

## Stubs & Skeletons

- Java Reflection API
- Dynamische Proxies als Stubs
- Generische Skeletons
- Aufgabe 2



## Java Reflection API

### Class-Objekte

- Zentrale Klasse: `java.lang.Class`
  - Pro Objekttyp existiert ein unveränderliches Class-Objekt
  - Beispiel

```
String x = "x";
String y = "y";
boolean b = (x.getClass() == y.getClass()); // -> b == true
```

- Zugriff auf Class-Objekte
  - Allgemein: Per `class`-Attribut [Funktioniert auch bei primitiven Datentypen.]

```
Class c = <Klassenname>.class;
```

- Objektreferenzen
  - Über existierendes Objekt mit `getClass()`

```
Class c = <Objekt>.getClass();
```

- Über Klassenname mit `forName()`

```
Class c = Class.forName(<Klassenname>);
```



## Java Reflection API

- Bietet die Möglichkeit, das Laufzeitverhalten von Applikationen zu analysieren und es gegebenenfalls sogar zu beeinflussen
- Tutorial: <http://docs.oracle.com/javase/tutorial/reflect/index.html>

“[...] This is a relatively advanced feature and **should be used only by developers who have a strong grasp of the fundamentals of the language.** [...]”

- Ermöglicht zur Laufzeit
  - Analyse von Attributen, Konstruktoren, Methoden, ...
  - Erzeugung neuer Objekte
  - Modifikation bestehender Objekte
  - Dynamische Methodenaufrufe
  - ...



## Java Reflection API

### Klassen

#### Analyse einer Klasse

```
public class Class<T> {
    public Class<? super T> getSuperclass();
    public Class<?>[] getInterfaces();
    public Method[] getMethods();
    [...]
}
```

- `getSuperClass()` Zugriff auf Class-Objekt der Oberklasse
- `getInterfaces()` Zugriff auf Class-Objekte der von dieser Klasse direkt implementierten Schnittstellen
- `getMethods()` Rückgabe der öffentlichen Methoden dieser Klasse

#### Beispiel: Ausgabe aller Methoden der implementierten Schnittstellen

```
Class<?> c = <Objekt>.getClass();
do {
    for(Class<?> intf: c.getInterfaces()) {
        for(Method m: intf.getMethods()) System.out.println(m);
    }
} while((c = c.getSuperclass()) != null);
```



- Analyse einer Methode: `java.lang.reflect.Method`

```
public class Method {
    public String getName();
    public Class<?>[] getParameterTypes();
    public Class<?> getReturnType();
    public Class<?>[] getExceptionTypes();
    public String toGenericString();
    [...]
}
```

- `getName()` Rückgabe des Methodennamens
- `getParameterTypes()` Zugriff auf Class-Objekte der Parameter
- `getReturnType()` Zugriff auf Class-Objekt des Rückgabewerts
- `getExceptionTypes()` Zugriff auf Class-Objekte der Exceptions
- `toGenericString()` Rückgabe der kompletten Methodensignatur

- Dynamischer Aufruf einer Methode

```
public class Method {
    public Object invoke(Object obj, Object... args);
}
```

## Überblick

## Stubs &amp; Skeletons

## Java Reflection API

## Dynamische Proxies als Stubs

## Generische Skeletons

## Aufgabe 2

- Beispiel: `registerAuction()`-Methodenaufruf am `VSAuctionService` aus Übungsaufgabe 1

- Gewöhnlicher `registerAuction()`-Methodenaufruf

```
VSAuctionService service = new VSAuctionServiceImpl();
service.registerAuction(new VSAuction("Testauktion", 1), 42, null);
```

- `registerAuction()`-Methodenaufruf mit Java Reflection API

```
VSAuctionService service = new VSAuctionServiceImpl();
// Holen des Methoden-Objekts fuer registerAuction()
Class<?> c = service.getClass();
Class<?>[] paramTypes = new Class<?>[]{ VSAuction.class, int.class,
                                             VSAuctionEventHandler.class };
Method m = c.getMethod("registerAuction", paramTypes);
// Zusammenstellung der Parameter und Aufruf der Methode
Object[] params = new Object[]{ new VSAuction("Testauktion", 1), 42,
                                 null };
m.invoke(service, params);
```

[Wie das Beispiel verdeutlicht, gibt es keinen Grund, für den Aufruf einer Methode die Java Reflection API zu verwenden, solange alles Mögliche unternommen wurde, dies zu verhindern.]

## Stubs

## Übersicht

- Stellvertreter des entfernten Objekts beim Aufrufer einer Methode  
→ Implementierung der **Schnittstelle des entfernten Objekts**

- Zentrale Aufgabe: Umwandlung eines lokalen Methodenaufrufs am Stub in einen Fernauftrag am entfernten Objekt

- Erzeugung einer Anfragenachricht

- Eindeutige Kennung des Server-Prozesses
- Eindeutige Kennung des entfernten Objekts
- Eindeutige Kennung der aufzurufenden Methode
- Einpacken der Aufrufparameter

- Senden der Anfragenachricht über das Kommunikationssystem

- Empfang einer Antwortnachricht über das Kommunikationssystem

- Auspacken des Rückgabewerts

- Übergabe des Rückgabewerts an den Aufrufer

### Schnittstelle

```
public interface VSHelloInterface {  
    public void setName(String name);  
    public String getName();  
    public void sayHello();  
}
```

### Implementierung

```
public class VSHelloImpl implements VSHelloInterface {  
    private String name;  
  
    public void setName(String name) {  
        this.name = name;  
    }  
  
    public String getName() {  
        return name;  
    }  
  
    public void sayHello() { System.out.println("Hallo " + name); }  
}
```

# Dynamische Proxies

### Grundidee

- Zur Laufzeit generierte Stellvertreterobjekte
- Konfigurierbare Schnittstellen
- Umleitung von lokalen Methodenaufrufen am Proxy auf einen zuvor registrierten **Invocation-Handler**
- Anwendungsspezifische Implementierung des Invocation-Handler
- Weiterführende Informationen

#### Dynamic Proxy Classes

<http://docs.oracle.com/javase/7/docs/technotes/guides/reflection/proxy.html>

#### Dynamic Proxies – Short Tutorial

<http://www.javaspecialists.eu/archive/Issue005.html>

### Dynamische Proxies als Stubs

- Implementierung beliebiger Schnittstellen → Proxies können als Stellvertreter für entfernte Objekte dienen
- Abfangen von lokalen Methodenaufrufen → Umwandlung in Fernaufrufe



### Stub für Beispiel-Schnittstelle

```
public class VSHelloStub implements VSHelloInterface {  
    public void setName(String name) {  
        // Anfrage (IDs, Parameter) erstellen und senden  
        // Fuer synchronen Aufruf: Antwort empfangen  
    }  
    public String getName() {  
        // Anfrage (IDs) erstellen und senden  
        String s = [...] // Antwort empfangen und auspacken  
        return s;  
    }  
    public void sayHello() {  
        // Anfrage (IDs) erstellen und senden  
        // Fuer synchronen Aufruf: Antwort empfangen  
    }  
}
```

### Nachteile

- Hoher Implementierungsaufwand (vor allem bei Schnittstellenänderungen)
- Code-Duplikation
- Fehleranfällig

# Dynamische Proxies

# Invocation-Handler

### Implementierung eines Invocation-Handler

- Bereitstellung einer `invoke()`-Methode, an die sämtliche am Proxy getätigten Methodenaufrufe delegiert werden
- Wissen über Methodenname und -parameter des ursprünglichen Aufrufs
- Rückgabewert von `invoke()` → Rückgabewert des ursprünglichen Aufrufs

### Schnittstelle: `java.lang.reflect.InvocationHandler`

```
public Object invoke(Object proxy, Method method,  
                     Object[] args) throws Throwable;
```

[Nicht zu verwechseln mit der `invoke()`-Methode der Java Reflection API.]

- `proxy` Der Proxy, an dem die `invoke`-Methode aufgerufen wurde
- `method` Das `Method`-Objekt der aufgerufenen Proxy-Methode
- `args` Array mit den Parametern des ursprünglichen Methodenaufrufs  
[Falls kein Parameter übergeben wurde: `args == null`]
- Die `invoke()`-Methode darf nur die Exceptions (`Throwable`) werfen, die in der Signatur der aufgerufenen Methode enthalten sind



- Proxy-Erzeugung mittels `Proxy.newProxyInstance()`

```
static Object newProxyInstance(ClassLoader loader,
                             Class[] interfaces,
                             InvocationHandler handler);
```

- `loader` Class-Loader für die Proxy-Klasse  
[Typischerweise der Class-Loader der zu implementierenden Schnittstelle; dieser lässt sich durch den Aufruf von `getClassLoader()` am Class-Objekt der Schnittstelle bestimmen.]
- `interfaces` Array der zu implementierenden Schnittstellen-Klassen
- `handler` Instanz des Invocation-Handler

- Nach der Erzeugung des Proxy-Objekts kann dieses als Stellvertreter für die eigentliche Implementierung der vom Proxy bereitgestellten Schnittstellen genutzt werden



- Main-Methode (der Klasse `VSHelloTest`) zum Testen des Proxy

```
public static void main(String[] args) {
    // Erzeugung des eigentlichen Objekts
    VSHelloInterface object = new VSHelloImpl();

    // Erzeugung eines Invocation-Handler
    VSHelloInvHandler handler = new VSHelloInvHandler(object);

    // Proxy-Erzeugung
    ClassLoader ldr = ClassLoader.getSystemClassLoader();
    Class<?>[] intfs = new Class[] { VSHelloInterface.class };
    VSHelloInterface proxy = (VSHelloInterface)
        Proxy.newProxyInstance(ldr, intfs, handler);

    // Test: Methodenaufrufe am Proxy
    proxy.setName("Benutzer");
    proxy.sayHello();
    System.out.println(proxy.getName());
}
```



- Umleitung eines Methodenaufrufs auf ein lokales Objekt

```
public class VSHelloInvHandler implements InvocationHandler {
    private VSHelloInterface object;

    public VSHelloInvHandler(VSHelloInterface object) {
        this.object = object;
    }

    // Handler-Methode fuer alle lokalen Aufrufe am Proxy
    public Object invoke(Object proxy, Method method,
                         Object[] args) throws Throwable
    {
        System.out.println("[Proxy] Methode: " + method.getName());
        if(args != null) {
            System.out.println("[Proxy] Args: " + args.length);
        }
        return method.invoke(object, args); // Eigentlicher Aufruf
    }
}
```



- Beispiel-Ausführung

```
> java VSHelloTest
[Proxy] Methode: setName
[Proxy] Args: 1
[Proxy] Methode: sayHello
Hallo Benutzer
[Proxy] Methode: getName
Benutzer
```

- Jeder Aufruf einer Methode an dem Objekt `proxy` wird durch den dynamisch generierten Proxy an die `invoke()`-Methode von `VSHelloInvHandler` weitergegeben
- Im verteilten Fall erfolgt im Invocation-Handler der eigentliche Fernaufruf am entfernten Objekt



## Stubs & Skeletons

Java Reflection API

Dynamische Proxies als Stubs

Generische Skeletons

Aufgabe 2



## Generische Skeletons

- Idee
  - Gemeinsame Skeleton-Implementierung für alle Fernaufrufe
  - Methodenaufrufe per Java Reflection API
- Problemstellung: Wie finde ich die richtige Methode?
  - Methodename ist nicht eindeutig
  - Parameteranzahl ist nicht eindeutig
  - Kombination aus Methodename sowie Anzahl und Typen aller Parameter
- Lösungsansatz
  - Eindeutige Kennung per `Method.toGenericString()`
  - Beispiel: `VSAuctionService.registerAuction()`

```
public abstract void vsue.rmi.VSAuctionService.registerAuction(
    vsue.rmi.VSAuction, int, vsue.rmi.VSAuctionEventHandler)
    throws vsue.rmi.VSAuctionException, java.rmi.RemoteException
```
  - Bestimmung und Verwendung des richtigen Method-Objekts
    1. Abfrage aller Remote-Schnittstellen des Remote-Objekts
    2. Abfrage aller Methoden dieser Schnittstellen
    3. Vergleich der generischen Methoden-Strings mit dem in der Anfrage
    4. Aufruf von `invoke()` am gefundenen Methoden-Objekt



- Stellvertreter des Aufrufers einer Methode beim eigentlichen Objekt  
→ Imitieren des Verhaltens eines lokalen Aufrufers
- Zentrale Aufgabe: Ausführung des eigentlichen Methodenaufrufs
  - Empfang einer Anfragenachricht über das Kommunikationssystem
    - Auspacken der Kennung des (jetzt lokalen) Objekts
    - Auspacken der Kennung der aufzurufenden Methode
    - Auspacken der Aufrufparameter
  - Bestimmung des Objekts mittels Kennung
  - Methodenaufruf am Objekt
  - Erzeugen einer Antwortnachricht mit dem Rückgabewert
  - Senden der Antwortnachricht über das Kommunikationssystem



## Überblick

## Stubs & Skeletons

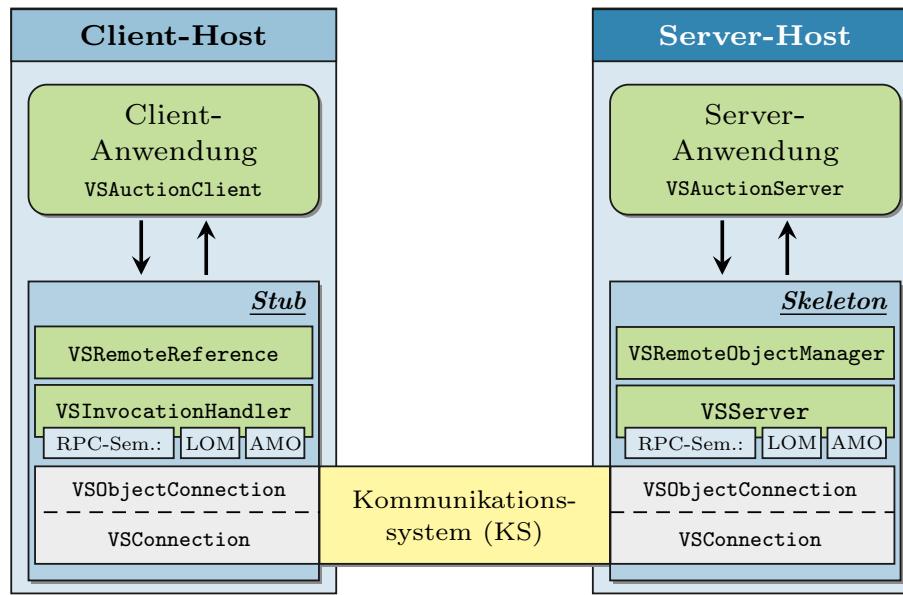
Java Reflection API

Dynamische Proxies als Stubs

Generische Skeletons

Aufgabe 2





## Referenzierung und Implementierung der Server-Seite

### ■ Remote-Referenz: VSRemoteReference

```
public class VSRemoteReference implements Serializable {
    private String host;
    private int port;
    private int objectID;
}
```

- host Host-Name des Servers
- port Port-Nummer des Servers für Verbindungsaufbau
- objectID Objekt-ID für Zugriff auf Remote-Objekt

### ■ Verwaltung von Verbindungen: Anpassung von vsserver

- Empfangen und Bearbeiten von Anfragen
- Erzeugen und Senden von Antworten

- Implementierung als *Singleton*
  - Nur eine Instanz pro Java Virtual Machine
  - Zugriff über statische getInstance()-Methode
- Export von Objekten
  - Bereitstellung dynamischer Proxies für Fernaufrufe
  - Verwaltung der exportierten Remote-Objekte
- Aufruf von Methoden an exportierten Objekten
  - Suche des Objekts anhand der Objekt-ID
  - Bestimmung der Methode über ihren generischen Namen
  - Aufruf der Methode mit den übergebenen Parametern
  - Rückgabe des Rückgabewerts der aufgerufenen Methode

```
public class VSRemoteObjectManager {
    public static VSRemoteObjectManager getInstance();
    public Remote exportObject(Remote object);
    public Object invokeMethod(int objectID,
                               String genericMethodName, Object[] args);
}
```

## Exceptions

### ■ Ziel: Transparente Fernaufrufe

- Normalfall: Rückgabe des Ergebnisses
- Fehlerfall: Abbruch der Ausführung auf Server-Seite (Exception)
  - Fernaufrufsystem muss Exception zum Aufrufer propagieren

### ■ Konsequenz für den Fehlerfall

- Fangen der Exception beim Methodenaufruf auf Server-Seite
  - InvocationTargetException
- Weiterleitung der Exception zur Client-Seite
- Werfen der Exception im Stub

### ■ Im Fernaufruf bedingte Fehler

- Beispiele
  - Unerreichbarer Server
  - Verbindungsabbruch
  - ...

→ Fernaufrufsystem muss Fehler (soweit möglich) behandeln  
[Näheres in der Tafelübung zu Übungsaufgabe 3.]

## Unterstützung von Rückrufen

- Parameterübergabe (analog zu Java RMI)
  - Call-by-Value (Standard): Übertragung einer Kopie des Parameters
  - Call-by-Reference
    - Übertragung eines Stub für den Parameter
    - Voraussetzungen
      - \* Parameter implementiert Remote-Schnittstelle
      - \* Parameterobjekt wurde zuvor exportiert
- Implementierung
  - Erweitertes Marshalling im Invocation-Handler des Stub
    - Analyse der Aufrufparameter
    - Unterscheidung der Parameterübergabearten
  - Beachte: Call-by-Reference ist auch relevant für Rückgabewerte
- `Class.isAssignableFrom()`: Überprüfung, ob ein Objekt o eine bestimmte Schnittstelle (z. B. `Serializable`) implementiert

```
Object o = [...];
if(Serializable.class.isAssignableFrom(o.getClass())) {[...]}
```



## ObjectInputFilter der RMI-Registry

- LocateRegistry prüft seit Java 1.8.0\_121 bind-Aufrufe von Clients

```
Remote vsproxy = VSRemoteObjectManager.getInstance().exportObject([...]);
Registry registry = LocateRegistry.getRegistry([...]);
registry.bind("name", vsproxy);
```
- Beispiel wirft eine `InvalidClassException` wegen `VSIInvocationHandler`
  - Proxy-Objekt `vsproxy` enthält den `VSIInvocationHandler`
  - `getRegistry` gibt einen **Registry-Stub** zurück
  - Aufruf von `bind` löst einen Fernaufruf aus
  - LocateRegistry akzeptiert bei Fernaufrufen nur primitive Datentypen, Strings, Objekte, die die Remote-Schnittstelle implementieren, bestimmte RMI-Klassen sowie Arrays all dieser Datentypen
- Problemlösungen
  - bind direkt auf der Registry aufrufen (siehe Folie 1–11)

```
Registry registry = LocateRegistry.createRegistry(12345);
registry.bind(name, vsproxy);
```
  - Eigene Klassen erlauben. Vor Aufruf von `createRegistry` einfügen:

```
System.setProperty("sun.rmi.registry.registryFilter", "vsue.**");
```

