

Cloud Computing

- Begriffsklärung

- Grundeigenschaften

- Technologie und Algorithmen

- Formen

Cloud-Computing-Systeme

- Amazon Web Services

- Twitter



»We call it cloud computing (...)«

9. August 2006



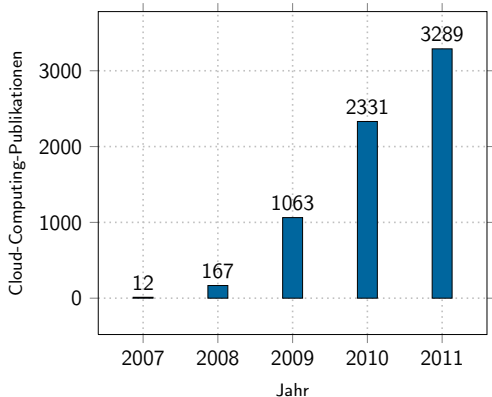
»We call it cloud computing (...)«



Eric Schmidt (Google)

Search Engine Strategies Conference, San Jose, 9. August 2006





- Gravierende Auswirkungen des Modeworts „Cloud Computing”
 - Forschung
 - Wirtschaft
- Cloud Computing
 - Fokus auf Technik
 - Cloud $\hat{=}$ Internet, Cloud Computing $\hat{=}$ Internet + ?



- Wieso entstand Cloud Computing zu dieser Zeit? Wieso nicht früher?
- **Infrastruktur**, Hard- und Software-Technologie ✓
 - Commodity-Hardware
 - Virtualisierung
- **Systemsoftware**, Verteilte Systeme und deren Algorithmen ✓
 - Parallele, verteilte Datenverarbeitung
 - Schlüssel-Wert-Datenbank (Key-Value-Store)
 - Verteilter Koordinierungsdienst
 - Verteilte, dezentrale Datenhaltung
- **Dienstleistungsprinzip**, Geschäftsmodell („... as-a-Service“) ✓
 - *Service-Oriented Architecture* (SOA)
 - Infrastructure-as-a-Service
 - Platform-as-a-Service
 - Software-as-a-Service



- Erfüllbarkeit der Grundeigenschaften von Cloud-Computing-Systemen
- **Skalierbarkeit**, unter Wahrung von:
 - Konsistenz (Consistency)
 - Verfügbarkeit (Availability)
 - Partitionstoleranz (Partition tolerance)→ CAP-Theorem
- **On-Demand**, zum Ermöglichen von:
 - dynamischer Zuordnung von Ressourcen
 - Abrechnung nach tatsächlichem Verbrauch
- **Robustheit**, zur Vermeidung von:
 - Inkonsistenzen im Datenbestand
 - (unkontrollierter) Fehlerausbreitung im System





ALDI informiert

MEDION MD 8830 Multimedia Entertainment PC mit Intel® Core™2 Duo Prozessor E6750

PC Highlight für alle ... Da, 07. Feb.

2.66 GHz
4 MB L2-Cache
PER 100 MHz

PROZESSORLEISTUNG MIT SPASSFAKTOR
Intel® Core™2 Duo Prozessor E6750
2.66 GHz, 4 MB L2-Cache, 100 MHz FSB

2 GB
Arbeitsspeicher

FÜR ANSPRUCHSVOLLE ANWENDER
2000 MHz FSB / 2 GB Arbeitsspeicher
mit 647 MB/s Bus

500 GB
Festplatte

GIANTISCHE FESTPLATTE
500 GB bis zu 160 GB/s Lese-/Schreibgeschwindigkeit
FDD, oder bis zu 200 MB/s
Type II / 160 GB/s Lese-/Schreibgeschwindigkeit

Intel® / Media Center TV tuner

DIE GANZE WELT DES FEERNHENDENS
TV Tuner für DVD-R / Video / TV

Kommunikation über USB

WIRTSCHAFTLICHE STRATEGISCHE GRAFIK
NVIDIA GeForce 7300 GS mit 256 MB GDDR3-Speicher
mit 12.8 GB/s Lese-/Schreibgeschwindigkeit

DVD / CD Brenner

PHOTODRUCKEN OVER CD BROMMEN
Multi-Standard / 1600 x 1200 dpi
100-4000 und Dual Layer / 8x / 16x / 24x

eSATA & HD-DVD

HIGH-PERFORMANCE
eSATA / HD-DVD / 16x / 24x / 24x / 24x

HIGH SPEED INTERNET
High Speed Internet / 100 MB/s / 100 MB/s

MEDION
www.medion.de

ALDI

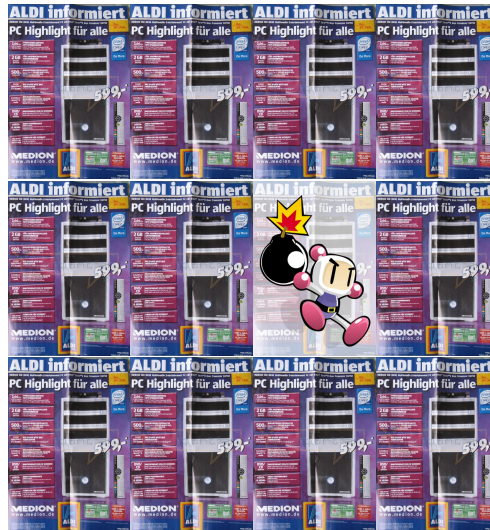
gut

3 Jahre Garantie

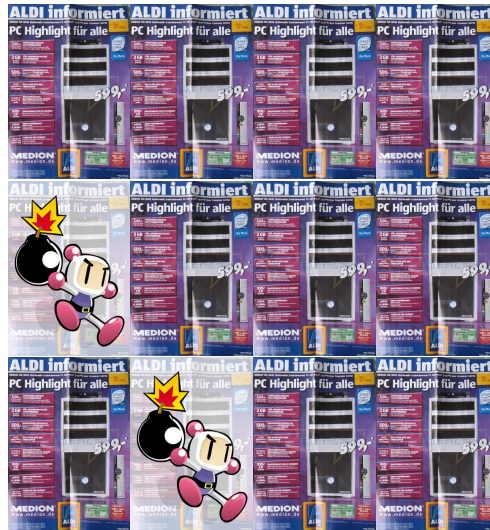
www.aldi.de



Systeme aus Commodity-Hardware

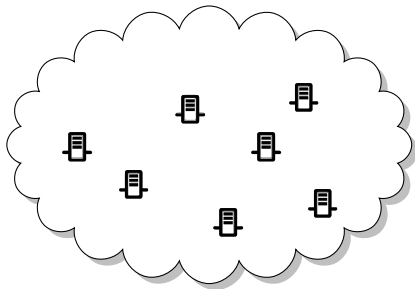


Systeme aus Commodity-Hardware

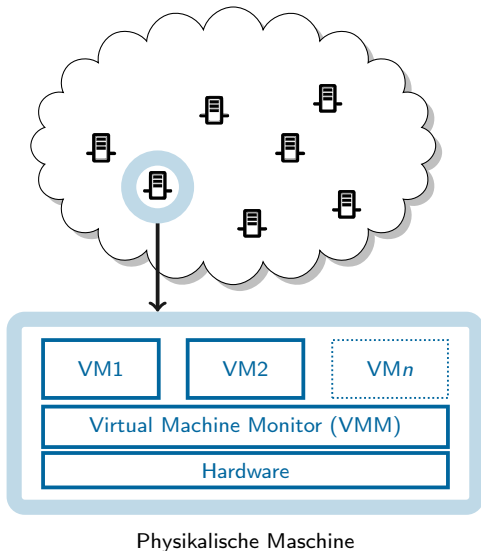


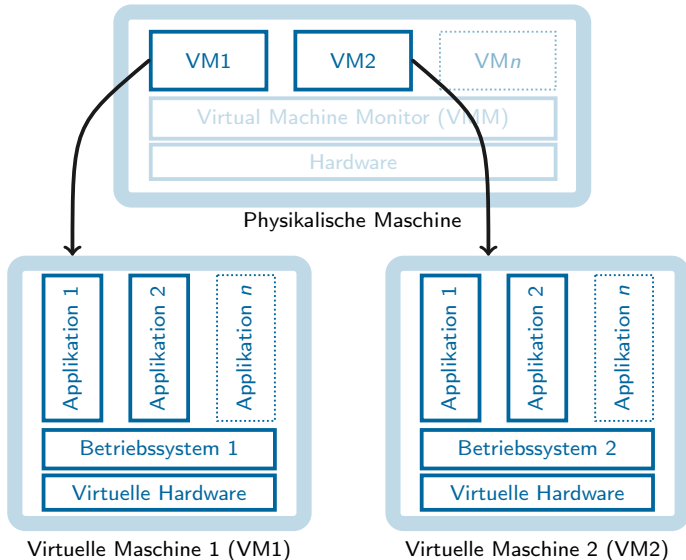
- Charakteristik
 - hoher Grad der Verteiltheit
 - „unbegrenzte“ Speicherkapazität
- Herausforderungen für verteilte Systeme
 - **Ausfälle sind** nicht die Ausnahme sondern **der Regelfall**
 - System muss trotz vieler, regelmäßig ausfallender Knoten die geforderten Kriterien (→ CAP-Theorem) gewährleisten
- Offene Standards
 - Verwendung heterogener Knoten fordert Verwendung offener Standards
 - Adressiert Problem der Anbieterabhängigkeit („*Vendor Lock-In*“)
 - Gilt sowohl für Soft- als auch Hardware





Cloud-Computing-Infrastruktur aus Commodity-Hardware





- System-Eigenschaften
 - Massiver Grad an Verteiltheit (→ „*Who owns the most servers*“)
 - Dynamische Anpassung verfügbarer Rechen- und Speicherressourcen
 - Häufiger Ausfall einzelner Komponenten des Gesamtsystems
- Typische Anwendungsszenarien in einer Cloud-Umgebung
 - Abarbeitung sehr großer Probleme
 - Verarbeitung riesiger Datenmengen
 - Beispiele: Suchindex-Erstellung, Graph-Operationen in sozialen Netzen
- Algorithmische Abbildung
 - Betriebsumgebung verlangt angepasste Systeme und Algorithmen
 - Aufteilung großer Aufgaben in **kleinere, verteilbare** und damit **parallel** zu verarbeitende Teilaufgaben (→ teile und herrsche)
 - Neue Konzepte zwingend notwendig um Cloud-Computing-Infrastruktur überhaupt effizient zu nutzen



■ MapReduce

- Framework zur parallelen Bearbeitung großer Datenmengen
- „*MapReduce: Simplified Data Processing on Large Clusters*“ (OSDI'04)
- Wichtige, einfache Datenstruktur: Schlüssel-Wert-Paare (Key-Value)

■ Ablauf

- Map- und Reduce-Phase(n)
- Anwendungs-Programmierer implementiert Map- und Reduce-Funktionen
- Jede Phase hat Schlüssel-Wert-Paare als Ein- und Ausgabe
- Mehrmalige Ausführung von Jobs zur Reduktion von Verzögerungen

■ Apache Hadoop (→ <http://hadoop.apache.org>), u.a.:

- Hadoop MapReduce
- Hadoop Distributed File System (HDFS)



Jeffrey Dean and Sanjay Ghemawat

MapReduce: Simplified Data Processing on Large Clusters

In *Proceedings of 6th Symposium on Operating Systems Design and Implementation (OSDI'04)*, pp.137–149, 2004

<http://www.usenix.org/events/osdi04/tech/dean.html>



- Schlüssel-Wert-Datenbanken (Key-Value-Stores)
 - Key-Value-Stores haben keine relationalen Datenbeziehungen und besitzen kein Datenbankschema
 - Auslagerung großer Teile der Logik (Datenbank → Applikation)
 - Extrem effizienter Datenzugriff auf Schlüssel-Wert-Paare
 - Beispiele: Amazon DynamoDB, Apache Cassandra, Google BigTable
- Abgrenzung zu SQL-Datenbanken
 - Aufweichen von Garantien ermöglicht Skalierbarkeit
 - BASE (Basically Available, Soft state, **E**ventual **C**onsistency) → NoSQL
 - ACID (Atomicity, Consistency, Isolation, Durability) → SQL
- Apache CouchDB (Cluster of Unreliable Commodity Hardware)
 - Schemafreie Schlüssel-Wert-Datenbank
 - Datenverwaltung in JSON (Java Script Object Notation)
 - Peer-to-Peer für verteilte Datenverwaltung

→ Demo CouchDB



■ Verteilte Dateisysteme

- Unkonventionelle Schnittstellen, *sehr* verschieden im Vergleich mit herkömmlichen (verteilten) Dateisystemen → kein POSIX
- Replikation gewährleistet Fehlertoleranz beim Ausfall von Knoten
- Beispiele: Amazon S3, Google Filesystem

■ Verteilte Koordination

- Programmier-Schnittstelle ähnelt der von Dateisystemen
- Umsetzung von Sperrmechanismen (Locking), Anführerwahl
- Fehlertoleranz durch aktive Replikation
- Beispiele: Google Chubby, Yahoo ZooKeeper



Patrick Hunt, Mahadev Konar, Flavio P. Junqueira and Benjamin Reed

ZooKeeper: Wait-free Coordination for Internet-scale Systems

In *Proceedings of the 2010 USENIX Annual Technical Conference (ATC'10)*, 2010

http://www.usenix.org/events/atc10/tech/full_papers/Hunt.pdf



- Infrastruktur: „*Infrastructure-as-a-Service*“ (IaaS)
 - Anmieten von Ressourcen (virtuelle Maschinen, Speicherkapazität)
 - Beispiele: Amazon Elastic Cloud Computing (kurz: Amazon EC2), Amazon S3, Microsoft Azure, Google Compute Engine
- Plattform: „*Platform-as-a-Service*“ (PaaS)
 - Anmieten von Laufzeitumgebung um Applikationen auszuführen
 - Beispiele: AWS Elastic Beanstalk, Google App Engine
- Software/Anwendung: „*Software-as-a-Service*“ (SaaS)
 - Statt starrer Lizenzierung von Anwendungen wird nur für den Benutzungszeitraum abgerechnet
 - Beispiele: Google Gmail, Auslagerung ganzer Geschäftsprozesse
- Gemeinsamkeiten
 - Abrechnung nach tatsächlichem Verbrauch („*pay what you use*“)
 - Garantierte Skalierbarkeit, keine langfristige Bindung („*on demand*“)
 - Prozessauslagerung auf entfernte Systeme → Problematik „*Vendor Lock-In*“



- „*How to Consider a Computer*” (1959)
 - Erste wissenschaftliche Arbeit zum Thema Timesharing von Bob Bemer (IBM)
 - „The Father of ASCII”: hat u.a. Backslash und Escape beigetragen
 - Weitblick: Erste Veröffentlichung zur Jahr-2000-Problematik im Jahre 1971 („*Time and the Computer*”)
- „*Utility Business Model*” (1961)
 - Rede von John McCarthy (Stanford University) am Massachusetts Institute of Technology (MIT)
 - Rechenleistung und Spezialanwendungen sollen verkauft werden wie andere Ressourcen — wie Wasser und Strom
- Timesharing-System mit Virtualisierung (1967)
 - IBM Cambridge Scientific Center, MIT Computer Science and Artificial Intelligence Laboratory (CSAIL): IBM CP-40
 - Native Virtualisierung



Vergleich: Timesharing, Cloud Computing

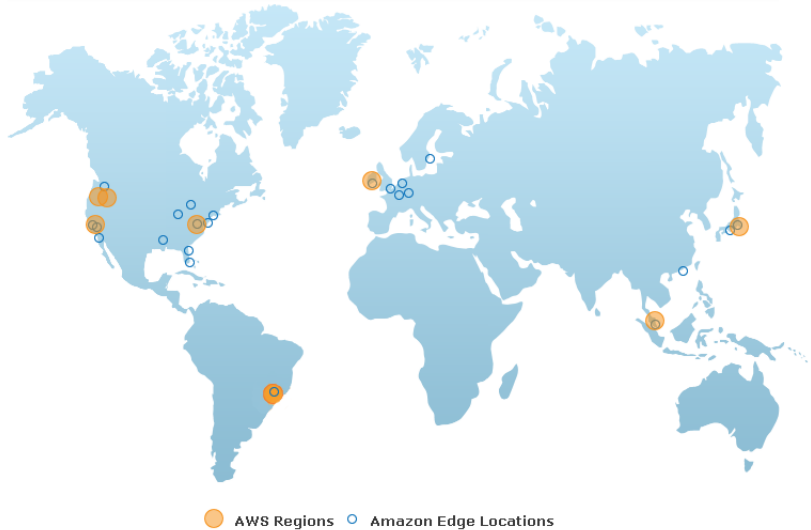
- Gemeinsamkeiten
 - Teilen von Ressourcen
 - Abrechnungsmodell
 - Aufteilung von Anwendungslogik und Benutzerschnittstelle
- Unterschiede
 - Transparenter Zugriff, ortsunabhängig
 - *Unendlichkeit* der Ressourcen
 - Grad der Verteilung, Netzstruktur



- Idee: Ungenutzte Ressourcen der Amazon-Rechenzentren gewinnbringend vermieten
 - Dienste ermöglichen den Aufbau eigener, komplexer Systeme in einer Cloud-Infrastruktur (Auszug):
 - Elastic Compute Cloud (EC2) – Betrieb virtueller Maschinen
 - Simple Storage Service (S3) – Netzwerkbasierter Speicher-Dienst
 - Elastic Load Balancing – Lastverteilung für EC2
 - Elastic Map Reduce – MapReduce-Framework basierend auf EC2 und S3
 - DynamoDB – Key-Value-Store basierend auf Dynamo
 - Die Abrechnung erfolgt nach tatsächlichem Verbrauch **und** Standort
 - Betriebsstunden, Speicherbedarf
 - Transfervolumen, Anzahl verarbeiteter Anfragen
 - Standorte in Nord- und Südamerika, Europa und Asien
- AWS Preisübersicht: <https://aws.amazon.com/pricing>



Amazon Web Services (AWS)



- Twitter und Cloud Computing
 - Als junges Start-Up-Unternehmen zunächst keine eigene Infrastruktur
→ ohne Cloud Computing würde Twitter nicht existieren
 - Nutzt Cloud-Dienste (z. B. Amazon S3) und Projekte wie ZooKeeper
- Zahlen zu Twitter
 - 24 Milliarden Suchanfragen pro Monat
 - Google: 88 Milliarden
 - Yahoo: 9.4 Milliarden
 - Bing (Microsoft): 4.1 Milliarden
 - Über 400 Millionen Tweets pro Tag
 - Über 100 Millionen aktive Benutzer (pro Monat)
 - Etwa 900 Mitarbeiter
- Rekorde (Tweets-pro-Sekunde, TPS)
 - 25.088 TPS: Ausstrahlung „*Castle in the Sky*“ in Japan (Dezember 2011)
 - etwa 10.000 TPS: Super-Bowl-Finale (Februar 2012)
 - 6.049 TPS: Todesfall Steve Jobs (Oktober 2011)



- Probleme
 - Ständig steigende Systemkomplexität → stets neue Fehlerquellen
 - Fehler müssen so früh wie möglich erkannt werden
 - Entkopplung von Teilsystemen um Fehler-Ausbreitung zu verhindern
- Twitter-Ausfall am 21. Juni 2012



- Amazon-Web-Services-Ausfall (North Virginia) am 29. Juni 2012
 - Ereigniskette:
Starke Unwetter → Stromausfall → Notstromversorgung fehlgeschlagen
 - Verfügbarkeit großer Firmen, die auf Amazon Web Services angewiesen sind, war stark eingeschränkt (z. B. Instagram, Netflix, Pinterest)



- Cloud Computing ist das Resultat paralleler, teilweise unabhängiger Entwicklung; nicht geplant, aber auch kein Zufall
- Heutige Cloud-Projekte sind erste Prototypen; nicht weniger, aber auch nicht mehr
- Cloud Computing bildet die Grundlage für Unternehmen ohne Infrastruktur; ansatzweise wie Twitter
- Nicht zu vernachlässigen: Risiken durch Abhängigkeiten von Softwarekomponenten und Firmen („*Vendor Lock-In*“)
- Hinweis: Cloud-Computing-Vorlesung am Lehrstuhl 4
Wintersemester 2012/2013: Middleware – Cloud Computing

