
SPiC-Aufgabe #7: fish

(12 Punkte, Abgabe bis Mittwoch, 14.07.2010, um 18:00, in Zweiergruppen)

Entwerfen und programmieren Sie eine einfache Shell fish (first shell) in einer Datei `fish.c`, die Programme (im Weiteren als Kommandos bezeichnet) ausführen kann.

- Ihr Programm soll als Promptsymbol den String
`fish>`
ausgeben.
- Die eingelesene Zeile soll in Kommandoname und Argumente zerlegt werden, wobei Leerzeichen und Tabulatoren als Trennzeichen dienen (`strtok(3)`).
- Das Kommando soll dann in einem neu erzeugten Prozess (`fork(2)`) mit korrekt übergebenen Argumenten ausgeführt werden (`execvp(3)`).
- Die Shell soll auf das Terminieren der Kommandoausführung warten (`wait(2)`) und den Exitstatus ausgeben. Bei der Statusausgabe soll unterschieden werden, ob der Prozess sich selbst beendet hat (`WIFEXITED`, `WEXITSTATUS`), oder ob der Prozess durch ein Signal (`WIFSIGNALED`, `WTERMSIG`) beendet wurde:
 1. Fall: Prozess beendet sich selbst (in diesem Beispiel mit Exitstatus 0):

```
fish> ls -l
...
Exitstatus [ ls -l ] = 0
```
 2. Fall: Prozess wird durch ein Signal beendet (in diesem Beispiel ein INT-Signal (`SIGINT=2`)):

```
fish> sleep 10
Signal [ sleep 10 ] = 2
```

- Nach der Ausgabe des Exitstatus soll die Shell wieder eine neue Eingabe entgegennehmen. Das Shell-Programm soll terminieren, wenn es beim Lesen vom Standardeingabekanal ein End-of-File (`CTRL-D`) erhält.

Hinweise:

- Ihr Programm muss POSIX-konform sein und mit folgenden Flags warnungs- und fehlerfrei kompilieren:
`gcc -ansi -pedantic -Wall -Werror -D_POSIX_SOURCE -o fish fish.c`
- Sie können vereinfachend davon ausgehen, dass die Länge einer Kommandozeile maximal 1023 Zeichen beträgt. In anderen Fällen muss Ihre Shell nicht mehr korrekt funktionieren, es dürfen jedoch keine Pufferüberläufe auftreten.
- Wenn Sie in einem Terminalfenster z.B. durch Drücken von `CTRL-C` ein Signal auslösen, so wird dieses Signal allen Prozessen in der Prozessgruppe des Terminalfensters zugestellt, also insbesondere sowohl der fish als auch einem evtl. gerade laufenden Kindprozess.
- Das Programm `/proj/i4spic/pub/aufgabe7/spic-wait` eignet sich zum Testen der Reaktion auf Signale. Das Programm gibt nach dem Start seine Prozess-ID aus, sodass Sie ihm einfach mit dem Kommando `kill(1)` ein beliebiges Signal zustellen können.
- Sie können die Exitstatusausgabe testen, indem Sie das Kommando
`/proj/i4spic/pub/aufgabe7/spic-exit`
mit dem entsprechenden Status als Parameter aufrufen.