

Übungen zu Systemnahe Programmierung in C (SPiC)

Moritz Strübe, Rainer Müller
(Lehrstuhl Informatik 4)



Sommersemester 2013



Terminal - historisches (etwas vereinfacht)

- Als die Computer noch größer waren:



1

- Als das Internet noch langsam war:



- Farben, Positionssprünge, etc werden durch spezielle Zeichenfolgen ermöglicht

Inhalt

Linux

Terminal
Arbeitsumgebung
Manual Pages

Fehlerbehandlung
Bibliotheksfunktionen

Verzeichnisschnittstelle
opendir, closedir, readdir
Fehlerbehandlung bei readdir
Verwendung von stat

Lehrstuhl Informatik 4 Übungen zu SPiC (SS 2013)

2–18

Terminal - Funktionsweise

- Drei Kanäle:



- stdin Eingaben
- stdout Ausgaben
- stderr Fehlermeldungen

Lehrstuhl Informatik 4 Übungen zu SPiC (SS 2013)

4–18

¹Televideo 925

Terminal - stdout und stderr

Beispiel stdout und stderr

- Ausgabe in eine Datei schreiben

```
1 find . > ordner.txt
```

- Vor allem unter Linux wird stdout häufig direkt mit stdin anderer Programme verbunden

```
1 cat ordner.txt | grep tmp | wc -l
```

Vorteil von stderr:

- ⇒ Fehlermeldungen werden weiterhin am Terminal ausgegeben



Arbeitsumgebung

Unter Linux:

- Kate, gedit, Eclipse cdt, Vim, Emacs,

Zugriff aus der Windows-Umgebung über SSH (nur Terminalfenster)

- Editor unter Linux via SSH:

- mcedit, nano, emacs, vim

- Editor unter Windows:

- ⇒ Dateizugriff über das Netzwerk
 - AVR-Studio ohne Projekt
 - Notepad++

- Übersetzen und Test unter Linux (z.B. via Putty)

Emulation der Linux-Umgebung unter Windows für daheim:

- Cygwin/MinGW

- Code::Blocks: IDE mit vorkonfiguriertem MinGW/gcc (Support im Forum)

- Notepad++ und NppFTP

- Wichtig: Auf jeden Fall auch (per SSH) im CIP testen!



Die Shell

Wichtige Kommandos

- cd (change directory) Wechseln in ein Verzeichnis

```
1 cd /proj/i4spic/<login>/aufgabeX
```

- ls (list directory) Verzeichnisinhalt auflisten

```
1 ls
```

- cp (copy) Datei kopieren

```
1 cp /proj/i4spic/pub/aufgabeX/vorgabe.h /proj/i4spic/<login>/aufgabeX
```

```
2 # oder
```

```
3 cd /proj/i4spic/<login>/aufgabeX
```

```
4 cp /proj/i4spic/pub/aufgabeX/vorgabe.h .
```



Manual Pages

- Das Linux-Hilfesystem
- aufgeteilt nach verschiedenen Sections
 - 1 Kommandos
 - 2 Systemaufrufe
 - 3 Bibliotheksfunktionen
 - 5 Dateiformate (spezielle Datenstrukturen, etc.)
 - 7 verschiedenes (z.B. Terminaltreiber, IP, ...)
- man-Pages werden normalerweise mit der Section zitiert: `printf(3)`

```
1 # man [section] Begriff
2 man 3 printf
```

- Suche nach Sections: `man -f Begriff`
- Suche von man-Pages zu einem Stichwort: `man -k Stichwort`
- Alternativ: Webseiten, z.B. <http://die.net>



Fehlerbehandlung

- Gute Software erkennt Fehler, führt eine angebrachte Behandlung durch und gibt eine aussagekräftige Fehlermeldung aus
- Kann das Programm trotz des Fehlers sinnvoll weiterlaufen?
- Beispiel 1: Ermittlung des Hostnamens zu einer IP-Adresse für Log
 - ⇒ Fehlerbehandlung: IP-Adresse im Log eintragen, Programm läuft weiter
- Beispiel 2: Öffnen einer zu kopierenden Datei schlägt fehl
 - ⇒ Fehlerbehandlung: Kopieren nicht möglich, Programm beenden
 - ⇒ Oder den Kopiervorgang bei der nächsten Datei fortsetzen
 - ⇒ Entscheidung liegt beim Softwareentwickler



Fehlerursachen

- Fehler können aus unterschiedlichsten Gründen im Programm auftreten
 - Systemressourcen erschöpft
 - ⇒ `malloc(3)` schlägt fehl
 - Fehlerhafte Benutzereingaben (z.B. nicht existierende Datei)
 - ⇒ `fopen(3)` schlägt fehl
 - Transiente Fehler (z.B. nicht erreichbarer Server)
 - ⇒ `connect(2)` schlägt fehl



Fehler in Bibliotheksfunktionen

- Fehler treten häufig in Funktionen der C-Bibliothek auf
 - erkennbar i.d.R. am Rückgabewert (Manpage!)
- Die Fehlerursache wird meist über die globale Variable `errno` übermittelt
 - Bekanntmachung im Programm durch Einbinden von `errno.h`
 - Bibliotheksfunktionen setzen `errno` nur im Fehlerfall
 - Fehlercodes sind immer >0
 - Fehlercode für jeden möglichen Fehler (siehe `errno(3)`)
- Fehlercodes können mit `perror(3)` und `strerror(3)` ausgegeben bzw. in lesbare Strings umgewandelt werden

```
1 char *mem = malloc(...); /* malloc gibt im Fehlerfall */
2 if(NULL == mem) {           /* NULL zurück */
3     fprintf(stderr, "%s:%d: malloc failed with reason: %s\n",
4             __FILE__, __LINE__-3, strerror(errno));
5     perror("malloc"); /* Alternative zu strerror + fprintf */
6     exit(EXIT_FAILURE); /* Programm mit Fehlercode beenden */
7 }
```



Erweiterte Fehlerbehandlung

- Signalisierung von Fehlern normalerweise durch Rückgabewert
- Nicht bei allen Funktionen möglich, z.B. getchar(3)

```
1 int c;
2 while ((c=getchar()) != EOF) { ... }
3 /* EOF oder Fehler? */
```

- Rückgabewert EOF sowohl im Fehlerfall als auch bei End-of-File
- Erkennung im Fall von I/O-Streams mit ferror(3) und feof(3)

```
1 int c;
2 while ((c=getchar()) != EOF) { ... }
3 /* EOF oder Fehler? */
4 if(ferror(stdin)) {
5     /* Fehler */
6     ...
7 }
```



Fehlerbehandlung bei readdir

- Fehlerprüfung durch Setzen und Prüfen von errno

```
1 #include <errno.h>
2 ...
3     struct dirent *ent;
4     while(1) {
5         errno = 0;
6         ent = readdir(...);
7         if(ent == NULL) break;
8         ... /* keine weiteren break-Statements in der Schleife */
9     }
10    /* EOF oder Fehler? */
11    if(errno != 0) {
12        /* Fehler */
13        ...
14    }
```

- errno=0 unmittelbar vor Aufruf der problematischen Funktion
⇒ errno wird nur im Fehlerfall gesetzt und bleibt sonst evtl. unverändert
- Abfrage der errno unmittelbar nach Rückgabe des pot. Fehlerwerts
⇒ errno könnte sonst durch andere Funktion verändert werden



opendir, closedir, readdir

- Funktions-Prototypen (details siehe Vorlesung)

```
1 #include <sys/types.h>
2 #include <dirent.h>
3 DIR *opendir(const char *dirname);
4 int closedir(DIR *dirp);
5 struct dirent *readdir(DIR *dirp);
```

- Rückgabewert von readdir

- Zeiger auf Datenstruktur vom Typ struct dirent
 - NULL, wenn EOF erreicht wurde oder im Fehlerfall
- ⇒ bei EOF bleibt errno unverändert (auch wenn errno != 0), im Fehlerfall wird errno entsprechend gesetzt



Fehlerbehandlung bei readdir

- Fehlerprüfung durch Setzen und Prüfen von errno

```
1 #include <errno.h>
2 ...
3     struct dirent *ent;
4     while(errno=0, (ent=readdir()) != NULL) {
5
6
7         ... /* keine weiteren break-Statements in der Schleife */
8     }
9     /* EOF oder Fehler? */
10    if(errno != 0) {
11        /* Fehler */
12        ...
13    }
```

- errno=0 unmittelbar vor Aufruf der problematischen Funktion
⇒ errno wird nur im Fehlerfall gesetzt und bleibt sonst evtl. unverändert
- Abfrage der errno unmittelbar nach Rückgabe des pot. Fehlerwerts
⇒ errno könnte sonst durch andere Funktion verändert werden



Datei-Attribute ermitteln: stat

- `readdir(3)` liefert nur Name und Typ eines Verzeichniseintrags
- Weitere Attribute stehen im Inode
- `stat(2)` Funktions-Prototyp:

```
1 #include <sys/types.h>
2 #include <sys/stat.h>
3 int stat(const char *path, struct stat *buf);
```

- Argumente:
 - `path`: Dateiname
 - `buf`: Zeiger auf Puffer, in den Inode-Informationen eingetragen werden
- Rückgabewert: 0 wenn OK, -1 wenn Fehler
- Beispiel:

```
1 struct stat buf;
2 stat("/etc/passwd", &buf); /* Fehlerabfrage ... */
3 printf("Inode-Nummer: %ld\n", buf.st_ino);
```



stat / lstat: st_mode

- `st_mode` enthält Informationen über den Typ des Eintrags:
 - `S_IFMT` 0170000 bitmask for the file type bitfields
 - `S_IFSOCK` 0140000 socket
 - `S_IFLNK` 0120000 symbolic link
 - `S_IFREG` 0100000 regular file
 - `S_IFBLK` 0060000 block device
 - `S_IFDIR` 0040000 directory
 - `S_IFCHR` 0020000 character device
 - `S_IFIFO` 0010000 FIFO
- Zur einfacheren Auswertung werden Makros zur Verfügung gestellt:
 - `S_ISREG(m)` - is it a regular file?
 - `S_ISDIR(m)` - directory?
 - `S_ISCHR(m)` - character device?
 - `S_ISLNK(m)` - symbolic link?



Das struct stat

- Ausgewählte Elemente
 - `dev_t st_dev` Gerätenummer (des Dateisystems) = Partitions-Id
 - `ino_t st_ino` Inodenummer (Tupel `st_dev, st_ino` eindeutig im System)
 - `mode_t st_mode` Dateimode, u.a. Zugriffs-Bits und Dateityp
 - `nlink_t st_nlink` Anzahl der (Hard-) Links auf den Inode
 - `uid_t st_uid` UID des Besitzers
 - `gid_t st_gid` GID der Dateigruppe
 - `dev_t st_rdev` DeviceID, nur für Character oder Blockdevices
 - `off_t st_size` Dateigröße in Bytes
 - `time_t st_atime` Zeit des letzten Zugriffs (in Sekunden seit 1.1.1970)
 - `time_t st_mtime` Zeit der letzten Veränderung (in Sekunden ...)
 - `time_t st_ctime` Zeit der letzten Änderung der Inode-Information (...)
 - `unsigned long st_blksize` Blockgröße des Dateisystems
 - `unsigned long st_blocks` Anzahl der von der Datei belegten Blöcke

