

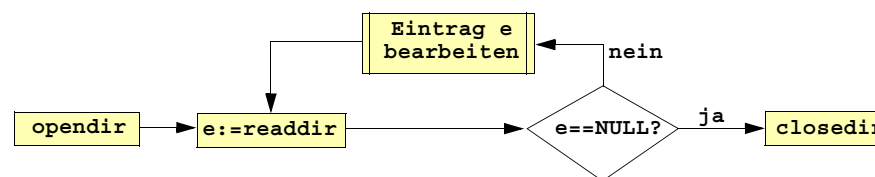
U5 Dateisystem

- Besprechung der 3. Aufgabe (halde)
- Besprechung der 4. Aufgabe (clash)
- Verzeichnisse
- Datei-Attribute
- Shell-Wildcards

U5-1 Verzeichnisse

- opendir(3), closedir(3)
- readdir(3), readdir_r(3)
- rewinddir(3)
- telldir(3), seekdir(3)

1 Iteratorkonzept zum Lesen von Verzeichnissen



2 opendir / closedir

■ Funktions-Prototyp:

```
#include <sys/types.h>
#include <dirent.h>

DIR *opendir(const char *dirname);

int closedir(DIR *dirp);
```

■ Argument von opendir

◆ **dirname**: Verzeichnisname

■ Rückgabewert: Zeiger auf Datenstruktur vom Typ **DIR** oder **NULL**

■ Die **DIR**-Struktur ist ein Iterator und speichert die jeweils aktuelle Position

◆ der Iterator steht nach Erzeugung auf dem ersten Verzeichniseintrag

■ **closedir** gibt die mit belegten Ressourcen nach Ende der Bearbeitung frei

3 readdir

■ liefert einen Verzeichniseintrag und setzt den **DIR**-Iterator auf den Folgeeintrag

■ Funktions-Prototyp:

```
#include <sys/types.h>
#include <dirent.h>

struct dirent *readdir(DIR *dirp);
```

■ Argumente

◆ **dirp**: Zeiger auf **DIR**-Datenstruktur

■ Rückgabewert: Zeiger auf Datenstruktur vom Typ **struct dirent**, **NULL** wenn EOF erreicht wurde oder im Fehlerfall

- bei EOF bleibt **errno** unverändert (kritisch, kann vorher beliebigen Wert haben), im Fehlerfall wird **errno** entsprechend gesetzt
- **errno** vorher auf 0 setzen, sonst kann EOF nicht sicher erkannt werden!

4 Fehlererkennung readdir...

- ...durch Setzen und Prüfen von `errno`

```
#include <errno.h>

while (errno=0, readdir(...) != NULL) {
    ... // keine break-Statements in der Schleife
}
// Ende oder Fehler?
if (errno != 0) {
    // Fehler
}
```

- `errno=0` *unmittelbar* vor Aufruf der problematischen Funktion
 - ➔ `errno` wird nur im Fehlerfall gesetzt und bleibt sonst evtl. unverändert
- Abfrage der `errno` *unmittelbar* nach Rückgabe des pot. Fehlerwerts
 - ➔ `errno` könnte sonst durch andere Funktion verändert werden

4 ... readdir

- Problem: Der Speicher für die zurückgelieferte `struct dirent` wird von den `dir`-Bibliotheksfunktionen selbst angelegt und beim nächsten `readdir`-Aufruf auf dem gleichen `DIR`-Iterator wieder verwendet!
 - ◆ werden Daten aus der `dirent`-Struktur länger benötigt, müssen sie vor dem nächsten `readdir`-Aufruf kopiert werden
 - ◆ konzeptionell schlecht
 - aufrufende Funktion arbeitet mit Zeiger auf internen Speicher der `readdir`-Funktion
 - ◆ in nebenläufigen Programmen (mehrere Threads) nur bedingt einsetzbar
 - man weiß evtl. nicht, wann der nächste `readdir`-Aufruf stattfindet
- `readdir` ist ein klassisches Beispiel für schlecht konzipierte Schnittstellen in der C-Funktionsbibliothek
 - wie auch `gets`, `getpwent` und viele andere

5 struct dirent

- Definition unter Linux (/usr/include/bits/dirent.h)

```
struct dirent {
    __ino_t d_ino;
    __off_t d_off;
    unsigned short int d_reclen; /* tatsächl. Länge der Struktur */
    unsigned char d_type;
    char d_name[256];
};
```

- Definition unter Solaris (/usr/include/sys/dirent.h)

```
typedef struct dirent {
    ino_t      d_ino;
    off_t      d_off;
    unsigned short d_reclen; /* tatsächl. Länge der Struktur */
    char       d_name[1];
} dirent_t;
```

- POSIX: d_name ist ein Feld unbestimmter Länge, max. NAME_MAX Zeichen

6 rewinddir

- setzt den DIR-Iterator auf den ersten Verzeichniseintrag zurück
 - nächster readdir-Aufruf liefert den ersten Verzeichniseintrag
- Funktions-Prototyp:

```
void rewinddir(DIR *dirp);
```

7 telldir / seekdir

- telldir ermittelt die aktuelle Position eines DIR-Iterator
- seekdir setzt einen DIR-Iterator auf einen zuvor abgefragten Wert
 - ◆ loc wurde zuvor mit telldir ermittelt
- Funktions-Prototypen:

```
long int telldir(DIR *dirp);
void seekdir(DIR *dirp, long int loc);
```

U5-2 Dateiattribute

- **stat(2)/lstat(2)** liefern Datei-Attribute aus dem Inode

- Funktions-Prototypen:

```
int stat(const char *path, struct stat *buf);

int lstat(const char *path, struct stat *buf);
```

- Argumente:

- ◆ **path**: Dateiname
- ◆ **buf**: Zeiger auf Puffer, in den Inode-Informationen eingetragen werden

- Rückgabewert: 0 wenn OK, -1 wenn Fehler

- Beispiel:

```
struct stat buf;
stat("/etc/passwd", &buf); // Fehlerabfrage...
printf("Dateigroesse /etc/passwd: %ld\n", buf.st_size);
```

1 stat: Ergebnismrückgabe im Vergleich zu readdir

- problematische Rückgabe auf funktionsinternen Speicher wie bei **readdir** gibt es bei **stat** nicht
- Grund: **stat** ist ein Systemaufruf - Vorgehensweise wie bei **readdir** wäre gar nicht möglich
 - Vergleiche Vorlesung WS10 B / V Betriebssystemebene Seite 3
 - **readdir** ist komplett auf Ebene 3 implementiert (Teil der Standard-C-Bibliothek - Laufzeitbibliothek, siehe Vorlesung WS10 B / V Maschinenprogramme Seite 15 und 19)
 - **stat** ist nur ein Systemaufruf(-stumpf), die Funktion selbst ist Teil des Betriebssystems (Ebene 2)
- der logische Adressraum auf Ebene 3 (Anwendungsprogramm) ist nur eine Teilmenge (oder sogar komplett disjunkt) von dem logischen Adressraum auf Ebene 2 (Betriebssystemkern)
 - Betriebssystemspeicher ist für Anwendung nicht sichtbar/zugreifbar
 - Funktionen der Ebene 2 können keine Zeiger auf ihre internen Datenstrukturen an Ebene 3 zurückgeben

1 stat / lstat: stat-Struktur

- `dev_t st_dev`; Gerätenummer (des Dateisystems) = Partitions-Id
- `ino_t st_ino`; Inodenummer (Tupel `st_dev, st_ino` eindeutig im System)
- `mode_t st_mode`; **Dateimode, u.a. Zugriffs-Bits und Dateityp**
- `nlink_t st_nlink`; Anzahl der (Hard-) Links auf den Inode (Vorl. 7-30)
- `uid_t st_uid`; UID des Besitzers
- `gid_t st_gid`; GID der Dateigruppe
- `dev_t st_rdev`; DeviceID, nur für Character- oder Blockdevices
- `off_t st_size`; **Dateigröße in Bytes**
- `time_t st_atime`; Zeit des letzten Zugriffs (in Sekunden seit 1.1.1970)
- `time_t st_mtime`; Zeit der letzten Veränderung (in Sekunden ...)
- `time_t st_ctime`; Zeit der letzten Änderung der Inode-Information (...)
- `unsigned long st_blksize`; Blockgröße des Dateisystems
- `unsigned long st_blocks`; Anzahl der von der Datei belegten Blöcke

1 stat-Zugriffsrechte

- in dem Strukturelement `st_mode` sind die Zugriffsrechte (12 Bit) und der Dateityp (4 Bit) kodiert.
- UNIX sieht folgende Zugriffsrechte vor (davor die Darstellung des jeweiligen Rechts bei der Ausgabe des `ls`-Kommandos)
 - `r` lesen (getrennt für *User*, *Group* und *Others* einstellbar)
 - `w` schreiben (analog)
 - `x` ausführen (bei regulären Dateien) bzw. Durchgriffsrecht (bei Dir.)
 - `s` setuid/setgid-Bit: bei einer ausführbaren Datei mit dem Laden der Datei in einen Prozess (`exec`) erhält der Prozess die Benutzer (bzw. Gruppen)-Rechte des Dateieigentümers
 - `s` setgid-Bit: bei einem Verzeichnis: neue Dateien im Verzeichnis erben die Gruppe des Verzeichnisses statt der des anlegenden Benutzers
 - `t` bei Verzeichnissen: es dürfen trotz Schreibrecht im Verzeichnis nur eigene Dateien gelöscht werden

U5-3 Shell-Wildcards

- Erlauben Beschreibung von Mustern für Pfadnamen
 - *: beliebiger Teilstring (inkl. leerer String)
 - ?: genau ein beliebiges Zeichen
 - [a-d]: ein Zeichen aus den Zeichen mit ASCII-Codes in ['a'; 'd']
 - [!a-d]: ein Zeichen aus den Zeichen mit ASCII-Codes **nicht** in ['a'; 'd']
- Weitere und ausführliche Beschreibung siehe **glob(7)**
- Werden von der Shell expandiert, wenn im jeweiligen Verzeichnis passende Dateinamen existieren
 - ☞ Quoting notwendig, wenn Muster als Argument übergeben wird
- Die Erweiterung betrifft immer nur einzelne Pfadkomponenten
- Dateien, die mit einem '.' beginnen, müssen explizit getroffen werden

1 Wildcard-Beispiel

```
mikey@lizzy[testdir] ls -a
attest.doc t1.tar t2.txt test2.c .test.c test.c tx.map
# Einfaches Teilstring-Wildcard
mikey@lizzy[testdir] ls test*
test2.c test.c
# Mehrere Wildcards
mikey@lizzy[testdir] ls *test*
attest.doc test2.c test.c
# Einzelzeichen-Match
mikey@lizzy[testdir] ls test?.*
test2.c
# Bereiche
mikey@lizzy[testdir] ls t[1x].*
t1.tar tx.map
# Invertierung eines Bereichs und Quoting
mikey@lizzy[testdir] find . -name 't[!12].*'
./tx.map
# Matching von Dateien, die mit einem .-Zeichen beginnen
mikey@lizzy[testdir] find . -name '.test*'
./test.c
```

2 Evaluierung von Wildcard-Mustern in C-Programmen

■ Funktion `fnmatch(3)`

```
#include <fnmatch.h>
int fnmatch(const char *pattern, const char *string, int flags);
```

- Prüft, ob das Wildcard-Muster `pattern` den String `string` einschließt
- Flags (0 oder bitweises Oder von ein oder mehreren der folgenden Werte)
 - ◆ `FNM_NOESCAPE`: Backslash als reguläres Zeichen interpretieren
 - ◆ `FNM_PATHNAME`: Ein Slash in `string` wird nur von einem Slash-Zeichen in `pattern` getroffen, nicht von einem Wildcard-Zeichen
 - ◆ `FNM_PERIOD`: Ein führender Punkt in einer Pfadkomponente muss von einem korrespondierenden Punkt in `pattern` getroffen werden
- Rückgabe
 - ◆ 0, wenn Muster den Teststring einschließt, sonst `FNM_NOMATCH`
 - ◆ andere Werte im Fehlerfall