

U1 1. Übung

U1-1 UNIX/Linux Benutzerumgebung

- Spezielle Projektverzeichnisse zur Bearbeitung der Übungsaufgaben
 - /proj/i4gdi/*login-Name*
 - Wechseln des Arbeitsverzeichnisses dorthin (cd = change directory):
cd /proj/i4gdi/*login-Name*
 - Einrichten eines Verzeichnisses für Aufgabe0:
mkdir aufgabe0
 - Anzeigen der Dateien in einem Verzeichnis:
aktuelles Verzeichnis anzeigen: ls oder ls -l
Verzeichnis aufgabe1 anzeigen: ls -l aufgabe1
- Aufgaben sollten ausschliesslich im Projektverzeichnis bearbeitet werden
 - Nur vom eigenen Benutzer lesbar
 - Suchverzeichnis des Abgabeprogramms

U1-1 UNIX/Linux Benutzerumgebung (2)

■ Kommandointerpreter (Shell)

- Programm, das Kommandos entgegennimmt und ausführt
- verschiedene Varianten, am häufigsten unter Linux: bash oder tcsh

■ Sonderzeichen

- ◆ einige Zeichen haben unter UNIX besondere Bedeutung
- ◆ Funktionen:
 - Korrektur von Tippfehlern
 - Einwirkung auf den Ablauf von Programmen

■ Übersicht: (<CTRL> = <STRG>)

<BACKSPACE>	letztes Zeichen löschen (manchmal auch <DELETE>)
<CTRL>C	Interrupt - Programm wird abgebrochen
<CTRL>Z	Stop - Programm wird gestoppt (Fortsetzen mit fg)
<CTRL>D	End-of-File

U1-1 UNIX/Linux Benutzerumgebung (3)

■ Editor

- ◆ verschiedene Editoren unter UNIX verfügbar
 - vi
 - emacs
- ◆ für unerfahrene Benutzer zu empfehlen: **kate**
- ◆ Starten
 - durch Eingabe von `kate` in einer Shell
 - oder über Auswahlmenü von KDE

U1-1 UNIX/Linux Benutzerumgebung (4)

- Manual: man-pages
 - Aufgeteilt nach verschiedenen *Sections*
 - (1) Kommandos
 - (2) Systemaufrufe
 - (3) Bibliotheksfunktionen
 - (5) Dateiformate (spezielle Datenstrukturen, etc.)
 - (7) verschiedenes (z.B. Terminaltreiber, IP, ...)
- man-Pages werden normalerweise mit der Section zitiert: **printf(3)**
- Aufruf unter Linux

```
man [section] Begriff
z.B. man 3 printf
```
- Suche nach Sections: **man -f Begriff**
Suche von man-Pages zu einem Stichwort: **man -k Stichwort**

U1-2 Erläuterung zu Aufgabe 0

■ spezielle Aufruptionen des Compilers

gcc -pedantic liefert Warnungen in allen Fällen, die nicht 100% dem ANSI-C-Standard entsprechen

... -Wall liefert in vielen evtl. zweifelhaften Situationen (die zwar korrekt sein könnten, aber häufig nicht sind) Warnungen

diese Optionen führen zwar oft zu nervenden Warnungen, helfen aber auch dabei, Fehler schnell zu erkennen:

Empfehlung: gcc -pedantic -Wall -o aufgabe1 aufgabe1.c

■ Beispiel zur Verwendung von printf() siehe Vorlesungsfolien

■ Um printf verwenden zu können, muss eine spezielle include-Datei eingebunden werden

```
#include <stdio.h>
```

am Anfang des Programms eingeben