

# EZS 2

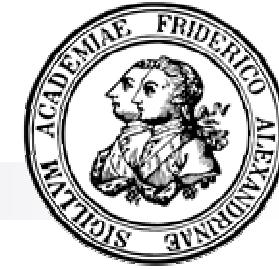
# „Hau den Lukas“

**Testsystem**  
**Modultest**

**28.06.2006**

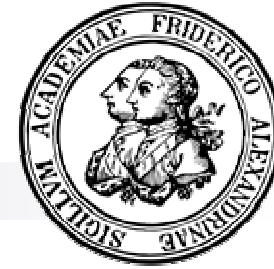
**Patrick Kugler**

# Inhaltsverzeichnis



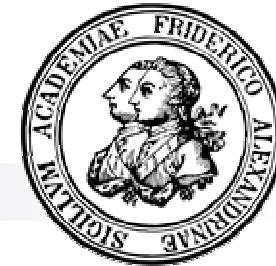
- Unser Testsystem
  - Make-Targets
  - Testfall-Verzeichnis
  - Testfall-Beschreibung
- Testfälle: Modultest
  - GPIO
  - COIL
  - PHOTOSENSOR
  - CONFIG
  - CONTROL
  - FSM
- Ausblick

# Make-Targets



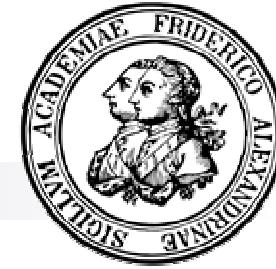
- Allgemeine Make-Targets
  - **jtag** startet den jtag-Server (sollte wegen sudo in eigene Konsole)
  - **config** startet proosek
  - **clean** löscht alle erzeugten Dateien
  - **list** gibt eine Liste aller Testfälle aus
  
- Make-Targets für Testfälle
  - **show-%** zeigt die Testfallspezifikation an
  - **config-%** öffnet die OIL-Datei mit proosek
  - **build-%** erzeugt den Testfall
  - **gdb-%** startet den gdb mit dem Testfall
  - **run-%** startet den gdb mit dem Testfall und führt ihn aus
  - **clean-%** löscht die erzeugten Dateien

# Testfallverzeichnis



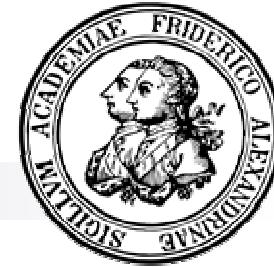
- Testfälle liegen unter
  - **LUKAS/test/module**
    - für Modultests
  - **LUKAS/test/integration**
    - für Integrationstests
  - **LUKAS/test/final**
    - für endgültige Anwendungen
- Testfälle bestehen aus
  - Testfallspezifischen Code-Dateien
    - LUKAS/test/final/XXX/\*.c
  - Testfallbeschreibung
    - LUKAS/test/final/XXX/testcase.mk

# Testfallbeschreibung



- besteht aus:
  - Testfall-Name (PROJ\_NAME)
  - Testfall-Verzeichnis (PROJ\_DIR)
  - Testfallbeschreibung (DESCRIPTION)
  - Getestete Komponenten (COMPONENTS)
  - Getestete / Nötige Anforderungen (REQUIREMENTS)
  - Testablauf, d.h. was muss der Benutzer tun um den Test durchzuführen? (TEST\_PROCEDURE)
  - Woran erkennt man ob der Test OK war, bzw. wie werden Fehler angezeigt? (TEST\_OK u. evtl. TEST\_FAIL)
  - Von welchen Dateien ist der Testfall abhängig? (SRC\_FILES)
  - Was muss kompiliert und gelinkt werden? (OBJ\_FILES)
  - Wo liegt die OIL-Datei? (OIL\_FILE)

# Testfallbeschreibung



## ■ Beispiel: LUKAS/test/final/counter/testcase.mk:

```
PROJ_NAME := counter
PROJ_DIR := test/final/counter

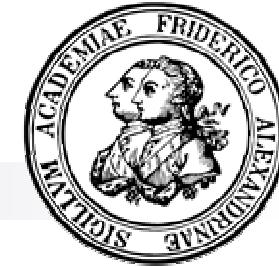
DESCRIPTION := Ein binaerer Counter mit Start, Stop, Reset und +100 Funktion
COMPONENTS := GPIO
REQUIREMENTS := GPIO_WRITE GPIO_READ

TEST PROCEDURE := Mit den Tasten 0-3 kann der Counter gestartet, gestoppt, auf 0
gesetzt und um 100 erhoeht werden, der Counterwert wird binaer angezeigt.
TEST_OK := Counterwert erhoeht sich in 500ms Abstaenden, die Tasten funktionieren
wie beschrieben.

SRC_FILES := src/device/gpio.c src/device/gpio.h src/device/coil.c
src/device/coil.h src/device/photosensor.c src/device/photosensor.h
test/final/counter.c
OBJ_FILES := gpio.o counter.o
OIL_FILE := test/final/counter/counter.oil

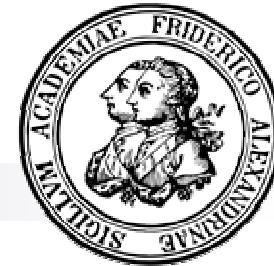
include common.mk
```

# Testfälle: GPIO



- Was muss getestet werden?
  - Input und Output
  - Auslesen von Ausgängen
  - Grenzen der Funktions-Parameter
  
- Testfälle:
  - gpio1 – gpio3

# Testfälle: GPIO



```
=====
Testcase      : gpio1
Directory     : test/module/gpio1

Description   : Testen der Input und Output-Funktion des GPIO-Moduls
Components   : GPIO
Requirements: GPIO_WRITE GPIO_READ

Procedure     : Es muessen die Tasten 0-3 bettaetigt werden.
Test is OK    : Die zur Taste gehoerende Lampe leuchtet auf.
Test is NOK   :
=====

=====
Testcase      : gpio2
Directory     : test/module/gpio2

Description   : Testen der Read-Funktion auf Ausgaengen
Components   : GPIO
Requirements: GPIO_WRITE GPIO_READ GPIO_READWRITTEN

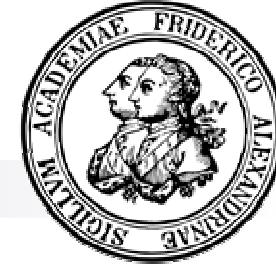
Procedure     :
Test is OK    : LED 0.0 leuchtet
Test is NOK   :
=====

=====
Testcase      : gpio3
Directory     : test/module/gpio3

Description   : Testen der maximal und minimal-Werte der Parameter von GPIO
Components   : GPIO
Requirements: GPIO_WRITE GPIO_READ

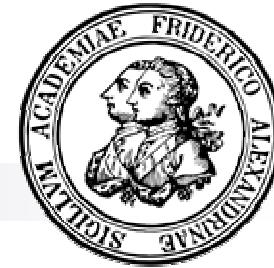
Procedure     :
Test is OK    : LED 0.0 leuchtet
Test is NOK   :
=====
```

# Testfälle: COIL



- Was muss getestet werden?
  - Ein und Ausschalten von Spulen
  - Abfrage welche Spule aktiv ist
  - Abfrage ob eine bestimmte Spule aktiv ist
  - Grenzen der Funktions-Parameter
  
- Testfälle:
  - coil1-3

# Testfälle: COIL



```
=====
Testcase      : coil1
Directory     : test/module/coil1

Description   : Testen der ON und OFF Funktionen, sowie das max eine Spule aktiv ist
Components    : GPIO COIL
Requirements  : GPIO_WRITE GPIO_READ COIL_ON COIL_OFF COIL_MAXONE

Procedure     :
Test is OK   : Alle Spulen werden 2x der Reihe nach aktiviert, am Ende ist alles wieder aus
Test is NOK   : Mehr als eine Spule ist gleichzeitig an, am Ende bleibt eine Spule an
=====

=====
Testcase      : coil2
Directory     : test/module/coil2

Description   : Testen der Abfragemoeglichkeiten des COIL-Moduls
Components    : GPIO COIL
Requirements  : GPIO_WRITE GPIO_READ COIL_ON COIL_MAXONE COIL_STATUS

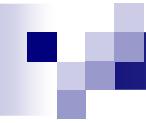
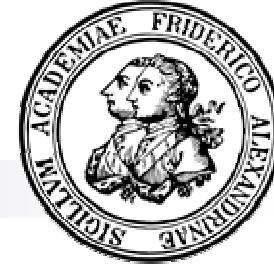
Procedure     :
Test is OK   : Die Spulen werden der Reihe nach aktiviert, am Ende leuchtet Spule 0 (= alle Abfragen OK)
Test is NOK   : Mehr als eine Spule ist gleichzeitig an, am Ende leuchtet Spule 1
=====

=====
Testcase      : coil3
Directory     : test/module/coil3

Description   : Testen der Grenzwerte der Funktionsparameter von COIL
Components    : GPIO COIL
Requirements  : GPIO_WRITE GPIO_READ COIL_ON COIL_MAXONE

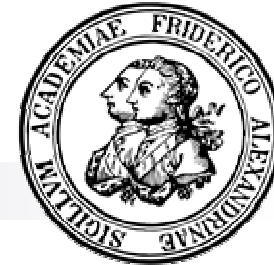
Procedure     :
Test is OK   : Die Spulen werden der Reihe nach aktiviert, am Ende leuchtet Spule 0 (= alle Abfragen OK)
Test is NOK   : Mehr als eine Spule ist gleichzeitig an, am Ende leuchtet Spule 1 (= eine Abfrage NOK)
=====
```

# Testfälle: PHOTOREZISTOR



- Was muss getestet werden?
  - Abfrage ob eine bestimmte LS aktiv ist
  - Interrupt-Auslösung (none, rising, falling, both)
  - Interrupt-Maskierung (nur bei bestimmter LS)
  
- Testfälle:
  - photosensor1 – photosensor4

# Testfälle: PHOTOSENSOR



```
=====
Testcase      : photosensor1
Directory     : test/module/photosensor1

Description   : Abfrage der Lichtschranken (polling)
Components    : GPIO PHOTOSENSOR
Requirements  : GPIO_WRITE GPIO_READ PHOTOSENSOR_STATUS

Procedure     : Jede Lichtschranke sollte der Reihe nach aktiviert werden
Test is OK    : Die zur Lichtschranke gehörende LED leuchtet solange die Lichtschranke unterbrochen ist
Test is NOK   : =====

=====

Testcase      : photosensor2
Directory     : test/module/photosensor2

Description   : Testen der Interrupt-Funktion der Lichtschranken
Components    : GPIO PHOTOSENSOR
Requirements  : GPIO_WRITE GPIO_READ PHOTOSENSOR_STATUS PHOTOSENSOR_INTERRUPT

Procedure     : Alle Lichtschranken sollten der Reihe nach unterbrochen und wieder freigegeben werden.
Test is OK    : Die zur Lichtschranke gehörende LED leuchtet solange die Lichtschranke unterbrochen ist
Test is NOK   : =====

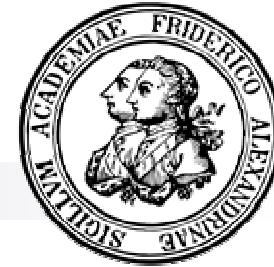
=====

Testcase      : photosensor3
Directory     : test/module/photosensor3

Description   : Testen der speziellen Interrupt-Auslösung (nur rising, nur falling, none) der Lichtschranken
Components    : GPIO PHOTOSENSOR
Requirements  : GPIO_WRITE GPIO_READ PHOTOSENSOR_STATUS PHOTOSENSOR_INTERRUPT PHOTOSENSOR_INTERRUPTMODE

Procedure     : Alle Lichtschranken müssen der Reihe nach unterbrochen und wieder freigegeben werden.
Test is OK    : LED0 leuchtet bei Unterbrechung von PS0, LED1 bei Freigabe von PS1, LED2 gar nicht, LED3 geht bei PS3 an und wieder aus.
Test is NOK   : =====
```

# Testfälle: PHOTOSENSOR



```
=====
Testcase    : photosensor4
Directory   : test/module/photosensor4
```

Description : Testen der Interrupt-Maskierung (nur bestimmte LS) der Lichtschranken

Components : GPIO PHOTOSENSOR

Requirements: GPIO\_WRITE GPIO\_READ PHOTOSENSOR\_STATUS PHOTOSENSOR\_INTERRUPT PHOTOSENSOR\_INTERRUPTMASK

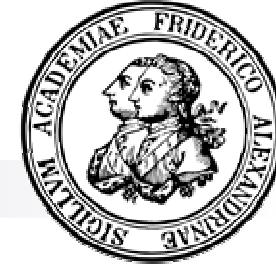
Procedure : Alle Lichtschranken sollen der Reihe nach unterbrochen und wieder freigegeben werden.

Test is OK : nur LED0 leuchtet bei Unterbrechung von LS0 und geht bei Freigabe wieder aus.

Test is NOK :

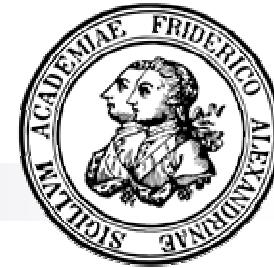
```
=====
```

# Testfälle: CONFIG



- Was muss getestet werden?
  - Eingabe und Abruf eines Programms
  - Mehrmaliger Aufruf von NewProgram
  - Maximale Anzahl von Befehlen
- Wie kann man dies testen?
  - Aufruf von AddXXX() und danach GetCommand()
- Testfälle:
  - config1 – config2

# Testfälle: CONFIG



```
=====
Testcase      : config1
Directory     : test/module/config1

Description : Es werden verschiedene Befehle zum CONFIG-Modul hinzugefuegt und danach wieder ausgelesen.
Components   : GPIO CONFIG
Requirements: GPIO_WRITE CONFIG_NEW CONFIG_ADD CONFIG_GET

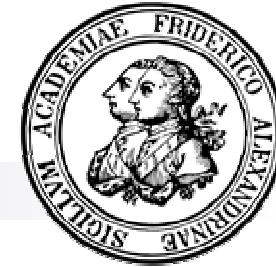
Procedure    :
Test is OK   : LED0 leuchtet.
Test is NOK  :
=====

=====
Testcase      : config2
Directory     : test/module/config2

Description : Es werden viele und zu viele Befehle zum CONFIG-Modul hinzugefuegt und danach wieder ausgelesen.
Components   : GPIO CONFIG
Requirements: GPIO_WRITE CONFIG_NEW CONFIG_ADD CONFIG_GET

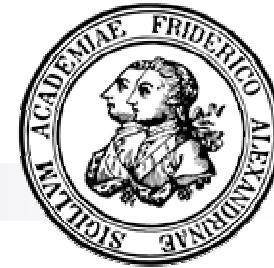
Procedure    :
Test is OK   : LED0 leuchtet.
Test is NOK  :
=====
```

# Testfälle: CONTROL



- Was muss getestet werden?
  - stimmt die Übersetzung in Aufrufe von CONFIG?
  - Continous UP / DOWN
  - Stepwise UP / DOWN
  - Oscilation
- Wie kann man dies testen?
  - Statt CONFIG wird ein Stub eingefügt der die Aufrufe abfängt und checkt
- Testfälle:
  - control1 – control3

# Testfälle: CONTROL



```
=====
Testcase      : control1
Directory     : test/module/control1

Description : Es werden CONTINOUS-Befehle abgesetzt und gecheckt ob die Funktionen von CONFIG aufgerufen werden.
Components   : GPIO CONTROL
Requirements: GPIO_WRITE CONTROL_CONTINOUS

Procedure    :
Test is OK   : LED0 leuchtet.
Test is NOK  :
=====

=====
Testcase      : control2
Directory     : test/module/control2

Description : Es werden STEPWISE-Befehle abgesetzt und gecheckt ob die Funktionen von CONFIG aufgerufen werden.
Components   : GPIO CONTROL
Requirements: GPIO_WRITE CONTROL_STEPWISE

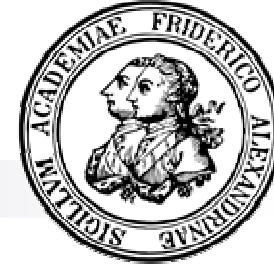
Procedure    :
Test is OK   : LED0 leuchtet.
Test is NOK  :
=====

=====
Testcase      : control3
Directory     : test/module/control3

Description : Es werden OSCILLATE-Befehle abgesetzt und gecheckt ob die Funktionen von CONFIG aufgerufen werden.
Components   : GPIO CONTROL
Requirements: GPIO_WRITE CONTROL_OSCILATE

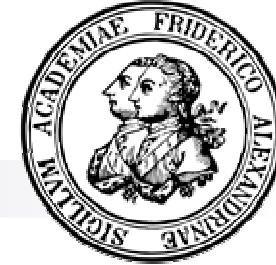
Procedure    :
Test is OK   : LED0 leuchtet.
Test is NOK  :
=====
```

# Testfälle: FSM



- Wie kann man die FSM testen?
  - eigentlich nur die „RUN“ Funktion vorhanden, dies wäre aber schon der Integrationstest
- zwei Möglichkeiten:
  - FSM zerlegen und einzelne Funktionen testen
  - viele Stubs einfügen für COIL, CONFIG und PS – außerdem Timer emulieren
- Noch keine Testfälle da noch nicht implementiert

# Ausblick



- Was muss noch getestet werden?
  - Performance (WCET-Messung)
  - Timer-Modul falls keine Alarme verwendet werden
- Was kann man noch verbessern?
  - Automatisch ablaufende Testfälle mit Debugger-Skripten => Problematisch wegen Benutzerinteraktion
- Was fehlt noch?
  - FSM-Testfälle