

Übung 6, Erweiterung zu Übung 5 (Schachbrett)

Vorbemerkung:

Falls Sie mit Übung 5 noch nicht fertig geworden sind, lösen sie in jedem Fall die Übung 5 (Buttons zum Girokonto)

Ergänzen Sie in Übung 6 die Schachbrettaufgabe. Sie können Ihre eigene Lösung verwenden, oder die von mir ins Netz gestellte Lösung erweitern.

Erweitern Sie diese Lösung um ein Mouse-Handling.

Wenn man auf einem Stein die linke Maustaste drückt und auf ein leeres Feld zieht und dort los läßt, soll der Stein dorthin verschoben werden.

(Hilfe finden Sie im Skript unter 10.6)