

# 11 Resumee

---

## ➡ Seminare im Grundstudium

- Konzepte von Betriebssystemkomponenten  
Informatik 4, Fabian Scheler & Andi Weißel
- Sicherheitsaspekte in technischen Systemen: (Safety) &  
Sicherheitstechnologien in der Informationsverarbeitung: (Security)  
Informatik 3, Wolfgang Hohl
- Software Engineering zur Vermeidung softwarebedingter Unfälle  
Informatik 11, Martin Jung

# 11-1 Prozessverwaltung

---

## ■ Aktive Einheit: Thread (Faden)

- Scheduling = Strategische Entscheidung wer "dran kommen" soll (Einplanung)
- Dispatching = Aktivierung eines Threads (Einlastung)

## ■ Prozess-/Threadzustände:

- kurzfristig: bereit / laufend / blockiert
- mittelfristig: schwebend bereit / blockiert (durch swap-out)  
z.B. zur Vermeidung von Seitenflattern

## ■ Scheduling-Strategien

- kooperativ/präemptiv, deterministisch/probabilistisch, statisch/dynamisch
- FCFS, SPN, Round Robin, MLQ, FB, MLFQ, Prioritäten

## ■ Threads

- Koroutinen, Kernel-level Threads, User-level Threads

## 11-2 Koordinierung / Synchronisation

---

- einseitige / mehrseitige Synchronisation
  - einseitig: Unterbrechungs- und Verdrängungssteuerung
  - mehrseitig: v. a. gegenseitiger Ausschluss, aber auch nicht-blockierend
- Gegenseitiger Ausschluss (Mutual Exclusion - Mutex)
  - lock/unlock
    - Basis: Lock-Variablen, atomares Testen und Setzen
  - Semaphore
    - binär, zählend, komplexere Varianten (chunks, Vektoren, ...)
  - Monitor
    - Unterstützung kritischer Abschnitte durch die Programmiersprache
    - automatische Generierung der lock/unlock (oder P/V)-Operationen
    - wait/signal-Protokoll
- nicht-blockierende Verfahren
  - nur für einfache Situationen, Spezialbefehle der CPU sind die Basis

## 11-3 Verklemmungen

---

- Deadlock / Lifelock
- Voraussetzungen für Verklemmungen
  - exklusive Blegung von Betriebsmitteln, Nachfordern, kein Entzug + zirkuläres Warten
- Verklemmungsvorbeugung (deadlock prevention, Verkl.verhinderung)
  - Softwaresystem so entwerfen, dass die Voraussetzungen für Verklemmungen erst gar nicht vorliegen
- Verklemmungsvermeidung
  - bei der Anforderung von Betriebsmitteln zur Laufzeit entscheiden, ob es dadurch zu einer Verklemmung kommen kann
- Verklemmungserkennung und -auflösung

# 11-4 Adressraum und Speicher

---

- Seitenadressierung
  - Aufteilung des AR in Seiten gleicher Größe
- Segmentierung
  - Aufteilung des AR in Segmente (unterschiedlicher Größe und meist auch mit unterschiedlicher Bedeutung für das Anwendungsprogramm)
  - Jedes Segment kann ggf. auch wieder in Seiten organisiert werden
- virtueller Adressraum: Adressraum nur teilweise tatsächlich im Hauptspeicher vorhanden
  - Einlagerung bei Bedarf von Hintergrundspeicher
- Speicherzuteilung
  - Zuteilungsverfahren: first-fit / next-fit, best-fit / worst-fit, buddy
- Seitenersetzungsstrategien
  - FIFO, LFU, LRU, Second Chance (clock) // Freiseitenpuffer, Seitenflattern

# 11-5 Dateisysteme

---

- Blockorganisation
  - verketten, FAT, Indexblöcke
- Plattenorganisation
  - Inodes / Datenblöcke bei UNIX
  - Master-File-Table / Extents bei NT
- Journal-File-Systems
- Log-Structured File Systems
- Datensicherung
- RAID-Systeme
  - RAID 0: Striping
  - RAID 1: Mirroring
  - RAID 4 / RAID 5: Parity-Platte / verstreute Parity-Blöcke