

- Interrupts
- Synchronisation mit Unterbrechungsbehandlungen
- Stromsparmodi des AVR

## Systemnahe Programmierung in C — Übungen

© Jürgen Kleinöder, Michael Stilkerich, Moritz Strübe • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2010

U5.fm 2010-06-09 13.03 U5.1

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

## 1 Flanken-/Pegel-Steuerung (2)

U5-1 Externe Interrupts des AVR-mC

- Beim ATmega32 befinden sich die Interrupt Sense Control (ISC)-Bits im MCU Control Register (MCUCR) und MCU Control and Status Register (MCUCSR)
- Position der ISC-Bits in den Registern durch Makros definiert `ISCn0` und `ISCn1` (INT0 und INT1) oder `ISC2` (INT2)
- Beispiel: INT2 bei ATmega32 für fallende Flanke konfigurieren

```
/* die ISCs für INT2 befinden sich im MCUCSR */
MCUCSR &= ~(1<<ISC2);      /* ISC2 löschen */
```

## Systemnahe Programmierung in C — Übungen

© Jürgen Kleinöder, Michael Stilkerich, Moritz Strübe • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2010

U5.fm 2010-06-09 13.03 U5.3

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

## U5-1 Externe Interrupts des AVR-µC

U5-1 Externe Interrupts des AVR-mC

### 1 Flanken-/Pegel-Steuerung

- Externe Interrupts durch Pegel(änderung) an bestimmten I/O-Pins
  - ◆ ATmega32: 3 Quellen an den Pins PD2, PD3 und PB2
- Pegel- oder flankengesteuert
  - Abhängig von der jeweiligen Interruptquelle
- Beispiel: Externer Interrupt 2 (INT2)

ISC2	IRQ bei:
0	Fallender Flanke
1	Steigender Flanke

- Dokumentation im ATmega32-Datenblatt
  - ◆ Interruptbehandlung allgemein: S. 44-48
  - ◆ Externe Interrupts: S. 66-68

## Systemnahe Programmierung in C — Übungen

© Jürgen Kleinöder, Michael Stilkerich, Moritz Strübe • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2010

U5.fm 2010-06-09 13.03 U5.2

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

## 2 Interrupt-Handler

U5-1 Externe Interrupts des AVR-mC

- Installieren eines Interrupt-Handlers wird durch C-Bibliothek unterstützt
- Makro `ISR` (Interrupt Service Routine) zur Definition einer Handler-Funktion (`#include <avr/interrupt.h>`)
- Als Parameter gibt man dem Makro den gewünschten Vektor an, z. B. `INT2_vect` für den externen Interrupt 2
  - ◆ verfügbare Vektoren: siehe avr-libc-Doku zu `avr/interrupt.h`
  - ◆ verlinkt im Doku-Bereich auf der SPiC-Webseite
- Beispiel: Handler für Interrupt 2 implementieren

```
#include <avr/interrupt.h>
static int zaehler = 0;

ISR (INT2_vect) {
    zaehler++;
}
```

## Systemnahe Programmierung in C — Übungen

© Jürgen Kleinöder, Michael Stilkerich, Moritz Strübe • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2010

U5.fm 2010-06-09 13.03 U5.4

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

## 2 (De-) Aktivieren von Interrupts

- Interrupts können durch die speziellen Maschinenbefehle `sei` und `cli` aktiviert bzw. deaktiviert werden. Die Bibliothek avr-libc bietet hierfür Makros an:
  - ◆ `#include <avr/interrupt.h>`
  - ◆ `sei()` (Set Interrupt Flag) - lässt Interrupts zu
  - ◆ `cli()` (Clear Interrupt Flag) - blockiert alle Interrupts
- Innerhalb eines Interrupt-Handlers sind automatisch alle Interrupts blockiert, beim Verlassen werden sie wieder deblockiert
- Beim Start des µC sind die Interrupts abgeschaltet

## 3 Maskieren von Interrupts

- Das Auslösen einzelner Interrupts kann separat ausgeschaltet (=maskiert) werden
- Für externe Interrupts ist folgendes Register zuständig:
  - ◆ ATmega32: General Interrupt Control Register (GICR)
- Die Bitpositionen in diesem Register sind durch Makros `INTn` definiert
- Ein gesetztes Bit aktiviert den jeweiligen Interrupt
- Beispiel: Interrupt 2 aktivieren

```
GICR |= (1<<INT2); /* demaskiere Interrupt 2 */
```

### Systemnahe Programmierung in C — Übungen

© Jürgen Kleinöder, Michael Stilkerich, Moritz Strübe • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2010

U5.fm 2010-06-09 13.03 U5.5

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

## 4 Implementierung von Interruptbehandlungen

- ◆ Interrupts werden durch ein Flag in einem Statusregister vermerkt
- ◆ Beim Betreten der Interruptbehandlung wird das Flag zurückgesetzt
- Verlust von Interrupts
  - ◆ Wird das Flag vor der Behandlung mehrfach gesetzt, wird der Interrupt dennoch nur einmal behandelt
- Ursachen für den Verlust von Interrupts
  - ◆ Während einer Interruptbehandlung sind andere Interrupts gesperrt
  - ◆ Interruptsperren zur Synchronisation von kritischem Abschnitten
- Das Problem ist generell nicht zu verhindern
  - ☞ Risikominimierung: Interruptbehandlungen sollten möglichst kurz sein
- `sei` sollte niemals in einer Interruptbehandlung ausgeführt werden
  - ◆ potentiell endlos geschachtelte Interruptbehandlung
  - ◆ Stackoverflow möglich (Vorlesung, Kapitel J)

### Systemnahe Programmierung in C — Übungen

© Jürgen Kleinöder, Michael Stilkerich, Moritz Strübe • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2010

U5.fm 2010-06-09 13.03 U5.7

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

### Systemnahe Programmierung in C — Übungen

© Jürgen Kleinöder, Michael Stilkerich, Moritz Strübe • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2010

U5.fm 2010-06-09 13.03 U5.6

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

## U5-2 Das volatile-Schlüsselwort

- Hauptprogramm wartet auf ein Ereignis, das durch einen Interrupt gemeldet wird (dieser setzt `event` auf 1)
- Aktive Warteschleife wartet, bis `event != 0`
- Der Compiler erkennt, dass `event` innerhalb der Warteschleife nicht verändert wird
  - der Wert von `event` wird nur einmal vor der Warteschleife aus dem Speicher in ein Prozessorregister geladen
  - dann wird nur noch der Wert im Register betrachtet
  - Endlosschleife

```
static uint8_t event = 0;
ISR (INT0_vect) { event = 1; }

void main(void) {
    while(1) {
        while(event == 0) { /* warte auf Event */ }
        /* bearbeite Event */
    }
}
```

### Systemnahe Programmierung in C — Übungen

© Jürgen Kleinöder, Michael Stilkerich, Moritz Strübe • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2010

U5.fm 2010-06-09 13.03 U5.8

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

## U5-2 Das volatile-Schlüsselwort (2)

- Lösung: Unterdrücken der Optimierung mit dem volatile-Schlüsselwort

```
static volatile uint8_t event = 0;
ISR (INT0_vect) { event = 1; }

void main(void) {
    while(1) {
        while(event == 0) { /* warte auf Event */ }
        /* bearbeite Event */
    }
}
```

- Wert wird bei jedem Lesezugriff erneut aus dem Speicher geladen

### Systemnahe Programmierung in C — Übungen

© Jürgen Kleinöder, Michael Stilkerich, Moritz Strübe • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2010

U5.9  
U5.fm 2010-06-09 13.03

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

## U5-3 Synchronisation mit Interrupt-Handlern

- Unterbrechungsbehandlungen führen zu **Nebenläufigkeit**
- Nicht-atomare Modifikation von gemeinsamen Daten kann zu Inkonsistenzen führen
- Einseitige Unterbrechung: Interrupt-Handler unterbricht Hauptprogramm
- Lösung: Synchronisationsprimitive
  - hier: zeitweilige Deaktivierung der Interruptbehandlung

### Systemnahe Programmierung in C — Übungen

© Jürgen Kleinöder, Michael Stilkerich, Moritz Strübe • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2010

U5.11  
U5.fm 2010-06-09 13.03

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

## 1 Verwendung von volatile

- Fehlendes volatile kann zu unerwartetem Programmablauf führen
- Unnötige Verwendung von volatile unterbindet Optimierungen des Compilers und führt zu schlechterem Maschinencode
- Korrekte Verwendung von volatile ist Aufgabe des Programmierers!
- Verwendung von volatile so selten wie möglich, aber so oft wie nötig

### Systemnahe Programmierung in C — Übungen

© Jürgen Kleinöder, Michael Stilkerich, Moritz Strübe • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2010

U5.10  
U5.fm 2010-06-09 13.03

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

## 1 Beispiel 1: Lost Update

- Tastendruckzähler: Zählt noch zu bearbeitende Tastendrücke
  - Inkrementierung in der Unterbrechungsbehandlung
  - Dekrementierung im Hauptprogramm zum Start der Verarbeitung

<pre>/* Hauptprogramm */ volatile uint8_t zaehler;</pre>	<pre>/* Interrupt-Behandlung */  /* C-Anweisung: zaehler--; */ 1 lds r24, zaehler 2 dec r24 3 sts zaehler, r24</pre>	<pre>/* C-Anweisung: zaehler++ */ 4 lds r25, zaehler 5 inc r25 6 sts zaehler, r25</pre>
--	--	---

Instruktion	zaehler	zaehler HP	zaehler INT
1	5		
2			
4			
5			
6			
3			

### Systemnahe Programmierung in C — Übungen

© Jürgen Kleinöder, Michael Stilkerich, Moritz Strübe • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2010

U5.12  
U5.fm 2010-06-09 13.03

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

## 1 Beispiel 1: Lost Update

- Tastendruckzähler: Zählt noch zu bearbeitende Tastendrücke
  - Inkrementierung in der Unterbrechungsbehandlung
  - Dekrementierung im Hauptprogramm zum Start der Verarbeitung

```
/* Hauptprogramm */
volatile unsigned char zaehler;

/* C-Anweisung: zaehler--; */
1 lds r24, zaehler
2 dec r24
3 sts zaehler, r24

/* Interrupt-Behandlung */
/* C-Anweisung: zaehler++ */
4 lds r25, zaehler
5 inc r25
6 sts zaehler, r25
```

Instruktion	zaehler	zaehler HP	zaehler INT
1	5	5	-
2			
4			
5			
6			
3			

## Systemnahe Programmierung in C — Übungen

© Jürgen Kleinöder, Michael Stilkerich, Moritz Strübe • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2010

U5.13

U5.13

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterrichtsstoff, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

## 1 Beispiel 1: Lost Update

- Tastendruckzähler: Zählt noch zu bearbeitende Tastendrücke
  - Inkrementierung in der Unterbrechungsbehandlung
  - Dekrementierung im Hauptprogramm zum Start der Verarbeitung

```
/* Hauptprogramm */
volatile unsigned char zaehler;

/* C-Anweisung: zaehler--; */
1 lds r24, zaehler
2 dec r24
3 sts zaehler, r24

/* Interrupt-Behandlung */
/* C-Anweisung: zaehler++ */
4 lds r25, zaehler
5 inc r25
6 sts zaehler, r25
```

Instruktion	zaehler	zaehler HP	zaehler INT
1	5	5	-
2	5	4	-
4	5	4	5
5			
6			
3			

## Systemnahe Programmierung in C — Übungen

© Jürgen Kleinöder, Michael Stilkerich, Moritz Strübe • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2010

U5.15

U5.15

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterrichtsstoff, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

## 1 Beispiel 1: Lost Update

- Tastendruckzähler: Zählt noch zu bearbeitende Tastendrücke
  - Inkrementierung in der Unterbrechungsbehandlung
  - Dekrementierung im Hauptprogramm zum Start der Verarbeitung

```
/* Hauptprogramm */
volatile unsigned char zaehler;

/* C-Anweisung: zaehler--; */
1 lds r24, zaehler
2 dec r24
3 sts zaehler, r24

/* Interrupt-Behandlung */
/* C-Anweisung: zaehler++ */
4 lds r25, zaehler
5 inc r25
6 sts zaehler, r25
```

Instruktion	zaehler	zaehler HP	zaehler INT
1	5	5	-
2	5	4	-
4			
5			
6			
3			

## Systemnahe Programmierung in C — Übungen

© Jürgen Kleinöder, Michael Stilkerich, Moritz Strübe • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2010

U5.13

U5.14

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterrichtsstoff, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

## 1 Beispiel 1: Lost Update

- Tastendruckzähler: Zählt noch zu bearbeitende Tastendrücke
  - Inkrementierung in der Unterbrechungsbehandlung
  - Dekrementierung im Hauptprogramm zum Start der Verarbeitung

```
/* Hauptprogramm */
volatile unsigned char zaehler;

/* C-Anweisung: zaehler--; */
1 lds r24, zaehler
2 dec r24
3 sts zaehler, r24

/* Interrupt-Behandlung */
/* C-Anweisung: zaehler++ */
4 lds r25, zaehler
5 inc r25
6 sts zaehler, r25
```

Instruktion	zaehler	zaehler HP	zaehler INT
1	5	5	-
2	5	4	-
4	5	4	5
5	5	4	6
6			
3			

## Systemnahe Programmierung in C — Übungen

© Jürgen Kleinöder, Michael Stilkerich, Moritz Strübe • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2010

U5.16

U5.16

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterrichtsstoff, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

## 1 Beispiel 1: Lost Update

- Tastendruckzähler: Zählt noch zu bearbeitende Tastendrücke
  - Inkrementierung in der Unterbrechungsbehandlung
  - Dekrementierung im Hauptprogramm zum Start der Verarbeitung

```
/* Hauptprogramm */
volatile unsigned char zaehler;

/* C-Anweisung: zaehler--; */
1 lds r24, zaehler
2 dec r24
3 sts zaehler, r24
```

```
/* Interrupt-Behandlung */
/* C-Anweisung: zaehler++ */
4 lds r25, zaehler
5 inc r25
6 sts zaehler, r25
```

Instruktion	zaehler	zaehler HP	zaehler INT
1	5	5	-
2	5	4	-
4	5	4	5
5	5	4	6
6	6	4	6
3			

## Systemnahe Programmierung in C — Übungen

© Jürgen Kleinöder, Michael Stilkerich, Moritz Strübe • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2010

U5.17

U5.17

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

## 2 Beispiel 2: 16-bit-Zugriffe

- Nebenläufige Nutzung von 16-bit-Werten

```
/* Hauptprogramm */
volatile unsigned int zaehler; /* Interrupt-Behandlung */
/* C-Anweisung: zaehler++; */
3 lds r24, zaehler
4 lds r25, zaehler+1
5 adiw r24,1
6 sts zaehler+1, r25
7 sts zaehler, r24
```

Instruktion	zaehler	z HP
1	0x00ff	
3-7		
2		

## Systemnahe Programmierung in C — Übungen

© Jürgen Kleinöder, Michael Stilkerich, Moritz Strübe • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2010

U5.19

U5.19

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

## 1 Beispiel 1: Lost Update

- Tastendruckzähler: Zählt noch zu bearbeitende Tastendrücke
  - Inkrementierung in der Unterbrechungsbehandlung
  - Dekrementierung im Hauptprogramm zum Start der Verarbeitung

```
/* Hauptprogramm */
volatile unsigned char zaehler;
```

```
/* C-Anweisung: zaehler--; */
1 lds r24, zaehler
2 dec r24
3 sts zaehler, r24
```

```
/* Interrupt-Behandlung */
/* C-Anweisung: zaehler++ */
4 lds r25, zaehler
5 inc r25
6 sts zaehler, r25
```

Instruktion	zaehler	zaehler HP	zaehler INT
1	5	5	-
2	5	4	-
4	5	4	5
5	5	4	6
6	6	4	6
3	4	4	-

## Systemnahe Programmierung in C — Übungen

© Jürgen Kleinöder, Michael Stilkerich, Moritz Strübe • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2010

U5.18

U5.18

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

## 2 Beispiel 2: 16-bit-Zugriffe

- Nebenläufige Nutzung von 16-bit-Werten

```
/* Hauptprogramm */
volatile unsigned int zaehler; /* Interrupt-Behandlung */
/* C-Anweisung: zaehler++; */
3 lds r24, zaehler
4 lds r25, zaehler+1
5 adiw r24,1
6 sts zaehler+1, r25
7 sts zaehler, r24
```

```
/* Interrupt-Behandlung */
/* C-Anweisung: zaehler++ */
3 lds r24, zaehler
4 lds r25, zaehler+1
5 adiw r24,1
6 sts zaehler+1, r25
7 sts zaehler, r24
```

Instruktion	zaehler	z HP
1	0x00ff	0x??ff
3-7		
2		

## Systemnahe Programmierung in C — Übungen

© Jürgen Kleinöder, Michael Stilkerich, Moritz Strübe • Universität Erlangen-Nürnberg • Informatik 4, 2010

U5.20

U5.20

Reproduktion jeder Art oder Verwendung dieser Unterlage, außer zu Lehrzwecken an der Universität Erlangen-Nürnberg, bedarf der Zustimmung des Autors.

## 2 Beispiel 2: 16-bit-Zugriffe

- Nebenläufige Nutzung von 16-bit-Werten

```
/* Hauptprogramm */
volatile unsigned int zaehler;

/* C-Anweisung: z=zaehler; */
1 lds r22, zaehler
2 lds r23, zaehler+1
/* z verwenden... */

/* Interrupt-Behandlung */
/* C-Anweisung: zaehler++ */
3 lds r24, zaehler
4 lds r25, zaehler+1
5 adiw r24,1
6 sts zaehler+1, r25
7 sts zaehler, r24
```

Instruktion	zaehler	z HP
1	0x00ff	0x??ff
3 - 7	0x0100	0x??ff
2		

## 2 Beispiel 2: 16-bit-Zugriffe

- Nebenläufige Nutzung von 16-bit-Werten

```
/* Hauptprogramm */
volatile unsigned int zaehler;

/* C-Anweisung: z=zaehler; */
1 lds r22, zaehler
2 lds r23, zaehler+1
/* z verwenden... */

/* Interrupt-Behandlung */
/* C-Anweisung: zaehler++ */
3 lds r24, zaehler
4 lds r25, zaehler+1
5 adiw r24,1
6 sts zaehler+1, r25
7 sts zaehler, r24
```

Instruktion	zaehler	z HP
1	0x00ff	0x??ff
3 - 7	0x0100	0x??ff
2	0x0100	0x01ff

## 3 Sperren der Unterbrechungsbehandlung beim AVR

- Viele weitere Nebenläufigkeitsprobleme möglich
  - ◆ Problemanalyse durch den Anwendungsprogrammierer
  - ◆ Vorsicht bei gemeinsamen Daten nebenläufiger Kontrollflüsse
  - ◆ Auswahl geeigneter Synchronisationsprimitive
- Lösung hier: Einseitiger Ausschluss durch Sperren der Interrupts
  - ◆ Sperrung aller Interrupts (`sei()`, `cli()`)
  - ◆ Maskieren einzelner Interrupts (`GICR`-Register)
- Problem: Interrupts während der Sperrung gehen evtl. verloren
  - ◆ Kritische Abschnitte sollten so kurz wie möglich gehalten werden.

## U5-4 Stromsparmodi von AVR-Prozessoren

- AVR-basierte Geräte oft batteriebetrieben (z.B. Sensorknoten)
- Energiesparen kann die Lebensdauer drastisch erhöhen
- AVR-Prozessoren unterstützen unterschiedliche Powersave-Modi
  - Deaktivierung funktionaler Einheiten
  - Unterschiede in der "Tiefe" des Schlafes
  - Nur aktive funktionale Einheiten können die CPU aufwecken
  - Standard-Modus: Idle
- In tieferen Sleep-Modi wird der I/O-Takt deaktiviert
  - nur asynchron arbeitende Einheiten können die CPU aufwecken
  - low-level-gesteuerte externe Interrupts werden asynchron ermittelt
  - flankengesteuerte Interrupts benötigen evtl. den Taktgeber
- Dokumentation im ATmega32-Datenblatt, S. 32-35

## 1 Nutzung der Sleep-Modi

- Unterstützung aus der avr-libc:
 

```
(#include <avr/sleep.h>
◆ sleep_enable() - aktiviert den Sleep-Modus
◆ sleep_cpu() - setzt das Gerät in den Sleep-Modus
◆ sleep_disable() - deaktiviert den Sleep-Modus
◆ set_sleep_mode(uint8_t mode) - stellt den zu verwendenden Modus ein
```

- Dokumentation von `avr/sleep.h` in avr-libc-Dokumentation
  - ☞ verlinkt im Doku-Bereich auf der SPiC-Webseite

- Beispiel

```
#include <avr/sleep.h>
set_sleep_mode(SLEEP_MODE_IDLE); /* Idle-Modus verwenden */
sleep_enable(); /* Sleep-Modus aktivieren */
sleep_cpu(); /* Sleep-Modus betreten */
sleep_disable(); /* Empfohlen: Sleep-Modus danach deaktivieren */
```

## 2 Passives Warten auf Unterbrechungen

- Was passiert, wenn der Interrupt wie unten gezeigt eintrifft?
- Beispiel:

```
volatile static uint8_t event = 0;
ISR (INT2_vect) { event = 1; }

void main(void) {
    while(1) {

        while(event==0) { /* Warte auf Event */
            sleep_enable(); // Interrupt!
            sleep_cpu();
            sleep_disable();

        }

        /* bearbeite Event */
    }
}
```

## 2 Passives Warten auf Unterbrechungen

- Polling bei passivem Warten nicht möglich (warum?)
- Beispiel:

```
volatile static uint8_t event = 0;
ISR(INT2_vect) { event = 1; }

void main(void) {
    while(1) {

        while(event == 0) { /* Warte auf Event */
            sleep_enable();

            sleep_cpu();
            sleep_disable();

        }

        /* bearbeite Event */
    }
}
```

- Synchronisation erforderlich?

## 2 Dornröschenschlaf vermeiden

- Atomarität von Wartebedingungsprüfung und Sleep-Modus-Aktivierung
- Beispiel:

```
volatile static uint8_t event = 0;
ISR (INT2_vect) { event = 1; }

void main(void) {
    while(1) {
        cli();
        while(event==0) { /* Warte auf Event */
            sleep_enable();
            sei();
            sleep_cpu();
            sleep_disable();
            cli();
        }
        sei();
        /* bearbeite Event */
    }
}
```

- `sei` und die Folgeanweisung werden atomar ausgeführt (notwendig?)