

Verteilte Systeme – Übung

Christopher Eibel, Michael Eischer, Tobias Distler

Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg
Lehrstuhl Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme)

www4.cs.fau.de

Sommersemester 2018



Organisatorisches Übung Versionsverwaltung mit Git



Termine und Ansprechpartner

- Tafelübung
 - Mittwoch: 10:15–11:45 Uhr, Raum 0.031-113
- Rechnerübung
 - Mittwoch: 14:00–16:00 Uhr, CIP-Pool 02.151{a,b}-113
 - Betreuung (nur) bei Bedarf
- Ansprechpartner
 - Christopher Eibel Raum 0.045 ceibel@cs.fau.de
 - Michael Eischer Raum 0.045 eischer@cs.fau.de
 - Tobias Distler Raum 0.039 distler@cs.fau.de
 - Alle: vs@i4.informatik.uni-erlangen.de



- Anmeldung (per WAFFEL)

<https://waffel.informatik.uni-erlangen.de/signup/?univisid=20545691>

- Bearbeitung

- Persönliches Projektverzeichnis: /proj/i4vs/<loginname>
- Bearbeitung in Gruppen
 - 3 Teilnehmer pro Gruppe
 - Festlegung der Gruppenzugehörigkeit: /proj/i4vs/bin/vsgroups
- Empfehlung: Git-Repository für die gesamte Gruppe → siehe Folie 0–6 ff.

- Abgabe

- Präsentation der eigenen Implementierung
- Falls eine Präsentation am Abgabetermin nicht möglich sein sollte:
Rechtzeitige Mitteilung an Übungsleiter (per Mail / persönlich)



Organisatorisches Übung Versionsverwaltung mit Git





- Von allen Mitgliedern einer Gruppe durchzuführen
 - Benutzerkonto erstellen: <https://gitlab.cs.fau.de> → „Sign up“
 - Öffentlichen SSH-Schlüssel hinzufügen:
 - Oben rechts auf das Profil-Logo und auf „Settings“ klicken
 - Reiter „SSH Keys“ auswählen
 - Existierenden oder neu erstellten SSH-Schlüssel hinzufügen
(siehe auch: <https://gitlab.cs.fau.de/help/ssh/README>)
- Nur durch ein Gruppenmitglied durchzuführen
 - Projekt für Gruppe erstellen
 - Auf „+“-Button und dann „New Project“ klicken
 - * **„Visibility Level“ = Private**
 - Gruppenmitglieder hinzufügen
 - Projekt bzw. Repository auswählen
 - * „Settings“ → „Members“ auswählen
 - * Namen der Gruppenmitglieder eingeben
 - * Auswahlbox: „role permission“ (statt „Guest“) auf „Master“ setzen
 - * Auf „Add to project“-Button klicken



- Erstellen einer **lokalen** Arbeitskopie über ein **entferntes** Repository
 - Befehl: > git clone <URL>
 - Beispiel: git clone über SSH (SSH-Schlüssel nötig, siehe Folie 0–6)
> git clone git@gitlab.cs.fau.de:mustermann/vsue.git
 - URL des GitLab-Repository steht auf der jeweiligen Projektübersichtsseite
- Konfiguration (einmalig pro Benutzer notwendig)
 - E-Mail-Adresse und Name für Commits festlegen
> git config --global user.name "Max Mustermann"
> git config --global user.email max@mustermann.de
 - Dokumentation: man 1 git-config
- Weitere Informationen zu Git: <https://git-scm.com/book/en/v2>



Änderungen vormerken und überprüfen git add/git status

- Neue Datei(en) / Dateiänderungen für Commit vormerken

```
> git add <file(s)-to-add>
```

→ Spätere Änderungen müssen erneut explizit vorgemerkt werden

- Vorgemerkte Änderungen überprüfen

```
> git status
```

```
On branch master
```

```
Changes to be committed:
```

```
(use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
```

```
    new file: README.md
```

```
Untracked files:
```

```
(use "git add <file>..." to include in what will be committed)
```

```
    Makefile
```



- Vorgemerkte Änderungen mittels Aufruf von `commit` dauerhaft in **lokales** Repository übernehmen

```
> git commit
```

- Commits vom lokalen in das **entfernte** Repository einprüfen

```
> git push
```

→ Lokales Repository muss vorher aktualisiert werden, wenn entferntes Repository weitere, noch nicht lokal vorhandene Commits enthält

- **Lokales** Repository aktualisieren

```
> git pull
```

→ Zustand aus entferntem Repository holen und lokal integrieren
→ Eventuell Konfliktauflösung notwendig, siehe nächste Folie



Konfliktbewältigung

■ Konflikt feststellen

```
> git pull
[...]
1b09b5d..39efa77 master -> origin/master
Auto-merging README.md
CONFLICT (content): Merge conflict in README.md
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.

> cat README.md
<<<<< HEAD
TODO: Structure and fill this README.
=====
## Synopsis

## Installation
>>>>> 39efa77d814d4aebfec37da8d252cfc80091907
```

■ Konflikt in Datei manuell auflösen und Ergebnis einprüfen

```
> git add README.md
> git commit
```

