

Aufgabe 2: bmail (batch-Mailsystem)

Legen Sie in Ihrem Homedirectory ein Unterdirectory mit dem Namen **SPL** an und dort für jede Übungsaufgabe wiederum ein Unterdirectory mit dem Namen der Übungsaufgabe (in diesem Fall also **~/SPL/bmail/**).

Erstellen Sie nun ein Programm **bmail**. Dieses Programm soll als erstes zur Eingabe einer Mail-Adresse auffordern (Eingabe wird mit <RETURN> abgeschlossen) und danach die Eingabe eines Dateinamens (die Datei enthält den Inhalt der zu sendenden Mail) anfordern (ebenfalls mit <RETURN> abzuschließen).

- a) Legen Sie mit dem Kommando **mkdir** von der Shell aus ein Unterdirectory **bmail/spool** an. Das Programm **bmail** soll in diesem spool-Directory zwei Dateien anlegen. In die Datei **cf** wird einfach die Mail-Adresse geschrieben, in die Datei **df** wird die Datei mit dem Mail-Inhalt kopiert.
- b) Mit Hilfe des Systemaufrufs **mkdir** kann man auch aus einem C-Programm direkt ein Directory anlegen. Die Manual-Seit können Sie mit **man -s 2 mkdir** abrufen. Ändern Sie Ihr Programm nun so, dass Sie das spool-Directory nicht von der Shell aus anlegen müssen, sondern dass Ihr Programm das Directory zuerst selbst erzeugt. Was passiert, wenn das Directory schon existiert?