

## Übungsaufgabe #7: Library - .NET

26.1.2004

In dieser Aufgabe soll eine vereinfachte Client/Server-Anwendung ähnlich Aufgabe 2 in C# für die .NET-Architektur implementiert werden.

- a) Als erster Schritt soll die Klasse `Library.LibraryDB` implementiert und als Bibliothek erstellt werden (`LibraryDB.dll`):

```
> mcs -target:library LibraryDB.cs
```

Zur Vereinfachung werden Items nur durch einen `string` (ihr Titel) repräsentiert (eine eigene Klasse `Item` ist nicht notwendig). Die Klasse `LibraryDB` soll das Interface `ILibraryDB` (in `/proj/i4mw/pub/aufgabe7`) implementieren. Die Methoden sollen jeweils `true` zurückgeben, wenn die Operation erfolgreich war, und im Fehlerfall `false`. Getestet werden kann die Bibliothek mit der Klasse `LibraryDBTest` (ebenfalls im pub-Verzeichnis):

```
> mcs -r:LibraryDB.dll LibraryDBTest.cs
```

- b) Nun soll die Klasse `LibraryFrontend` implementiert werden, mit der man ähnlich wie in Aufgabe 1 über ein einfaches Benutzerinterface auf die Bibliotheksfunktionen zugreifen kann. Insbesondere soll es möglich sein, neue Items zu registrieren, auszuleihen und zurückzugeben und sich alle Items anzeigen zu lassen.
- c) In dieser Teilaufgabe soll die Bibliothek nun in einen Client und einen Server aufgespalten werden. Schreiben sie die Klasse `LibraryServer`, die einen TCP- oder HTTP-Channel erzeugt. Als Port können sie ihre User-Id verwenden (Befehl `id`). Die Klasse `Library.LibraryDB` soll als "well-known" Serverobjekt (mit beliebigen Namen) registriert werden. Achten sie darauf, dass der Server sich nicht sofort beendet (z.B. durch Warten auf eine Tastatureingabe). Sorgen sie auch dafür, dass die Klasse `LibraryDB` als Remote-Objekt verwendet werden kann. Da im Interface `ILibraryDB` keine expliziten lock/unlock-Operationen vorgesehen sind, muss die Datenbank intern für gegenseitigen Ausschluss beim Ausleihen und Zurückgeben von Items sorgen.

Die Klasse `LibraryFrontend` (der Client) muss noch um die Aktivierung der serverseitigen `LibraryDB` ergänzt werden. Erzeugt werden können Client und Server mit den Befehlen:

```
> mcs -r:LibraryDB.dll,/local/mono/lib/System.Runtime.Remoting.dll
      LibraryFrontend.cs
> mcs -r:LibraryDB.dll,/local/mono/lib/System.Runtime.Remoting.dll
      LibraryServer.cs
```

### **Bearbeitung: bis zum 12.02.2004/18:00 Uhr**

Alle Dateien sollen im Verzeichnis `/proj/i4mw/loginname/aufgabe7/` abgelegt und mit dem abgabe-Programm abgegeben werden.

**Die Bearbeitung ist in 2er Gruppen möglich.**

## **Übungen zu MW**