

Vorlesung

Systemprogrammierung (Lehramt)

Sommer 2004

SPL

A Organisatorisches

- Dozenten
 - ◆ Dr.-Ing. Jürgen Kleinöder (kleinoeder@informatik.uni-erlangen.de)
Lehrstuhl für Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme)

A.1 Vorlesung

- Systemprogrammierung (Lehramt)
 - ◆ Einführung in die Programmiersprache C
 - ◆ Grundkonzepte von Betriebssystemen
 - ◆ Betriebssystemnahe Programmierung unter UNIX
- Termin: Di. von 12 bis 17 im Raum 00.151 und 00.156 (Übungen und Vorlesung)

SPL

Systemprogrammierung (Lehramt)
© Jürgen Kleinöder • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2004

A-Org.fm 2004-04-20 09.20

A.1

A.1 Vorlesung

A.1 Vorlesung (2)

- Skript
 - ◆ Folien
 - werden im WWW zur Verfügung gestellt und können selbst ausgedruckt werden
 - wir verteilen Kopien vor der Vorlesung (Gutschein für komplettes Skript: 3 EUR)
 - ◆ weitergehende Informationen zum Nachlesen findet man am besten in der Literatur
- URL zur Vorlesung
 - ◆ http://www4.informatik.uni-erlangen.de/Lehre/SS04/V_SPL/
 - ◆ hier findet man Termine, Folien zum Ausdrucken und evt. Zusatzinformationen

SPL

Systemprogrammierung (Lehramt)
© Jürgen Kleinöder • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2004

A-Org.fm 2004-04-20 09.20

A.2

A.1 Vorlesung (3)

■ Literatur

- ◆ zu der Programmiersprache C
 - B. W. Kernighan, D. M. Ritchie
Programmieren in C, 2. Auflage
Carl Hanser, München, Wien; Prentice Hall, London, 1990
 - Steve Oualline
Practical C Programming, O'Reilly
- ◆ zu Betriebssystemen und UNIX-Programmierung
 - A. Silberschatz; P. B. Galvin; G. Gagne: *Operating System Concepts*, Sixth Edition. John Wiley, 2003.
 - A. S. Tanenbaum: *Modern Operating Systems*, Second Edition, Prentice Hall, Englewood Cliffs, NJ, 2001.
 - R. W. Stevens: *Advanced Programming in the UNIX Environment*. Addison-Wesley, 1992

A.2 Übungen

■ Übungsinhalt:

- ◆ Einüben der Programmiersprache C
- ◆ Betriebssystemnahe Programmierung am Beispiel eines Spooling-Systems (Auftragsverwaltung mit Warteschlangen - z.B. für Druckaufträge, Mailsystem, etc.)
 - Auftrag erstellen (Kommando und Daten in Dateien ablegen)
 - Warteschlange ansehen (Directory mit den Daten auflisten)
 - Aufträge abarbeiten (Kommando aus Datei lesen, ausführen, Eingabedaten zuführen)
 - Aufträge auf anderem Rechner ausführen (Dateien über TCP/IP-Verbindung - socket - übertragen und dort ausführen)

■ Termin: Di 12 - 17, Raum 00.156

- ◆ Aufteilung Vorlesung/Übung flexibel