

KVM

Dr.-Ing. Volkmar Sieh

Department Informatik 4
Verteilte Systeme und Betriebssysteme
Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg

WS 2016/2017



Fragen zu den Aufgaben?



Entwicklung

- 2007 „aus dem Nichts“ aufgetaucht
- Entwickelt von Qumranet (welches später von RedHat aufgekauft wurde)
- Teil des offiziellen Kernels seit 2.6.20
- Userspace: Fork von QEMU
- derzeit sehr populär bei den Distributoren
- Support für x86
- In Bearbeitung (evtl. schon lauffähig?):
 - PowerPC (IBM)
 - S390 (IBM)
 - IA64 (Intel)

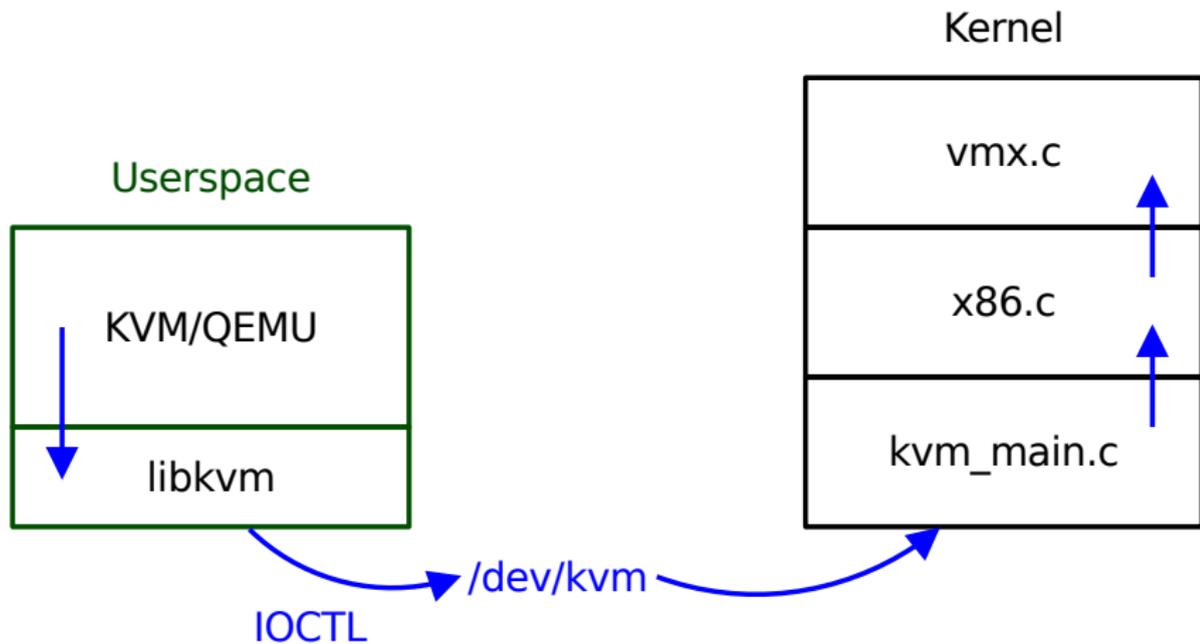


Kernel-based Virtual Machine, Bestandteile

- Kernel-Modul
 - Architekturunabhängiger Teil (`virt/kvm/*`)
 - Kommunikation mit Userspace
 - MMIO Verwaltung
 - x86-Spezifischer Teil (`arch/x86/kvm/*`)
 - Hardware-Schnittstelle (`svm.c`, `vmx.c`)
 - Emulation (`x86_emulate.c`)
 - Interface für Shadow-Page-Table (`mmu.c`)
 - Emulierter PIT und PIC `i8254.c`, `i8259.c`
- Userspace
 - QEMU-Fork, welcher Kernel-Modul benutzt
 - `libkvm` als *glue* und Frontend zur Kommunikation mit dem Kernel
- Kommunikation über `/dev/kvm` Gerät mittels `ioctl`



Beispiel



Interface

- VM Initialisieren
- Logischen Prozessor initialisieren
- Speicherbereich registrieren
- Register auslesen/setzen
- Code ausführen (→ VMRUN)
- Grund für Rückkehr ermitteln
- IRQ injizieren
- rudimentärer Support für Paravirtualisierung:
 - PCI-Gerät in Gast benutzen
 - IRQ durch Gast behandeln



libkvm – Glue für `ioct1`

- Vereinfachung der Speicherverwaltung
- Hauptschleife
- Callbacks für MMIO
- Callbacks für besondere Punkte in Hauptschleife
- Kapselung der `ioct1`-Mechanismen in Funktionen



Instanziierung

- Prozessorabhängiges Modul als Einstiegspunkt (`vmx.c` oder `svm.c`)
- übergibt Callbacks an architekturunabhängiges Modul (`kvm_main.c`)
- dieses ruft die `init`-Funktionen der Komponenten auf (z.B. `kvm_arch_init` in `x86.c`)
- welche weitere Callbacks registrieren



Architekturunabhängig: `kvm_main.c`

- Registrieren des kvm-Geräts
- Einstiegspunkt für IOCTL
- Speicherverwaltung
- Locking
- Kapselung von architekturabhängigen Funktionen



Architekturabhängig: x86.c

- Implementierung der IOCTL's
- Frontend für:
 - Speicherverwaltung/MMU (Shadow Page Tables)
 - Prozessorspezifische Funktionen
 - Emulator

mmu.c

- Shadow Page Tables
- Reverse Page Table für Gast
- Diverse Funktionen zur Adressumrechnung
- absolut nicht trivial!



Emulation `x86_emulate.c`

1. Instruktion wird dekodiert
2. ggf. wird MOD/RM und SIB geholt
3. Operation wird
 - in manchen Fällen emuliert
 - meistens ausgeführt (!)
4. ggf. wird das Ergebnis zurückgeschrieben

Sofern nötig, wird außerdem

- Userspace MMIO ausgeführt
- Userspace IO ausgeführt



KVM

- optimale Performanz bei rechenintensiven Tasks
- Langsam bei häufigen Wechsel in den Userspace
- einfaches Interface mittels `libkvm`
- leider sehr anfällig für Fehler aus Userspace
- schwer zu debuggen



Nächste Woche ...

noch einmal? Wenn ja, welches Thema interessiert Euch?



Danke

- fürs Mitarbeiten
- fürs Zuhören
- für die **tollen** Lösungen!

Ausblick

Bachelor-/Masterarbeit/Masterprojekt im Bereich FAUmachine?

