

Virtuelle Maschinen (Übung)

Dr.-Ing. Volkmar Sieh

Department Informatik 4
Verteilte Systeme und Betriebssysteme
Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg

WS 2016/2017



1. schrittweises Entwickeln einer virtuellen Maschine
 - vorgegebene Aufgabenstellung
 - „klassische“ Programmieraufgabe
 - Gruppenarbeit (2er Gruppen)
 - Abgabe per Mail an i4vm@cs.fau.de
2. ggf. kleines Kolloquium



Entwickelt werden soll

ein virtuelles (vereinfachtes) (G)SPiC-Board

oder

eine andere virtuelle Maschine (nach Wunsch/Absprache)

