



AKBP/ES II Team 2

Thermothrottling

Wolfgang Kroworsch

siwokrow@stud.uni-erlangen.de

Florian E.J. Fruth

siflfrut@stud.uni-erlangen.de

FAU Erlangen-Nürnberg



Aufgabe

Drosselung einer CPU

- CPU soll trotz fehlenden Lüfters eine festgelegte Temperatur nicht überschreiten.
- interaktive Prozesse sollen bevorzugt, rechenintensive Prozesse ausgebremst werden



Temperatur-Messung

- Temperatur-Messung mit Sensor an der CPU über I²C-Bus
- Aktuelle Temperatur steht nur fünf bis zehnmal pro Sekunde zur Verfügung

⇒ Interpolation der Temperatur dazwischen durch Energiemessung



Energiemessung

Verwendung von Performance-Countern (z.B. Prozessor-Zyklen, Speicherzugriffe ...) des Pentium III Prozessors zur Messung des Energieverbrauchs:

- global zur Verhinderung zu starker Erwärmung
- pro Prozess zur gerechten Verteilung der Energie



Energiemessung

Problem:

- Es gibt nur Prozessor-Globale Performance-Counter

Lösung:

- virtuelle Performance Counter pro Prozess (Patch zum Accounting der Prozesse bei jedem Re-Scheduling bzw. Timer-Interrupt)



Einbindung

Priorisierung der Tasks durch neuen Energie-bewußten Scheduler

- Dynamisches Accounting der Energie zu Prozessen bei jedem Timer-Interrupt
- Einführung von `halt()`-Zyklen bzw. `idle-tasks` zur Kühlung
- Einteilung in 3 Prioritäts-Queues damit möglichst nur unwichtige Prozesse gedrosselt werden



Prioritäten

Festlegen der Prioritäten

- durch SystemCalls
- Vererbung von Prioritäten
- oder: Standardmäßiges Starten von Tasks in niederpriorer Queue und Anheben durch Verwaltungs-Prozess
- Wrapper: `setqueue [queue] [pid]`



Energiekontingente

Zuweisen von Kontingenten zu Prioritäten

- jede Prioritätsklasse erhält ein maximales Energie-Kontingent für einen vorgegebenen Zeitraum
- innerhalb der Prioritätsklassen zählt das Prinzip first-come-first-serve
- wird die CPU zu heiß wird zuerst das Kontingent reduziert
- ab einer Notfallgrenze werden keine Prozesse mehr ausgeführt

Wärmeerzeugung

Einfaches Program nimmt sich nahezu die komplette CPU

```
int main(){
    register int i; register int j; register int k;

    for(j=1;1;j++) {
        for(i=1;i<250000000;i++)
            k*=3;
        printf("ping %#10.0ld\n",j);
        k=1;
    }
}
```

⇒ Temperaturanstieg von 37,5 Grad auf 52 Grad Celsius (bei normalem Linux-Scheduler)

Wärmevermeidung

Wenn die CPU zu warm wird muss Energie gespart werden

- möglich durch Einlegen von `halt()` Zyklen bzw. durch Idle-Task
- Überprüfen von prozessinternen maximalen PerformanceCountern pro Prozess
⇒ wenn diese überschritten werden, wird die entsprechende Task nicht mehr ausgeführt
- Neuverteilung von Energie-Kontingenten erst nach Ablauf des festgelegten Zeitraums



Zukunft

Erweiterungen

- höherpriorie Prozesse können Energie aus niederpriorien Klassen verbrauchen, falls diese dort nicht benötigt wird
- automatische Erkennung von interaktiven Prozessen und Zuweisung der Priorität 1
- most-energy-left first-serve strategie

3 Prozesse

```
11:15am up 56 min, 7 users, load average: 4.91, 8.15, 8.54
63 processes: 54 sleeping, 6 running, 3 zombie, 0 stopped
CPU states: 20.4% user, 0.0% system, 0.0% nice, 79.6% idle
Mem: 1029656K av, 131060K used, 898596K free,      OK shrd,      4740K buff
Swap: 1028120K av,      0K used, 1028120K free      96412K cached
```

PID	USER	PRI	NI	SIZE	RSS	SHARE	STAT	%CPU	%MEM	TIME	COMMAND
1561	siwokrow	20	0	348	348	288	R	14.4	0.0	1:30	new_arith
979	siwokrow	18	0	348	348	288	R	3.2	0.0	2:09	new_arith
1037	root	18	0	348	348	288	R	2.6	0.0	2:07	new_arith
980	root	18	0	1816	1816	1392	R	0.2	0.1	0:00	sshd
1	root	17	0	208	208	176	S	0.0	0.0	0:06	init
2	root	9	0	0	0	0	SW	0.0	0.0	0:00	keventd
3	root	18	19	0	0	0	SWN	0.0	0.0	0:00	ksoftirqd_CPU0
4	root	9	0	0	0	0	SW	0.0	0.0	0:00	kswapd
5	root	9	0	0	0	0	SW	0.0	0.0	0:00	bdflush
6	root	17	0	0	0	0	SW	0.0	0.0	0:00	kupdated
225	root	9	0	484	484	416	S	0.0	0.0	0:00	dhcpcd
357	root	9	0	1048	1048	920	S	0.0	0.1	0:00	sshd
372	root	17	0	632	632	520	R	0.0	0.0	0:00	syslogd
375	root	17	0	1064	1064	448	S	0.0	0.1	0:00	klogd
411	bin	9	0	436	436	356	S	0.0	0.0	0:00	portmap
434	root	9	0	712	712	604	S	0.0	0.0	0:00	rpc.statd
436	root	9	0	0	0	0	SW	0.0	0.0	0:00	rpciod

9 Prozesse

```
10:39am up 20 min, 13 users, load average: 9.37, 6.40, 3.66
79 processes: 66 sleeping, 12 running, 1 zombie, 0 stopped
CPU states: 23.7% user, 0.0% system, 0.0% nice, 76.2% idle
Mem: 1029656K av, 139188K used, 890468K free,      OK shrd,      4740K buff
Swap: 1028120K av,      0K used, 1028120K free      96324K cached
```

PID	USER	PRI	NI	SIZE	RSS	SHARE	STAT	%CPU	%MEM	TIME	COMMAND
1037	root	20	0	348	348	288	R	4.7	0.0	0:45	new_arith
1597	siwokrow	20	0	348	348	288	R	3.3	0.0	0:23	new_arith
979	siwokrow	20	0	348	348	288	R	3.1	0.0	0:48	new_arith
1491	siwokrow	20	0	348	348	288	R	3.1	0.0	0:30	new_arith
1561	siwokrow	18	0	348	348	288	R	2.5	0.0	0:23	new_arith
1629	siwokrow	20	0	348	348	288	R	2.3	0.0	0:17	new_arith
1663	siwokrow	20	0	348	348	288	R	2.3	0.0	0:14	new_arith
1696	siwokrow	20	0	348	348	288	R	2.3	0.0	0:11	new_arith
1733	siwokrow	20	0	348	348	288	R	1.7	0.0	0:08	new_arith
1772	root	18	0	996	996	776	R	0.1	0.0	0:00	top
1	root	17	0	208	208	176	S	0.0	0.0	0:06	init
2	root	9	0	0	0	0	SM	0.0	0.0	0:00	keventd
3	root	18	19	0	0	0	SMN	0.0	0.0	0:00	ksoftirqd_CPU0
4	root	9	0	0	0	0	SM	0.0	0.0	0:00	kswapd
5	root	9	0	0	0	0	SM	0.0	0.0	0:00	bdflush
6	root	17	0	0	0	0	SM	0.0	0.0	0:00	kupdated
225	root	9	0	484	484	416	S	0.0	0.0	0:00	dhcpcd



Ende

The End...

Wer später bremst rechnet länger schnell