

Verlässliche Echtzeitsysteme

Übungen zur Vorlesung

Florian Franzmann, Tobias Klaus

Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg
Lehrstuhl Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme)
<https://www4.cs.fau.de>

22. Juni 2015



1 C-Quiz Teil IV

2 Aufgabenstellung



- C99
- x86 bzw. x86-64, d. h.
 - vorzeichenbehaftete Integer als Zweierkomplement implementiert
 - char hat 8 Bit
 - short hat 16 Bit
 - int hat 32 Bit
 - long hat 32 Bit auf x86 und 64 Bit auf x86-64



Frage 13

Angenommen x hat Typ `short`. Ist $x << 29 \dots$

1. definiert für alle Werte
2. definiert für manche Werte
3. definiert für keinen Wert

von x ?



Frage 13

Angenommen `x` hat Typ `short`. Ist `x << 29 ...`

1. definiert für alle Werte
2. definiert für manche Werte
3. definiert für keinen Wert

von `x`?

Erklärung

- Vor der Verschiebeoperation wird nach `int` umgewandelt
- Verschiebung um mehr als die Bitbreite ist also kein Problem



Frage 14

Angenommen x hat Typ `unsigned`. Ist $x \ll 31 \dots$

1. definiert für alle Werte
2. definiert für manche Werte
3. definiert für keinen Wert

von x ?



Frage 14

Angenommen `x` hat Typ `unsigned`. Ist `x << 31 ...`

1. definiert für alle Werte
2. definiert für manche Werte
3. definiert für keinen Wert

von `x`?

Erklärung

- jeder Wert, dessen *promoted type* `unsigned` ist kann um nichtnegativen Wert verschoben werden
- solange die Bitbreite nicht erreicht wird



Frage 15

Angenommen x hat Typ `unsigned short`. Ist $x \ll 31 \dots$

1. definiert für alle Werte
2. definiert für manche Werte
3. definiert für keinen Wert

von x ?



Frage 15

Angenommen `x` hat Typ `unsigned short`. Ist `x << 31 ...`

1. definiert für alle Werte
2. definiert für manche Werte
3. definiert für keinen Wert

von `x`?

Erklärung

- `unsigned short` wird nach `int` umgewandelt
- eine 1 darf nicht in das Vorzeichenbit hineinverschoben werden
- Verschiebung um bis zu 15 wäre immer in Ordnung



1 C-Quiz Teil IV

2 Aufgabenstellung



Aufgabenstellung





Fragen?

