

# Virtuelle Maschinen (Übung)

Dr.-Ing. Volkmar Sieh

Department Informatik 4  
Verteilte Systeme und Betriebssysteme  
Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg

WS 2017/2018



1. schrittweises Entwickeln einer virtuellen Maschine
  - vorgegebene Aufgabenstellung
  - „klassische“ Programmieraufgabe
  - Gruppenarbeit (2er Gruppen)
  - Abgabe per Mail an [i4vm@cs.fau.de](mailto:i4vm@cs.fau.de)
2. ggf. kleines Kolloquium



Entwickelt werden soll

**ein virtuelles (vereinfachtes) (G)SPiC-Board**

oder

**eine andere virtuelle Maschine (nach Wunsch/Absprache)**

