

EZS 2

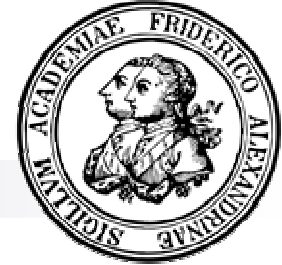
„Hau den Lukas“

Testsystem
Modultest

28.06.2006

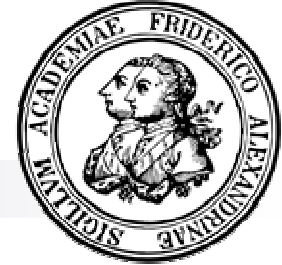
Patrick Kugler

Inhaltsverzeichnis



- Unser Testsystem
 - Make-Targets
 - Testfall-Verzeichnis
 - Testfall-Beschreibung
- Testfälle: Modultest
 - GPIO
 - COIL
 - PHOTOSENSOR
 - CONFIG
 - CONTROL
 - FSM
- Ausblick

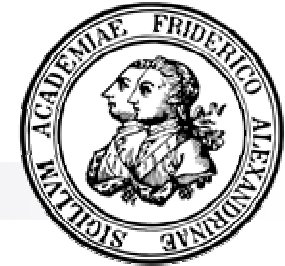
Make-Targets



- Allgemeine Make-Targets
 - **jtag** startet den jtag-Server (sollte wegen sudo in eigene Konsole)
 - **config** startet proosek
 - **clean** löscht alle erzeugten Dateien
 - **list** gibt eine Liste aller Testfälle aus

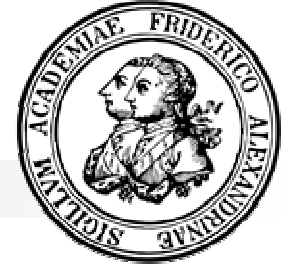
- Make-Targets für Testfälle
 - **show-%** zeigt die Testfallspezifikation an
 - **config-%** öffnet die OIL-Datei mit proosek
 - **build-%** erzeugt den Testfall
 - **gdb-%** startet den gdb mit dem Testfall
 - **run-%** startet den gdb mit dem Testfall und führt ihn aus
 - **clean-%** löscht die erzeugten Dateien

Testfallverzeichnis



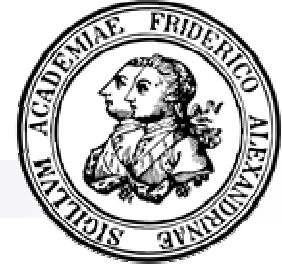
- Testfälle liegen unter
 - **LUKAS/test/module**
 - für Modultests
 - **LUKAS/test/integration**
 - für Integrationstests
 - **LUKAS/test/final**
 - für endgültige Anwendungen
- Testfälle bestehen aus
 - Testfallspezifischen Code-Dateien
 - LUKAS/test/final/XXX/*.c
 - Testfallbeschreibung
 - LUKAS/test/final/XXX/testcase.mk

Testfallbeschreibung



- besteht aus:
 - ☐ Testfall-Name (PROJ_NAME)
 - ☐ Testfall-Verzeichnis (PROJ_DIR)
 - ☐ Testfallbeschreibung (DESCRIPTION)
 - ☐ Getestete Komponenten (COMPONENTS)
 - ☐ Getestete / Nötige Anforderungen (REQUIREMENTS)
 - ☐ Testablauf, d.h. was muss der Benutzer tun um den Test durchzuführen? (TEST_PROCEDURE)
 - ☐ Woran erkennt man ob der Test OK war, bzw. wie werden Fehler angezeigt? (TEST_OK u. evtl. TEST_FAIL)
 - ☐ Von welchen Dateien ist der Testfall abhängig? (SRC_FILES)
 - ☐ Was muss kompiliert und gelinkt werden? (OBJ_FILES)
 - ☐ Wo liegt die OIL-Datei? (OIL_FILE)

Testfallbeschreibung



■ Beispiel: LUKAS/test/final/counter/testcase.mk:

```
PROJ_NAME := counter
PROJ_DIR  := test/final/counter

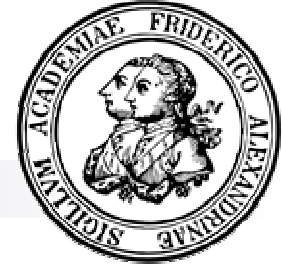
DESCRIPTION := Ein binaerer Counter mit Start, Stop, Reset und +100 Funktion
COMPONENTS := GPIO
REQUIREMENTS := GPIO_WRITE GPIO_READ

TEST_PROCEDURE := Mit den Tasten 0-3 kann der Counter gestartet, gestoppt, auf 0
gesetzt und um 100 erhoeht werden, der Counterwert wird binaer angezeigt.
TEST_OK := Counterwert erheht sich in 500ms Abstaenden, die Tasten funktionieren
wie beschrieben.

SRC_FILES := src/device/gpio.c src/device/gpio.h src/device/coil.c
src/device/coil.h src/device/photosensor.c src/device/photosensor.h
test/final/counter.c
OBJ_FILES := gpio.o counter.o
OIL_FILE := test/final/counter/counter.oil

include common.mk
```

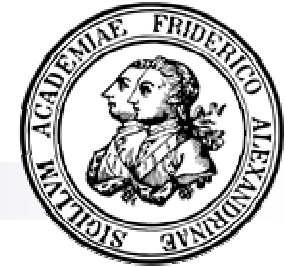
Testfälle: GPIO



- Was muss getestet werden?
 - Input und Output
 - Auslesen von Ausgängen
 - Grenzen der Funktions-Parameter

- Testfälle:
 - gpio1 – gpio3

Testfälle: GPIO



```
=====
Testcase      : gpio1
Diretory      : test/module/gpio1

Description   : Testen der Input und Output-Funktion des GPIO-Moduls
Components    : GPIO
Requirements: GPIO_WRITE GPIO_READ

Procedure     : Es muessen die Tasten 0-3 betaetigt werden.
Test is OK    : Die zur Taste gehoerende Lampe leuchtet auf.
Test is NOK   :
=====
```

```
=====
Testcase      : gpio2
Diretory      : test/module/gpio2

Description   : Testen der Read-Funktion auf Ausgaengen
Components    : GPIO
Requirements: GPIO_WRITE GPIO_READ GPIO_READWRITTEN

Procedure     :
Test is OK    : LED 0.0 leuchtet
Test is NOK   :
=====
```

```
=====
Testcase      : gpio3
Diretory      : test/module/gpio3

Description   : Testen der maximal und minimal-Werte der Parameter von GPIO
Components    : GPIO
Requirements: GPIO_WRITE GPIO_READ

Procedure     :
Test is OK    : LED 0.0 leuchtet
Test is NOK   :
=====
```

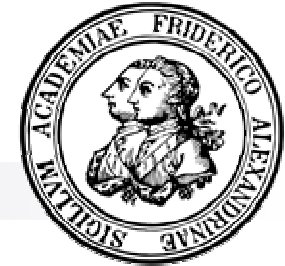

Testfälle: COIL



- Was muss getestet werden?
 - ☐ Ein und Ausschalten von Spulen
 - ☐ Abfrage welche Spule aktiv ist
 - ☐ Abfrage ob eine bestimmte Spule aktiv ist
 - ☐ Grenzen der Funktions-Parameter

- Testfälle:
 - ☐ coil1-3

Testfälle: COIL



```
=====
Testcase      : coil1
Diretory      : test/module/coil1
```

```
Description : Testen der ON und OFF Funktionen, sowie das max eine Spule aktiv ist
Components  : GPIO COIL
Requirements: GPIO_WRITE GPIO_READ COIL_ON COIL_OFF COIL_MAXONE
```

```
Procedure    :
Test is OK   : Alle Spulen werden 2x der Reihe nach aktiviert, am Ende ist alles wieder aus
Test is NOK  : Mehr als eine Spule ist gleichzeitig an, am Ende bleibt eine Spule an
=====
```

```
=====
Testcase      : coil2
Diretory      : test/module/coil2
```

```
Description : Testen der Abfragemoeglichkeiten des COIL-Moduls
Components  : GPIO COIL
Requirements: GPIO_WRITE GPIO_READ COIL_ON COIL_MAXONE COIL_STATUS
```

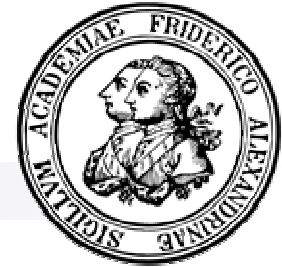
```
Procedure    :
Test is OK   : Die Spulen werden der Reihe nach aktiviert, am Ende leuchtet Spule 0 (= alle Abfragen OK)
Test is NOK  : Mehr als eine Spule ist gleichzeitig an, am Ende leuchtet Spule 1
=====
```

```
=====
Testcase      : coil3
Diretory      : test/module/coil3
```

```
Description : Testen der Grenzwerte der Funktionsparameter von COIL
Components  : GPIO COIL
Requirements: GPIO_WRITE GPIO_READ COIL_ON COIL_MAXONE
```

```
Procedure    :
Test is OK   : Die Spulen werden der Reihe nach aktiviert, am Ende leuchtet Spule 0 (= alle Abfragen OK)
Test is NOK  : Mehr als eine Spule ist gleichzeitig an, am Ende leuchtet Spule 1 (= eine Abfrage NOK)
=====
```

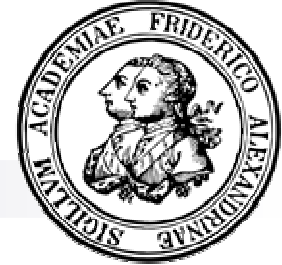
Testfälle: PHOTOSENSOR



- Was muss getestet werden?
 - ☐ Abfrage ob eine bestimmte LS aktiv ist
 - ☐ Interrupt-Auslösung (none, rising, falling, both)
 - ☐ Interrupt-Maskierung (nur bei bestimmter LS)

- Testfälle:
 - ☐ photosensor1 – photosensor4

Testfälle: PHOTOSENSOR



```
=====
Testcase      : photosensor1
Diretory      : test/module/photosensor1
```

```
Description : Abfrage der Lichtschranken (polling)
Components  : GPIO PHOTOSENSOR
Requirements: GPIO_WRITE GPIO_READ PHOTOSENSOR_STATUS
```

```
Procedure    : Jede Lichtschranke sollte der Reihe nach aktiviert werden
Test is OK   : Die zur Lichtschranke gehoerende LED leuchtet solange die Lichtschranke unterbrochen ist
Test is NOK  :
```

```
=====
Testcase      : photosensor2
Diretory      : test/module/photosensor2
```

```
Description : Testen der Interrupt-Funktion der Lichtschranken
Components  : GPIO PHOTOSENSOR
Requirements: GPIO_WRITE GPIO_READ PHOTOSENSOR_STATUS PHOTOSENSOR_INTERRUPT
```

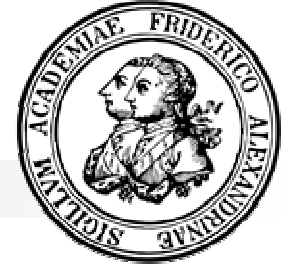
```
Procedure    : Alle Lichtschranken sollten der Reihe nach unterbrochen und wieder freigegeben werden.
Test is OK   : Die zur Lichtschranke gehoerende LED leuchtet solange die Lichtschranke unterbrochen ist
Test is NOK  :
```

```
=====
Testcase      : photosensor3
Diretory      : test/module/photosensor3
```

```
Description : Testen der speziellen Interrupt-Ausloesung (nur rising, nur falling, none) der Lichtschranken
Components  : GPIO PHOTOSENSOR
Requirements: GPIO_WRITE GPIO_READ PHOTOSENSOR_STATUS PHOTOSENSOR_INTERRUPT PHOTOSENSOR_INTERRUPTMODE
```

```
Procedure    : Alle Lichtschranken muessen der Reihe nach unterbrochen und wieder freigegeben werden.
Test is OK   : LED0 leuchtet bei Unterbrechnung von PS0, LED1 bei Freigabe von PS1, LED2 gar nicht, LED3 geht bei PS3
               an und wieder aus.
Test is NOK  :
```

Testfälle: PHOTOSENSOR



```
=====
Testcase      : photosensor4
Directory     : test/module/photosensor4
```

```
Description  : Testen der Interrupt-Maskierung (nur bestimmte LS) der Lichtschranken
```

```
Components   : GPIO PHOTOSENSOR
```

```
Requirements: GPIO_WRITE GPIO_READ PHOTOSENSOR_STATUS PHOTOSENSOR_INTERRUPT PHOTOSENSOR_INTERRUPTMASK
```

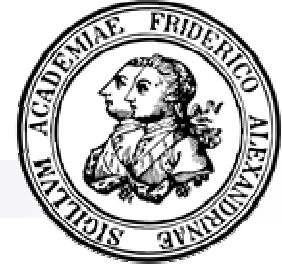
```
Procedure    : Alle Lichtschranken sollen der Reihe nach unterbrochen und wieder freigegeben werden.
```

```
Test is OK   : nur LED0 leuchtet bei Unterbrechung von LS0 und geht bei Freigabe wieder aus.
```

```
Test is NOK  :
```

```
=====
```

Testfälle: CONFIG

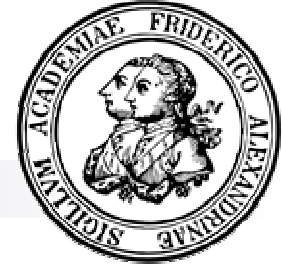


- Was muss getestet werden?
 - Eingabe und Abruf eines Programms
 - Mehrmaliger Aufruf von NewProgram
 - Maximale Anzahl von Befehlen

- Wie kann man dies testen?
 - Aufruf von AddXXX() und danach GetCommand()

- Testfälle:
 - config1 – config2

Testfälle: CONFIG



```
=====
Testcase      : config1
Diretory      : test/module/config1
```

```
Description : Es werden verschiedene Befehle zum CONFIG-Modul hinzugefuegt und danach wieder ausgelesen.
Components  : GPIO CONFIG
Requirements: GPIO_WRITE CONFIG_NEW CONFIG_ADD CONFIG_GET
```

```
Procedure    :
Test is OK   : LED0 leuchtet.
Test is NOK  :
=====
```

```
=====
Testcase      : config2
Diretory      : test/module/config2
```

```
Description : Es werden viele und zu viele Befehle zum CONFIG-Modul hinzugefuegt und danach wieder ausgelesen.
Components  : GPIO CONFIG
Requirements: GPIO_WRITE CONFIG_NEW CONFIG_ADD CONFIG_GET
```

```
Procedure    :
Test is OK   : LED0 leuchtet.
Test is NOK  :
=====
```

Testfälle: CONTROL

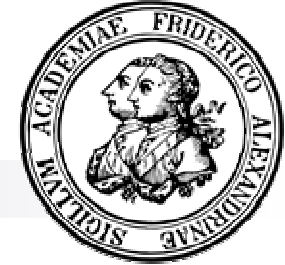


- Was muss getestet werden?
 - ☐ stimmt die Übersetzung in Aufrufe von CONFIG?
 - ☐ Continuous UP / DOWN
 - ☐ Stepwise UP / DOWN
 - ☐ Oscilation

- Wie kann man dies testen?
 - ☐ Statt CONFIG wird ein Stub eingefügt der die Aufrufe abfängt und checkt

- Testfälle:
 - ☐ control1 – control3

Testfälle: CONTROL



```
=====
Testcase      : control1
Diretory      : test/module/control1
```

```
Description : Es werden CONTINOUS-Befehle abgesetzt und gecheckt ob die Funktionen von CONFIG aufgerufen werden.
Components  : GPIO CONTROL
Requirements: GPIO_WRITE CONTROL_CONTINOUS
```

```
Procedure :
Test is OK : LED0 leuchtet.
Test is NOK :
=====
```

```
=====
Testcase      : control2
Diretory      : test/module/control2
```

```
Description : Es werden STEPWISE-Befehle abgesetzt und gecheckt ob die Funktionen von CONFIG aufgerufen werden.
Components  : GPIO CONTROL
Requirements: GPIO_WRITE CONTROL_STEPWISE
```

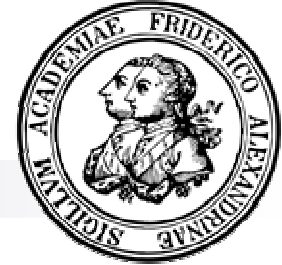
```
Procedure :
Test is OK : LED0 leuchtet.
Test is NOK :
=====
```

```
=====
Testcase      : control3
Diretory      : test/module/control3
```

```
Description : Es werden OSCILLATE-Befehle abgesetzt und gecheckt ob die Funktionen von CONFIG aufgerufen werden.
Components  : GPIO CONTROL
Requirements: GPIO_WRITE CONTROL_OSCILATE
```

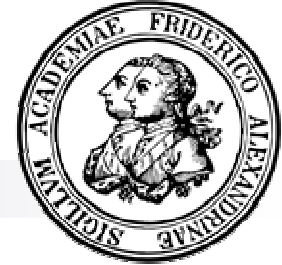
```
Procedure :
Test is OK : LED0 leuchtet.
Test is NOK :
=====
```

Testfälle: FSM



- Wie kann man die FSM testen?
 - eigentlich nur die „RUN“ Funktion vorhanden, dies wäre aber schon der Integrationstest
- zwei Möglichkeiten:
 - FSM zerlegen und einzelne Funktionen testen
 - viele Stubs einfügen für COIL, CONFIG und PS – außerdem Timer emulieren
- Noch keine Testfälle da noch nicht implementiert

Ausblick



- Was muss noch getestet werden?
 - Performance (WCET-Messung)
 - Timer-Modul falls keine Alarme verwendet werden
- Was kann man noch verbessern?
 - Automatisch ablaufende Testfälle mit Debugger-Skripten => Problematisch wegen Benutzerinteraktion
- Was fehlt noch?
 - FSM-Testfälle