

# F Überblick über die 5. Übung

---

- Namensdienst (CORBA Name Service)
- Portable Object Adapter (POA)
  - ◆ Policies
  - ◆ POA Schnittstelle
  - ◆ Persistente Referenzen

# F.1 Der Namensdienst

---

- Binden von Objektreferenzen an symbolische Namen (wie RMI-registry)
- Hierarchischer Namensraum

# 1 IDL-Schnittstelle

```
module CosNaming { //PIDL

    typedef string Istring;
    struct NameComponent {
        Istring id;
        Istring kind;
    };
    typedef sequence <NameComponent> Name;

    interface NamingContext {
        void bind(in Name n, in Object obj)
            raises(NotFound, CannotProceed,
                InvalidName, AlreadyBound);
        void rebind(in Name n, in Object obj)
            raises(NotFound, CannotProceed, InvalidName);
        void bind_context(in Name n, in NamingContext nc)
            raises(NotFound, CannotProceed,
                InvalidName, AlreadyBound);

// Fortsetzung folgt
    };
};
```

# 1 IDL-Schnittstelle (Fortsetzung)

```

void rebind_context(in Name n, in NamingContext nc)
    raises(NotFound, CannotProceed, InvalidName);
void unbind(in Name n)
    raises(NotFound, CannotProceed, InvalidName);

Object resolve(in Name n)
    raises(NotFound, CannotProceed, InvalidName);

NamingContext new_context();
NamingContext bind_new_context(in Name n)
    raises(NotFound, AlreadyBound,
          CannotProceed, InvalidName);
void destroy() raises(NotEmpty);

void list( in unsigned long    how_many,
           out BindingList     bl,
           out BindingIterator bi);

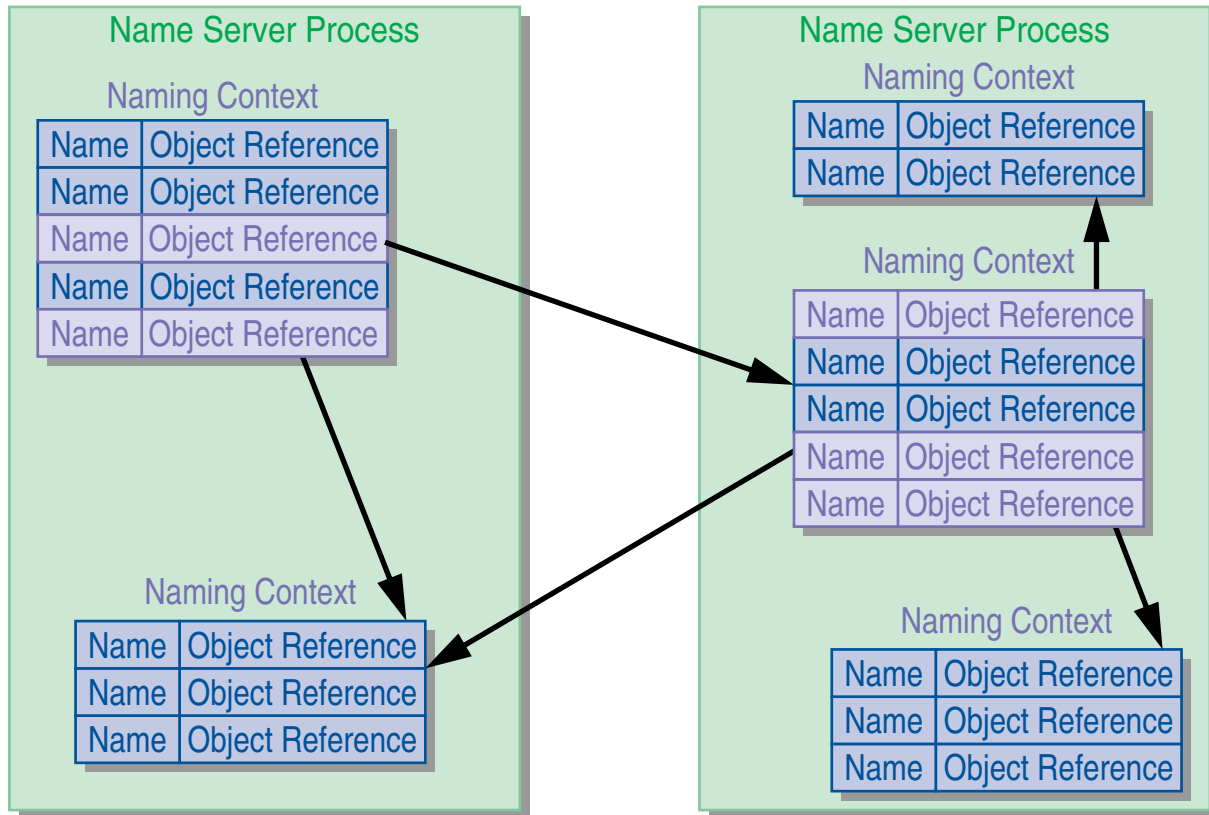
    ...
}; // end of interface NamingContext

    ...
}; // end of module CosNaming

```

## 2 Hierarchie von Namenskontexten

### ■ Namenskontexte in mehreren Namensserver-Prozessen



### 3 Zugriff auf den "Root Naming Context"

- ORB kennt die Referenz

```
org.omg.CORBA.Object o =
    orb.resolve_initial_references("NameService");
org.omg.CosNaming.NamingContext root_context =
    org.omg.CosNaming.NamingContextHelper.narrow( o );
```

- ORB bekommt den Root Naming Context via Kommandozeilenparameter oder Properties

- ◆ Seit der "Interoperable Naming Service (INS)"-Spezifikation (Nov 2000)
- ◆ ORB wertet alle Parameter der Form `form -ORB<suffix> <value>`
- ◆ Für initiale Referenzen:

```
-ORBInitRef ObjectID=Reference
```

- ◆ Lesbare Objektreferenzen:

```
corbaloc:Protocol:Host:Port/ObjectId
```

- ◆ Beispiel:

```
-ORBInitRef NameService=corbaloc::fau40u.informatik.uni-erlangen.de:4711/NameService
```

## 4 "Hello World"-Client mit Namensdienst

### ■ Bisher: ohne Namensdienst

```
//Ausschnitt aus der main-Methode
[...]
```

```
// Initialise ORB
ORB orb = ORB.init( args, null );
// Read object reference from file Hello.ior
BufferedReader br = new BufferedReader(
    new FileReader("Hello.ior"));

String s = br.readLine();
// Create a stub object
org.omg.CORBA.Object o = orb.string_to_object(s);
// Narrow to the Hello interface
Hello hello = HelloHelper.narrow( o );

[...]
```

## 4 "Hello World"-Client mit Namensdienst

- Importieren eines zusätzlichen `package`

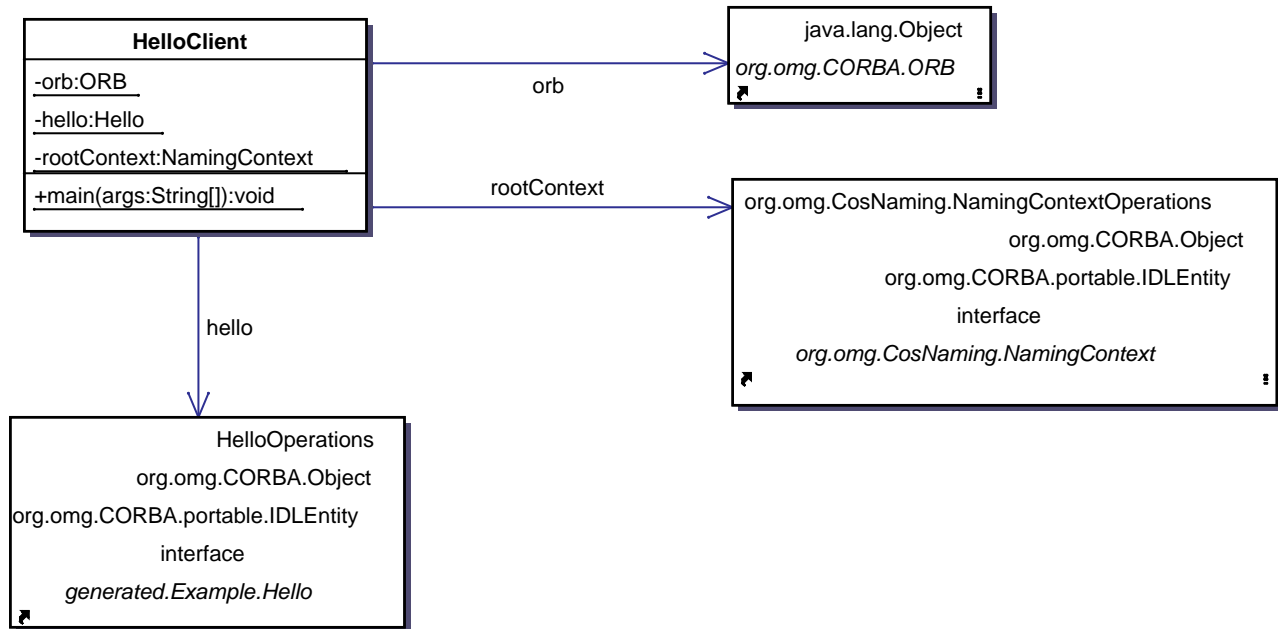
```
import org.omg.CosNaming.*;
```

- Änderungen an der main-Methode des Clients

```
// Initialise ORB
ORB orb = ORB.init( args, null );
// Get Name Service reference
org.omg.CORBA.Object objRootContext =
    orb.resolve_initial_references("NameService");
// Narrow it to the NamingContext interface
NamingContext rootContext =
    NamingContextHelper.narrow( objRootContext );
// Create a name as an array of NameComponent objects
NameComponent name[] = new NameComponent[2];
name[0] = new NameComponent("pub", "");
name[1] = new NameComponent("Hello", "");
// Look the object up
org.omg.CORBA.Object o = rootContext.resolve(name);
// Narrow to the Hello interface
Hello h = HelloHelper.narrow( o );
```



## 4 "Hello World"-Client mit Namensdienst (2)



## 4 "Hello World"-Client mit Namensdienst (3)

### ■ Compilieren

```
> idlj Hello.idl [min JDK 1.4]
oder
> idl Hello.idl [//local/JacORB/bin/idl JacORB-2.1]

> javac HelloClient.java [immer]
```

### ■ Starten

```
> java -Dorg.omg.CORBA.ORBClass=org.jacorb.orb.ORB \
      -Dorg.omg.CORBA.ORBSingletonClass=org.jacorb.orb.ORBSingleton \
      -DJACORB_HOME=/local/JacORB-2.1HelloClient HelloClient \
      -ORBInitRef.NameService=\
      http://www4.informatik.uni-erlangen.de/Lehre/WS09/V_MW/Nameservice.ior [min
      JDK 1.4, JacORB]
```

## 4 "Hello World"-Server - ohne Namensdienst

```
// server/HelloServer.java
import generated.Example.*;
import org.omg.CORBA.*;
import java.io.*;
import org.omg.PortableServer.*;

public class HelloServer {
    public static void main( String[] args ) {
        try {
            // Initialize ORB
            ORB orb = ORB.init( args, null );

            // Get the RootPOA
            POA poa = POAHelper.narrow(
                orb.resolve_initial_references( "RootPOA" ) );

            // Activate the RootPOA
            poa.the_POAManager().activate();

            // Create the hello servant object
            HelloServant hServ = new HelloServant();

            // Activate the object
            org.omg.CORBA.Object obj =
                poa.servant_to_reference( hServ );
            // Fortsetzung folgt
        }
    }
}
```

## 4 "Hello World"-Server - ohne Namensdienst (2)

```
// Write reference
PrintWriter pw = new PrintWriter(new FileWriter(
    "/proj/i4mw/pub/hello/Hello.ior"));
pw.println( orb.object_to_string( obj) );
pw.close();

// Wait for request
orb.run();

} catch( org.omg.CORBA.SystemException e ) {
    //...
} catch( Throwable t ) {
    //...
}
} // end of method main
} // end of class HelloServer
```

## 4 "Hello World"-Server mit Namensdienst

```
// server/HelloServer.java
import generated.Example.*;
import org.omg.CORBA.*;
import org.omg.CosNaming.*;
import org.omg.PortableServer.*;

public class HelloServer {
    public static void main( String[] args ) {
        try {
            // Initialize ORB
            ORB orb = ORB.init( args, null );

            // Get the RootPOA
            POA poa = POAHelper.narrow(
                orb.resolve_initial_references( "RootPOA" ) );

            // Activate the RootPOA
            poa.the_POAManager().activate();

            // Create the hello servant object
            HelloServant hServ = new HelloServant();

            // Activate the object
            org.omg.CORBA.Object obj =
                poa.servant_to_reference(hServ);
```

## 4 "Hello World"-Server mit Namensdienst

```

// Get Name Service reference
org.omg.CORBA.Object obj_root_context =
    orb.resolve_initial_references("NameService");
// Narrow it to the NamingContext interface
root_context = NamingContextHelper.narrow(
    obj_root_context );
// Create a name as an array of NameComponents
NameComponent name[] = new NameComponent[2];
name[0] = new NameComponent("pub", "");
name[1] = new NameComponent("Hello", "");

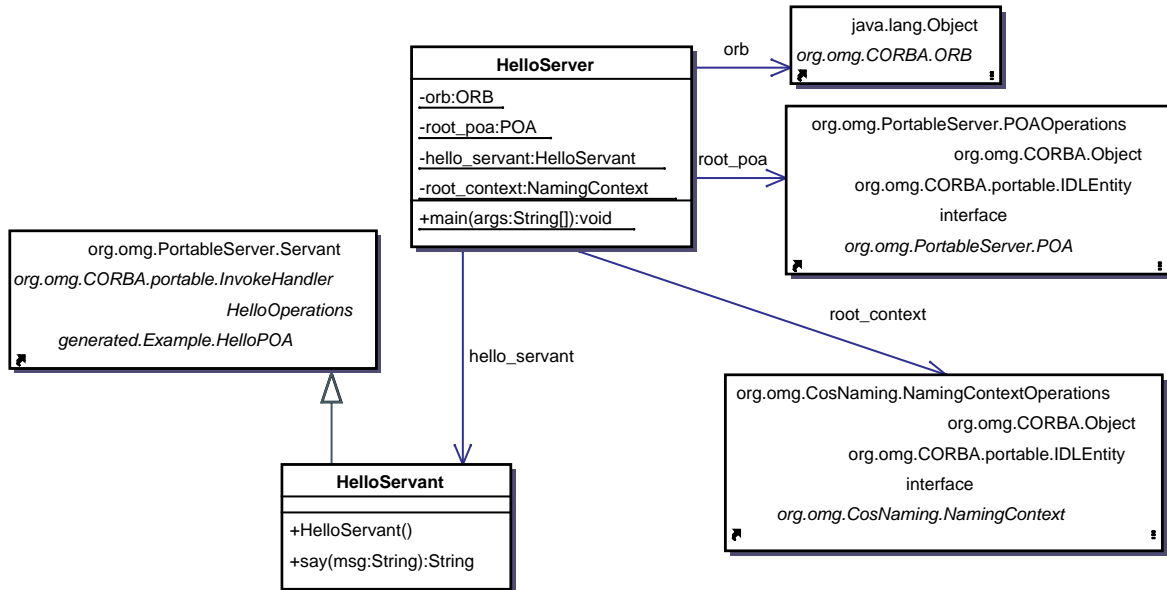
// Create NamingContext for "pub" !
....
// Register the Hello object
root_context.rebind(name, obj);

// Wait for request
orb.run();

} catch( org.omg.CORBA.SystemException e ) {
    //...
} catch( Throwable t ) {

```

# 4 "Hello World"-Server mit Namensdienst



## 4 "Hello World"-Server mit Namensdienst

### ■ Kompilieren

```
> idl -fall Hello.idl
> javac HelloServer.java
```

### ■ Starten

```
> java
-Dorg.omg.CORBA.ORBClass=org.jacorb.orb.ORB \
-Dorg.omg.CORBA.ORBSingletonClass=org.jacorb.orb.ORBSingleton \
-DJACORB_HOME=/local/JacORB-2.1 HelloServer -ORBInitRef.NameService=\
http://www4.informatik.uni-erlangen.de/Lehre/WS09/V_MW /Nameservice.ior
```



## 5 Zusammenfassung

---

- Binden von Objektreferenzen an Namen
- "Naming Contexts" sind normale CORBA-Objekte (IDL-Interface)
- "Naming Contexts" residieren in Namensdienst-Prozessen
- Konfiguration des "Root Naming Context" für eine Anwendung über Kommandozeilenparameter

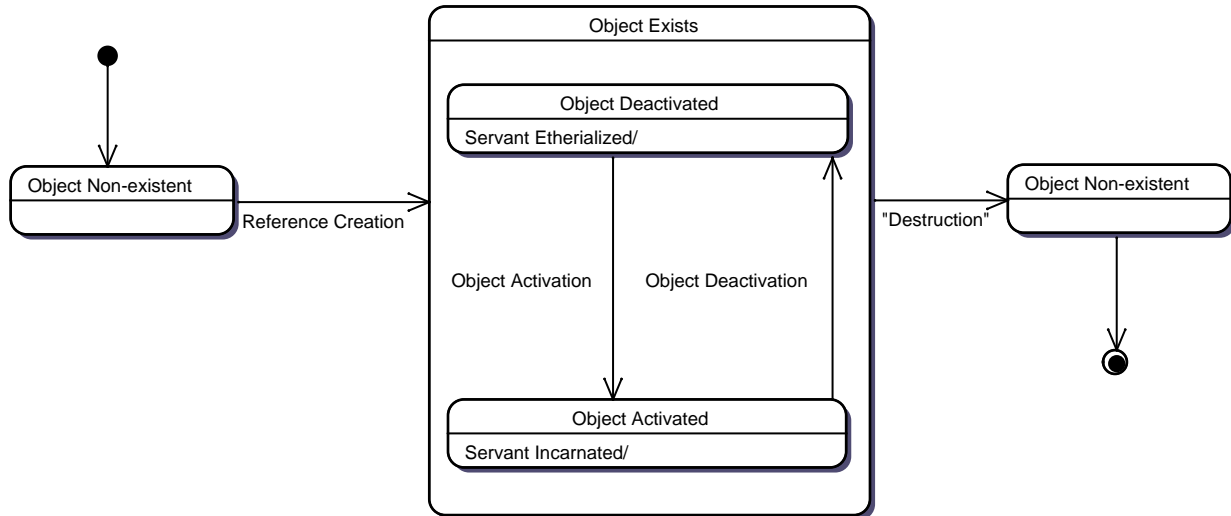
## F.2 Portable Object Adaptor (POA)

---

- Aktivierungsschemas
- POA-Schnittstelle
- Persistente Referenzen

# 1 CORBA-Objekt-Lebenszyklus

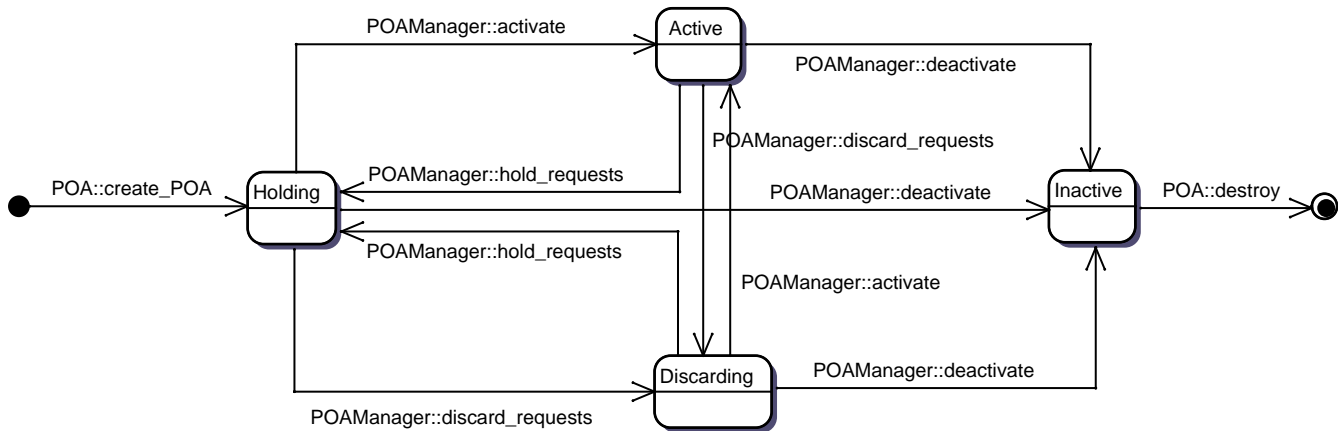
## ■ Zustandsdiagramm für den Lebenszyklus



- ◆ OA muss bei Ankunft eines Anforderung den Servant erzeugen und das Objekt aktivieren

## 2 POA-Manager

- Der Betrieb des POA wird vom "POA-Manager" gesteuert
- Zustände des POA-Manager



- Ein POA-Manager für mehrere POAs möglich

### 3 POA-Erzeugung

#### ■ IDL-Schnittstelle:

```

module PortableServer { //PIDL
    interface POAManager;
    exception AdapterAlreadyExists {};
    exception InvalidPolicy { unsigned short index; };

    interface POA {
        POA create_POA(in string          adapter_name,
                      in POAManager      manager,
                      in CORBA::PolicyList policies )
        raises(AdapterAlreadyExists, InvalidPolicy);
        ...
    };
};

```

#### ■ Policies beeinflussen die Arbeitsweise des POA

#### ■ Ein Root-POA existiert bereits im ORB

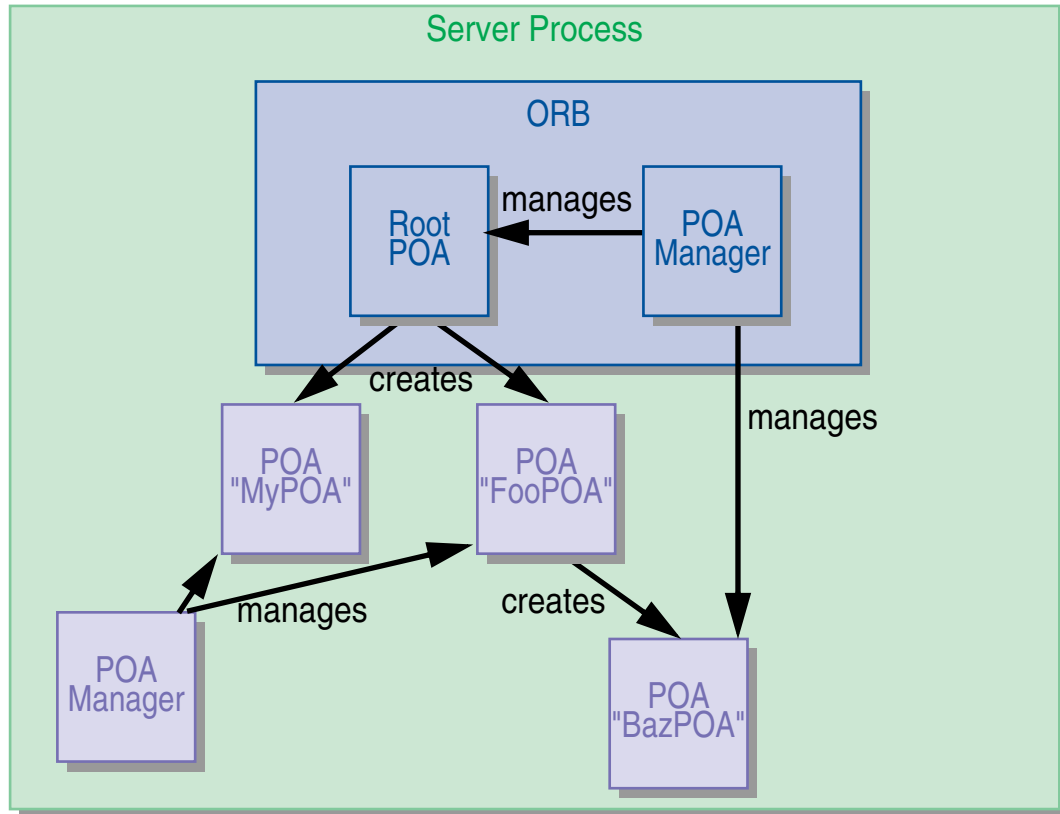
```

org.omg.CORBA.Object o =
    orb.resolve_initial_references("RootPOA" );
org.omg.PortableServer.POA root_poa =
    org.omg.PortableServer.POAHelper.narrow( o );

```

### 3 POA-Erzeugung

#### ■ Hierarchie



## 4 POA-Policies

### ■ IDL:

```
module CORBA {
    typedef unsigned long PolicyType;

    interface Policy {
        readonly attribute PolicyType policy_type;

        Policy copy();
        void    destroy();
    };
    typedef sequence<Policy> PolicyList;
};
```

## 5 Lebensdauer-Policy (Lifespan)

### ■ IDL:

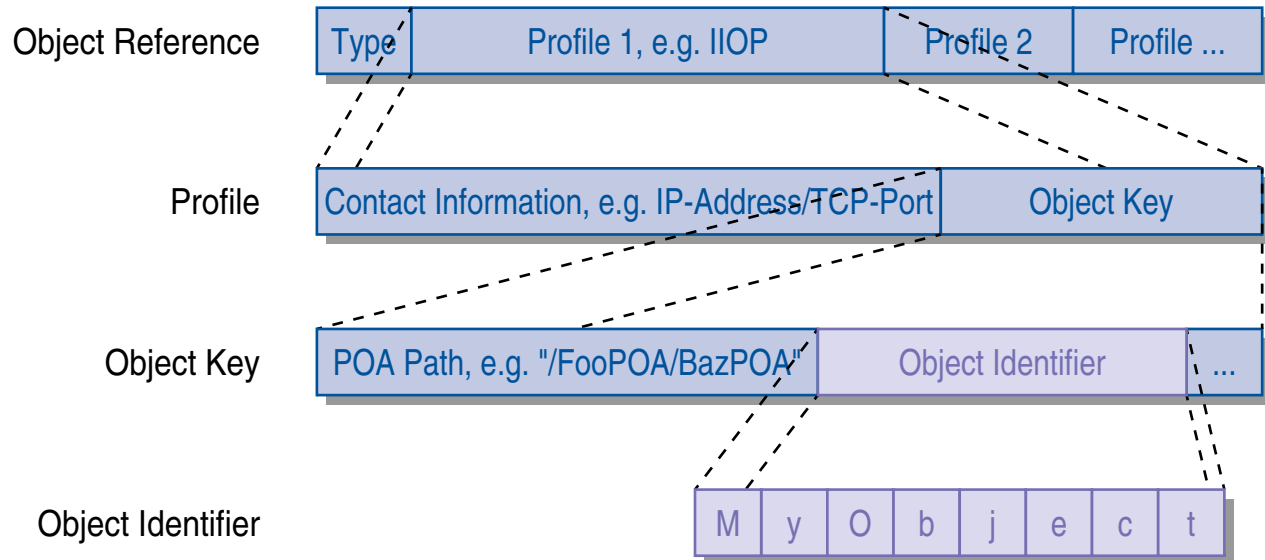
```
module PortableServer {
    enum LifespanPolicyValue {
        TRANSIENT, PERSISTENT
    };
    interface LifespanPolicy : CORBA::Policy {
        readonly attribute LifespanPolicyValue value;
    };
};
```

- Ein einzelner POA kann entweder persistente oder transiente Objekte unterstützen, nicht beides
- Persistente Objekte
  - ◆ ORB und Implementation Repository müssen die Objekte verfolgen
  - ◆ Zusätzliche Informationen für die Reaktivierung wird gespeichert
- Default-Wert: **TRANSIENT**



## 6 Objekt-Identifikatoren

- Objekte werden über Objektreferenzen identifiziert



## 6 Objekt-Identifikatoren (2)

- Objekt-IDs werden festgelegt durch:
  - ◆ den POA (**SYSTEM\_ID**)
  - ◆ die Anwendung (**USER\_ID**), z.B. wenn Objekte auf Datenbank abgebildet werden

- IDL:

```
module PortableServer {  
    enum IdAssignmentPolicyValue {  
        SYSTEM_ID, USER_ID  
    };  
    interface IdAssignmentPolicy : CORBA::Policy {  
        readonly attribute IdAssignmentPolicyValue value;  
    };  
};
```

- Default-Wert: **SYSTEM\_ID**

## 7 Abbildung von Objekten zu Servants

- Beziehung zwischen Objekt-IDs und Servants
  - ◆ **UNIQUE\_ID**: Eins-zu-eins-Beziehung zwischen Objekten und Servants
  - ◆ **MULTIPLE\_ID**: Es kann mehrere CORBA-Objekte (und daher mehrere Objekt-IDs) geben, die durch den selben Servant implementiert werden

- IDL:

```
module PortableServer {
    enum IdUniquenessPolicyValue {
        UNIQUE_ID, MULTIPLE_ID
    };
    interface IdUniquenessPolicy : CORBA::Policy {
        readonly attribute IdUniquenessPolicyValue value;
    };
};
```

- Default-Wert: **UNIQUE\_ID**

## 8 Implizite Aktivierung

- Aktivierung über eine spezielle Skeleton-Methode (in Java: `_this()`)

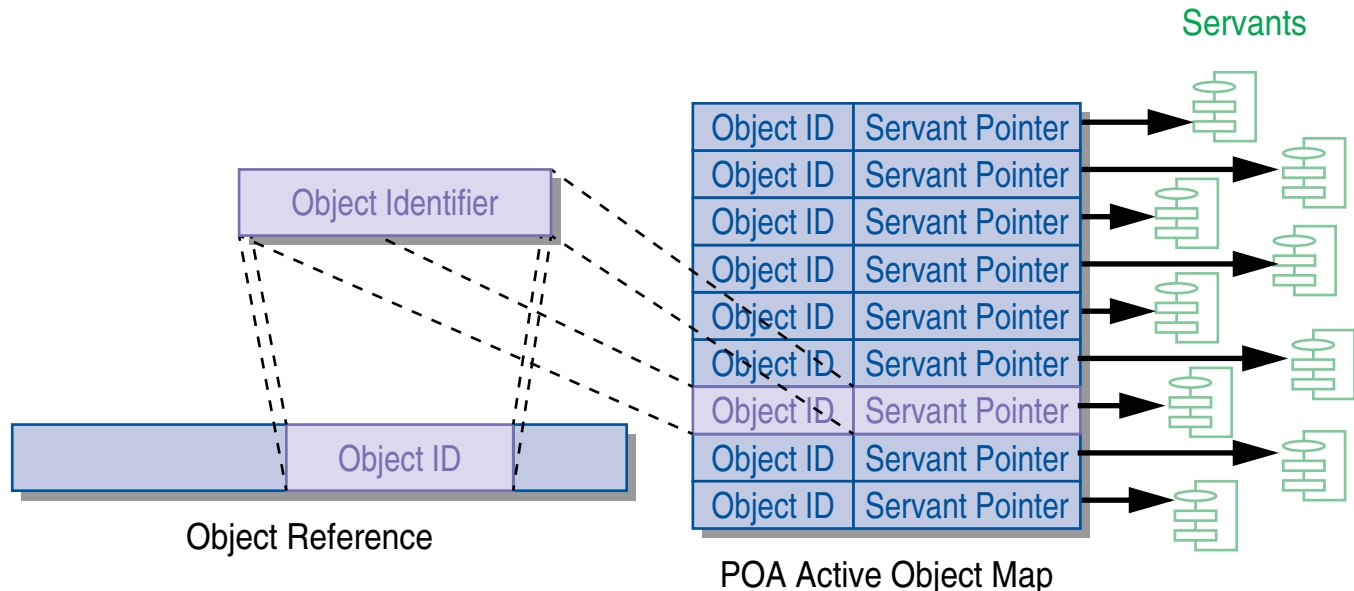
- IDL:

```
module PortableServer {
    enum ImplicitActivationPolicyValue {
        IMPLICIT_ACTIVATION, NO_IMPLICIT_ACTIVATION
    };
    interface ImplicitActivationPolicy : CORBA::Policy {
        readonly attribute ImplicitActivationPolicyValue
            value;
    };
};
```

- Default-Wert: `NO_IMPLICIT_ACTIVATION`
- Ausnahme: RootPOA verwendet `IMPLICIT_ACTIVATION`

## 9 Abbildung von Requests auf Servants

- POA kann aktive Servants in einem *Active Object Map* speichern



- ◆ Nur Objekte, die in der Active Object Map registriert sind, existieren
- ◆ POA erzeugt sonst **CORBA::OBJECT\_NOT\_EXIST**-Exception
- ◆ Policy: **USE\_ACTIVE\_OBJECT\_MAP\_ONLY**

## 9 Abbildung von Requests auf Servants

- Für dynamische Aktivierung stellt die Anwendung dem POA einen *Servant-Manager* zur Verfügung
  - ◆ *Servant-Manager* wird befragt, falls die Objekt-ID nicht in der Active Object Map gefunden wird
  - ◆ *Servant-Manager* kann entweder einen *Servant* für das Objekt liefern, oder eine Exception erzeugen (**CORBA::OBJECT\_NOT\_EXIST**)
  - ◆ Policy: **USE\_SERVANT\_MANAGER**
- Die Abbildung stellt einen Default-Servant – es gibt keine Active Object Map
  - ◆ Alle Anforderungen werden an den Default-Servant geschickt
  - ◆ Dynamic Skeleton Interface (DSI) wird zur Bearbeitung der Anforderungen verwendet
  - ◆ Policy: **USE\_DEFAULT\_SERVANT**

## 9 Abbildung von Requests auf Servants

### ■ IDL:

```
module PortableServer {
    enum RequestProcessingPolicyValue {
        USE_ACTIVE_OBJECT_MAP_ONLY,
        USE_DEFAULT_SERVANT,
        USE_SERVANT_MANAGER
    };
    interface RequestProcessingPolicy : CORBA::Policy {
        readonly attribute RequestProcessingPolicyValue
            value;
    };
};
```

### ■ Default-Wert: **USE\_ACTIVE\_OBJECT\_MAP\_ONLY**

## 10 Speicherung der Beziehung Objekt-ID zu Servant

- Soll der POA Servants in der Active Object Map speichern?
- Ja (**RETAIN**): POA durchsucht Active Object Map
- Nein (**NON\_RETAIN**): POA verlässt sich auf Default-Servant oder Servant-Manager, um eine Zuordnung zu erhalten
- IDL:

```
module PortableServer {
    enum ServantRetentionPolicyValue {
        RETAIN, NON_RETAIN
    };
    interface ServantRetentionPolicy : CORBA::Policy {
        readonly attribute ServantRetentionPolicyValue
            value;
    };
};
```

- Default-Wert: **RETAIN**



# 11 Multithreading

- Wie werden Requests zu Threads zugeordnet?
- IDL:

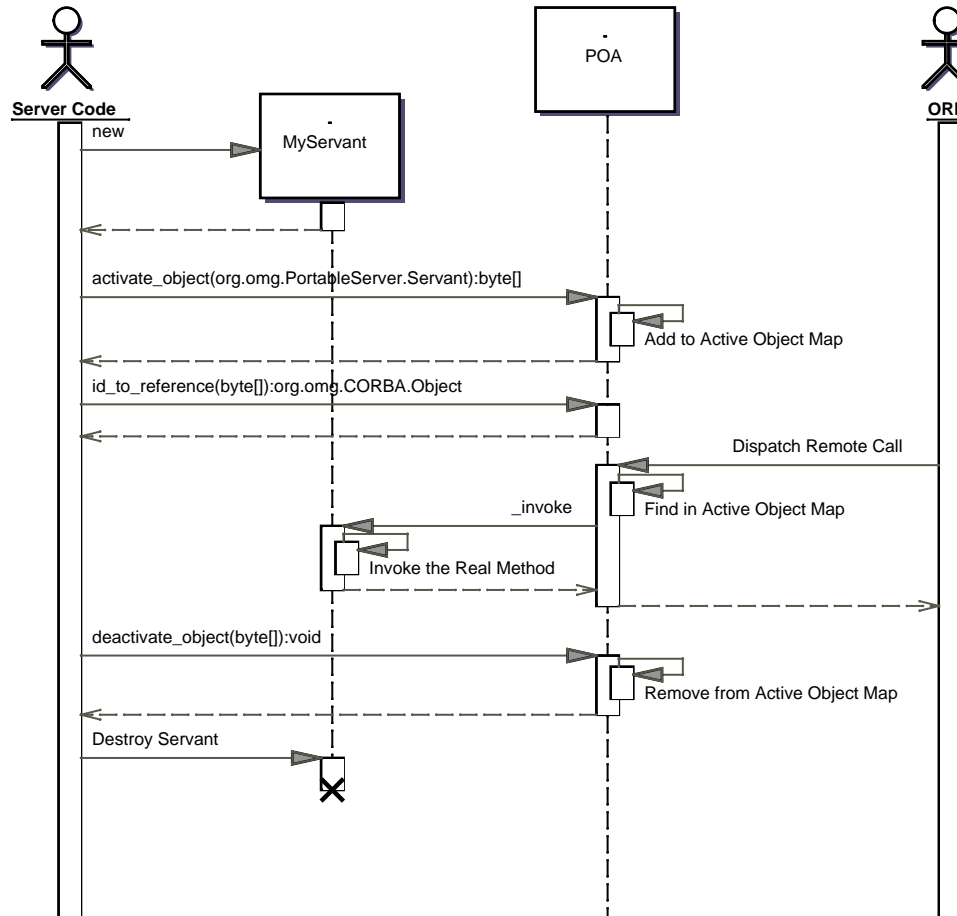
```
module PortableServer {  
    enum ThreadPolicyValue {  
        ORB_CTRL_MODEL, SINGLE_THREAD_MODEL  
    };  
    interface ThreadPolicy : CORBA::Policy {  
        readonly attribute ThreadPolicyValue value;  
    };  
};
```

- Default-Wert: **ORB\_CTRL\_MODEL**

## 12 Nützliche Kombinationen von Policies

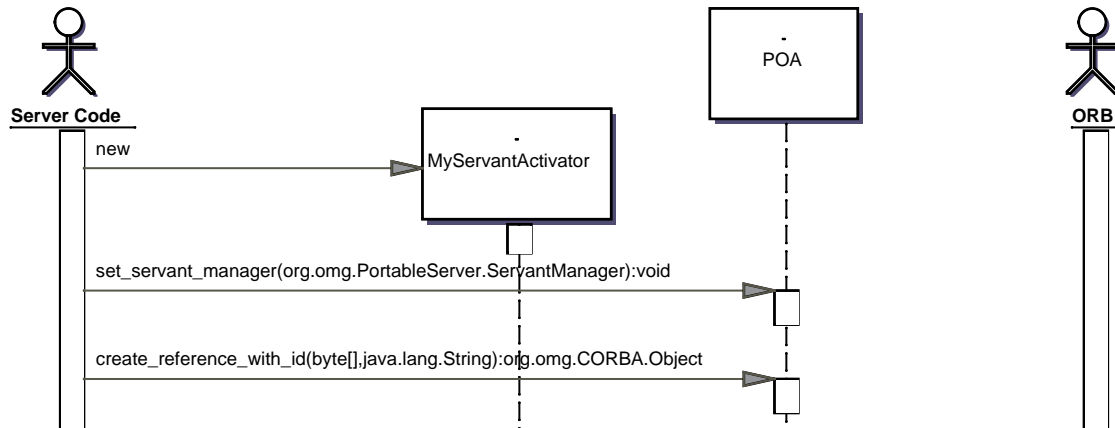
- Manche Kombinationen machen keinen Sinn, in diesen Fällen schlägt die POA-Erzeugung fehl.
- **PERSISTENT** wird oft zusammen mit **USER\_ID** verwendet
  - ◆ Servant kann leichter wiederhergestellt werden, wenn die Objekt-ID einen Schlüssel zum Finden der Servant-Daten enthält
- **IMPLICIT\_ACTIVATION** erfordert **SYSTEM\_ID**
  - ◆ Wo soll die Objekt-ID herkommen?
- **NON\_RETAIN** nicht mit **USE\_ACTIVE\_OBJECT\_MAP\_ONLY**
  - ◆ Welcher Servant soll verwendet werden?

# 13 Einfacher POA ohne implizite Aktivierung

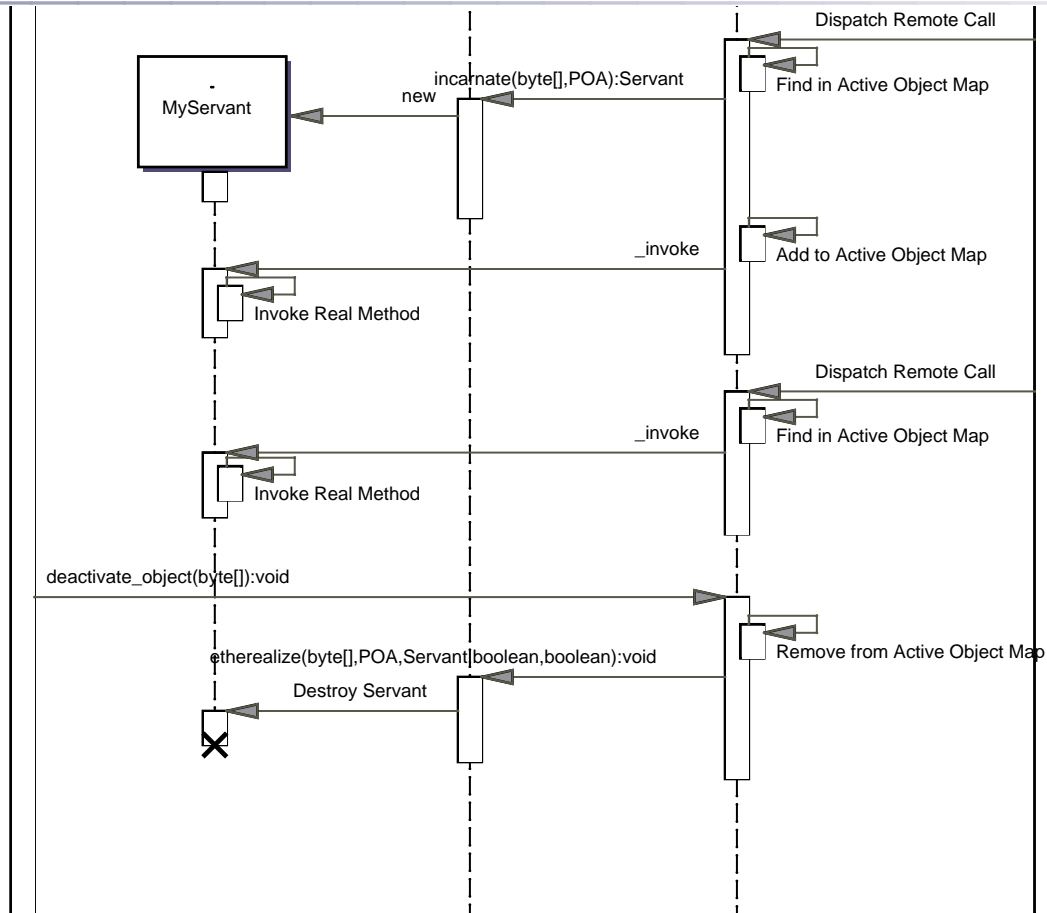


# 14 POA mit Servant-Activator

- Policies:
  - ◆ **USE\_SERVANT\_MANAGER**
  - ◆ **RETAIN**
- Anwendung aktiviert Objekte nach Bedarf via Servant-Manager
- Anwendung kann Objekte nach ihrer eigenen Strategie deaktivieren

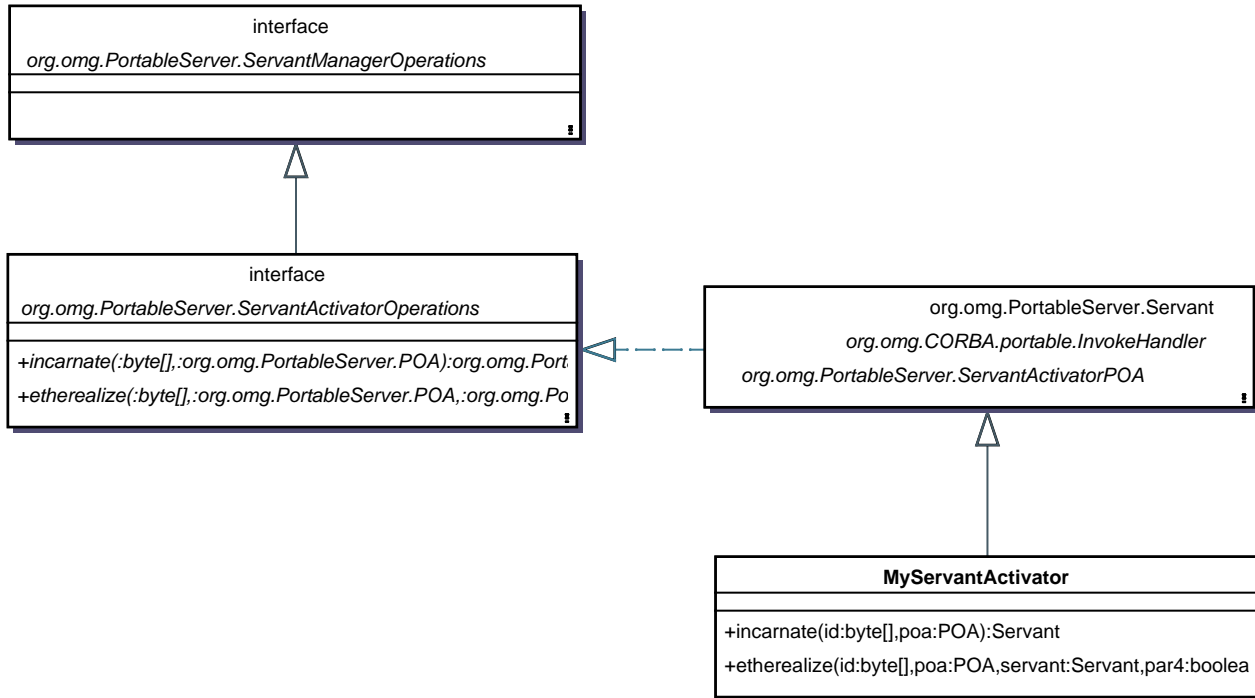


# 14 POA mit Servant-Activator



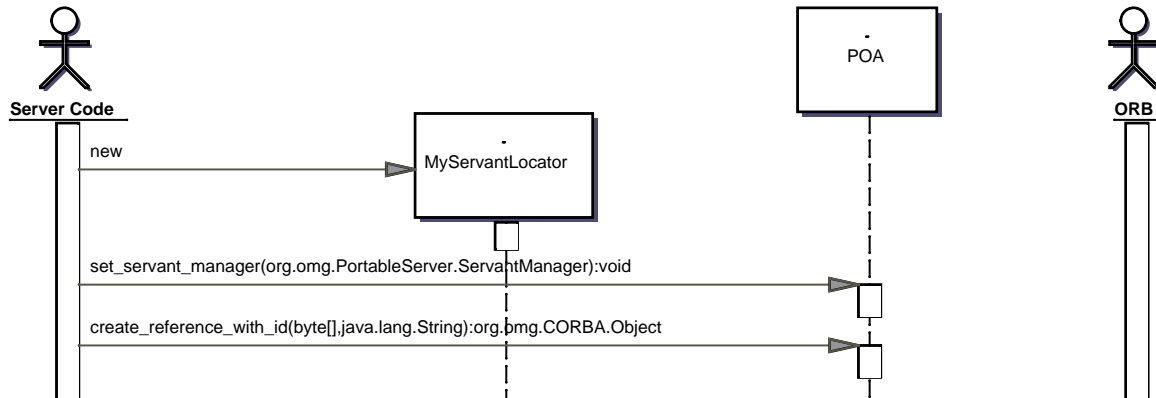
# 14 POA mit Servant-Activator

- Servant-Manager ist ein *Servant-Activator* (abgeleitete Schnittstelle)

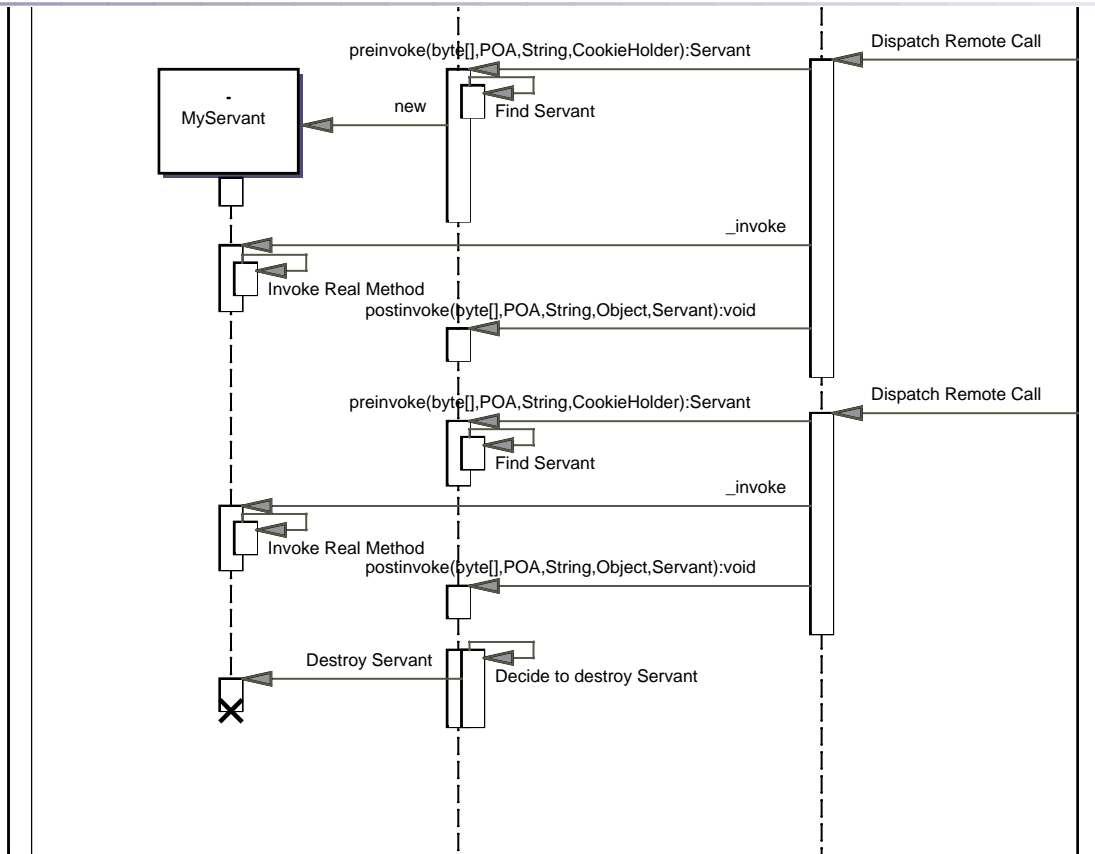


# 15 POA mit Servant-Locator

- Policies:
  - ◆ **USE\_SERVANT\_MANAGER**
  - ◆ **NON\_RETAIN**
- POA hat keine "Active Object Map"
- Servant-Locator wird vor und nach jedem Request befragt
- Servant-Locator implementiert eigene Active Object Map



# 15 POA mit Servant-Locator

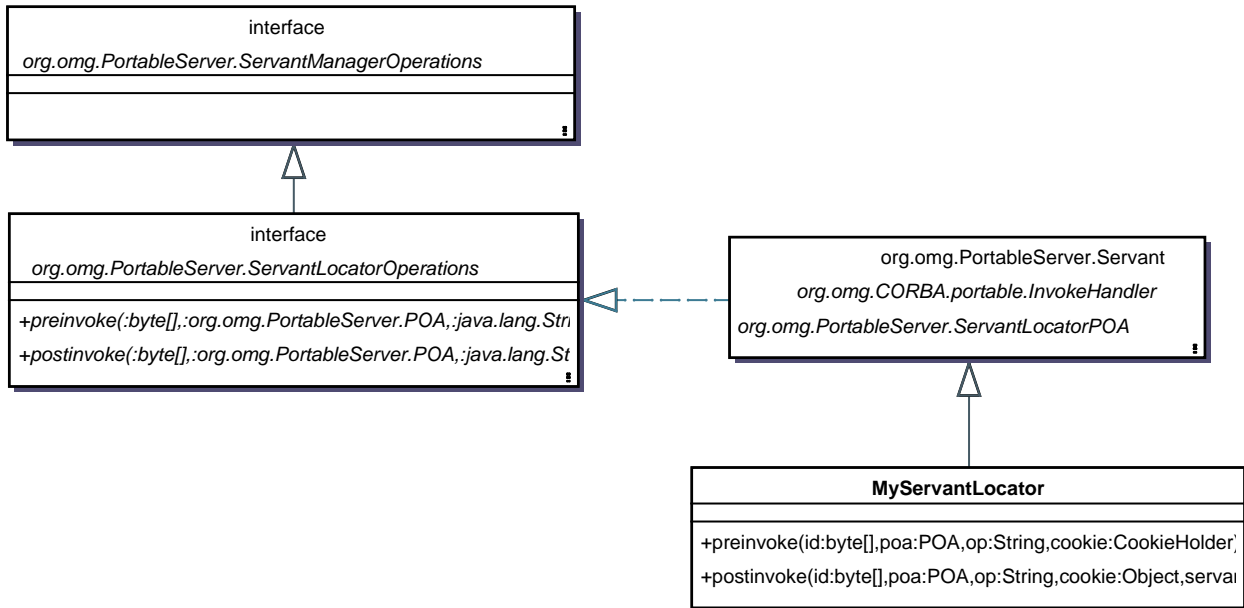


MW - Übung



# 15 POA mit Servant-Locator

- Servant-Manager ist ein *Servant-Locator* (abgeleitete Schnittstelle)



## 16 POA mit Default-Servant

---

- Policies:
  - ◆ **USE\_DEFAULT\_SERVANT**
  - ◆ **NON\_RETAIN**
  
- POA hat keine Active Object Map
  
- Anwendung stellt Default-Servant zur Verfügung
  
- Default-Servant bekommt vom POA jeden Request und verarbeitet ihn mit Hilfe des Dynamic Skeleton Interface (DSI)

# 17 POA-Schnittstelle

## ■ POA-Attribute

```
readonly attribute string the_name;
readonly attribute POA the_parent;
readonly attribute POAList the_children;
readonly attribute POAManager the_POAManager;
attribute AdapterActivator the_activator;
```

## ■ POA-Erzeugung

```
POA create_POA(in string adapter_name,
               in POAManager a_POAManager,
               in CORBA::PolicyList policies)
    raises (AdapterAlreadyExists, InvalidPolicy);
POA find_POA( in string adapter_name,
              in boolean activate_it)
    raises (AdapterNonExistent);
void destroy( in boolean etherealize_objects,
              in boolean wait_for_completion);
```

## 17 POA-Schnittstelle (2)

### ■ Policy factory-Operationen

```
LifespanPolicy create_lifespan_policy(  
    in LifespanPolicyValue value);  
IdAssignmentPolicy create_id_assignment_policy(  
    in IdAssignmentPolicyValue value);  
IdUniquenessPolicy create_id_uniqueness_policy(  
    in IdUniquenessPolicyValue value);  
ImplicitActivationPolicy create_implicit_activation_policy(  
    in ImplicitActivationPolicyValue value);  
RequestProcessingPolicy create_request_processing_policy(  
    in RequestProcessingPolicyValue value);  
ServantRetentionPolicy create_servant_retention_policy(  
    in ServantRetentionPolicyValue value);  
ThreadPolicy create_thread_policy(  
    in ThreadPolicyValue value);
```

## 17 POA-Schnittstelle (3)

### ■ Servant-Manager-Operationen

```
ServantManager get_servant_manager() raises (WrongPolicy);
void set_servant_manager(in ServantManager imgr)
                        raises (WrongPolicy);
```

### ■ Default-Servant-Operationen

```
Servant get_servant() raises (NoServant, WrongPolicy);
void set_servant(in Servant p_servant)
                raises (WrongPolicy);
```

### ■ Operationen zur Objektaktivierung und -deaktivierung

```
ObjectId activate_object(in Servant p_servant)
                    raises (ServantAlreadyActive, WrongPolicy);
void activate_object_with_id(in ObjectId id,
                            in Servant p_servant)
                    raises (ServantAlreadyActive,
                            ObjectAlreadyActive, WrongPolicy);
void deactivate_object(in ObjectId oid)
                    raises (ObjectNotActive, WrongPolicy);
```

## 17 POA-Schnittstelle (4)

### ■ Operationen zur Abbildung der ID

```

ObjectId servant_to_id(in Servant p_servant)
                        raises (ServantNotActive, WrongPolicy);
Object servant_to_reference(in Servant p_servant)
                           raises (ServantNotActive, WrongPolicy);

Servant reference_to_servant(in Object reference)
                             raises(ObjectNotActive, WrongPolicy);
ObjectId reference_to_id(in Object reference)
                       raises (WrongAdapter, WrongPolicy);

Servant id_to_servant(in ObjectId oid)
                    raises (ObjectNotActive, WrongPolicy);
Object id_to_reference(in ObjectId oid)
                      raises (ObjectNotActive, WrongPolicy);

```

### ■ Operationen zur Erzeugung von Referenzen

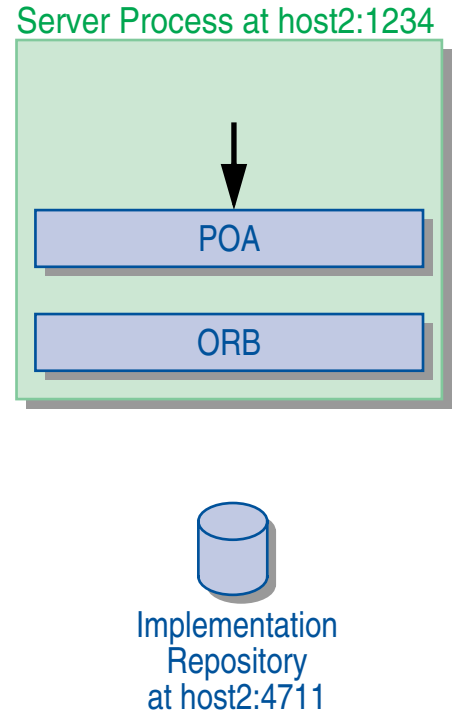
```

Object create_reference(in CORBA::RepositoryId intf)
                       raises (WrongPolicy);
Object create_reference_with_id(in ObjectId oid,
                                in CORBA::RepositoryId intf)
                               raises (WrongPolicy);

```

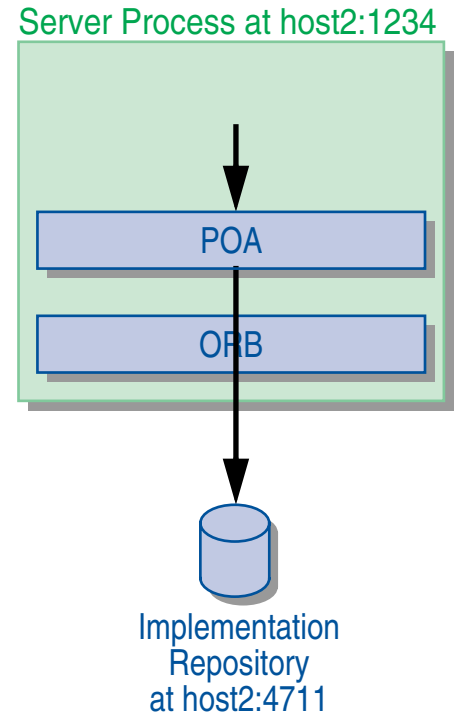
# 18 Persistente Referenzen

- Server-Prozess startet und fordert beim POA die Erzeugung einer Referenz an



# 18 Persistente Referenzen

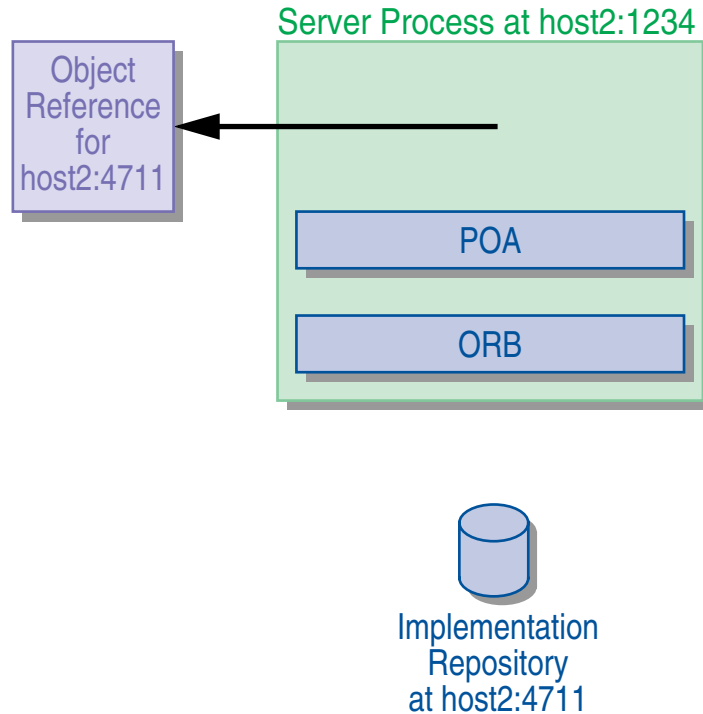
- Persistenter POA registriert Server im Implementation Repository (IR)





# 18 Persistente Referenzen

- Server speichert die vom POA erzeugte persistente Objektreferenz



# 18 Persistente Referenzen

- Server wird beendet

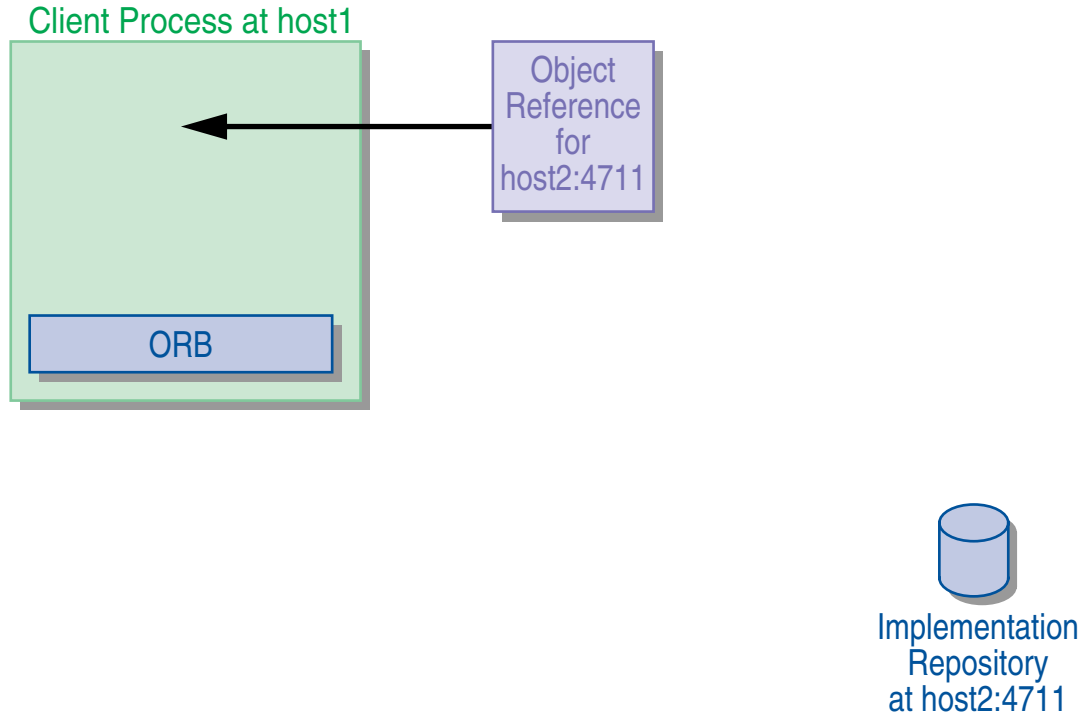
Object  
Reference  
for  
host2:4711



Implementation  
Repository  
at host2:4711

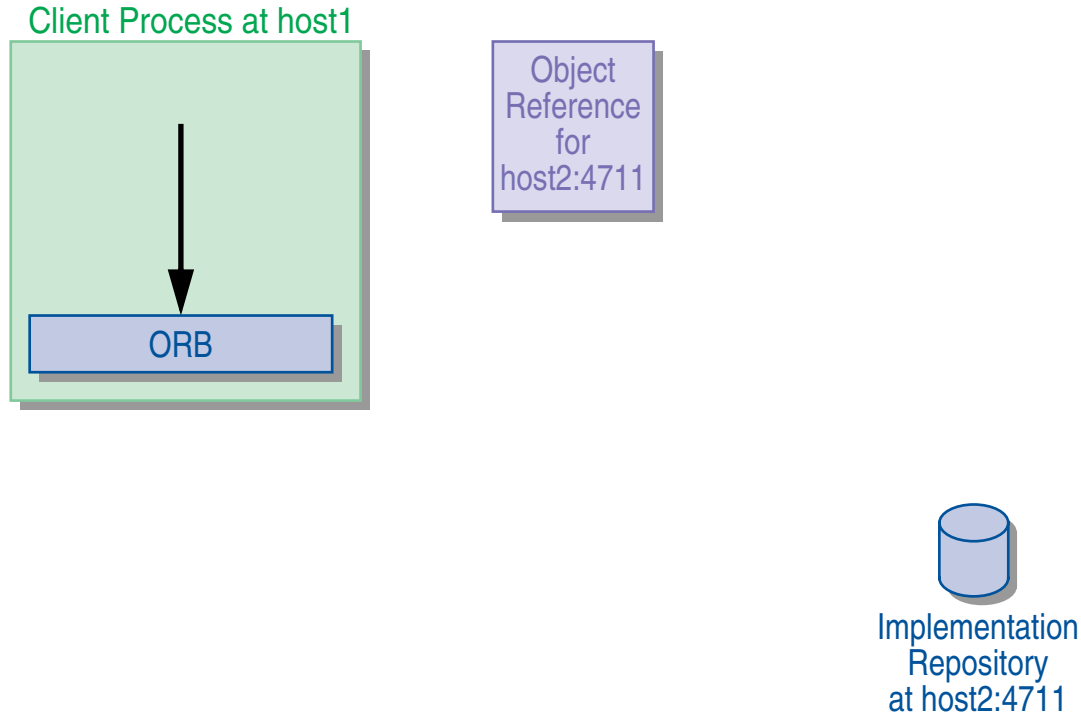
# 18 Persistente Referenzen

- Client wird gestartet und liest die Objekt-Referenz



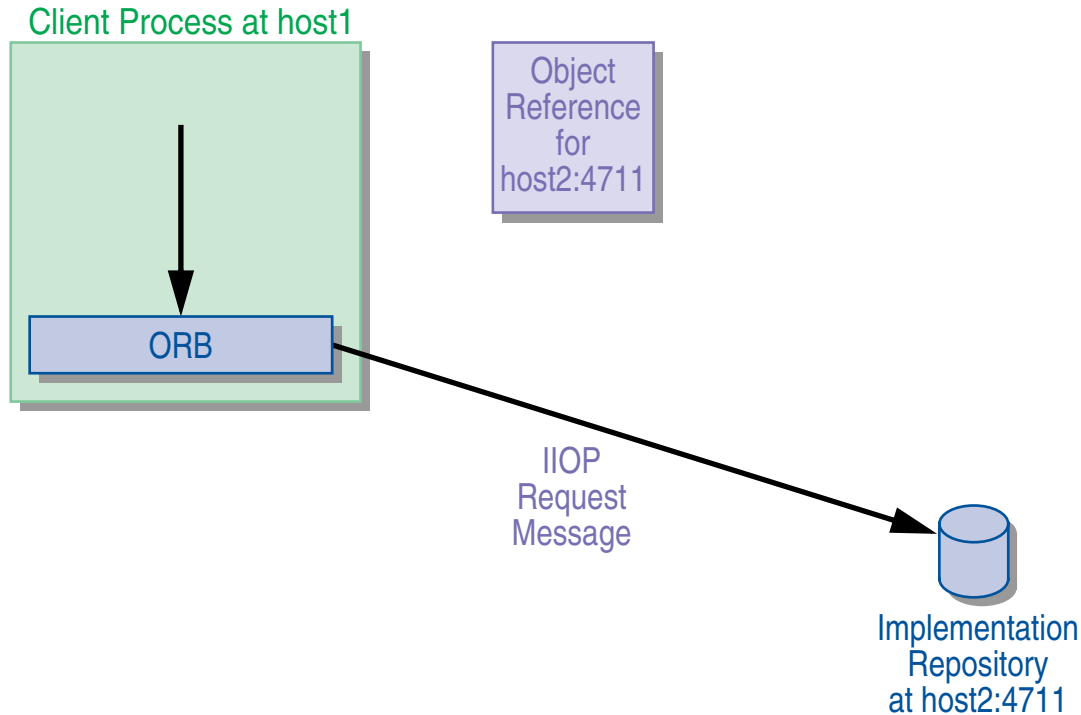
# 18 Persistente Referenzen

- Client ruft eine Operation auf



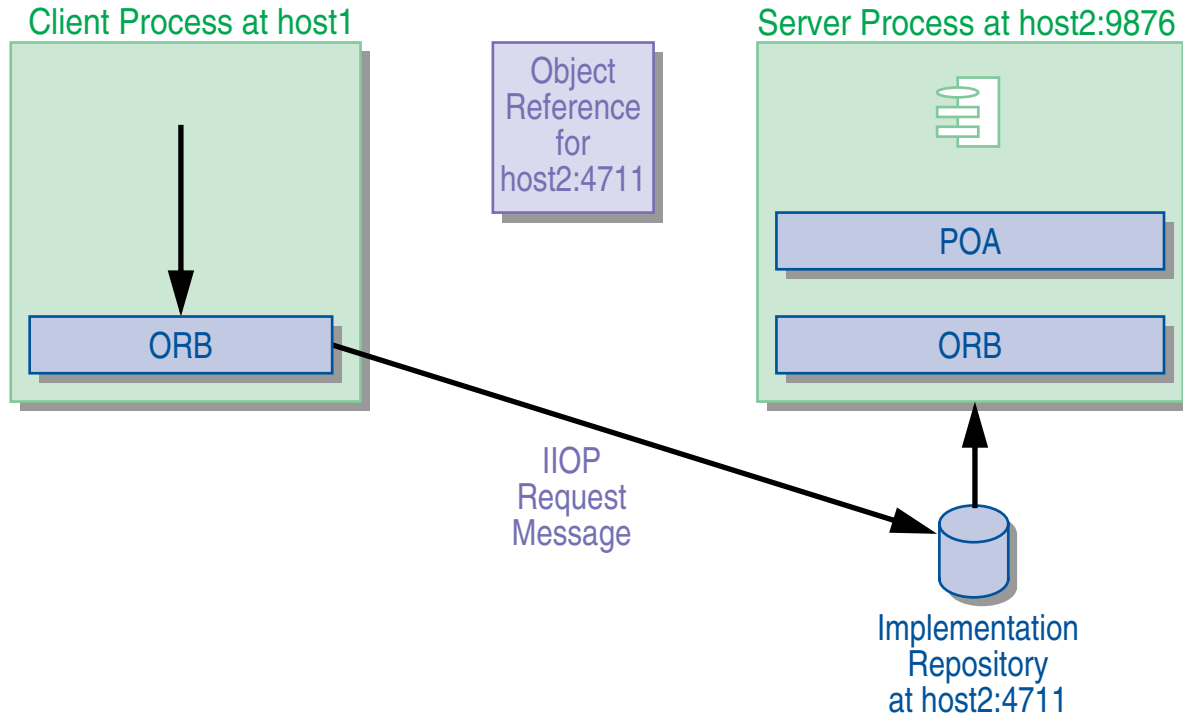
# 18 Persistente Referenzen

- Aufruf-Anforderung wird an die Kontaktadresse (d.h. IR) gesendet



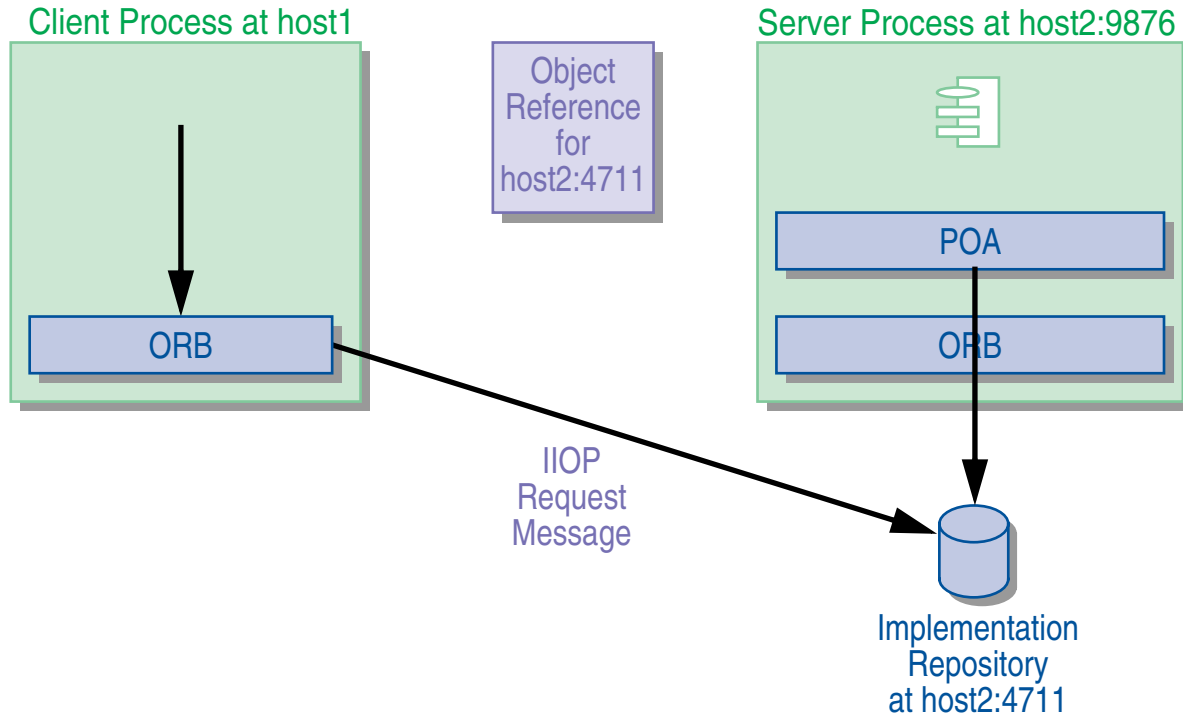
# 18 Persistente Referenzen

- IR startet Server-Prozess



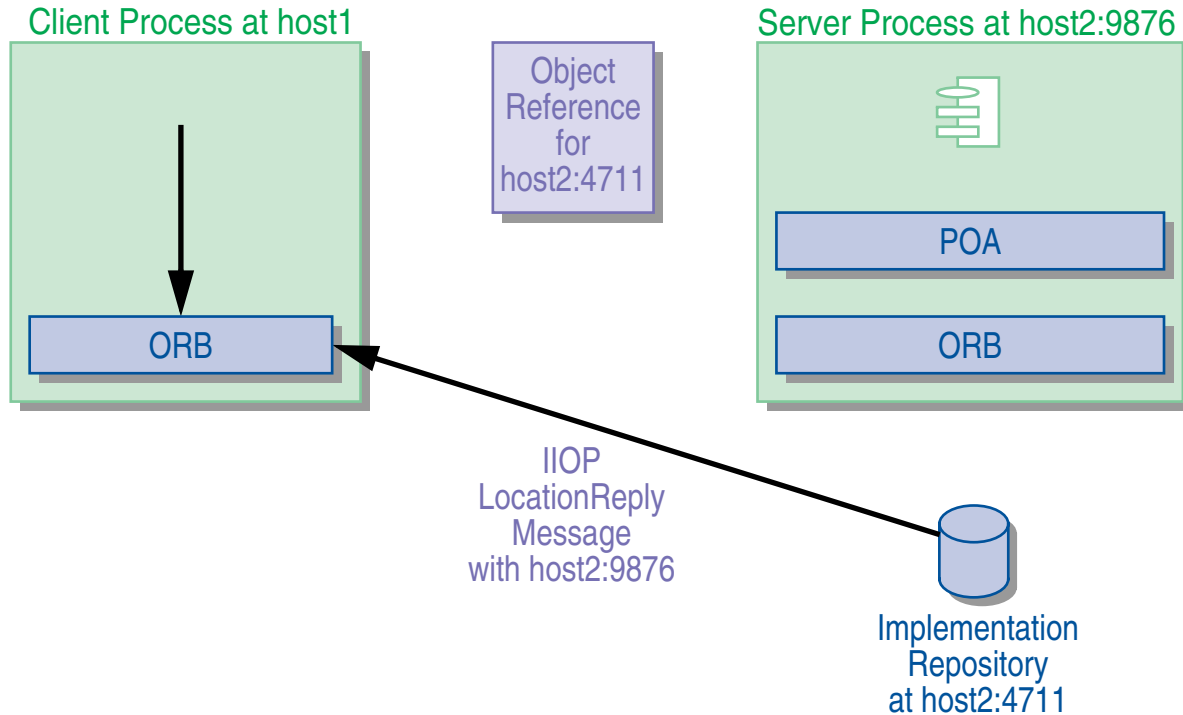
# 18 Persistente Referenzen

- POA registriert nun neue Kontakt-Adresse im IR



# 18 Persistente Referenzen

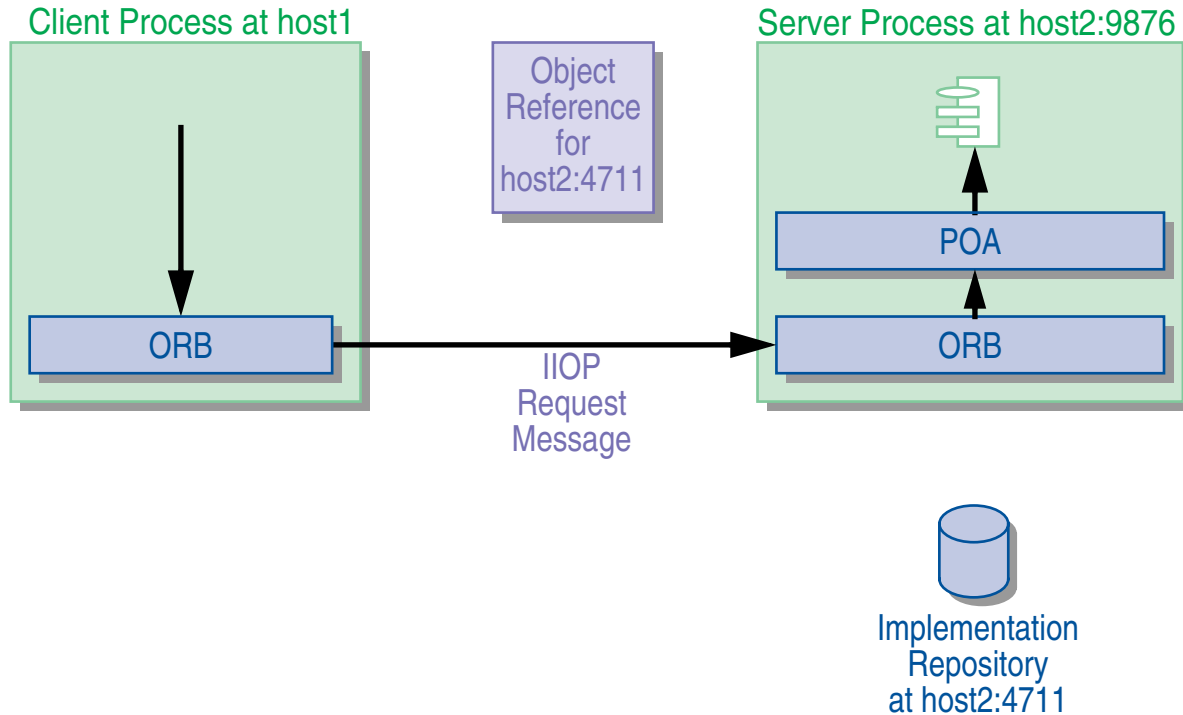
- IR liefert "location forward"-Nachricht mit neuer Kontaktadresse





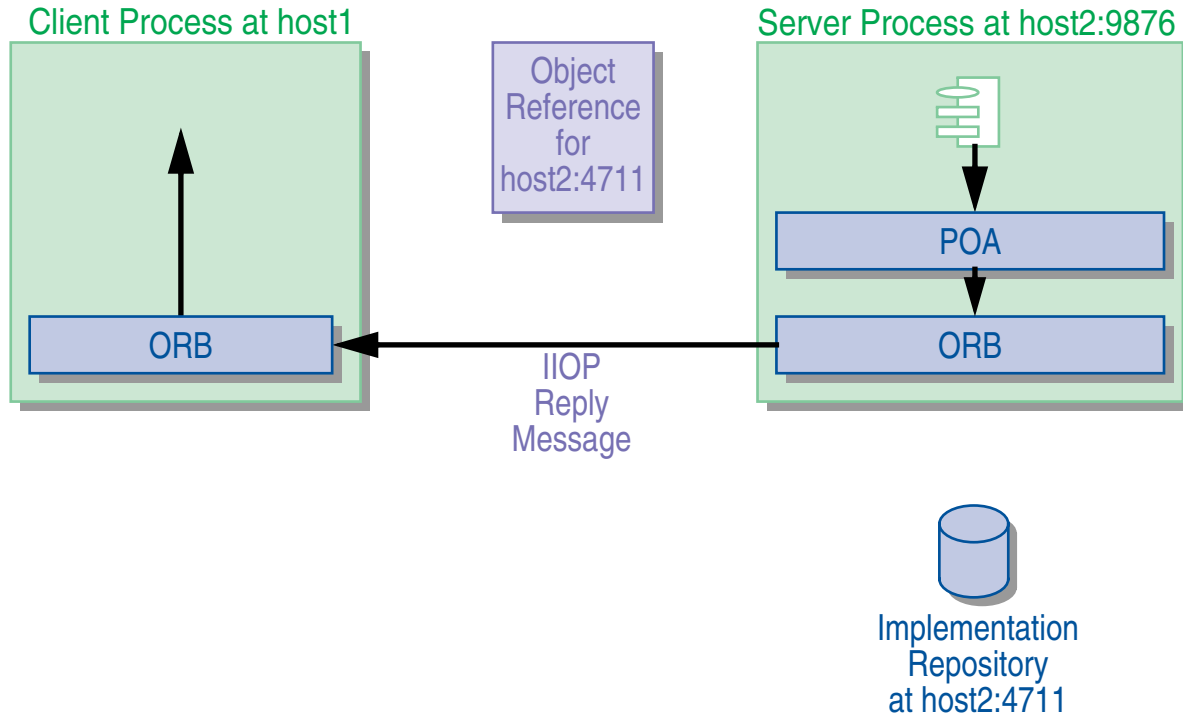
# 18 Persistente Referenzen

- Aufruf wird an die neue Kontaktadresse gesendet und dort ausgeführt



# 18 Persistente Referenzen

- Das Ergebnis wird zum Client zurückgeschickt



# 19 Zusammenfassung POA

---

- Hierarchie aus POAs
- Viele verschiedene Policies
- Viele Arten von Anfrage-Bearbeitung und Servant-Verwaltungsstrategien sind möglich
- Persistente Referenzen via Implementation Repository