

G Speicherorganisation eines Prozesses

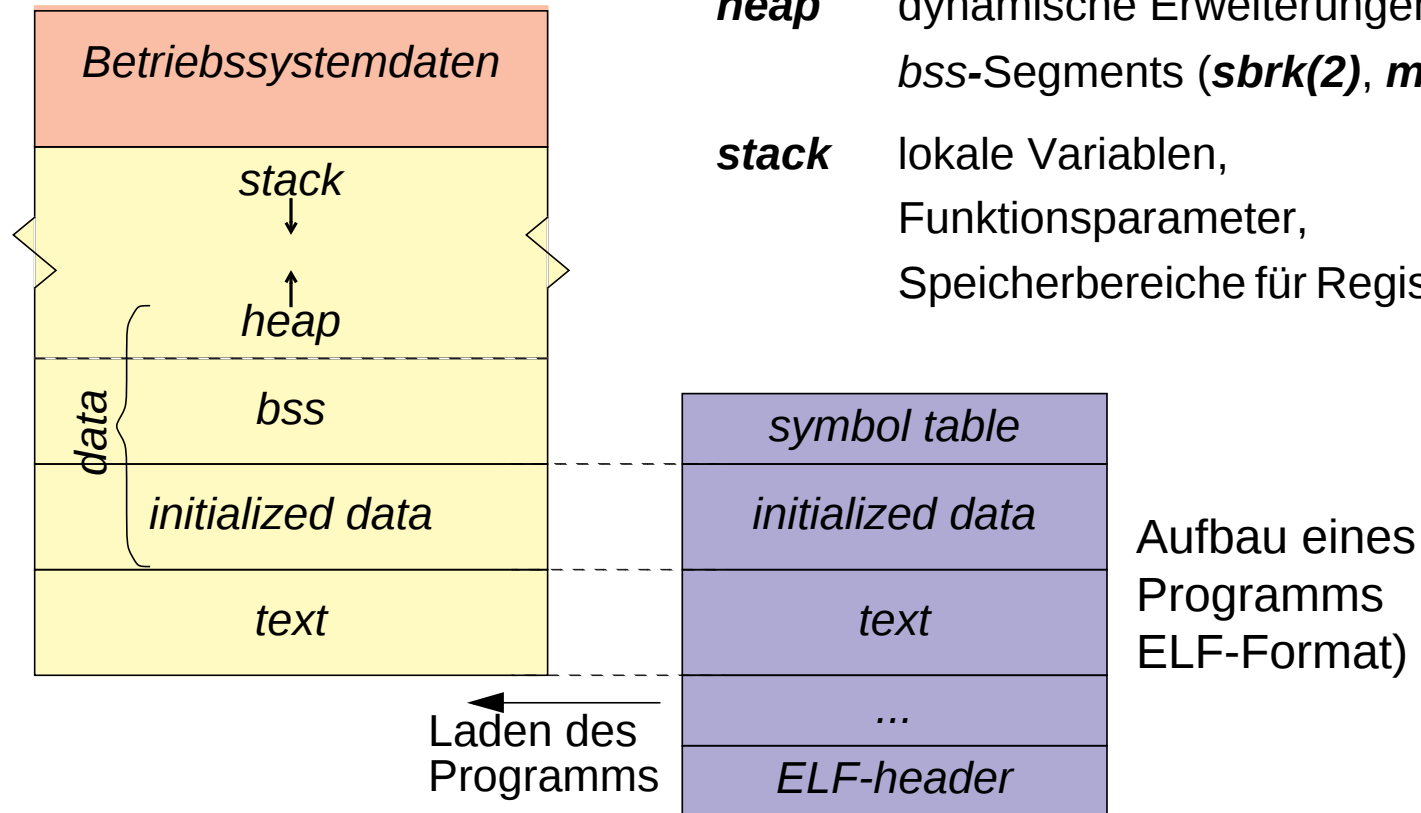
text Programmcode

data globale und static Variablen

bss nicht initialisierte globale und *static* Variablen (wird vor der Vergabe an den Prozess mit 0 vorbelegt)

heap dynamische Erweiterungen des *bss*-Segments (***sbrk(2)***, ***malloc(3)***)

stack lokale Variablen, Funktionsparameter, Speicherbereiche für Registerinhalte,



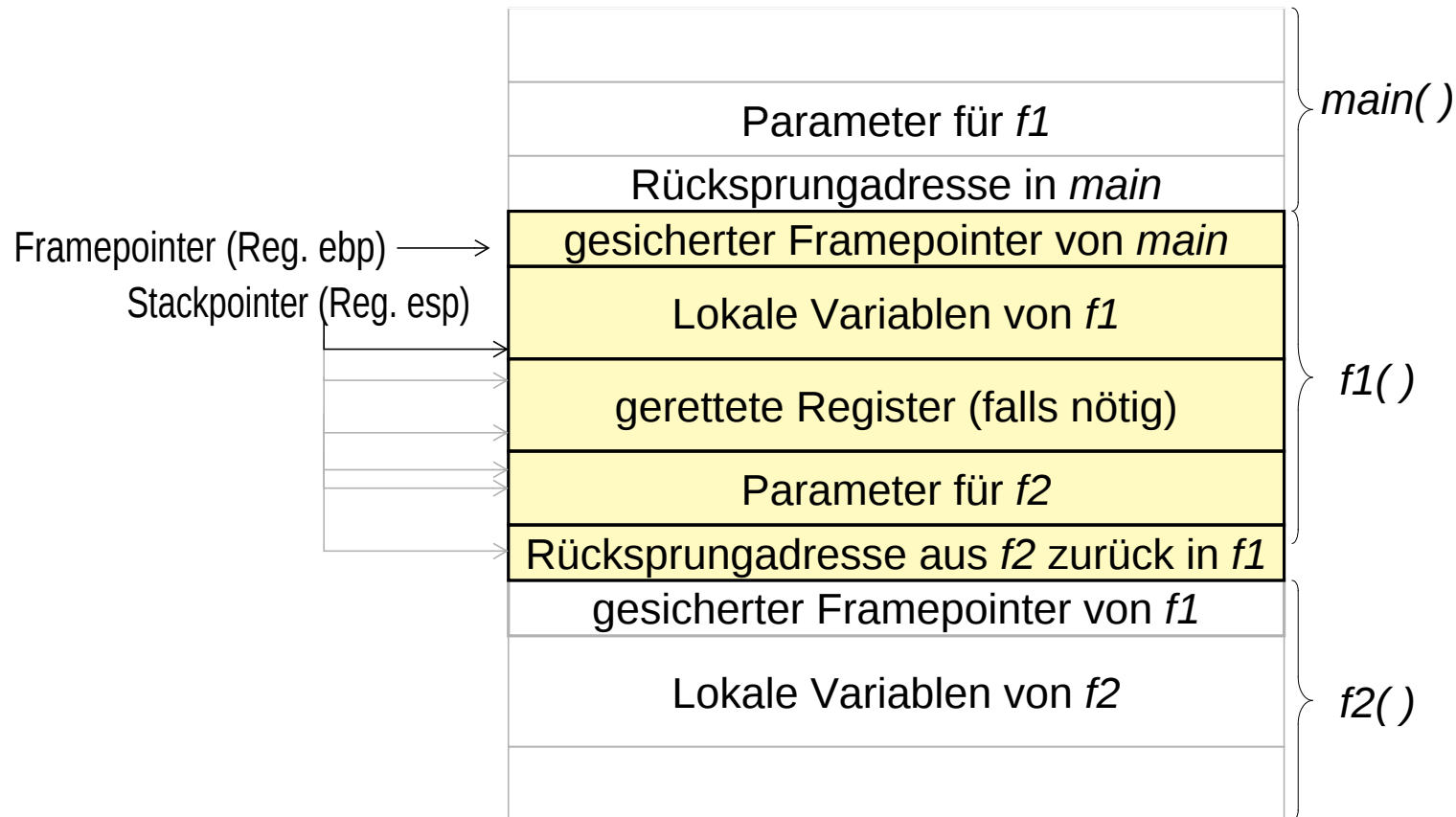
G.1 Stackaufbau eines Prozesses

1 Prinzip

- für jede Funktion wird ein **Stack-Frame** angelegt, in dem
 - lokale Variablen der Funktion
 - Aufrufparameter an weitere Funktionen
 - Registerbelegung der Funktion während des Aufrufs weiterer Funktionengespeichert werden
- Stackorganisation ist abhängig von
 - Prozessor
 - Compiler und
 - Betriebssystem
- Beispiele aus einem UNIX auf Intel-Prozessor (typisch für CISC)
 - RISC-Prozessoren mit Registerfiles gehen teilweise anders vor!

2 Beispiel

- Aufbau eines **Stack-Frames** (Funktionen *main()*, *f1()*, *f2()*)



2 ■ Stack mehrerer Funktionsaufrufe

```

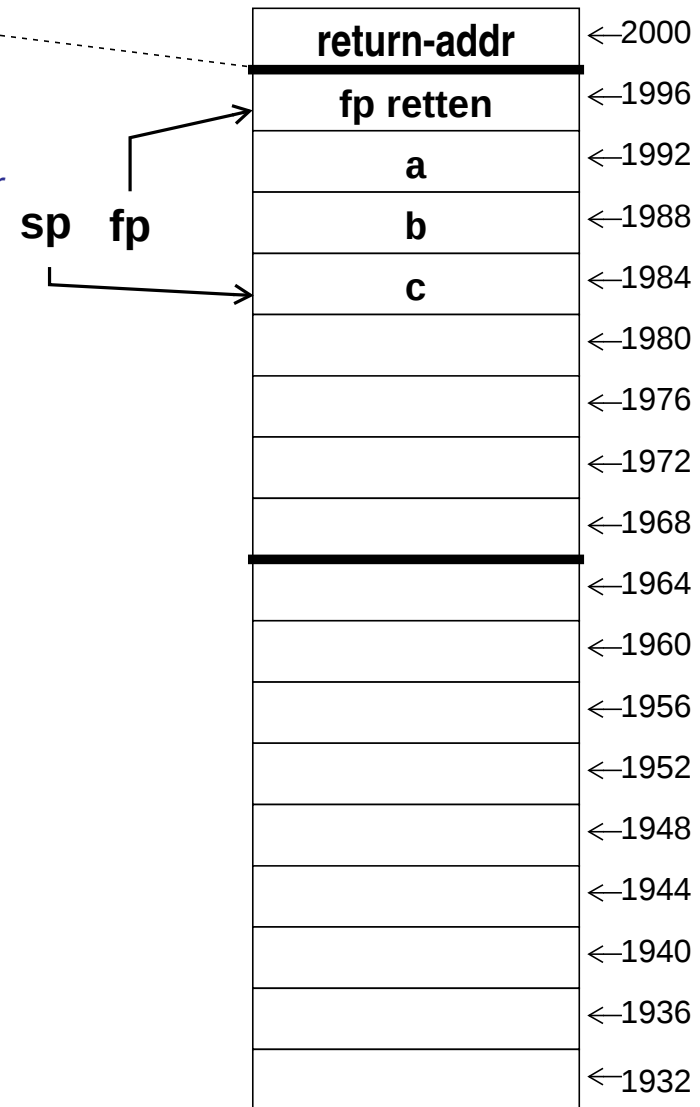
main() {
    int a, b, c;

    a = 10;
    b = 20;

    f1(a, b);
    return(a);
}

```

*Stack-Frame für
main erstellen*
 $\&a = fp-4$
 $\&b = fp-8$
 $\&c = fp-12$



2 ■ Stack mehrerer Funktionsaufrufe

```

main() {
    int a, b, c;

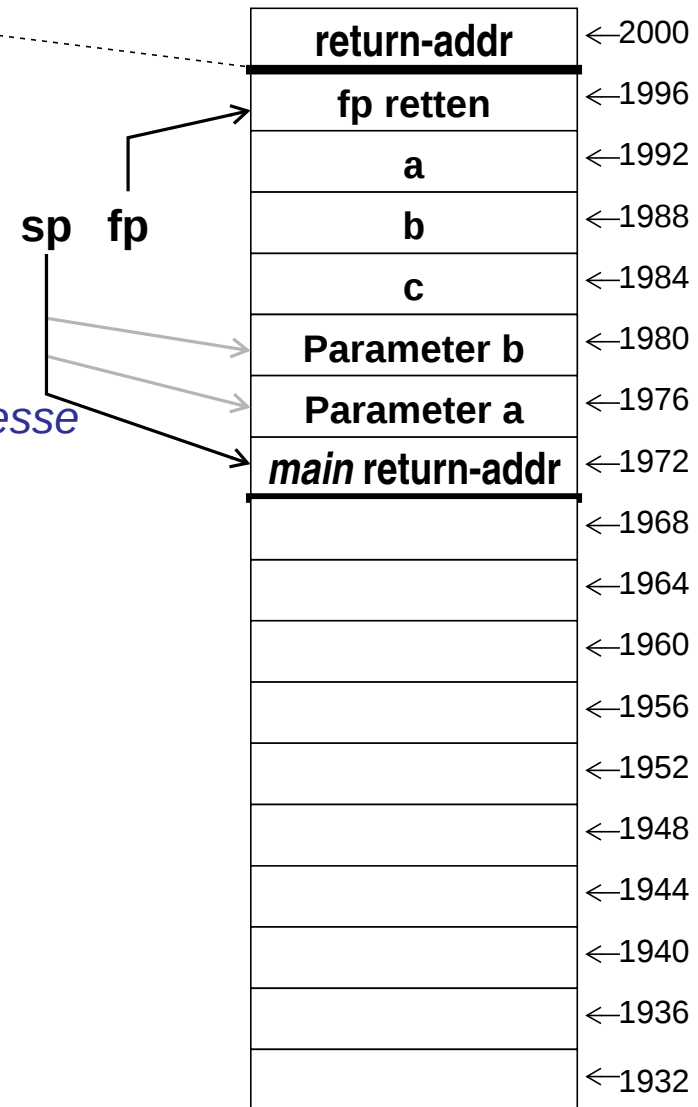
    a = 10;
    b = 20;

    f1(a, b);

    return(a);
}

```

*Parameter
auf Stack legen*
*Bei Aufruf
Rücksprungadresse
auf Stack legen*



2 ■ Stack mehrerer Funktionsaufrufe

```
main() {
    int a, b, c;

    a = 10;
    b = 20;

    f1(a, b);

    return(a);
}
```

```
int f1(int x, int y) {
    int i[3];
    int n;

    x++;

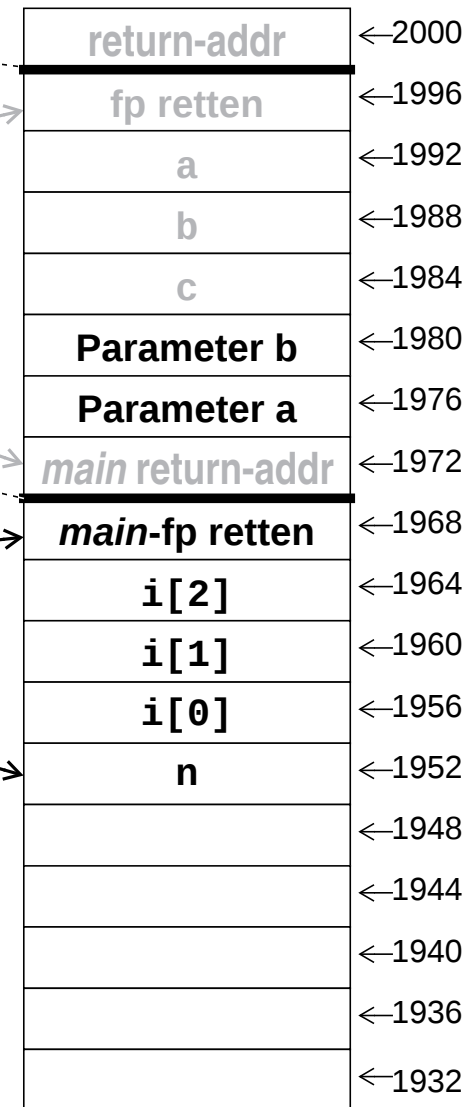
    n = f2(x);

    return(n);
}
```

Stack-Frame für
f1 erstellen
und aktivieren

$\&x = fp+8$
 $\&y = fp+12$
 $\&(i[0]) = fp-12$
 $\&n = fp-16$

$i[4] = 20$ würde
return-Addr. zerstören



2 ■ Stack mehrerer Funktionsaufrufe

```
main() {
    int a, b, c;

    a = 10;
    b = 20;

    f1(a, b);

    return(a);
}
```

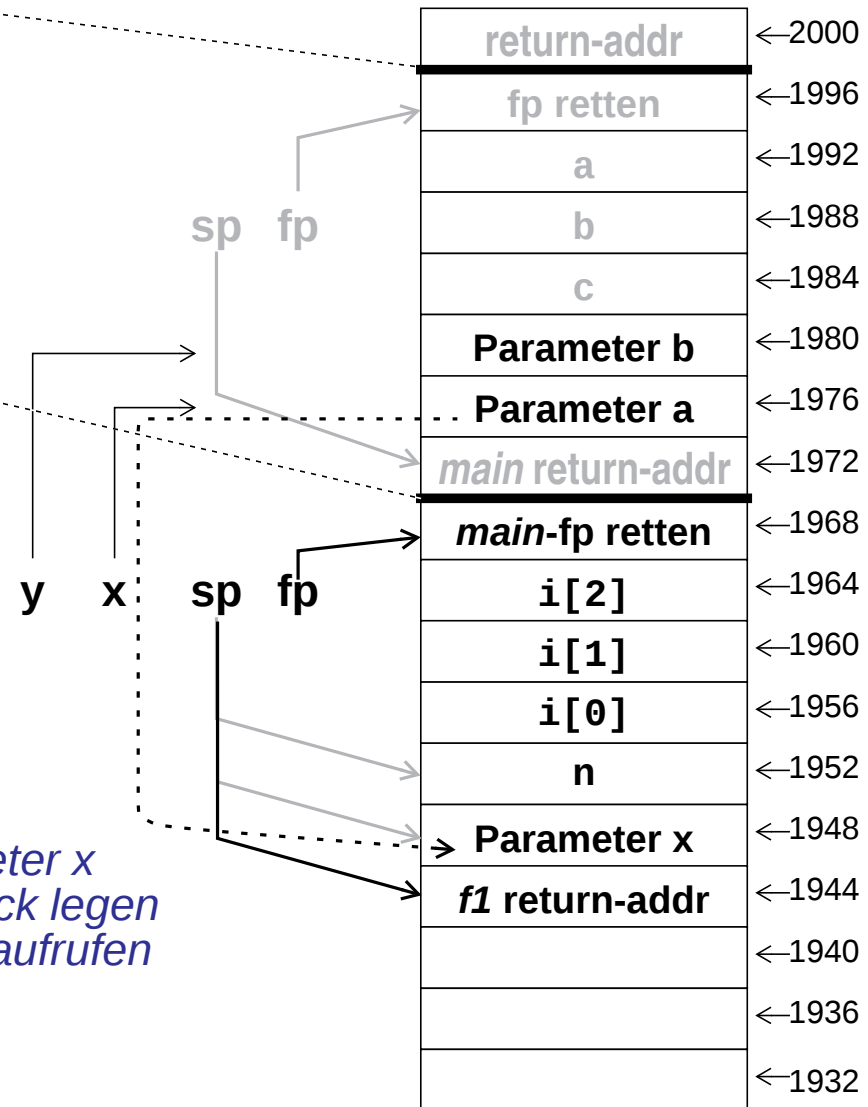
```
int f1(int x, int y) {
    int i[3];
    int n;

    x++;

    n = f2(x);

    return(n);
}
```

*Parameter x
auf Stack legen
und f2 aufrufen*



2 ■ Stack mehrerer Funktionsaufrufe

```
main() {
    int a, b, c;

    a = 10;
    b = 20;

    f1(a, b);

    return(a);
}
```

```
int f1(int x, int y) {
    int i[3];
    int n;

    x++;

    n = f2(x);

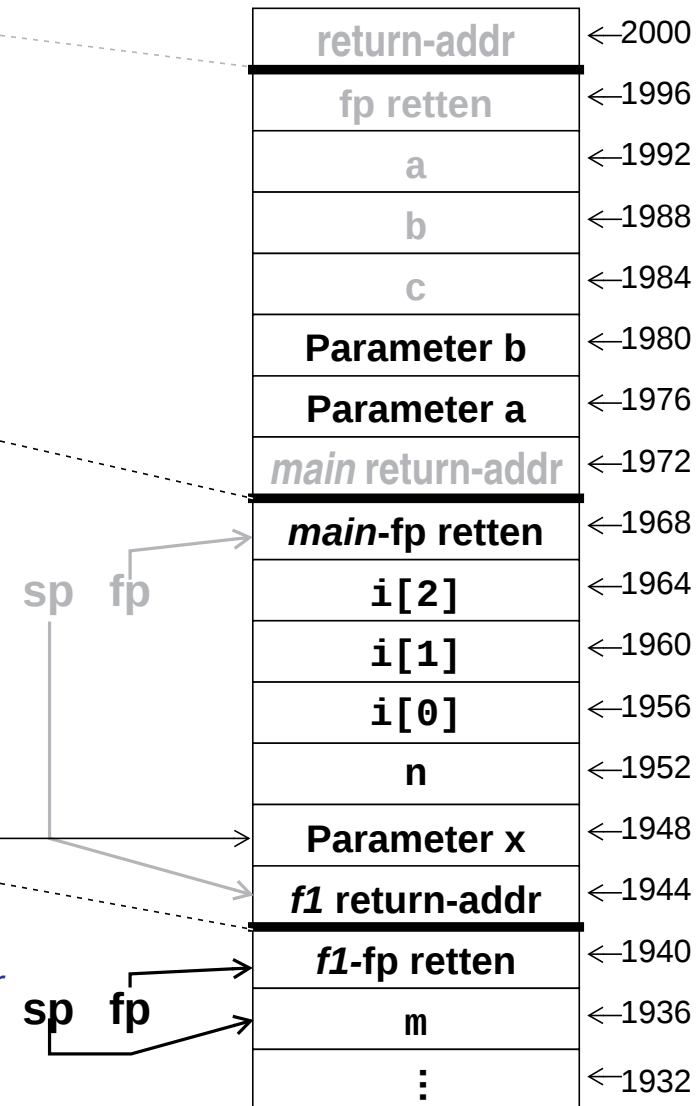
    return(n);
}
```

```
int f2(int z) {
    int m;

    m = 100;

    return(z+1);
}
```

*Stack-Frame für
f2 erstellen
und aktivieren*



2 ■ Stack mehrerer Funktionsaufrufe

```
main() {
    int a, b, c;

    a = 10;
    b = 20;

    f1(a, b);

    return(a);
}
```

```
int f1(int x, int y) {
    int i[3];
    int n;

    x++;

    n = f2(x);

    return(n);
}
```

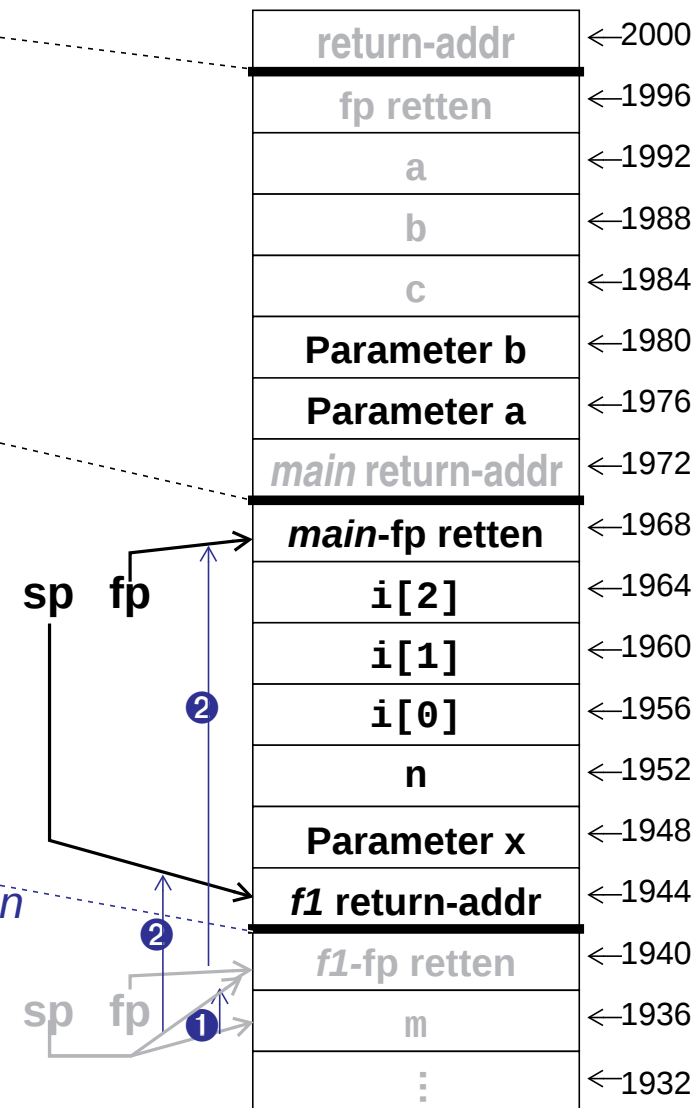
```
int f2(int z) {
    int m;

    m = 100;

    return(z+1);
}
```

*Stack-Frame von
f2 abräumen*

- ① $sp = fp$
- ② $fp = pop(sp)$



2 ■ Stack mehrerer Funktionsaufrufe

```
main() {
    int a, b, c;

    a = 10;
    b = 20;

    f1(a, b);

    return(a);
}
```

```
int f1(int x, int y) {
    int i[3];
    int n;

    x++;

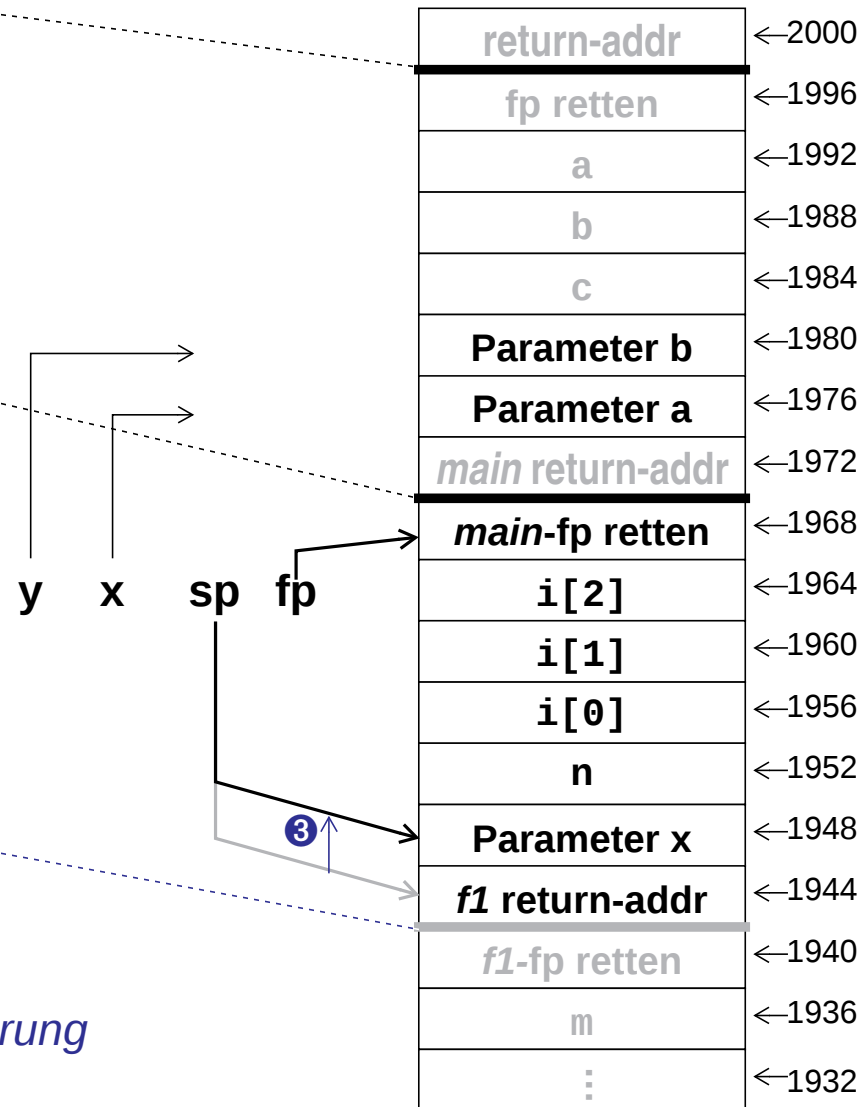
    n = f2(x);
    return(n);
}
```

```
int f2(int z) {
    int m;

    m = 100;

    return(z+1);
}
```

Rücksprung
③ return



2 ■ Stack mehrerer Funktionsaufrufe

```
main() {
    int a, b, c;

    a = 10;
    b = 20;

    f1(a, b);

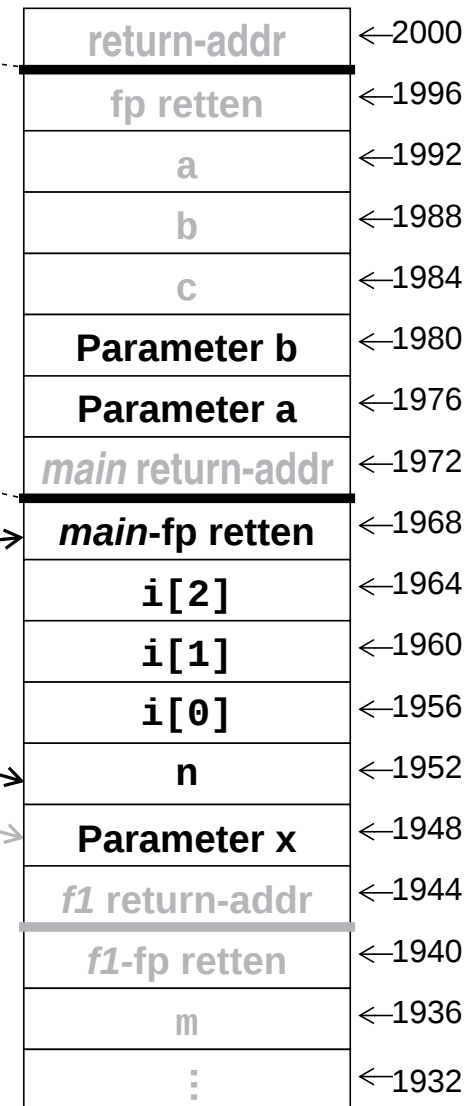
    return(a);
}
```

```
int f1(int x, int y) {
    int i[3];
    int n;

    x++;

    n = f2(x);
    return(n);
}
```

④ Aufrufparameter
abräumen



2 ■ Stack mehrerer Funktionsaufrufe

```
main() {
    int a, b, c;

    a = 10;
    b = 20;

    f1(a, b);

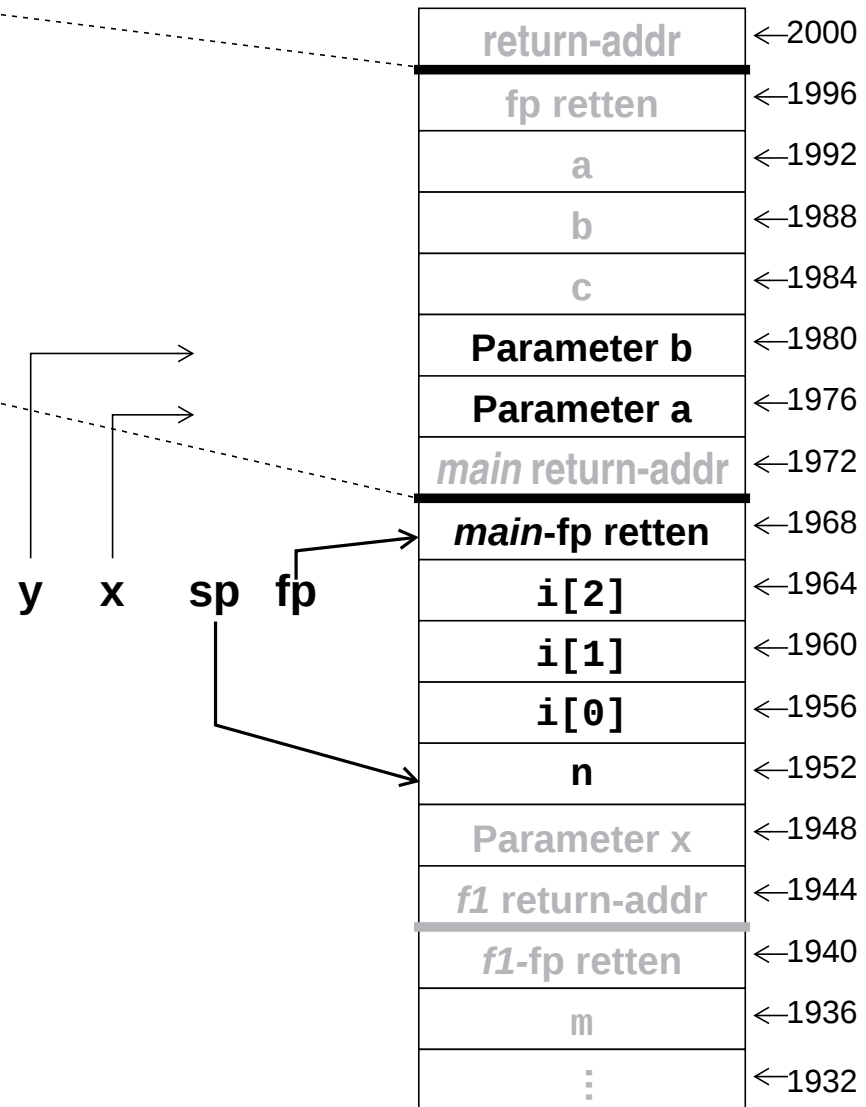
    return(a);
}
```

```
int f1(int x, int y) {
    int i[3];
    int n;

    x++;

    n = f2(x);

    return(n);
}
```



2 ■ Stack mehrerer Funktionsaufrufe

```
main() {
    int a, b, c;

    a = 10;
    b = 20;

    f1(a, b);

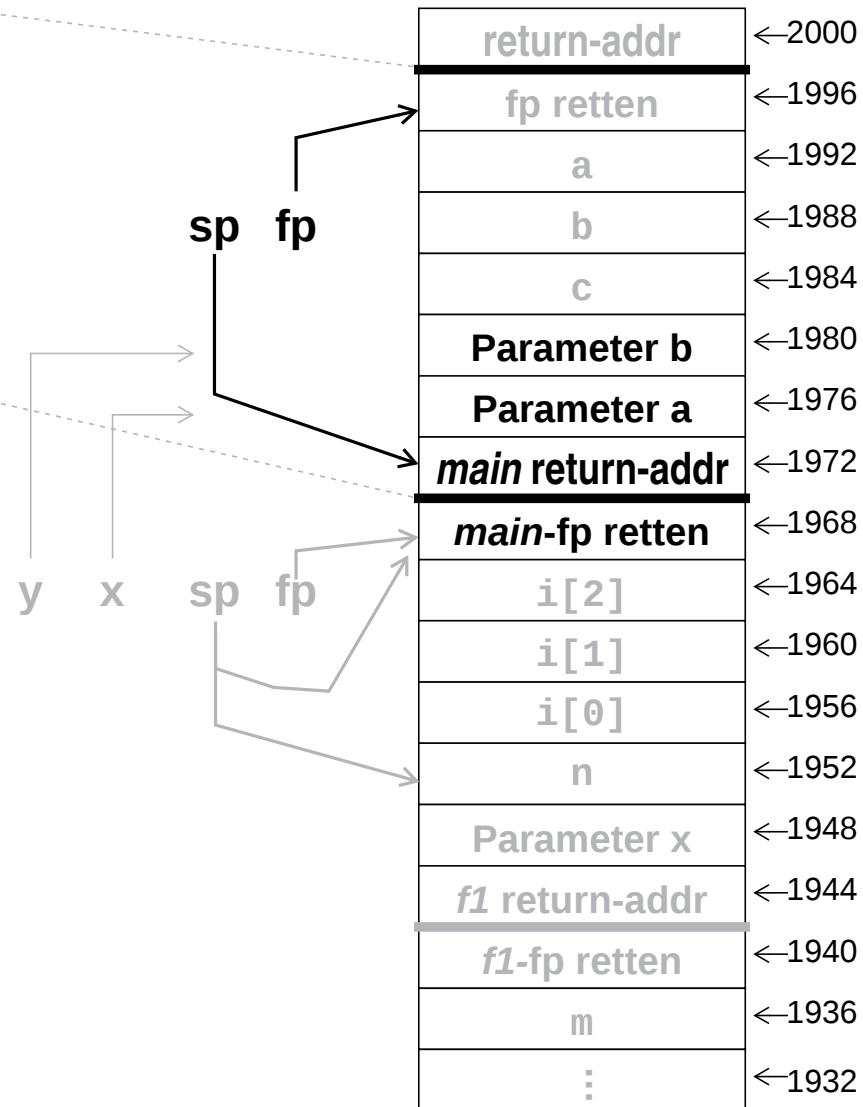
    return(a);
}
```

```
int f1(int x, int y) {
    int i[3];
    int n;

    x++;

    n = f2(x);

    return(n);
}
```



2 ■ Stack mehrerer Funktionsaufrufe

```

main() {
    int a, b, c;

    a = 10;
    b = 20;

    f1(a, b);

    return(a);
}

```

```

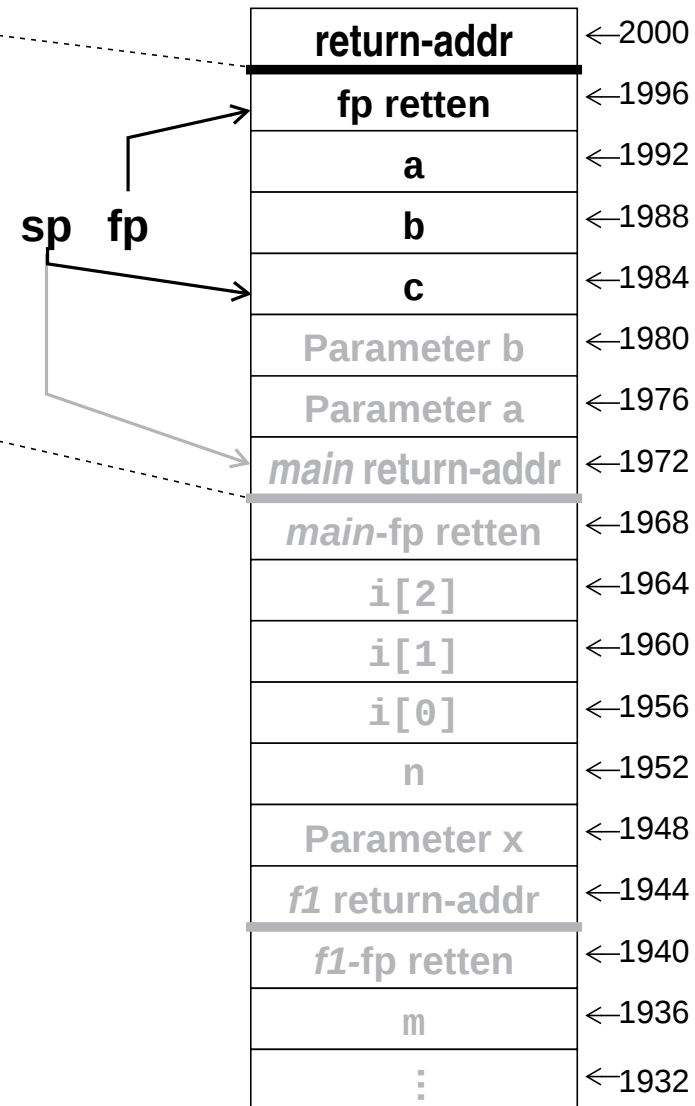
int f1(int x, int y) {
    int i[3];
    int n;

    x++;

    n = f2(x);

    return(n);
}

```



2 ■ Stack mehrerer Funktionsaufrufe

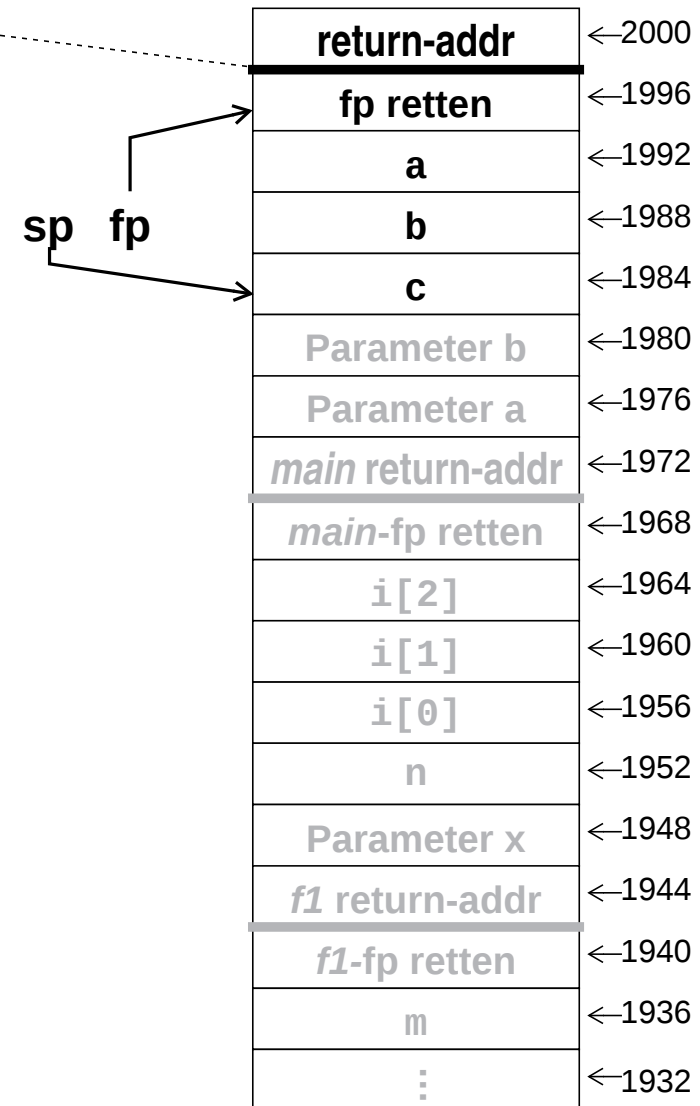
```

main() {
    int a, b, c;

    a = 10;
    b = 20;

    f1(a, b);
    return(a);
}

```



2 ■ Stack mehrerer Funktionsaufrufe

```
main() {
    int a, b, c;

    a = 10;
    b = 20;

    f1(a, b);
    f2(200);
}
```

*was wäre, wenn man nach
f1 jetzt nochmal f2
aufrufen würde?*

```
int f2(int z) {
    int m;

    m = 100;

    return(z+1);
}
```

