

Hinweise – 80x86-Architektur

Dr.-Ing. Volkmar Sieh

Department Informatik 4
Verteilte Systeme und Betriebssysteme
Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg

WS 2021/2022



- Dokumentation: „Intel 64 and IA-32 Architectures Software Developer’s Manual“
 - Volume 1: Basic Architecture
 - Volume 2A, 2B, 2C: Instruction Set Architecture
 - Volume 3A, 3B, 3C: System Programming Guide
 - <http://www.intel.com/content/www/us/en/processors/architectures-software-developer-manuals.html>



- 80x86-CPUs haben lange Historie (8080, 8086, 80286, 80386, 80486, Pentium, ...)
- Daher vieles nicht logisch aufgebaut, sondern historisch gewachsen (kompatibel).
- Heute würde man vieles anders machen...

Hier nur „kleine“ Untermenge der 80x86-Befehle und Fähigkeiten:

- nur Protected Mode
- nur 32-Bit-Mode
- keine Erweiterungen (FPU, MMX, SSE, ...)



Befehle unterschiedlich lang (1 Byte bis 16 Bytes)

Ein-Byte-Opcode: lediglich Opcode-Byte; Beispiele:

c3	ret
f4	hlt
fa	cli
fb	sti
...	...



Aufbau Opcodes

Zwei-Byte-Opcode; Prefix 0x0f und Opcode-Byte; Beispiele:

0f	a2	cpuid
0f	aa	rsm
...



Aufbau Opcodes

Opcode, Register kodiert in Opcode, Bit 0:2; Beispiele:

40	incl	%eax	48	decl	%eax
41	incl	%ecx	49	decl	%ecx
...
50	pushl	%eax	58	popl	%eax
51	pushl	%ecx	59	popl	%ecx
...
0f	c8	bswap	%eax		
0f	c9	bswap	%ecx		
...

Register-Kodierung:

0: eax	1: ecx	2: edx	3: ebx
4: esp	5: ebp	6: esi	7: edi



Aufbau Opcodes

Prefix-Gruppen:

0xF0, 0xF2, 0xF3: Lock- und Repeat-Prefixe

0x26, 0x2E, 0x36, 0x3E, 0x64, 0x65: ändert Segment

0x66: ändert Operandengröße (16-Bit ↔ 32-Bit)

0x67: ändert Adressierungsart (alt ↔ neu)

Beispiele:

im 16-Bit-Mode-Segment:

40 incw %ax
66 40 incl %eax

im 32-Bit-Mode-Segment:

40 incl %eax
66 40 incw %ax



Prefix: aus jeder Gruppe oben max. ein Prefix-Byte erlaubt
=> max. vier Prefix-Bytes vor Opcode.



Aufbau Opcodes

Opcode mit ModR/M-Byte; Beispiele:

21 07	and	%eax, (%edi)
23 07	and	(%edi), %eax
01 43 04	add	%eax, 0x4(%ebx)
29 8a 00 01 00 00	sub	%ecx, 0x100(%edx)
31 d5	xor	%edx, %ebp

Prefix (optional)	Opcode	ModR/M	Displacement (gem. ModR/M)
----------------------	--------	--------	-------------------------------

Bit 7-6: Adressierungsart:

- 0: Register indirekt (kein Displacement)
- 1: Register indirekt (8-Bit-Displacement)
- 2: Register indirekt (32-Bit-Displacement)
- 3: Register

Bit 5-3: einzelnes Register

Bit 2-0: Basis-Register bzw. Register



Aufbau Opcodes

r8(/r) r16(/r) r32(/r) mm(/r) xmm(/r) /digit (Opcode) REG =	AL AX EAX MM0 XMM0 0 000	CL CX ECX MM1 XMM1 1 001	DL DX EDX MM2 XMM2 2 010	BL BX EBX MM3 XMM3 3 011	AH SP ESP MM4 XMM4 4 100	CH BP EBP MM5 XMM5 5 101	DH SI ESI MM6 XMM6 6 110	BH DI EDI MM7 XMM7 7 111		
Effective Address	Mod	R/M	Value of ModR/M Byte (in Hexadecimal)							
[EAX]	00	000	00	08	10	18	20	28	30	38
[ECX]		001	01	09	11	19	21	29	31	39
[EDX]		010	02	0A	12	1A	22	2A	32	3A
[EBX]		011	03	0B	13	1B	23	2B	33	3B
[--][--] ¹		100	04	0C	14	1C	24	2C	34	3C
disp32 ²		101	05	0D	15	1D	25	2D	35	3D
[ESI]		110	06	0E	16	1E	26	2E	36	3E
[EDI]		111	07	0F	17	1F	27	2F	37	3F
[EAX]+disp8 ³	01	000	40	48	50	58	60	68	70	78
[ECX]+disp8		001	41	49	51	59	61	69	71	79
[EDX]+disp8		010	42	4A	52	5A	62	6A	72	7A
[EBX]+disp8		011	43	4B	53	5B	63	6B	73	7B
[--][--]+disp8		100	44	4C	54	5C	64	6C	74	7C
[EBP]+disp8		101	45	4D	55	5D	65	6D	75	7D
[ESI]+disp8		110	46	4E	56	5E	66	6E	76	7E
[EDI]+disp8		111	47	4F	57	5F	67	6F	77	7F



Aufbau Opcodes

r8(/r) r16(/r) r32(/r) mm(/r) xmm(/r) /digit (Opcode) REG =	AL AX EAX MM0 XMM0 0 000	CL CX ECX MM1 XMM1 1 001	DL DX EDX MM2 XMM2 2 010	BL BX EBX MM3 XMM3 3 011	AH SP ESP MM4 XMM4 4 100	CH BP EBP MM5 XMM5 5 101	DH SI ESI MM6 XMM6 6 110	BH DI EDI MM7 XMM7 7 111		
Effective Address	Mod	R/M	Value of ModR/M Byte (in Hexadecimal)							
[EAX]+disp32 [ECX]+disp32 [EDX]+disp32 [EBX]+disp32 [-][-]+disp32 [EBP]+disp32 [ESI]+disp32 [EDI]+disp32	10	000	80	88	90	98	A0	A8	B0	B8
		001	81	89	91	99	A1	A9	B1	B9
		010	82	8A	92	9A	A2	AA	B2	BA
		011	83	8B	93	9B	A3	AB	B3	BB
		100	84	8C	94	9C	A4	AC	B4	BC
		101	85	8D	95	9D	A5	AD	B5	BD
		110	86	8E	96	9E	A6	AE	B6	BE
		111	87	8F	97	9F	A7	AF	B7	BF
EAX/AX/AL/MM0/XMM0 ECX/CX/CL/MM/XMM1 EDX/DX/DL/MM2/XMM2 EBX/BX/BL/MM3/XMM3 ESP/SP/AH/MM4/XMM4 EBP/BP/CH/MM5/XMM5 ESI/SI/DH/MM6/XMM6 EDI/DI/BH/MM7/XMM7	11	000	C0	C8	D0	D8	E0	E8	F0	F8
		001	C1	C9	D1	D9	E1	E9	F1	F9
		010	C2	CA	D2	DA	E2	EA	F2	FA
		011	C3	CB	D3	DB	E3	EB	F3	FB
		100	C4	CC	D4	DC	E4	EC	F4	FC
		101	C5	CD	D5	DD	E5	ED	F5	FD
		110	C6	CE	D6	DE	E6	EE	F6	FE
		111	C7	CF	D7	DF	E7	EF	F7	FF



Aufbau Opcodes

Adressierungsart „Register indirekt mit Index und Scale-Faktor“:

```
88 04 0b    mov    %al,(%ebx, %ecx, 1)  
03 0c 98    add    (%eax, %ebx, 4), %ecx
```

Codierung über sogenanntes „SIB“-Byte.

Prefix (optional)	Opcode	ModR/M	SIB (gem. ModR/M)	Displacement (gem. ModR/M)
----------------------	--------	--------	----------------------	-------------------------------



Wird %esp als Register für die Register-indirekt-Adressierungsart verwendet, so folgt ein SIB-Byte:

Aufbau SIB-Byte:

Bit 7-6: Scale-Faktor:

Bit 7-6	Faktor
00	1
01	2
10	4
11	8

Bit 5-3: Index-Register

Bit 2-0: Basis-Register



Spezialfall: wird als Indexregister-Nummer die Nummer des Registers %esp angegeben, wird **kein** Indexregister verwendet (Index: 0).

=> z.B. Adressierungsart 4(%esp) existiert eigentlich nicht

Ersatz: 4(%esp , ,)

Spezialfall: wird als Basisregister-Nummer die Nummer des Registers %ebp angegeben, wird **kein** Basisregister verwendet (Basis: 0).

Anwendung (Beispiel): array(, %eax, 4)



Aufbau Opcodes

r32 Base = Base =			EAX	ECX	EDX	EBX	ESP	[*]	ESI	EDI
Scaled Index	SS	Index	Value of SIB Byte (in Hexadecimal)							
[EAX]	00	000	00	01	02	03	04	05	06	07
[ECX]		001	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F
[EDX]		010	10	11	12	13	14	15	16	17
[EBX]		011	18	19	1A	1B	1C	1D	1E	1F
none		100	20	21	22	23	24	25	26	27
[EBP]		101	28	29	2A	2B	2C	2D	2E	2F
[ESI]		110	30	31	32	33	34	35	36	37
[EDI]		111	38	39	3A	3B	3C	3D	3E	3F
[EAX*2]	01	000	40	41	42	43	44	45	46	47
[ECX*2]		001	48	49	4A	4B	4C	4D	4E	4F
[EDX*2]		010	50	51	52	53	54	55	56	57
[EBX*2]		011	58	59	5A	5B	5C	5D	5E	5F
none		100	60	61	62	63	64	65	66	67
[EBP*2]		101	68	69	6A	6B	6C	6D	6E	6F
[ESI*2]		110	70	71	72	73	74	75	76	77
[EDI*2]		111	78	79	7A	7B	7C	7D	7E	7F



Aufbau Opcodes

r32 Base = Base =			EAX 0 000	ECX 1 001	EDX 2 010	EBX 3 011	ESP 4 100	[*] 5 101	ESI 6 110	EDI 7 111	
Scaled Index	SS	Index	Value of SIB Byte (in Hexadecimal)								
[EAX*4]	10	000	80	81	82	83	84	85	86	87	
[ECX*4]		001	88	89	8A	8B	8C	8D	8E	8F	
[EDX*4]		010	90	91	92	93	94	95	96	97	
[EBX*4]		011	98	89	9A	9B	9C	9D	9E	9F	
none		100	A0	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	
[EBP*4]		101	A8	A9	AA	AB	AC	AD	AE	AF	
[ESI*4]		110	B0	B1	B2	B3	B4	B5	B6	B7	
[EDI*4]		111	B8	B9	BA	BB	BC	BD	BE	BF	
[EAX*8]	11	000	C0	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	
[ECX*8]		001	C8	C9	CA	CB	CC	CD	CE	CF	
[EDX*8]		010	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7	
[EBX*8]		011	D8	D9	DA	DB	DC	DD	DE	DF	
none		100	E0	E1	E2	E3	E4	E5	E6	E7	
[EBP*8]		101	E8	E9	EA	EB	EC	ED	EE	EF	
[ESI*8]		110	F0	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	
[EDI*8]		111	F8	F9	FA	FB	FC	FD	FE	FF	



Aufbau Opcodes

Immediates: zusätzliche Konstanten; Beispiele:

	04 01	addb	\$0x1, %al
66	83 c0 01	addw	\$0x1, %ax
	83 c0 01	addl	\$0x1, %eax
66	05 00 01	addw	\$0x100, %ax
	05 00 00 01 00	addl	\$0x10000, %eax
	b0 12	movb	\$0x12, %al
66	81 45 04 34 12	addw	\$0x1234, 0x4(%ebp)

Befehls-Opcodes (max.):

Prefix	Opcode	ModR/M	SIB	Displacement	Immediate



- Manche Opcodes können für mehrere Befehle stehen
- Opcode wird durch MOD/RM Byte, Bits 3-5 erweitert
- Genaues: Anhang A.4 des Intel 64 and IA-32 Architectures Software Developer's Manual, Volume 2b.
- Beispiel: 81 F9 00 02 00 00: `cmpl $0x0200, %ecx`



Prozessor Flags

- Flags sind spezielles Prozessorregister
- Befehle verändern eine Menge an Flags
- Zugriff lediglich indirekt, durch
 - Opcodes, die Flags auswerten (z.B. bedingte Sprünge)
 - Stack (z.B. pushf)
 - Opcodes, die einzelne Flags manipulieren (z.B. sti, cli)
- Für diese Aufgabe genügen Status-Flags
- Genauerer: Intel 64 and IA-32 Architectures Software Developer's Manual, Volume 1, Kapitel 3.4.3.



... und 64-Bit-Modus...?



Neu:

- alle Register jetzt 64-Bit breit (%rax, %rbx, ...)
- 8 weitere Register (%r8, %r9, ...)
- Program-Counter-indirekte Adressierung (disp32(%rip))
- ...



Codierung:

8-Bit-REX-Prefix (statt INC/DEC-Befehlen):

0100	W	R	X	B
------	---	---	---	---

0100: ehemalige INC/DEC-Bits

W: „wide“-Instruktion (64-Bit Operanden)

R: zusätzliches 3. Bit der Registernummer in ModR/M

X: zusätzliches 3. Bit der Registernummer in SIB-Index

B: zusätzliches 3. Bit der Registernummer in SIB-Basis



Zusätzlich: Es existiert jetzt eine PC-relative Adressierungsart:

z.B.:

```
movb $1, buf(%rip)
```

