

# U1 1. Übung

## U1-1 UNIX/Linux Benutzerumgebung

- Spezielle Projektverzeichnisse zur Bearbeitung der Übungsaufgaben
  - `/proj/i4gdi/login-Name`
  - Wechseln des Arbeitsverzeichnisses dorthin (`cd` = change directory):  
`cd /proj/i4gdi/login-Name`
  - Einrichten eines Verzeichnisses für Aufgabe0:  
`mkdir aufgabe0`
  - Anzeigen der Dateien in einem Verzeichnis:  
aktuelles Verzeichnis anzeigen: `ls` oder `ls -l`  
Verzeichnis `aufgabe1` anzeigen: `ls -l aufgabe1`
- Aufgaben sollten ausschliesslich im Projektverzeichnis bearbeitet werden
  - Nur vom eigenen Benutzer lesbar
  - Suchverzeichnis des Abgabeprogramms

# U1-1 UNIX/Linux Benutzerumgebung (2)

## ■ Kommandointerpreter (Shell)

- Programm, das Kommandos entgegennimmt und ausführt
- verschiedene Varianten, am häufigsten unter Linux: bash oder tcsh

## ■ Sonderzeichen

- ◆ einige Zeichen haben unter UNIX besondere Bedeutung
- ◆ Funktionen:
  - Korrektur von Tippfehlern
  - Einwirkung auf den Ablauf von Programmen

## ■ Übersicht: ( <CTRL> = <STRG> )

<BACKSPACE>	letztes Zeichen löschen (manchmal auch <b>&lt;DELETE&gt;</b> )
<CTRL>C	Interrupt - Programm wird abgebrochen
<CTRL>Z	Stop - Programm wird gestoppt (Fortsetzen mit <code>fg</code> )
<CTRL>D	End-of-File

# U1-1 UNIX/Linux Benutzerumgebung (3)

---

## ■ Editor

- ◆ verschiedene Editoren unter UNIX verfügbar
  - vi
  - emacs
- ◆ für unerfahrene Benutzer zu empfehlen: **kate**
- ◆ Starten
  - durch Eingabe von `kate` in einer Shell
  - oder über Auswahlmenü von KDE

# U1-1 UNIX/Linux Benutzerumgebung (4)

## ■ Manual: man-pages

➤ Aufgeteilt nach verschiedenen *Sections*

(1) Kommandos

(2) Systemaufrufe

(3) Bibliotheksfunktionen

(5) Dateiformate (spezielle Datenstrukturen, etc.)

(7) verschiedenes (z.B. Terminaltreiber, IP, ...)

## ■ man-Pages werden normalerweise mit der Section zitiert: **printf(3)**

## ■ Aufruf unter Linux

```
man [section] Begriff
```

```
z.B. man 3 printf
```

## ■ Suche nach Sections: **man -f Begriff**

Suche von man-Pages zu einem Stichwort: **man -k Stichwort**

# U1-2 Erläuterung zu Aufgabe 0

## ■ spezielle Aufrufoptionen des Compilers

<code>gcc -pedantic</code>	liefert Warnungen in allen Fällen, die nicht 100% dem ANSI-C-Standard entsprechen
<code>... -Wall</code>	liefert in vielen evtl. zweifelhaften Situationen (die zwar korrekt sein könnten, aber häufig nicht sind) Warnungen

diese Optionen führen zwar oft zu nervenden Warnungen, helfen aber auch dabei, Fehler schnell zu erkennen:

Empfehlung: `gcc -pedantic -Wall -o aufgabe1 aufgabe1.c`

## ■ Beispiel zur Verwendung von `printf()` siehe Vorlesungsfolien

## ■ Um `printf` verwenden zu können, muss eine spezielle include-Datei eingebunden werden

```
#include <stdio.h>
```

am Anfang des Programms eingeben