittlungsserver
  - Anonymität (Informationskonsument und -anbieter)
  - Datenspeicher
  - Erweiterbarkeit

# Freenet – Architektur

---

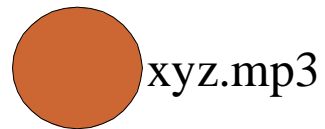
- GUID Keys
  - ◊ *Global Unique Identifier*
  - ◊ Erzeugt mit SHA-1 Verfahren
  - ◊ CHK – Content Hash Keys
  - ◊ SSK – Signed Subspace Keys



# Freenet – Architektur

- Content Hash Key

Datei

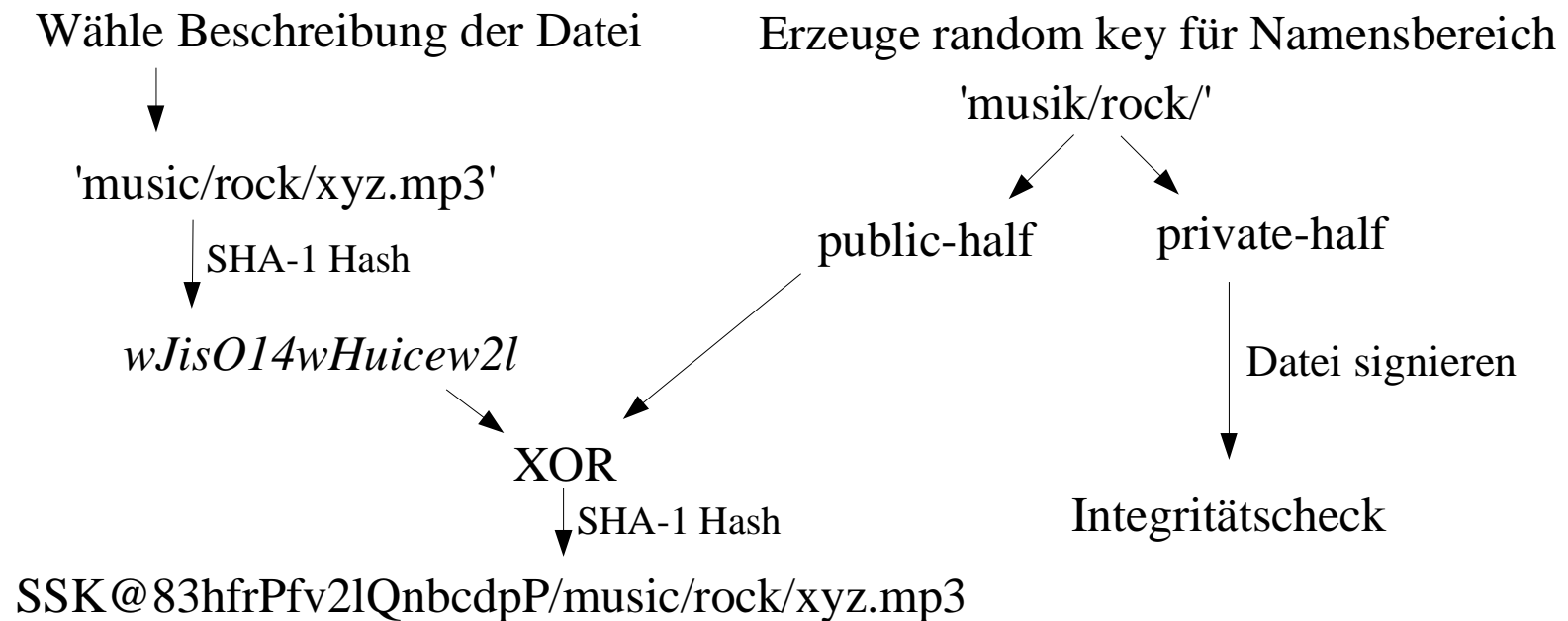


SHA-1 Hash über Inhalt der Datei

CHK@wP4sbWsvyfdbcbukjdcnt

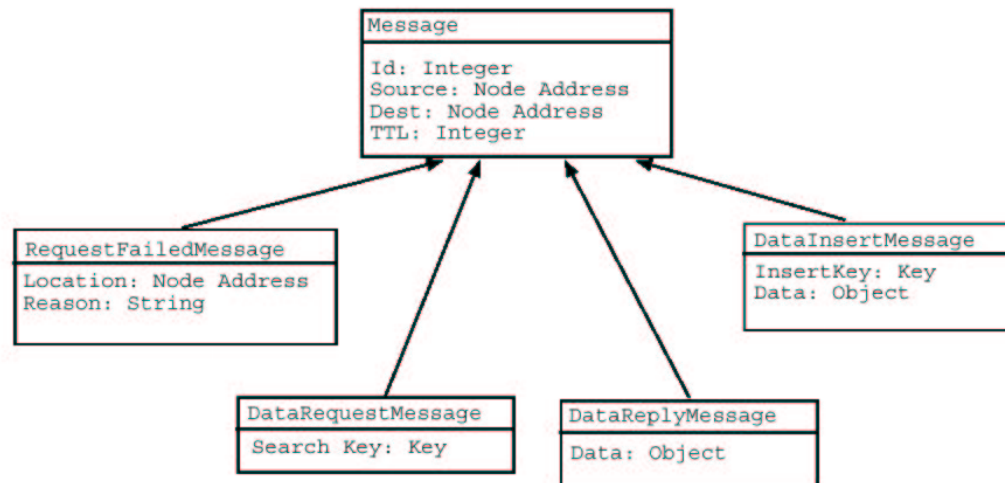
# Freenet – Architektur

- Signed Subspace Key



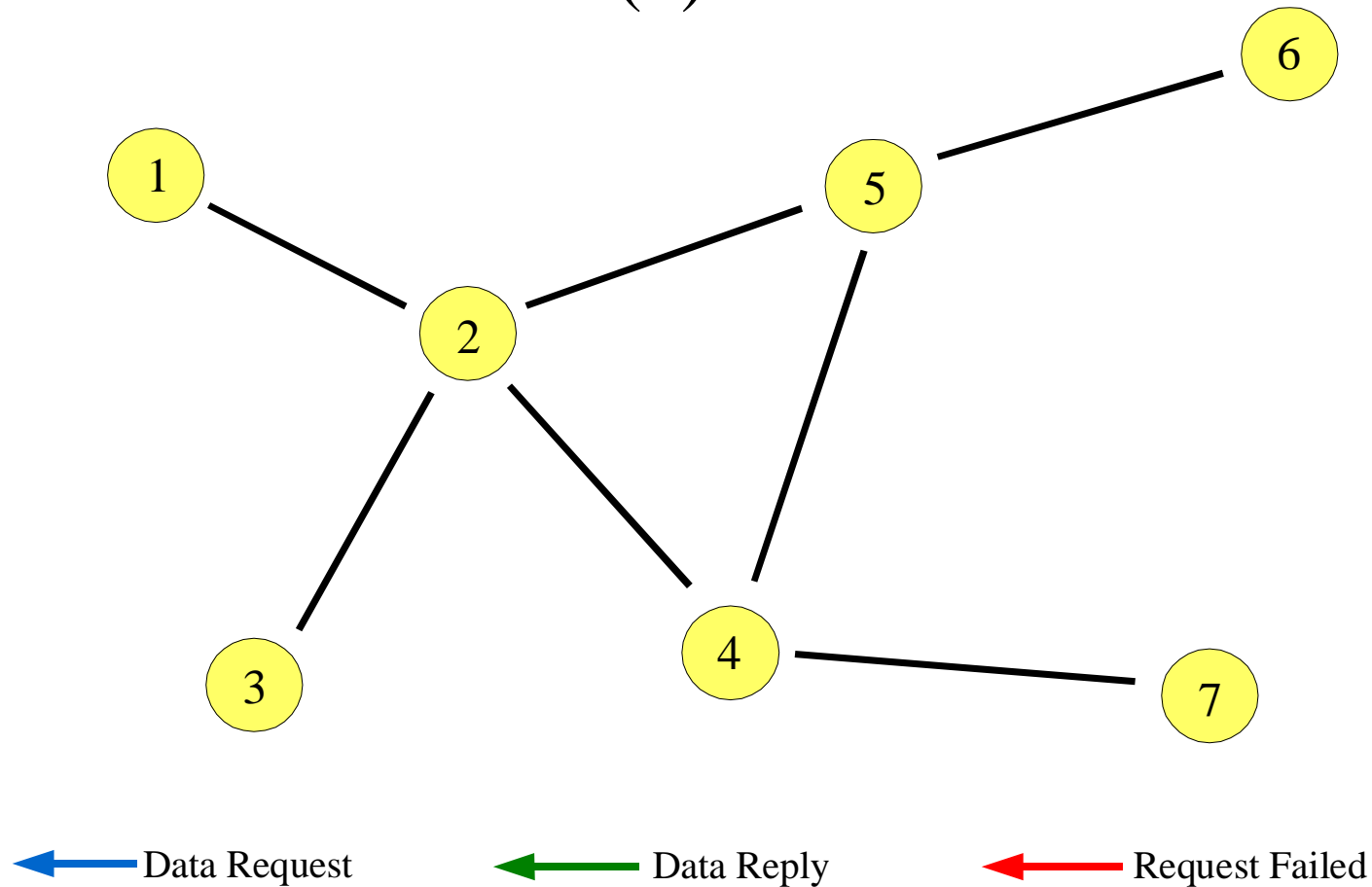
# Freenet – Architektur

- Nachrichten
  - Data Request
  - Data Reply
  - Data Insert
  - Request Failed



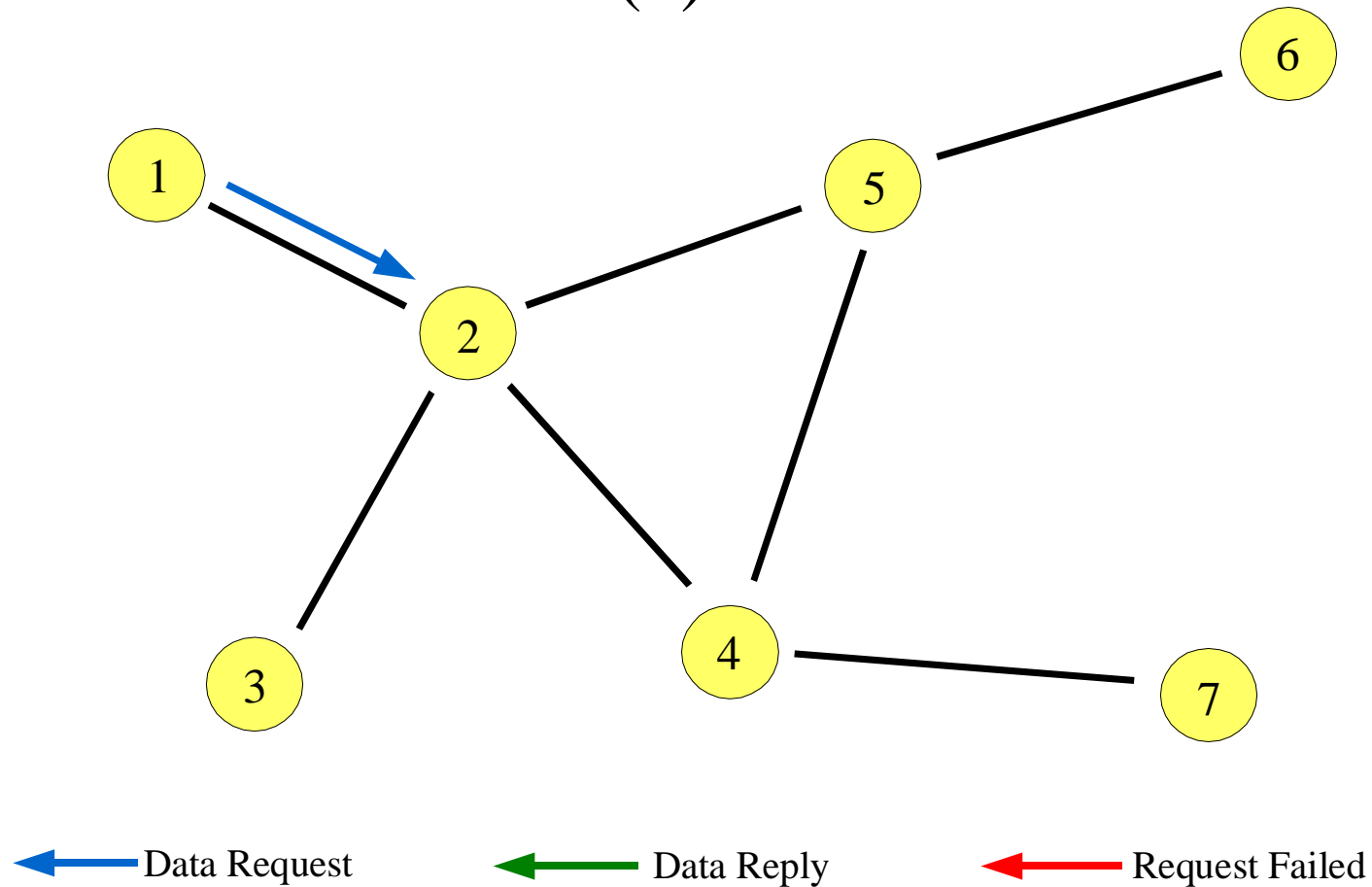
# Freenet – Architektur

- Daten anfordern (1)



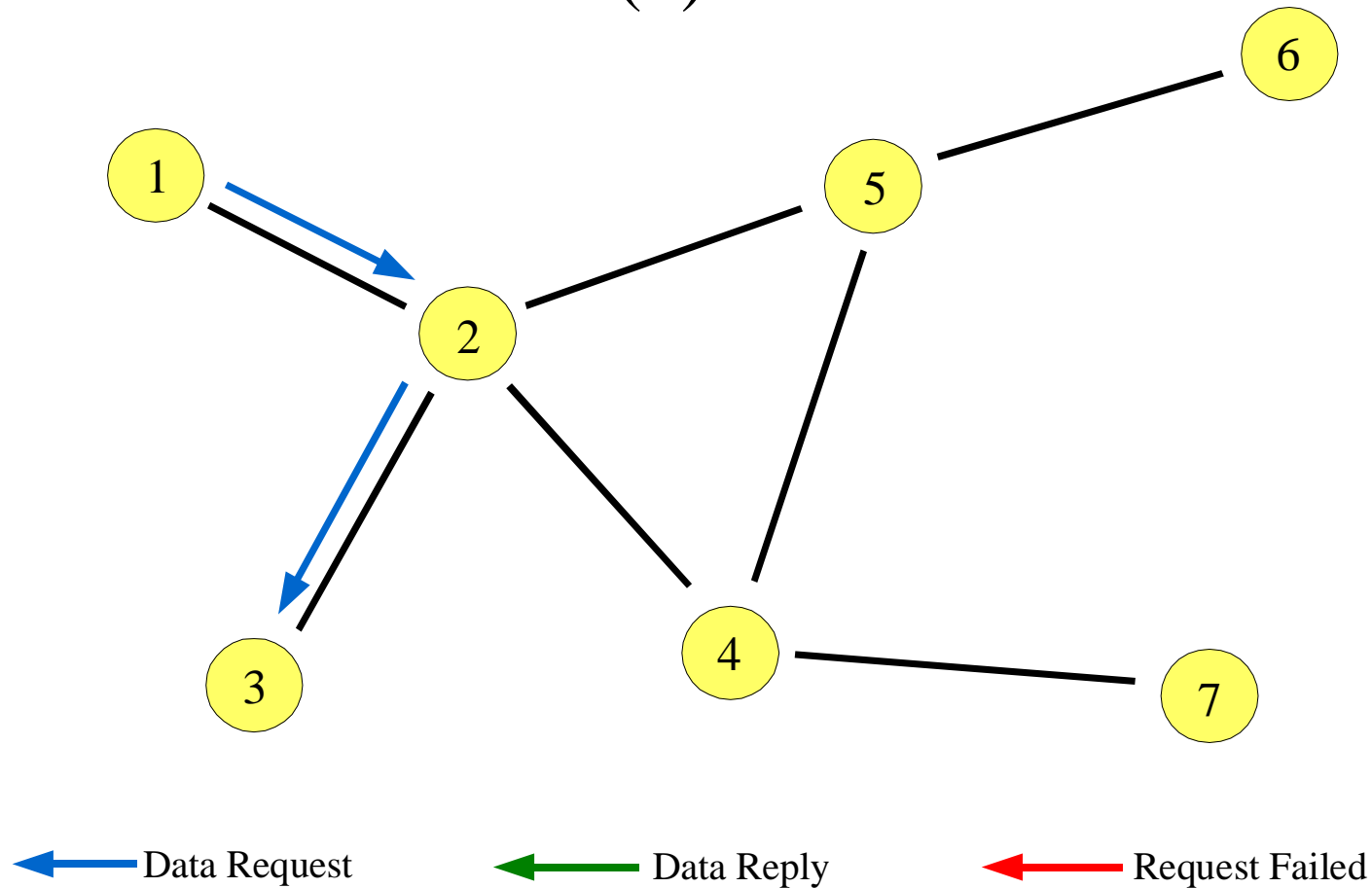
# Freenet – Architektur

- Daten anfordern (2)



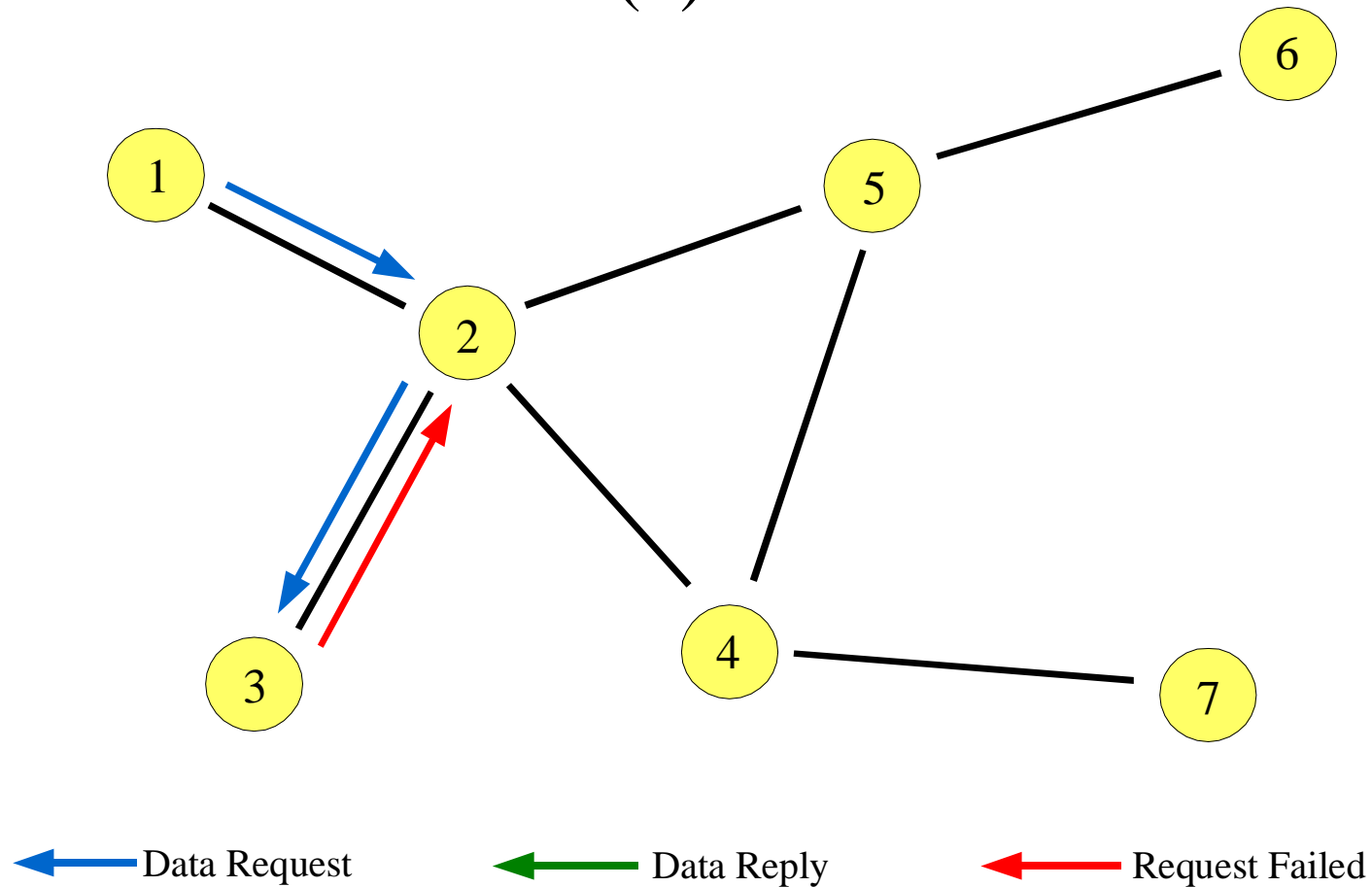
# Freenet – Architektur

- Daten anfordern (3)



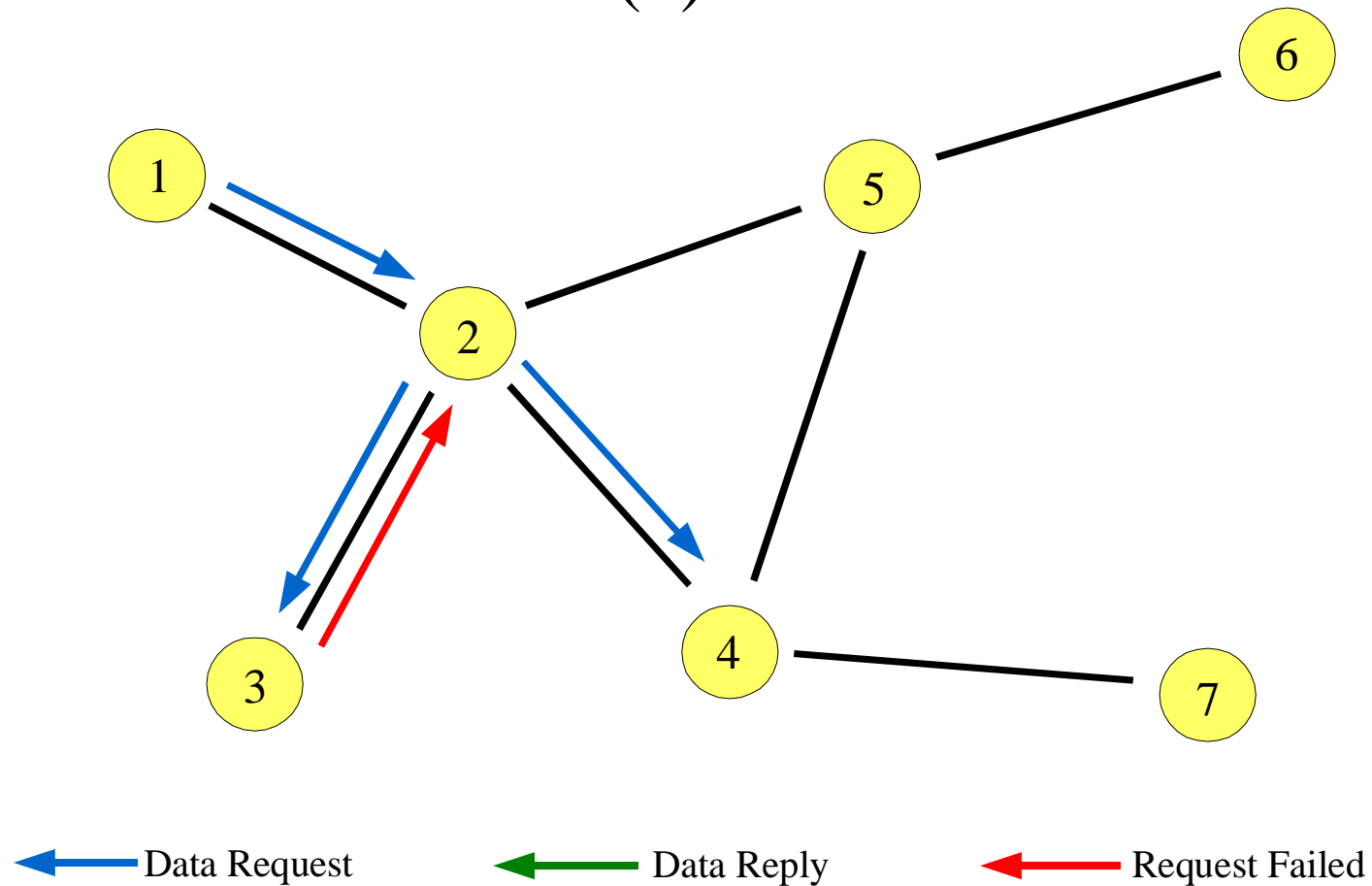
# Freenet – Architektur

- Daten anfordern (4)



# Freenet – Architektur

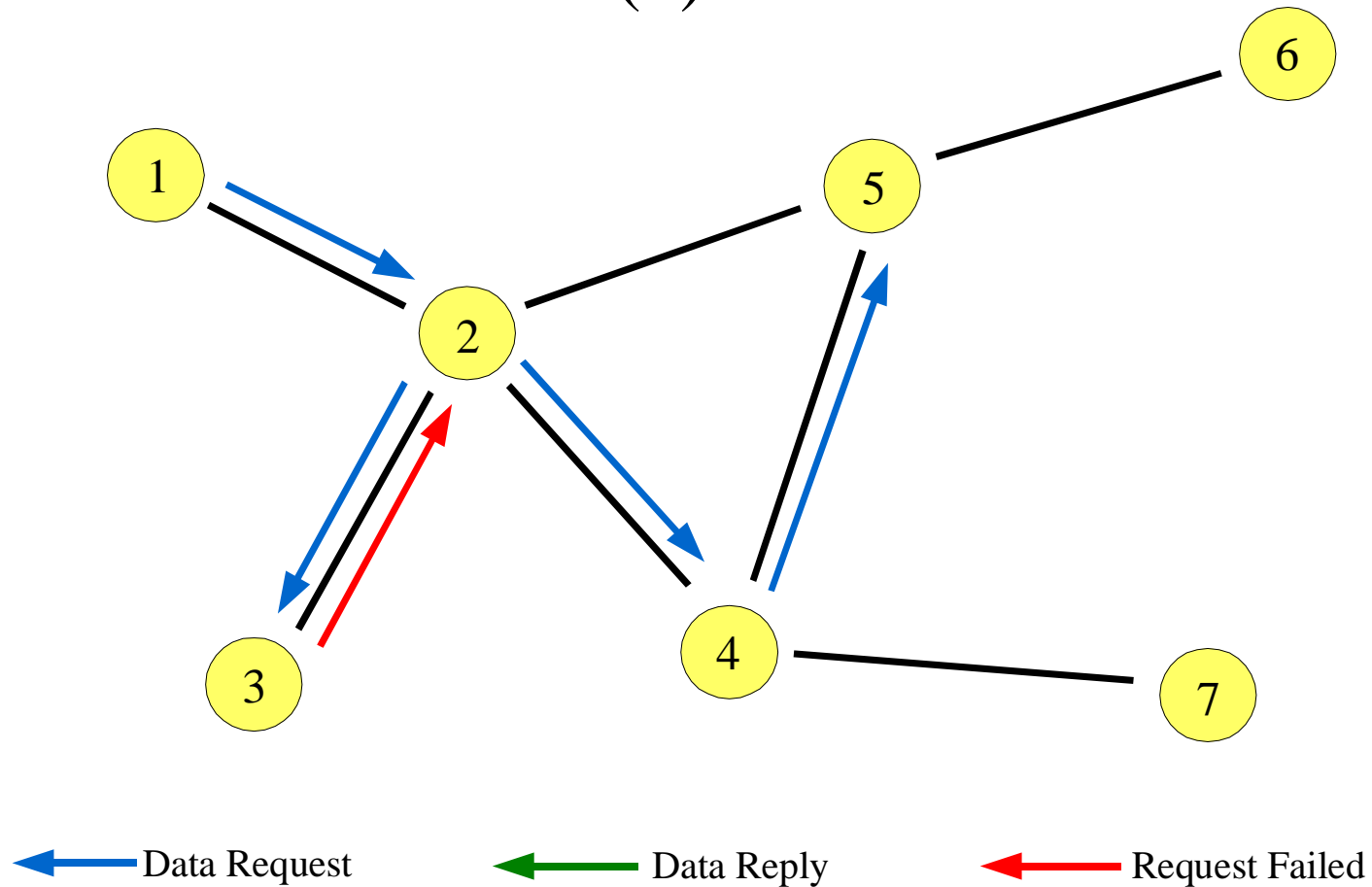
- Daten anfordern (5)





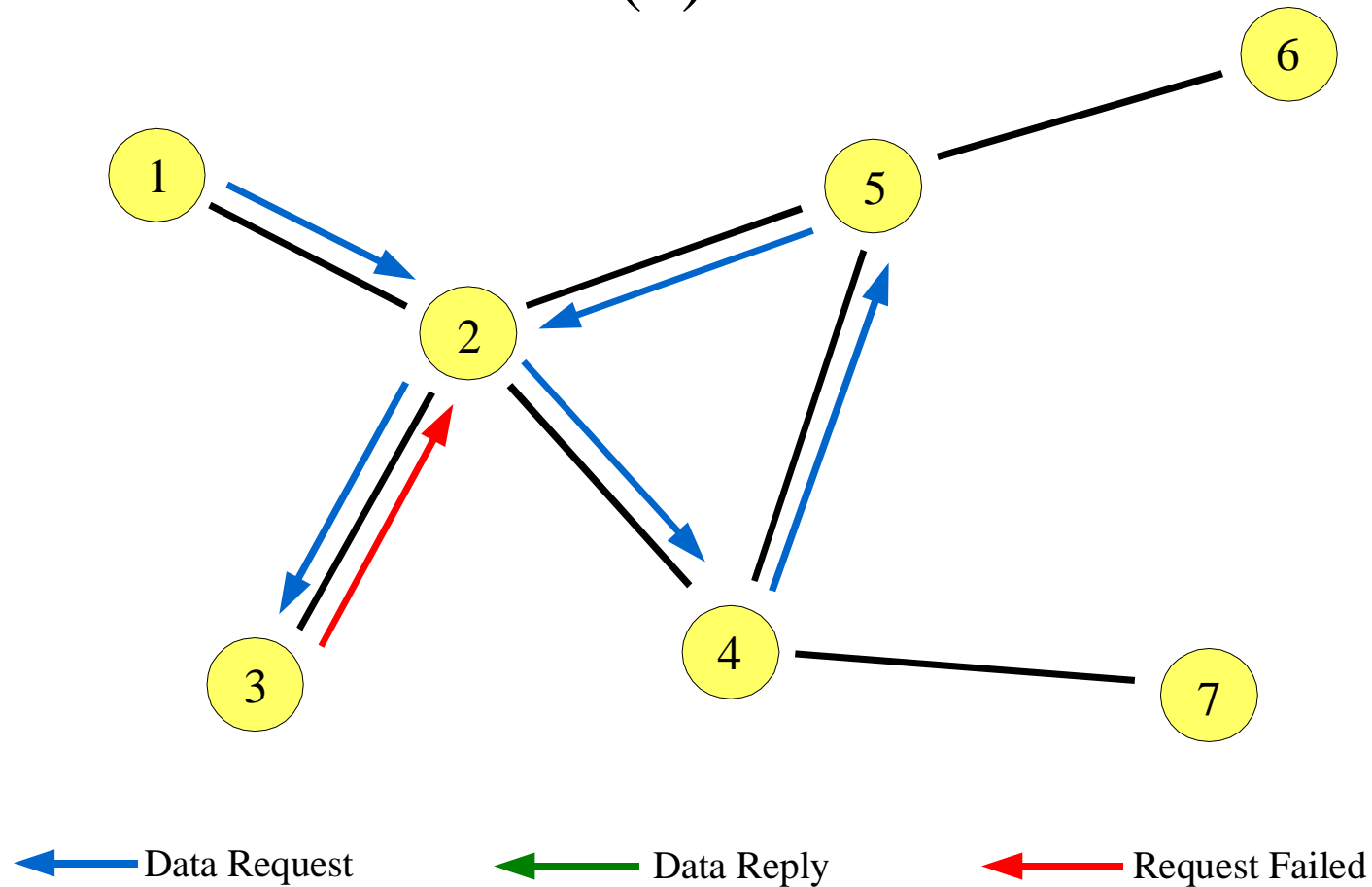
# Freenet – Architektur

- Daten anfordern (6)



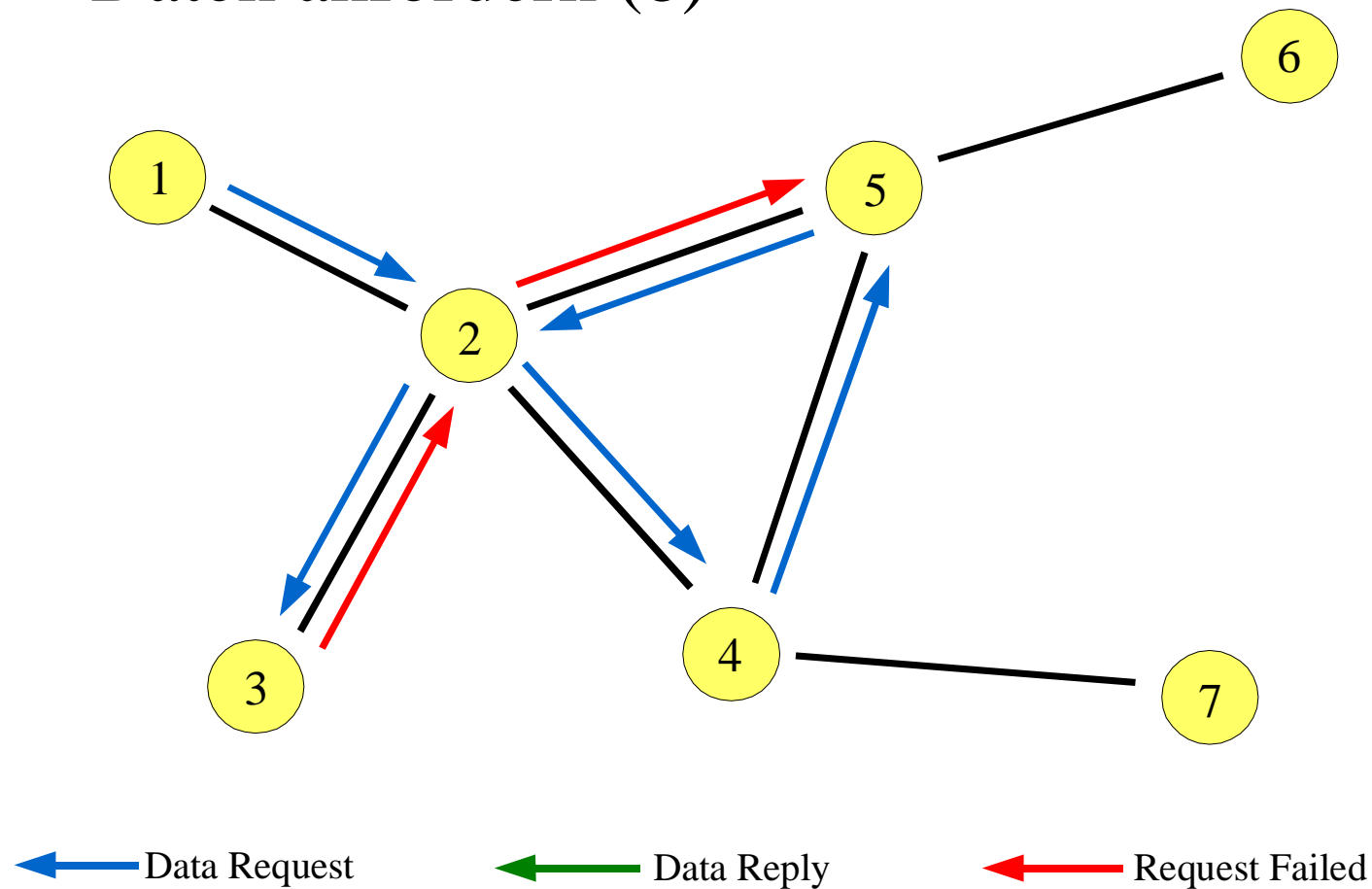
# Freenet – Architektur

- Daten anfordern (7)



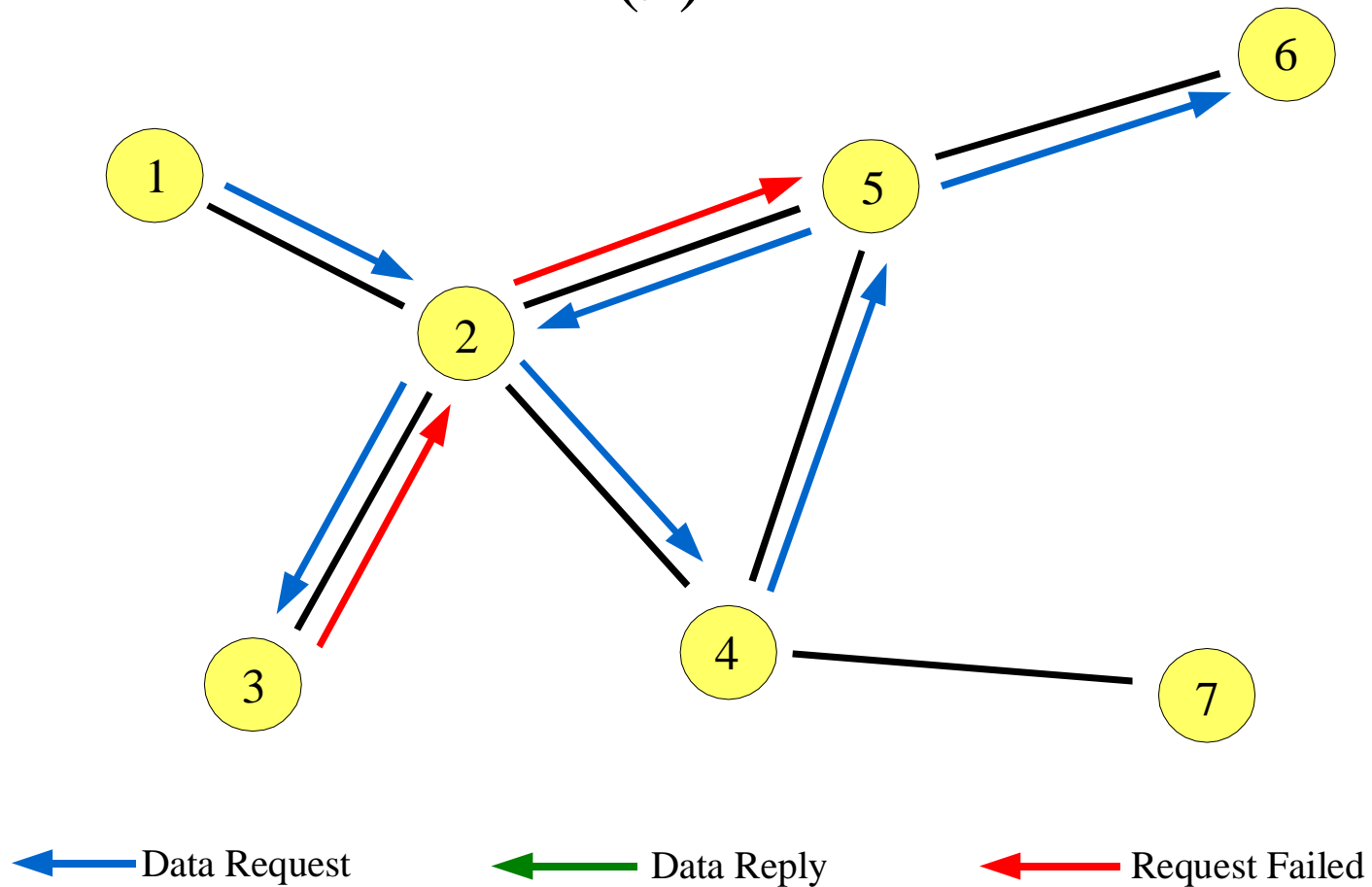
# Freenet – Architektur

- Daten anfordern (8)



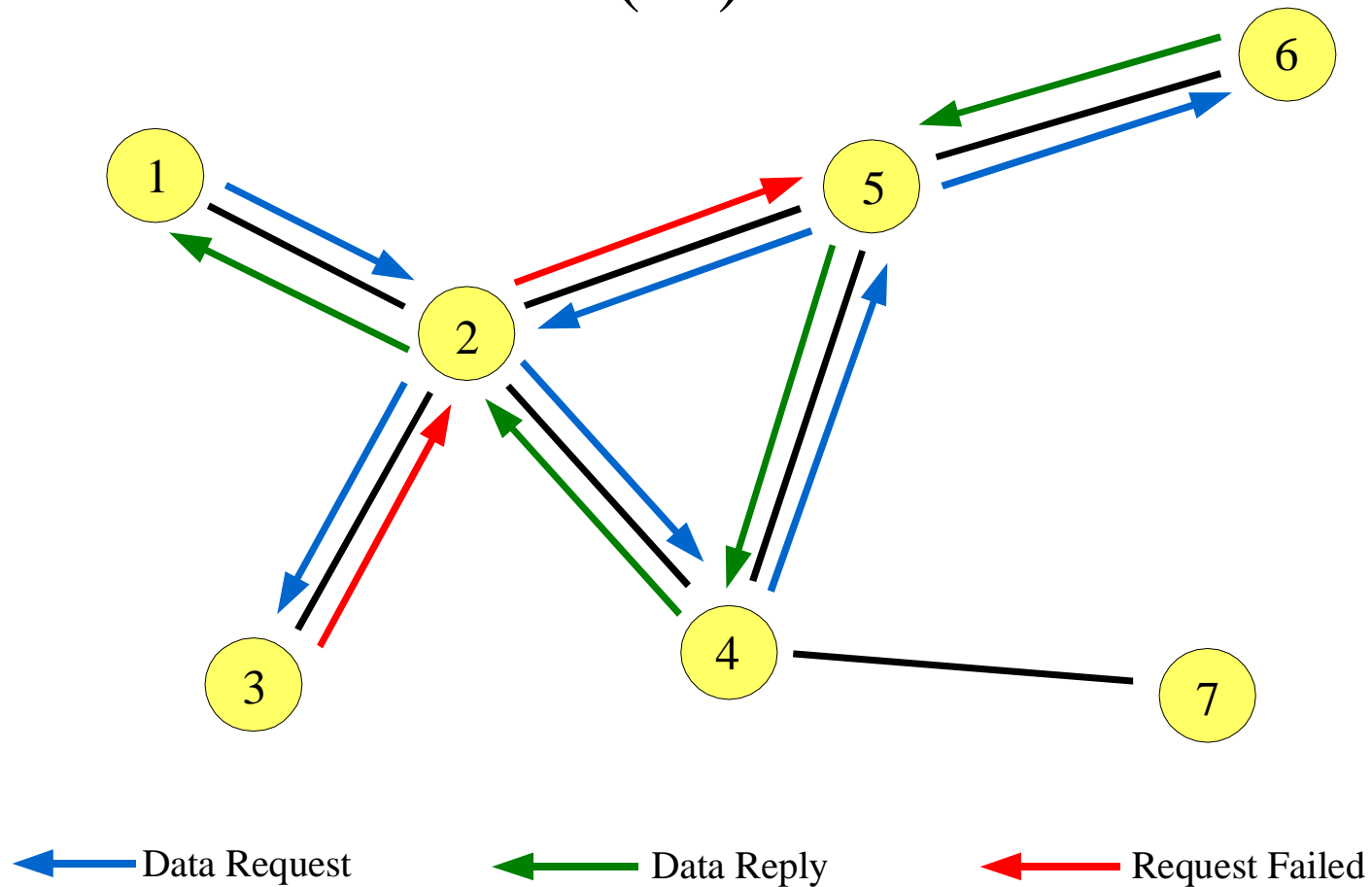
# Freenet – Architektur

- Daten anfordern (9)



# Freenet – Architektur

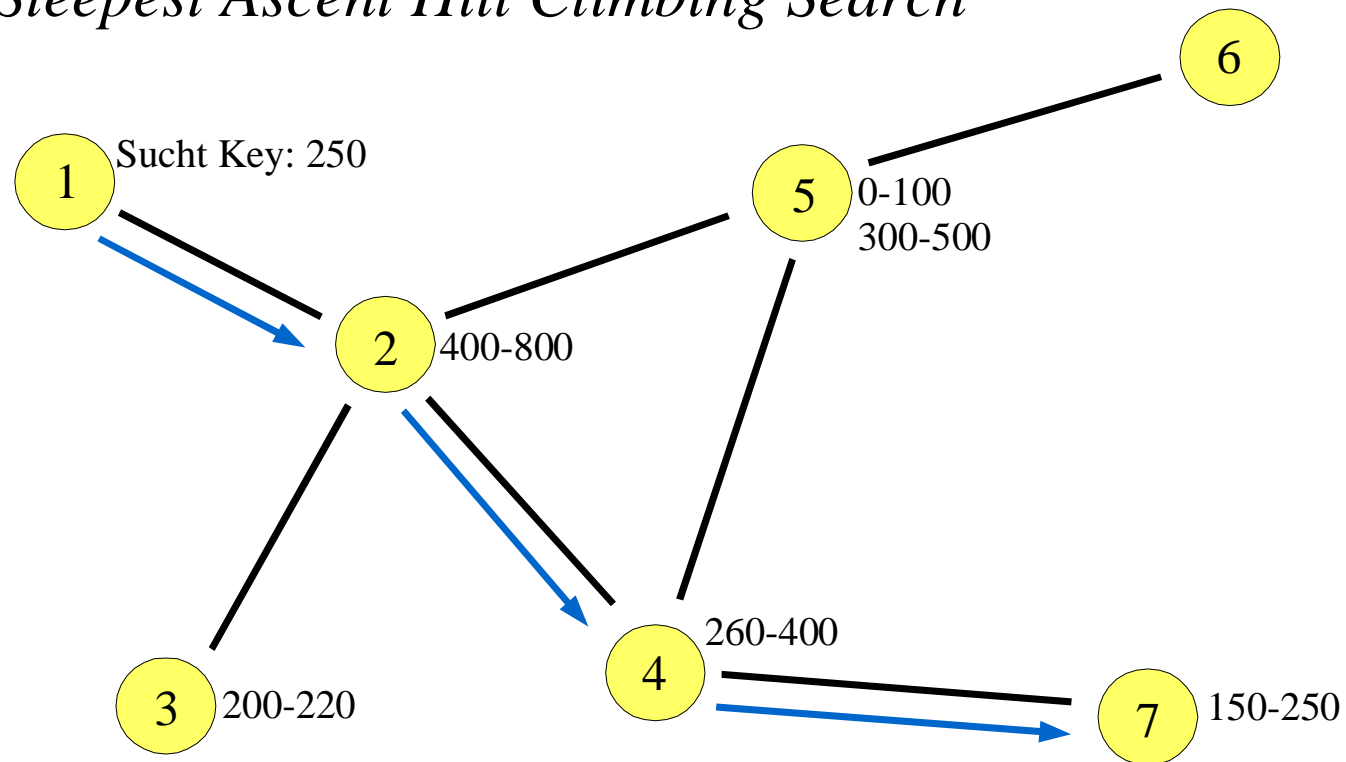
- Daten anfordern (10)



# Freenet – Architektur

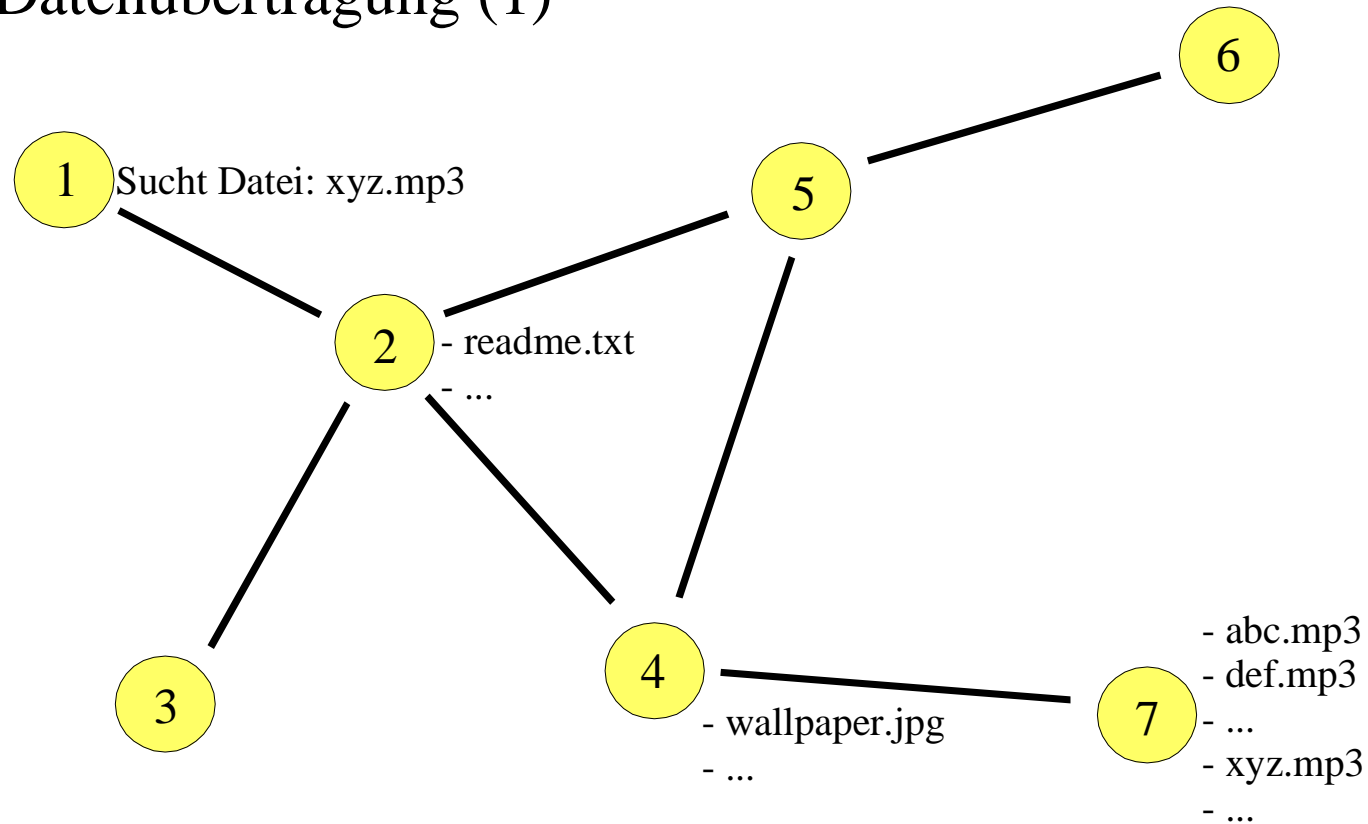
- Routing

- *Steepest Ascent Hill Climbing Search*



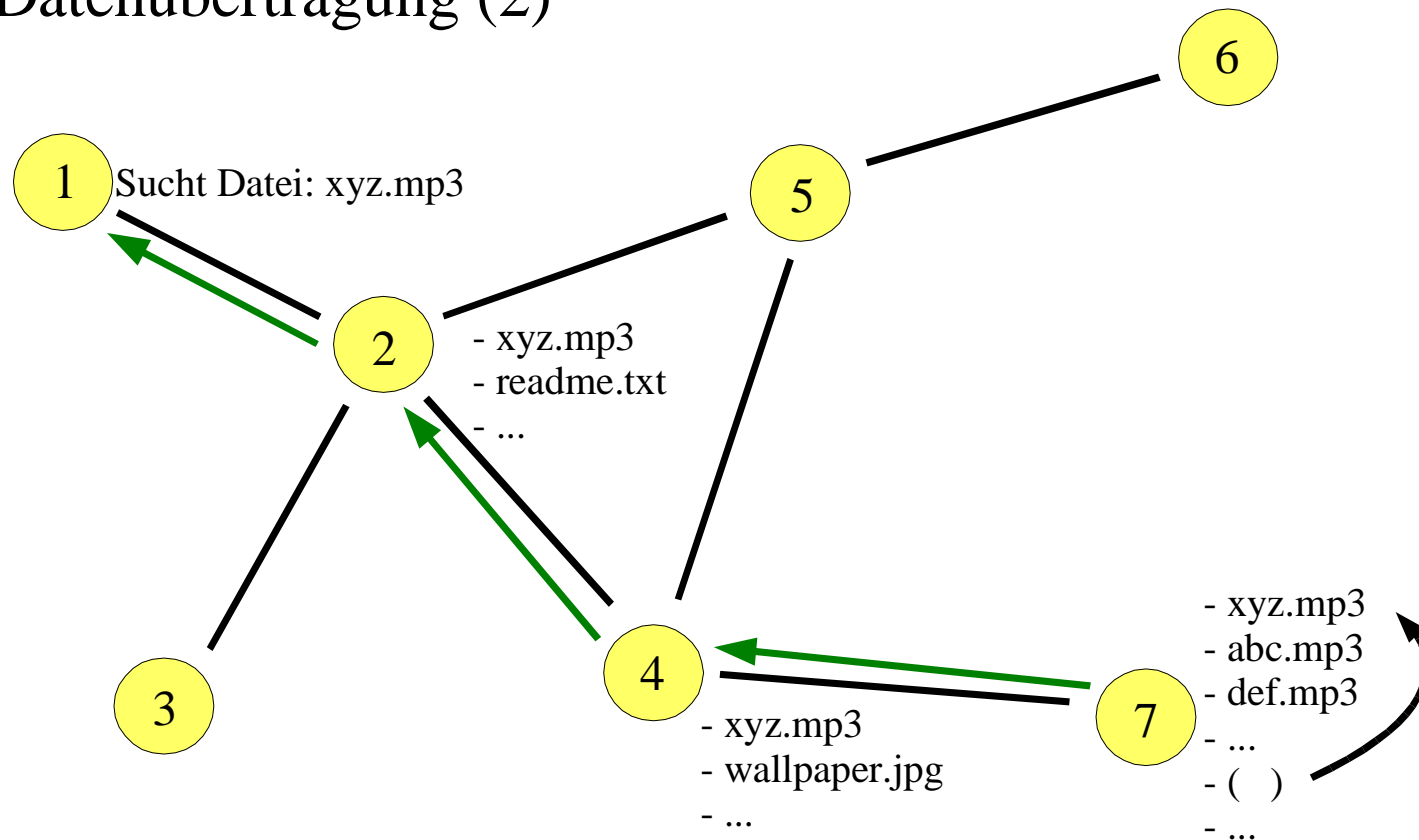
# Freenet – Architektur

- Routing
  - Datenübertragung (1)



# Freenet – Architektur

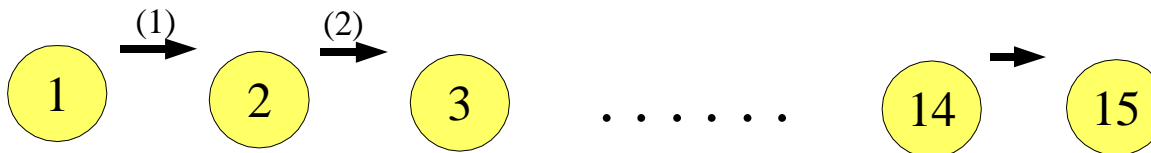
- Routing
  - Datenübertragung (2)





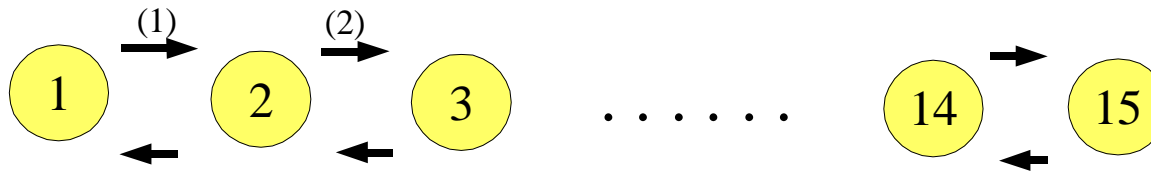
# Freenet – Architektur

- Daten einbringen
  - Explizit einfügen
  - Keys erzeugen



# Freenet – Architektur

- Neue Knoten
  - *New Node Announcement*
  - Keyspace aushandeln



# Freenet – Architektur

---

- Knoten trainieren
  - ◊ Viele Dateien einbringen
    - Routingtabellen (eigene und Nachbarknoten) werden erweitert
    - Auf Dauer erhält Knoten mehr Suchanfragen
  - ◊ Erfolgreiche Suchanfragen
    - Neue Knoten kennenlernen

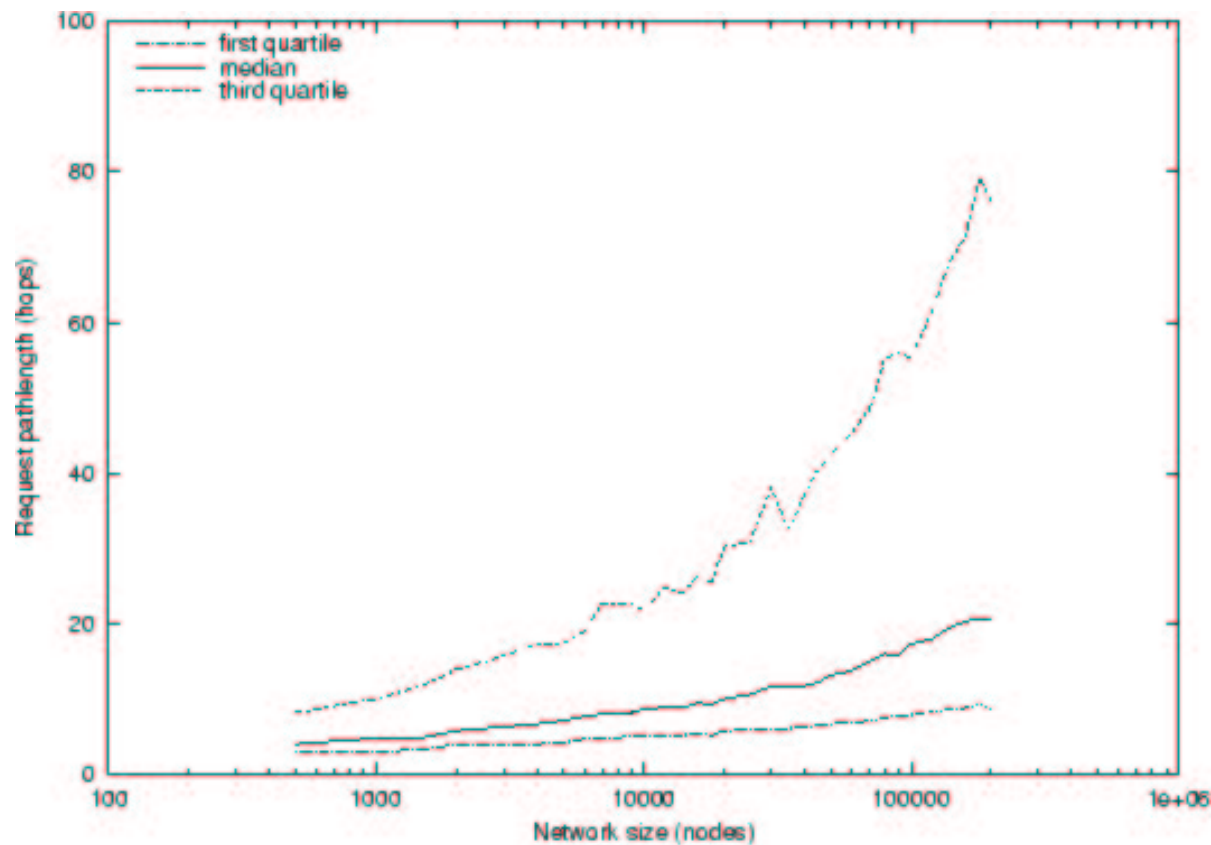
# Freenet – Architektur

---

- Speicherplatzverwaltung
  - ◊ *File-storage System*
    - Problem bei Ungleichheit Datendurchsatz/Speicherplatz
  - ◊ LRA – Least Recently Accessed
  - ◊ Populäre Daten fördern

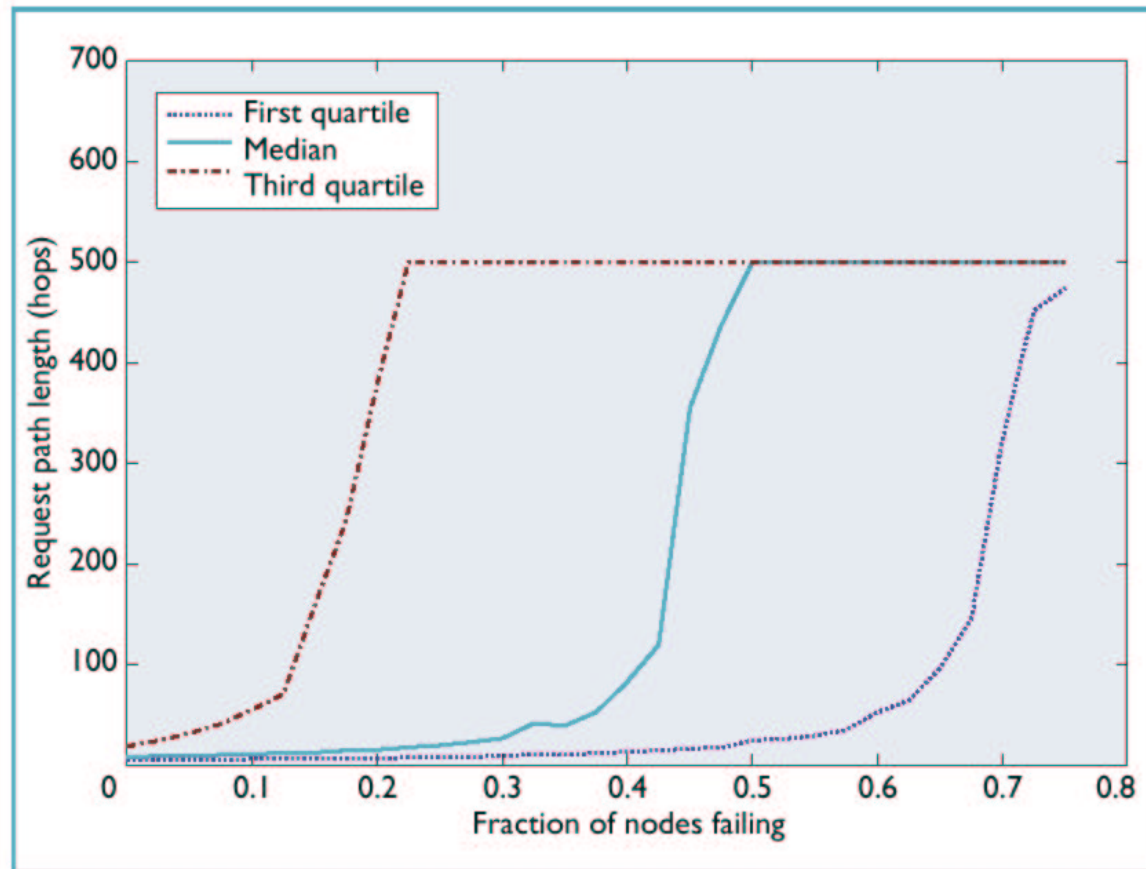
# Freenet – Analyse

- Performance



# Freenet – Analyse

- Fehlertoleranz



# Freenet – Analyse

---

- Angriffe
  - Knoten löschen
  - Knoten 'flooden'

# Freenet

---

- Zusammenfassung
  - ◊ Absolut Anonym
  - ◊ Schwachstellen?
  - ◊ Komplex
  - ◊ Suchmaschine fehlt