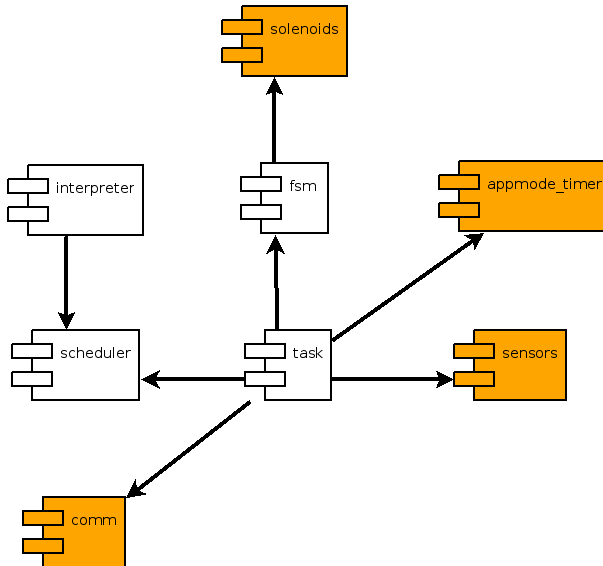


Testen “Hau den Lukas”

Michael Lang Michael Fraunholz

13. Juni 2007

getestete Komponenten



appmode_timer-test1

- Name: appmode_timer-test1
- Beschreibung: Der Timer wird einmal aufgezogen.
- Komponenten: appmode_timer
- Prozedur: —
- Ergebnis: LED 0 leuchtet.

- Name: appmode_timer-test2
- Beschreibung: Der Timer wird aufgezogen, gestartet und auf das Ablaufen gewartet.
- Komponenten: appmode_timer
- Prozedur: —
- Ergebnis: LED 0 leuchtet.

- Name: appmode_timer-test3
- Beschreibung: Ein Ticks-Wert wird in Millisekunden umgerechnet.
- Komponenten: appmode_timer
- Prozedur: —
- Ergebnis: LED 0 leuchtet.

- Name: appmode_timer-test4
- Beschreibung: Ein Millisekunden-Wert wird in Ticks umgerechnet.
- Komponenten: appmode_timer
- Prozedur: —
- Ergebnis: LED 0 leuchtet.

solenoids-test1

- Name: solenoids-test1
- Beschreibung: Eine Spule wird aktiviert.
- Komponenten: solenoids
- Prozedur: —
- Ergebnis: LED der Spule leuchtet.

solenoids-test2

- Name: solenoids-test2
- Beschreibung: Eine Spule wird aktiviert und 500ms später wieder deaktiviert.
- Komponenten: solenoids appmode_timer
- Prozedur: —
- Ergebnis: LED der Spule leuchtet und verlöscht wieder.

- Name: solenoids-test3
- Beschreibung: Eine Spule wird aktiviert, anschließend wird ein Shutdown ausgeführt.
- Komponenten: solenoids
- Prozedur: —
- Ergebnis: LED der Spule leuchtet und verlöscht wieder.

solenoids-test4

- Name: solenoids-test4
- Beschreibung: Die Spulen werden der Reihe nach im Abstand von 500ms aktiviert.
- Komponenten: solenoids appmode_timer
- Prozedur: —
- Ergebnis: LEDs der Spulen leuchten der Reihe nach.

- Name: sensors-test
- Beschreibung: Die Lichtschranken werden abgefragt.
- Komponenten: sensors solenoids
- Prozedur: Die Lichtschranken werden nacheinander unterbrochen.
- Ergebnis: LED der zur unterbrochenen Lichtschranke gehörenden Spule leuchtet.

- Name: comm-test1
- Beschreibung: Von der seriellen Schnittstelle wird gelesen.
- Komponenten: comm
- Prozedur: Eingabe von Daten auf der Gegenseite.
- Ergebnis: LED 0 leuchtet.

- Name: comm-test2
- Beschreibung: Auf die serielle Schnittstelle wird geschrieben.
- Komponenten: comm
- Prozedur: —
- Ergebnis: Empfang der Daten auf der Gegenseite.