

Middleware – Cloud Computing – Übung

Christopher Eibel, Michael Eischer, Tobias Distler

Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg
Lehrstuhl Informatik 4 (Verteilte Systeme und Betriebssysteme)

www4.cs.fau.de

Wintersemester 2017/18



Organisatorisches
Übung
Versionsverwaltung mit Git



- Tafelübung
 - Freitag: 14:15–15:45 Uhr
 - Raum 0.031-113

- Rechnerübungen
 - Mittwoch: 16:00–18:00 Uhr (ab 25.10.)
 - CIP-Pool: Raum 00.153-113
 - Betreuung (nur) bei Bedarf

- Ansprechpartner
 - Christopher Eibel Raum 0.045 ceibel@cs.fau.de
 - Michael Eischer Raum 0.045 eischer@cs.fau.de
 - Tobias Distler Raum 0.039 distler@cs.fau.de
 - Alle: mw@i4.informatik.uni-erlangen.de



- Anmeldung
 - Web-Anmeldesystem *Waffel*
 - <https://waffel.informatik.uni-erlangen.de/signup/?univisid=40740560>
- Bearbeitung
 - Persönliches Projektverzeichnis: `/proj/i4mw/<loginname>`
 - Bearbeitung in Gruppen
 - 3 Teilnehmer pro Gruppe
 - Festlegung der Gruppenzugehörigkeit: `/proj/i4mw/bin/mwgroups`
→ Antwort-E-Mail: Gruppennummer, für Aufgaben benötigte Zugangsdaten
 - Empfehlung: Git-Repository für die gesamte Gruppe [→ siehe Folie 0-6 ff.]
- Abgabe
 - Präsentation der eigenen Implementierung
 - Falls eine Präsentation am Abgabetermin nicht möglich sein sollte:
Rechtzeitige Mitteilung an Übungsleiter (per Mail / persönlich)



Organisatorisches

Übung

Versionsverwaltung mit Git





- Von allen Mitgliedern einer Gruppe durchzuführen
 - Benutzerkonto erstellen: <https://gitlab.cs.fau.de> → „Sign up“
 - Öffentlichen SSH-Schlüssel hinzufügen:
 - Oben rechts auf das Profil-Logo und auf „Settings“ klicken
 - Reiter „SSH Keys“ auswählen
 - Existierenden oder neu erstellten SSH-Schlüssel hinzufügen (siehe auch: <https://gitlab.cs.fau.de/help/ssh/README>)
- Nur durch ein Gruppenmitglied durchzuführen
 - Projekt für Gruppe erstellen
 - Auf „+“-Button und dann „New Project“ klicken
 - * **„Visibility Level“ = Private**
 - Gruppenmitglieder hinzufügen
 - Projekt bzw. Repository auswählen
 - * „Settings“ → „Members“ auswählen
 - * Namen der Gruppenmitglieder eingeben
 - * Auswahlbox: „role permission“ (statt „Guest“) auf „Master“ setzen
 - * Auf „Add to project“-Button klicken



- Erstellen einer **lokalen** Arbeitskopie über ein **entferntes** Repository
 - Befehl:

```
> git clone <URL>
```
 - Beispiel: git clone über SSH (SSH-Schlüssel nötig, siehe Folie 0-6)

```
> git clone git@gitlab.cs.fau.de:mustermann/mwue.git
```
 - URL des GitLab-Repository steht auf der jeweiligen Projektübersichtsseite
- Konfiguration (einmalig pro Benutzer notwendig)
 - E-Mail-Adresse und Name für Commits festlegen

```
> git config --global user.name "Max Mustermann"  
> git config --global user.email max@mustermann.de
```
 - Dokumentation: `man 1 git-config`
- Weitere Informationen zu Git: <https://git-scm.com/book/en/v2>



- Neue Datei(en) / Dateiänderungen für Commit vormerken

```
> git add <file(s)-to-add>
```

↪ Spätere Änderungen müssen ebenfalls explizit vorgemerkt werden

- Vorgemerkte Änderungen überprüfen

```
> git status
On branch master
Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

       new file:   README.md

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)

       Makefile
```



- Vorgemerkte Änderungen mittels Aufruf von `commit` dauerhaft in **lokales** Repository übernehmen

```
> git commit
```

- Commits vom lokalen in das **entfernte** Repository einprüfen

```
> git push
```

↪ Lokales Repository muss vorher aktualisiert werden, wenn entferntes Repository weitere, noch nicht lokal vorhandene Commits enthält

- **Lokales** Repository aktualisieren

```
> git pull
```

↪ Zustand aus entferntem Repository holen und lokal integrieren
↪ Eventuell Konfliktauflösung notwendig, siehe nächste Folie



■ Konflikt feststellen

```
> git pull
[...]
1b09b5d..39efa77  master -> origin/master
Auto-merging README.md
CONFLICT (content): Merge conflict in README.md
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.

> cat README.md
<<<<<<< HEAD
TODO: Structure and fill this README.
=====
## Synopsis

## Installation
>>>>>> 39efa77d814d4aebfec37da8d252cfc80091907
```

■ Konflikt in Datei manuell auflösen und Ergebnis einprüf

```
> git add README.md
> git commit
```

