

## Aufgabe 3: 7seg (12 Punkte, Abgabe Di. 8.12.09 12:00 Uhr)

Implementieren Sie in der Datei `7seg.c` die Funktionen `sb_7seg_showNumber()`, `sb_7seg_showHexNumber` und `sb_7seg_disable()`. Die Funktionsschnittstelle und deren Funktion soll der libspicboard entsprechen. Verwenden Sie wenn nötig die von der `timer.h` zur Verfügung gestellten Funktionen der libspicboard. Schreiben sie außerdem in der `test.c` ein Programm um ihre Implementierung zu testen.

Hinweise:

- Die Pinbelegung erfahren Sie aus der Dokumentation des SPiCboard
- Achten Sie darauf, dass Interrupts möglichst selten und kurz sein sollten.
- Verwenden Sie keine switch-Anweisung oder if-Kaskaden.
- Nur die Schnittstelle soll nach außen sichtbar sein.